

Perry Rhodan
L'encyclopédie galactique

MARTIN Pierre-Jean
Copyright 2012 by MARTIN Pierre-Jean

Sommaire

[#preface](#)
[#histoire](#)
[#armes](#)
[#autres](#)
[#races ET](#)
[#planètes](#)
[#vaisseaux](#)
[#lieux](#)
[#date](#)
[#personnages](#)
[#ChefsTerriens](#)
[#mutants](#)
[#PrincipauxTerriens](#)
[#AutresTerriens](#)
[#arkonides](#)
[#isaniens](#)
[#couinants](#)
[#passeurs](#)
[#lourds](#)
[#végans](#)
[#tuglaniens](#)
[#immortels](#)
[#unitairs](#)
[#topside](#)
[#antis](#)
[#barkonides](#)
[#goszlans](#)
[#naats](#)
[#zalitains](#)
[#arras](#)
[#moofs](#)
[#froghs](#)
[#volatans](#)
[#mirsaliens](#)
[#swoons](#)
[#kruukhs](#)
[#ekhonides](#)
[#drouf](#)
[#irianan](#)
[#métamorphes](#)
[#greens](#)
[#eppaniens](#)
[#akonides](#)
[#ilt](#)
[#lepsiens](#)
[#utikiens](#)
[#azgons](#)
[#bioposis](#)
[#troxs](#)
[#zitroosien](#)
[#newranien](#)
[#ghameens](#)
[#azaleens](#)
[#morg](#)

[#snoofs](#)
[#haknoriens](#)
[#saloniens](#)
[#annelicere](#)
[#gatasiens](#)
[#trios](#)
[#kahals](#)
[#halutien](#)
[#kang](#)
[#voluts](#)
[#illusionnistes](#)
[#maakhs](#)
[#deuxnez](#)
[#moduls](#)
[#régénérés](#)
[#paddlers](#)
[#téfrodiens](#)
[#lemuriens](#)
[#insulaires](#)
[#icas](#)
[#ingenieurs_solaire](#)
[#forrils](#)
[#walkers](#)
[#gurrads](#)
[#wingas](#)
[#perlians](#)
[#generaux](#)
[#shangants](#)
[#biconditionné](#)
[#brels](#)
[#Truuk](#)
[#skovar](#)
[#supraingenieurs](#)
[#jinguisem](#)
[#dumfries](#)
[#tarfoliens](#)
[#bestians](#)
[#okefenokee](#)
[#uurths](#)
[#yrek](#)
[#hobnob](#)
[#ukiahs](#)
[#accalaurie](#)
[#cappins](#)
[#castellicole](#)
[#cheborparnien](#)
[#gedynker](#)

Préface

Je suis fan de Perry Rhodan et j'ai créé un site relatif à cette saga. J'extrais les infos concernant les personnages, les vaisseaux, les planètes, les races extra-terrestres, les technologies quand je les lis dans les livres que j'achète.

Je mets ces infos sous forme de cet ebook mais aussi d'une application android.

Retrouvez l'Encyclopédie Galactique sur le site internet (optimisé pour navigateur pc) :

<http://www.avenir-network.fr/perry-rhodan>

Retrouvez aussi l'actu de l'encyclopedie sur la page Google+

<https://plus.google.com/b/106957224245008655114/106957224245008655114/posts>

Retrouvez la communauté google de Perry Rhodan

<https://plus.google.com/communities/117658199635908695641>

Je suis membre de l'association Basis qui regroupe des fans de Perry Rhodan. Elle édite plusieurs publications par an. Elle organise aussi des voyages pour les conventions nationales de Perry Rhodan en Allemagne :

<http://rhodan.stellarque.com/basis/basis00.php>

Mais ne tardons plus et embarquons dans cette magnifique saga spatiale.

Histoire

1er Cycle - La Troisième Force 1971-1984 <=> Livres 001 à 021

Le début :

Le 19 juin 1971, les USA envoient la première fusée lunaire (l'Astrée) avec un équipage composé de 4 hommes : Le Major Perry Rhodan spécialiste en physique atomique et également le chef de la mission, le Capitaine Réginald Bull spécialiste en électronique, le Capitaine Clark G. Flipper astronome et mathématicien et le Lieutenant Eric Manoli médecin et géologue.

Les quatre hommes découvrent sur la Lune un astronef extra-terrestre écrasé dont les passagers sont encore en vie (du moins pour certains). C'est là qu'entre en jeu deux Arkonides, la commandante du vaisseau Thora de Zoltral et le chef de mission Krest de Zoltral. Perry Rhodan arrivera à les convaincre de l'aider à ramener des technologies Arkonides à bord de l'Astrée pour pouvoir pacifier la Terre. En échange de quoi Perry Rhodan s'engage à soigner Krest qui souffre d'une leucémie. De retour sur Terre Le major pose l'Astrée en plein désert de Gobi au cœur de la Fédération Asiatique. S'engage alors une lutte entre les dirigeants des Trois Blocs régnant sur Terre et ce que Perry Rhodan nomme désormais « La Troisième Force ». Son but : unifier la Terre et la préparer à son destin galactique car il en est convaincu, la Terre à sa place dans l'échiquier galactique.

Apparition des Mutants :

Pendant que les trois blocs mettent le camp avancé de la Troisième Force en état de siège apparaissent des hommes et des femmes doués de curieuses facultés psy. L'exposition de leurs parents ou leur propre exposition aux radiations atomique a déclenché une mutation chez eux et certains sont capables de lire dans les pensées, d'autres de se téléporter ou encore de déplacer des objets par la seule force de leur volonté. Ils prendront le nom de Mutants. Perry Rhodan créera la fameuse Milice des Mutants qui partira en mission pour sauver les intérêts de la Terre n'importe où cela sera nécessaire.

Résistance vaine :

Les trois blocs étant pris de folie par la présence de la Troisième Force (qui remet en cause leur hégémonie de pouvoir sur la Terre) sont pris de folie et cela aboutit au lancement des fusées atomiques à travers le monde. L'Apocalypse a commencé. C'est sans compter sur l'obstination de Perry Rhodan qui grâce à la technologie Arkonide rend inopérante les fusées atomiques qui se contentent de s'écraser au sol sans exploser. Le chef de la Troisième Force fera une démonstration de force en faisant tirer l'astronef Arkonide échoué sur la Lune. Le tir vise une zone désertique du Sahara. Les dirigeants mondiaux mettront sur pied une autre mission lunaire et feront sauter le vaisseau Arkonide écrasé sur notre satellite grâce à un nouveau type de bombe : la bombe à catalyse. Peu avant la destruction de l'astronef le cerveau positronique du bord envoie un court SOS dans toutes les directions. L'opinion mondiale commence à s'agiter et clame les louanges du sauveur de l'humanité, celui qui a évité la guerre atomique et la fin de l'espèce humaine. Les trois blocs sont obligés, sous la pression de l'opinion publique mondiale, d'accepter bon gré mal gré la Troisième Force qui va enfin pouvoir commencer à bâtir son projet d'unifier la Terre.

Première incursion :

Toujours en 1971 Krest signale à Perry Rhodan qu'il a détecté la présence d'un vaisseau spatial inconnu dans le Système Solaire. Embarquant à bord de la Bonne Espérance une chaloupe rescapée de l'astronef Arkonide sur la Lune Perry Rhodan part à la rencontre de ce vaisseau. Il s'agit en fait de plusieurs astronefs Fanthans qui ayant capté le SOS viennent à la curée. Les chefs de la Troisième Force repousseront l'assaut de ces belliqueux extra-terrestres.

Deuxième incursion :

En février 1972 ce sont les Vams qui ayant aussi capté le SOS du défunt croiseur Arkonide viennent dans le Système Solaire. Cette fois-ci l'attaque est plus pernicieuse et ils parviendront presque à prendre le contrôle de la planète. A cette occasion les Trois Blocs devront collaborer avec la Troisième Force pour repousser l'attaque. C'est à ce moment-là que Perry Rhodan commence à parler aux dirigeants des Trois Blocs et leur demande de l'aider à construire une flotte pour défendre la Terre.

Base sur Vénus :

En mai 1972 Perry Rhodan et ses compagnons partent sur Vénus où ils découvrent une ancienne base Arkonide

dirigée par un énorme cerveau positronique. A la suite d'aventures sans fins les Terriens parviennent à pénétrer dans la base et le cerveau positronique reconnaît Rhodan comme étant le nouveau chef de ce poste avancé. Les Terriens disposent là d'une installation qui leur servira énormément par la suite.

Premier saut intergalactique :

En mai 1975, la Troisième Force s'est bien installée dans le désert de Gobi et la construction de chasseurs cosmiques pouvant atteindre la vitesse de la lumière a commencé. Plusieurs escadrilles patrouilles dans le Système Solaire surveillant l'espace. C'est à ce moment là que Krest détecte l'émersion d'une flotte complète à 27 Années Lumières (A.L.) de la Terre dans le système de Véga. Utilisant la chaloupe Bonne Espérance (qui a une autonomie de 500 A.L.) les Terriens partent pour le système de Véga. Ils y découvrent les Topsides une race de saurien qui ayant capté le SOS du croiseur Arkonide (et suite à une erreur de calcul de leur part) arrivent dans le système Véga pour le mettre sous bonne coupe. La chaloupe des Terriens est détruite et aidé des mutants parviennent à dérober un croiseur Arkonide de 800 mètres de diamètre que les Topsides ont eux aussi volé. Les sauriens seront mis en fuite. Perry Rhodan peut passer des accords avec les Végans et commencer la Quête Cosmique qu'un mystérieux être immortel leur lance, le but : l'immortalité !.

La Quête Cosmique :

Perry Rhodan et ses compagnons doivent suivre une série d'épreuves et de tests les menant sur la planète Perdita (où l'Emir un futur membre de la Milice des Mutants apparaît) ou bien dans le passé du système Véga, les Terriens obtiennent enfin les coordonnées de la planète Délos patrie de cet être immortels. Après une ultime épreuve, Perry Rhodan obtient le droit de passer à la douche cellulaire. Il pourra y faire passer qui il voudra hormis les Arkonides qui sont un peuple décadent et qui appartiennent au passé selon les paroles de l'Immortel de Délos. Il fera passer son ami Réginald Bull dans un premier temps à la douche cellulaire. La planète de l'Immortel est entourée d'un champ temporel et à leur sortie de ce champ un phénomène de dilatation temporelle s'est produit.

Résurgence du passé :

A leur retour sur Terre, Perry Rhodan et ses compagnons constatent que les calendriers indiquent l'année 1980. En 5 ans la Terre est retombée dans les errements du passé. Le Bloc Oriental a lancé une expédition sur la planète Vénus pour prendre possession du cerveau positronique géant. Perry Rhodan et la Troisième Force devront combattre les hommes du Général Tomisenkov dans les jungles de Vénus et pour finir devra ramener l'ordre dans le bloc oriental.

Le Sur-Mutant :

En juin 1981 surgit un nouveau péril. Stafford Monterny, aussi appelé Sur-Mutant, prend sous sa coupe un groupe de Mutants inconnue jusque là et tentera de détruire la Troisième Force. Grâce au courage et à l'abnégation de la Milice des Mutants il sera mis hors d'état de nuire.

Barkonis :

Début 1982, lors d'une visite sur la planète Délos, l'Immortel emmène Rhodan sur la planète Barkonis, une planète au milieu du vide interstellaire entre la Voie Lactée et la galaxie d'Andromède. Il y empêchera la destruction de la planète.

Les Francs-Passeurs :

En juin 1982 les Francs-Passeurs font leur apparition. Ils détiennent le monopole du commerce au cœur du Grand Empire Arkonide et ne veulent pas voir ce monopole remis en cause. Ils ne veulent pas des accords de commerce que Rhodan a passé avec le système Véga. La Troisième Force devra lutter pour la survie de la Terre en empêchant que les coordonnées galactiques du Système Solaire ne soit connu des Francs-Passeurs. Les premières escarmouches spatiales éclatent entre Terriens et Francs-Passeurs. Là encore l'aide de la Milice des Mutants sera d'une aide précieuse. Les Francs-Passeurs fomenteront une révolte des robots sur Terre qui sera jugulé au prix de nombreuses vies et de nombreuses destructions.

Première Unification :

Fin 1982, les Etats-Unis de la Terre sont créés sous la forme d'une confédération planétaire unifiant les Trois Blocs.

Première rencontre avec Harno :

Fin 1982 lors d'une mission sur la planète Gozsl détenue par les Francs-Passeurs, le sergent Harnahan rencontre un être de pure énergie, également immortel, au cœur des astéroïdes de ce système planétaire. Il demande au sergent de transmettre un message à Perry Rhodan. Le jour venu il répondra à la demande d'aide que le chef de la Troisième

Force fera.

Première visite à Arkonis :

En mai 1984 Perry Rhodan décide enfin d'aller dans le système d'Arkonis au cœur du Grand Empire Arkonide. La déception sera grande pour Thora et Krest. En 1978 le cerveau positronique géant qui aidait à gérer le Grand Empire a vu une de ses sécurités mise en route automatiquement. Estimant que les Arkonides n'étaient plus aptes à gouverner le Grand Empire sa programmation enclenche le programme « Régent ». Il prend donc le pouvoir et ramène l'ordre dans le Grand Empire par la violence. Les deux Arkonides sont tout juste acceptés par le Régent et il leur est accordé le droit de retourner sur Arkonis I. Les Terriens réussirent à dérober un ultra-croiseur de 1500 mètres de diamètre tout juste sorti des chantiers astronomique d'Arkonis III. Perry Rhodan réussira à « convaincre » le Régent de lui laisser le vaisseau à condition qu'il procède à des opérations de polices car au cœur de l'Empire des complots sont mis au jour par les Terriens.

Vengeance et mise à mort :

En octobre 1984, sous la pression des Arras, les Francs-Passeurs et les Lourds décident d'attaquer la Terre et de la détruire. Le chef de clan Topthor étant le seul à détenir les coordonnées de la Terre dans le cerveau positronique de son vaisseau amiral, les Mutants ont pour mission de fausser ces coordonnées. Désormais les Francs-Passeurs se dirigeront non pas sur le Système Solaire mais dans le système de Bételgeuse. En décembre 1984 commence la bataille de Bételgeuse. Les Francs-Passeurs et les Lourds rencontrent des vaisseaux Topsides qui ont une base dans ce système. Croyant les Terriens alliés aux Topsides les marchands Galactiques détruisent la flotte Topsides et font sauter la troisième planète du système qu'ils croient être la Terre. Perry Rhodan met en scène la destruction du Sans-Pareil (le croiseur de 1500 mètres de diamètres dérobé au Régent d'Arkonis) et envoyant un message au Régent lui disant que la Terre est détruite. Désormais la Terre est en relative sécurité et Perry Rhodan va pouvoir avoir du temps pour la développer tant au niveau culturel que scientifique et industriel.

L'Empire Solaire :

En 1990, l'union de la Terre est définitive, Perry Rhodan crée l'Empire Solaire et est élu Grand Administrateur de l'Empire Solaire avec le titre de Stellararque de Sol. La Terre va pouvoir se développer et s'armer pour préparer son grand retour sur l'échiquier galactique.

2ème Cycle - Atlan et Arkonis

2040-2045 <=> Livres 022 à 043

Apparition d'Atlan le solitaire des âges :

Avril 2040 un Arkonide sort de sa forteresse sous marine située au large des Açores. Un Arkonide âgé de 10 000 ans. Atlan de Gnozal né en 8045 avant J.C.

En 1971 alors que l'humanité entrait dans un conflit nucléaire mondial il prend la fuite et s'enferme dans un long sommeil au sein de sa forteresse sous marine croyant l'humanité perdue. Lui qui a suivi l'humanité depuis l'âge de pierre il reconnaîtra avoir raté le plus important essor de l'espèce humaine. En avril 2040 Il tentera de dérober un vaisseau Terrien pour retourner sur Arkonis. Il sera poursuivi par Rhodan en personne et après de multiples affrontements entre les deux hommes une amitié sans faille naîtra.

Le Spectre du Sur-Mutant :

Juillet 2040, deux mutants anciens compères de Stafford Monterny, décide de vendre les coordonnées de la Terre au Régent d'Arkonis. Ils en veulent à Perry Rhodan de leur avoir refusé l'accès au Physiotron leur assurant ainsi une pseudo immortalité de 62 ans. Ils seront découverts et ensuite traqués par la milice des mutants. C'est lors de leur traque que le patriarche Talamon du clan des Lourds reconnaîtra Rhodan et pourra ainsi éventer la ruse que les Terriens ont mis en place près de 60 ans plus tôt.

Premières attaques des invisibles :

Aout 2040, le Régent d'Arkonis appelle Perry Rhodan à une entrevue, le message est des plus pressant. Après une certaine attente, le Stellararque de Sol III accepte une entrevue sur une planète dans le système de Mirsal. Lors de l'entrevue un front d'interférence attaquera la planète faisant disparaître toute trace de vie organique. Les Terriens débutent leur enquête sur ce mystère qui frappe des planètes du Grand Empire depuis une dizaine d'année, le Régent ayant caché ces faits pour ne pas effrayer les créatures vivantes qu'il a sous sa gouverne.

Souvenir d'antan :

Octobre 2040, la mémoire éidétique d'Atlan se réveille et ce dernier peut dès lors expliquer aux Terriens qu'il y a 10 000 ans dans le système de Larsa (nom du Système Solaire donné à l'époque par les premiers colons Arkonide), comment les attaques se sont déroulées ainsi que le passage dans le vortex que l'interférence a ouvert menant à un univers parallèle. Il leur explique qu'il y a une dilatation temporelle entre les deux univers.

Trahison du Régent :

Novembre 2040, malgré la menace des interférences, le Régent suivant sa programmation initiale fait tout pour découvrir les coordonnées de la Terre. Il charge des Francs-Passeurs de faire construire par les Swoons un anti-compensateur de structure devant contrebalancer les effets du compensateur de structure utilisé par les nefes terraniennes. Un mutant en mission sur la planète Swoofon envoie un message d'alerte à la Terre (« le tocsin a sonné trois fois). Les Terriens useront de la ruse et n'empêcheront pas le Régent de faire construire l'anti-compensateur de structure mais emène avec eux 20 000 Swoons volontaires qui construiront l'annihilateur C un dispositif qui contrebalance l'anticompensateur de structure du Régent.

Le continuum Drouf :

Juillet 2041, plusieurs Terriens en missions sur la planète Mirsal mènent l'enquête sur place et font des expériences face aux interférences qui frappent cette planète. C'est lors de cet épisode qu'ils trouveront le moyen de percer un passage entre notre continuum et celui vers lequel mènent les interférences.

Sauvetage de la planète Délos :

Avril 2042, Rhodan et Bull doivent passer au Physiotron pour recevoir une nouvelle douche cellulaire. Seulement ils ne trouvent pas la planète Délos. Elle a été frappée de plein fouet par une interférence et se trouve bloquée entre la 4ème et 5ème dimension nommée l'entrespace. A force d'ingéniosité et d'opiniâtreté les Terriens réussiront dans un premier temps à atteindre la planète Délos et ensuite la sortir de cet entre dimension.

Seconde trahison du Régent :

Juin 2042, les Terriens montent une opération dans laquelle une fausse nef de commerce doit se laisser capturer par les Ekhonnides aux ordres du Régent et dans laquelle le Régent doit pouvoir trouver de fausses coordonnées galactiques de la Terre. Les soupçons des Terriens quant aux intentions du Régent seront confirmés par cet épisode.

Fortifications avancées :

Octobre 2042, Perry Rhodan offre l'amnistie aux exilés de la planète Elgir car elle se trouve proche du front d'interférence stable entre notre continuum et celui des Droufs, zone dans laquelle un vortex s'est formé. Une importante armada du Régent y est stationnée pour empêcher les Droufs d'envahir notre continuum. C'est sur cette planète que l'Empire Solaire investira des milliards de solars pour construire une place fortifiée, pour suivre de près l'évolution du vortex.

Le retour d'Harno :

Fin 2042, le général Deringhouse reçoit pour mission de retrouver Harno l'être immortel rencontré jadis par le sergent Harnahan.

Le retour d'Ernst Ellert :

Septembre 2043, L'esprit désincarné du mutant Ernst Ellert se manifeste, il a pris possession du corps d'un Drouf et se propose de faire transiter des secrets militaires aux Terriens via son hôte.

Mort de Thora de Zoltral :

6 octobre 2043, alors que Thora de Zoltral est en mission auprès du Régent pour négocier l'achat de croiseur un Arras tue la femme du Stellarque.

Troisième trahison du Régent :

Octobre 2043, à cause d'un annihilateur-C défaillant le Régent détecte l'immersion d'une nef Terrienne dans le système de la planète Elgir. Il y envoie une escadre et fait sauter la planète et la base Terrienne. Perry Rhodan, Atlan et Bull échapperont de justesse à la mort. Ils arriveront à s'échapper de justesse de la planète mais seront capturés peu de temps après par un vaisseau Drouf et emmenés sur une base militaire Drouf dans leur univers.

Libération :

Fin novembre 2043, un commando Terrien libère Atlan, Rhodan et Bull de leur captivité dans l'univers Drouf.

Attaque d'ampleur contre les Droufs :

Mi décembre 2043 les escadres Arkonides se lancent dans le vortex en direction de l'univers Drouf, de violents combats font rage dans leur continuum.

Retour du passé :

Décembre 2043, les Terriens découvrent par hasard l'Arche des aïeux un navire de colonisation Arkonide vieux de milliers d'années dans lequel 100 000 Arkonides hibernent.

Tentative de renversement du Régent :

Janvier 2044, un commando d'élite terrien part en mission sur Zalit pour infiltrer par la suite Arkonis III. Le but du commando est d'activer le supposé relais de sécurité A-1 du régent pour que des êtres vivants puissent reprendre les rennes du Grand Empire.

Mise au pas du Régent :

Mi mars 2044, Atlan se présente devant le Régent, il est reconnu comme un Arkonide ne souffrant pas de dégénérescence et sera nommé empereur. Le programme Régent se désactive et le cerveau positronique géant se contente d'aider à l'administration du Grand Empire.

Découverte de Sol III :

Mai 2044, les Droufs pénètrent dans notre univers par un autre vortex. Le Système Solaire se met en état d'alerte car les Droufs visent l'Empire Solaire mais fort heureusement ils sont sur une mauvaise trajectoire. Le silence radio complet est imposé dans tout le Système Solaire. Malheureusement un navire, n'ayant pas reçu à temps cet ordre, rompt le silence radio. Les Droufs le détectent et mettent le cap sur le système de Sol. Les Terriens se battent farouchement mais cela ne suffira pas. Perry Rhodan est obligé de faire appel à son ami Atlan qui dépêchera des escadres pour repousser les Droufs hors du Système Solaire. Les coordonnées galactiques de la Terre sont désormais connues.

Trahison familiale :

Juin 2044, Thomas Cardiff et le patriarche Cokaze tentent de renverser Perry Rhodan en perpétrant des attentats sur les planètes de l'Empire Solaire. La stature du Stellarque vacille, les Terriens grondent car des nefs des Francs-Passeurs se sont posées sur Vénus et Mars. Le patriarche Cokaze quittera le Système Solaire accompagné de Thomas Cardiff pour tenter de renverser l'Empereur Gnozal VIII.

Retour après un long voyage :

Aout 2044, le mutant Ernst Ellert réintègre enfin son corps et ramène avec lui les plans techniques du propulseur linéaire Drouf qui permet de voler dans l'entrespace, les vaisseaux glissent entre deux dimensions et n'ont plus besoin de plonger dans la 5ème dimension et d'en ré émerger. Le choc de la transition n'existe plus. Il faudra presque 60 ans aux Terriens pour comprendre le principe de la propulsion linéaire malgré l'apport de ces plans. Le Vortex Drouf se ferme définitivement.

Apparition des Laurins :

Mi aout 2044, l'Immortel emmène Perry Rhodan sur Barkonis pour la deuxième fois. L'être spirituel est inquiet car il ne détecte plus les émissions mentales des Barkonides. C'est lors de cet épisode que Perry Rhodan fera sa première rencontre avec les invisibles Laurins.

Apparition des Métamorphes :

Fin aout 2044, L'empereur Gnozal étant fragilisé au sein du Grand Empire, ne peut défendre efficacement le Système Solaire si jamais les Francs-Passeurs se décidaient à attaquer. Perry Rhodan cherche donc de nouveaux alliés, c'est lors de cette recherche que les Terriens font leur première rencontre avec des métamorphes.

Trahison des Antis :

Novembre 2044, les Antis volent l'activateur cellulaire d'Atlan. S'en suivra une enquête et une poursuite des voleurs jusque sur une planète désertique sur laquelle Atlan finit par récupérer son activateur.

Effacement mémoriel :

Fin 2044, Perry Rhodan fait implanter un hypnobloc sur Thomas Cardiff pour qu'il ne soit plus une menace. Il envoie son fils sur Zalit avec une nouvelle identité où il sera surveillé étroitement.

Un ami de l'humanité :

2045, l'Arkonide Krest voulant finir sa vie tranquillement décide de se retirer sur une planète déserte. C'est sans compter sur l'arrivée de trois criminels Unitaires voulant s'emparer de la nef Terrienne dont Krest dispose. L'Arkonide se battra jusqu'à son dernier souffle pour empêcher les Unitaires de s'emparer de la nef. Les Terriens feront ériger une statue de Krest au milieu d'un parc de Terrania en mettant en dessous de la statue le message « un ami de l'humanité ».

3ème Cycle - Les Bioposis

2102-2114 <=> Livres 044 à 065

Le propulseur linéaire :

En mars 2102 et grâce aux plans du propulseur linéaire que Ernst Ellert a volé aux Droufs en 2044, les Terriens, sous la direction du professeur Arno Kalup, réussissent à mettre au point leur propre propulseur. Perry Rhodan et un équipage d'élite trié sur le volet partent en vol d'essai à bord de la Magicienne une frégate de 100 mètres de diamètre.

Les Akonides :

En mars 2102 lors du vol d'essai de la Magicienne, les Terriens font une découverte. Ils pénètrent à l'intérieur d'un système solaire entouré d'un écran d'énergie bleu. C'est grâce à la propulsion linéaire qui place la Magicienne entre la 4ème et la 5ème dimension que les Terriens pénètrent dans le système et y rencontrent les Akonides qui sont les ancêtres des Arkonides mais eux ne souffrent pas de dégénérescence. Perry Rhodan et son équipage seront tout simplement ignorés par les Akonides qui se sentent supérieurs et préfèrent ignorer les Terriens. Après diverses manœuvres les Akonides sont obligés de parler avec les Terriens et leur demandent expressément de quitter le système bleu et de ne jamais y revenir. Les Terriens refusant de partir les Akonides passent à l'attaque et tentent de faire prisonnier l'équipage de la Magicienne. Les Terriens réussiront de justesse à s'échapper.

Manœuvres Akonides :

Les Akonides se croyaient bien à l'abri derrière leur écran protecteur mais depuis qu'une autre race est capable de le percer ils décident de mettre hors jeu les Terriens. En juillet 2102 les Akonides déclenchent une épidémie de Myl-sé sur la Terre. Cette épidémie sera jugulée de justesse.

Attaque temporelle :

En décembre 2102 les Akonides font une incursion dans le passé grâce à un appareil appelé Epotron. Ils manœuvrent les Arkonides d'il y a 10 000 ans pour qu'ils lancent une attaque sur la Terre de 2102. La flotte Arkonide arrivera bien en orbite terrestre mais grâce à l'intervention du lieutenant l'Emir l'Epotron sera détruit et la flotte Arkonide réintégrera son propre continuum.

Echec et mat :

En février 2103 les Akonides kidnappent Perry Rhodan et Atlan. Les flottes Arkonides et Terriennes, sous le commandement de Réginald Bull, attaquent le système bleu et détruisent l'écran protecteur autour du système. Les deux flottes prennent position autour de Sphynx la planète Capitale des Akonides. Ces derniers devront capituler et accepter que des bases Terriennes et Arkonides soient installées sur la planète.

Le mal du pays :

En janvier 2104 l'Emir a le mal du pays. Le Stellarque l'autorise à retourner sur Perdita sa planète natale et lui met à disposition une frégate. En arrivant dans le système il s'aperçoit que la planète a été poussée hors de son orbite et va s'abîmer dans le soleil. Il sauve les derniers survivants de son peuple qui seront installés sur Mars.

Le retour de Thomas Cardiff :

En février 2104 la section III, dépendant du Service d'Investigation Interstellaire, découvre le Liquitiv. Une drogue qui permet un rajeunissement du corps mais qui au bout de moins de dix tue la personne qui en est dépendante.

Pendant les années qui précèdent la mort le drogué ne peut pas se passer de Liquitiv sinon il meurt prématurément. On apprend que les Antis ont quelques années auparavant réussi à enlever Thomas Cardiff et l'ont envoyé étudier la médecine sur Arralon la planète des Arras. Apparition du Liquitiv, les Antis suppriment l'hypno bloc de Thomas Cardiff.

Sensation de manque :

En juin 2104 Perry Rhodan décrète l'interdiction de la vente du Liquitiv. Il s'en suit des émeutes qui font des milliers de mort. L'Empire Solaire et l'Empire d'Arkonis font la chasse aux stocks de Liquitiv pour pouvoir le distribuer aux cas les plus graves. Malheureusement les stocks sont insuffisant ce qui engendrent encore plus de morts.

Enlèvement :

En juillet 2104, par une de ses ruses, Thomas Cardiff arrive à capturer son père. La ressemblance entre père et fils étant à son maximum les Antis n'ont aucun mal à faire de petites retouches plastique sur Thomas Cardiff. Ils font un transfert de souvenir entre le père et le fils. Thomas Cardiff prend la place de son père à la tête de l'Empire Solaire. Il en profite pour diffuser la formule de l'Allitiv, le remède du Liquitiv.

Souhait d'immortalité :

En aout 2104, sous la pression des Antis, Thomas Cardiff demande 20 activateurs cellulaires à l'Immortel de Délos. Celui-ci n'étant pas dupe prépare un mauvais tour à Thomas Cardiff.

Mauvais tour :

En octobre 2104 l'activateur cellulaire piégée que porte Thomas Cardiff commence à provoqué une mutation de son corps. Les Antis qui ont bénéficié des activateurs cellulaires ramené par Thomas Cardiff agissent aussi de manière étrange. La vengeance de l'Immortel de Délos commence.

Trahison :

Fin octobre 2104, Thomas Cardiff se sent menacé par Atlan qui commence à avoir des soupçons quand à la véritable identité du faux Stellarque. De plus Cardiff commence à « perdre les pédales » à cause des mutations que l'activateur lui fait subir. Le faux Stellarque retire les Terriens qui supportent l'administration Arkonide. Il fait aussi placer la flotte solaire en état d'alerte autour de M13. Sous la menace de l'Empire Solaire, Atlan n'a d'autres choix que de passer un accord avec les Akonides en leur fournissant un millier de croiseur.

Résurrection :

En novembre 2104 Perry Rhodan est libérée de sa captivité sur la planète Trakarar qui est la planète mère des Antis. Thomas Cardiff arrivant au stade ultime de sa mutation meurt. Perry Rhodan et Atlan décrètent que désormais le culte de Bâalol n'est plus autorisé au sein du Grand Empire ni au sein de l'Empire Solaire.

Manipulation :

En décembre 2104 Terriens et Arkonides montent une opération destinée à détruire les 1000 croiseurs qu'Atlan a fournis aux Akonides. Pendant que Perry Rhodan fait diversion sur Sphynx, les mutants aidés par des techniciens installent des microcommandes automatiques sur les croiseurs. Les croiseurs s'envoleront simultanément et seront envoyés dans la fournaise de l'étoile du Système Bleu.

Le Lipofongus :

Début 2105 les Terriens découvrent le Lipofongus, une mousse nutritive qui s'ingurgite par voie respiratoire et fait devenir obèse n'importe quel humanoïde. Cette spore est implantée de planète en planète via 3 vaisseaux robotiques. Ces vaisseaux ont été créés par une race de Sauriens disparus aujourd'hui. Le Lipofongus se répandra sur plusieurs planètes du Grand Empire y compris Arkonis II.

Découverte extragalactique :

Début 2105, les Terriens découvrent le système Outside et sa planète principale Mecanica qui fut la planète des Sauriens. Ces êtres se nourrissaient du Lipofongus.

Réminiscence des Akonides :

En octobre 2105 les Akonides s'introduisent au cœur du Régent d'Arkonis grâce à un transmetteur de matière. Ils font une modification dans les circuits positroniques du Cerveau qui désormais refuse toute obéissance à Atlan.

Insurrection :

un mois plus tard en novembre 2105, l'Arkonide Carba de Minetérol prend le pouvoir sur Arkonis III à l'insu d'un psycho-duel entre lui et Atlan. Le nouvel empereur est une marionnette ni plus ni moins, en fait ce sont les Akonides qui tirent les ficelles. Le Régent prend des décisions autonomes et/ou refusent d'obéir à certains ordres à cause des modifications non achevées faites par les Akonides en octobre 2105.

Le retour du Régent :

Début janvier 2106 le Régent reprend peu à peu son autonomie. Il se lance dans les préparatifs d'une grande offensive contre l'Empire Solaire.

La fin du Régent :

Le 15 janvier 2106 les Terriens commencent l'opération visant à mettre hors d'état de nuire le régent. Ils utilisent un Epotron volé aux Akonides pour remonter dans le temps et s'infiltrer au sein du Régent en cours de construction pour y déposer une bombe qui devra exploser le 15 janvier 2106. La bombe n'explosera pas mais le Régent sera détruit malgré tout. Les Terriens s'emparent des vaisseaux Arkonides et reprennent place dans les différentes administrations Arkonides.

Rencontres extragalactiques :

Le 3 mai 2112 est le jour de l'apparition des Bioposis et des Laurins à la frontière de la Voie Lactée. Un navire Laurin est même détruit dans la périphérie de la galaxie.

Echauffourées entre Laurins et Bioposis :

En juin 2112 les Laurins détruisent Mecanica. Pendant que la planète se consume, les Terriens s'emparent d'une nef composite qui s'est écrasée.

Base avancée :

En novembre 2112 les Terriens découvrent la planète Frago dans l'Abîme. C'est une base avancée des Bioposis.

Bataille de Panotol :

Le 31 janvier 2113 a lieu le premier gros affrontement entre les Bioposis et les Alliés (Arkonides et Terriens). Les Bioposis qui ont des écrans protecteurs redoutables et des canons convertisseurs causeront de lourdes pertes. Les Terriens perdront 1236 vaisseaux et 48 nefs robots. 8000 robots de combat seront également détruits. Plusieurs milliers de francs-passeurs pourront être évacués de Panotol mais des dizaines de milliers de Terriens mourront lors de la bataille.

Base avancée 2 :

En mars 2113 les Terriens découvrent une autre base avancée des Bioposis. Ils la baptisent Everblack.

Le Grand Empire est attaqué :

En Juillet 2113 les Bioposis lance une première attaque contre l'amas stellaire M13

Entrevue :

Le 9 août 2113 a lieu une rencontre tripartite entre Terriens, Arkonides, et Akonides en vue de la création d'une alliance à l'échelle galactique. Les Akonides ont toujours été opposé à ce genre de projet mais une opération de la défense solaire réussit à convaincre les Akonides de venir à la table des opérations.

Signature et acte de naissance :

Le 10 septembre 2113 la création de l'Alliance Galactique est signée. Deux transmetteurs géants sont installés sur Mars et Arkonis II pour relier les 3 empires entre eux par liaison directe. Les Akonides transmettent aussi un certain nombre d'informations technologique aux Terriens et Arkonides.

Prise de possession :

Fin octobre 2113, les Terriens entrent en possession de deux canons transformateurs Bioposis intacts lors d'une opération à bord d'une nef composite. C'est grâce à l'aide du mutant Ernst Ellert que le protoplasme de la nef composite est mis en sommeil pour que les commandos Terriens aient le temps de récupérer deux canons transformateurs. Malheureusement Ernst Ellert disparaît, sa conscience est absorbée par le protoplasme. Son corps resté sur un vaisseau non loin de là péri définitivement.

Trahison :

Février 2114, grâce au concours des Akonides et d'un franc-passeur, 3000 Laurins s'infiltrèrent sur Terre et sèment le chaos. Des installations industrielles majeures sont détruites et des centrales à fusion également disparaissent. Les chantiers navals de la Lune sont touchés. Des villes sont détruites également, les morts se comptent par millions. C'est grâce à Atlan que la situation se règle. Il part en mission sur Frago et convainc le protoplasme de venir en aide aux Terriens. Une nef composite fait le tour de la Terre et dépose à différents endroits des Bioposis qui avec leur faculté de voir les Laurins font le nettoyage.

Première rencontre :

En mars 2114 le protoplasme central emmène Perry Rhodan, Atlan et Fellmer Lloyd sur le monde aux cents soleils pour une entrevue. Le Protoplasme central leur demande de supprimer le dispositif de haine installé par les constructeurs pour que les Bioposis n'attaquent plus les créatures biologiques. Le Stellarque, l'Empereur et le muant réussiront à détruire le dispositif de haine mais une chose étrange se produit. Les Bioposis s'affrontent entre eux.

Danger intergalactique :

En avril 2114 Perry Rhodan demande de l'aide à l'Immortel de Délos. Il souhaite connaître les coordonnées de Barkonis pour pouvoir interroger cette vieille race au sujet des Laurins et des Bioposis. L'immortel est réticent mais fini par transmettre des coordonnées. Arrivé sur les lieux le Théodoric ne trouve qu'un planétoïde. Partis en exploration à sa surface les Terriens découvrent des créatures qui se nourrissent d'énergie, les Luxides. Ils ont été envoyés par les Laurins il y a très longtemps depuis la galaxie d'Andromède. Ces créatures sont un véritable danger notamment pour l'Immortel. Les Terriens trouveront un moyen de s'en débarrasser.

Opération dernière chance :

En juillet 2114 le protoplasme central monte une opération avec les Terriens. Une nef est embarquée à bord d'une nef composite direction le monde aux cents soleils. Grâce à cette nef une flotte Terrienne arrive à localiser le monde aux cents soleils. Tous les vaisseaux n'arrivent pas à destination car le matériel souffre d'usure prématurée, le monde central Bioposis se trouvant loin dans l'Abîme. Les Terriens tentent une opération dernière chance pour sauver le protoplasme de ce monde qui est attaqué par le cerveau positronique Bioposis mais aussi les Laurins. La flotte Terrienne arrive sur place mais n'arrivera qu'à ralentir la progression des Laurins, en effet ils disposent d'une arme qui absorbe l'énergie des écrans d'énergie rendant vulnérable les vaisseaux Terriens. Finalement le protoplasme sera sauvé et le cerveau positronique remis sous sa coupe. Les vaisseaux Bioposis arrivent et repoussent avec l'aide des Terriens la flotte des Laurins. C'est après cet épisode que les Terriens entrent en possession des plans des canons transformateurs.

L'empereur abdique :

1er janvier 2115 Atlan renonce à son titre d'Empereur et abdique en faveur de Perry Rhodan. Atlan prend la tête de l'Organisation des Mondes Unis, l'Alliance Galactique.

Nathan :

En 2130 les Terriens commencent à construire un énorme cerveau positronique sur la Lune pour les aider à diriger l'Empire Solaire qui est amené à s'étendre.

4ème Cycle - Le Deuxième Empire

2326 - 2329 <=> Livres 066 à 087

L'Immortel de Délos

Le 18 janvier 2326, l'Immortel de Délos annonce à la Galaxie qu'il va fuir un danger imminent et disperse dans la galaxie 25 activateurs cellulaires pour compenser la perte du physiotron. La chasse aux activateurs met l'Empire Uni en ébullition.

Hercule

Février 2326, La planète géante Hercule est découverte ainsi que la planète Majestas (un de ses satellites) qui possède un activateur cellulaire mais aussi des installations vieille de plus de 1 millions d'années par le peuple des Grands Anciens.

La chasse aux activateurs

En avril 2326, les hommes de Rhodan ont en tout et pour tout récupéré dix des vingt-cinq activateurs.

Mort d'Anne Sloane

Fin juillet, sur la planète Eysal (Eyciteo II), La mutante Anne Sloane est en mission avec un Anti de l'OMU. Il tuera la mutante pour récupérer son activateur cellulaire.

Apparition des acridocères

1er août 2326 sur la planète Zanmalon (située en bordure de la Voie Lactée), une mission d'exploration découvre les ossements d'une créature dans une caverne. Ils y découvrent également des œufs qui sous l'influence d'une machine proche des restes de la créature les fait éclore. Les Acridocères sont nés.

Mort d'un traître

Le 4 août, L'agent de l'OMU Lemy Danger tue l'Anti meurtrier et détruit par la même l'activateur cellulaire. Il en résulte une hyperimpulsion qui réveille une installation souterraine de la planète. L'installation envoi des ondes quintidimensionnelles tout azimut.

Rencontre avec un Annélicère

Fin août, une trentaine de planètes ont été dévastées par les acridocères. Plus de 7 Milliards d'humanoïdes sont morts sous la menace des acridocères. Perry Rhodan rencontre un Annélicère et le détruira avec une bombe d'une extrême puissance.

Premier allié

Mi-décembre 2326, sur la planète aquatique Euhja (Euthet III), quatre agents de l'O.M.U. parviennent à entrer en contact avec un Annélicère qu'ils baptisent Petit-Pierre. Celui-ci leur révèle l'existence des Bienveillants, une race qui les transporte de planètes en planètes pour permettre à chaque Annélicère en fin de vie de pondre ses œufs et donner naissance ainsi à des acridocères, puis du molkex puis pour finir des annélicères.

Le Suprahet

Début janvier 2327, un scientifique du nom de Tyll Leyden (un astrophysicien) découvre, grâce à l'immense planétarium installé au fond de la montagne chantante, que la race des Grands Anciens a combattu une entité gigantesque multidimensionnelle appelée Suprahétérodynamique (plus communément appelé Suprahet). Le Suprahet est apparu dans la Voie Lactée il y a un million d'années en engloutissant des systèmes stellaires qui se trouvaient sur sa trajectoire.

Pacte maudit

Février 2327, Tyll Leyden scelle un pacte avec les Annélicères au nom de l'Alliance Galactique. Les humains s'engagent à transporter les Annélicères sur des planètes vierges pour qu'ils puissent pondre, et de leur côté les Annélicères restent neutre dans le conflit qui oppose les Bleus à l'Empire-Uni.

Infiltration chez les Bleus

Juin 2327 les Terraniens tentent une première puis une seconde infiltration infructueuse dans le territoire des Bleus.

L'hormone B

Octobre 2327, une petite équipe d'infiltration composée de scientifiques et de deux agents de l'OMU (Melbar Kasom et Lemy Danger) arrive à découvrir le secret de fabrication du Molkex et mettent au point un produit prototype permettant de liquéfier le molkex. Le produit est un mélange d'eau oxygéné saturée et de l'hormone B (extraite des nourrissons Gatasiens).

Trahison

Décembre 2327, sur la planète Arralon, Tyll Leyden et les Arras tentent de mettre au point une copie synthétique de l'hormone B. Pendant ce temps les Akonides rompent le traité d'alliance signé en 2113 et quitte l'Alliance Galactique. Ils fournissent aux Bleus des renseignements stratégiques sur l'Empire-Uni. Ces derniers en profitent pour lancer une vaste offensive contre l'Empire-Uni.

Contre-attaque

Mai 2328, les sigans et les scientifiques de l'Empire-Uni trouvent un moyen de créer des bombes anti-Molkex. Le

mélange eau oxygénée et hormone B synthétique est toujours instable et explose au bout de quelques heures. Mais les Sigans trouvent une parade. Grâce à un Hypertron miniature fabriqué par leurs soins ils finalisent l'hormone B quelques minutes avant le lancement des torpilles, donc plus de risque d'explosion à bord des nefs de l'Empire. Les Terraniens devront combattre jusqu'au cœur du système Gatas sur la planète Mère des Bleus pour détruire les réserves de Molkek (10 Millions de tonnes). Les bleus signent un traité de paix avec l'Empire-Uni et leur propre empire commence à se désagréger. Les multiples ethnies qui composent l'Empire Gatasiens se rebellent et une guerre interne fratricide s'engage.

Destruction des Annélicères

Été 2328, les Akonides détruisent la planète Sépulcre et tous les Annélicères.

Rebellion

Septembre 2328 la nouvelle nef amirale du Stellarque, le Krest, reçoit un signal et se pose sur la planète Beauty II. L'équipage tombe sous le coup d'un radiant crétinisant dont seul Atlan est naturellement protégé. L'arkonide réussira à neutraliser le radiant. Le Krest est attaqué par des vaisseaux apparemment Terraniens mais non identifiés. Le Krest est endommagé et s'écrase sur un monde inconnu. Tous les survivants sont systématiquement abattus par les hommes d'Iratio Hondro le Dictateur Plophosien. Seul Rhodan, Atlan, Bully, Kasom et Lenoir sont épargnés et conduits en détention sur Plophos.

La fuite

À l'automne 2328 ils sont transportés sur Greendor une planète coloniale des Plophosiens couverte de jungle, Perry Rhodan et ses compagnons s'évadent avec l'aide des Neutralistes (un mouvement clandestin qui lutte contre Iratio Hondro). De là ils sont emmenés sur Badun dans le système de Thomis, le haut lieu de la résistance Neutraliste. Iratio Hondro lance une attaque massive contre Badun et détruit la planète. Perry Rhodan et ses compagnons (ainsi que Mory Abro) sont sauvés par une nef inconnue au printemps 2329.

L'exil

Au printemps 2329, nos compagnons apprennent que la nef étrangère appartient à une race extra-terrestre (les macrocéphales) qui les dépose sur une planète que nos héros baptisent Ravissante. Cette planète rassemble une foule d'espèces déposées ici par les macrocéphales. Toutes les espèces se combattent à mort sans cesse jusqu'à ce que le groupe de terriens fraîchement débarqué détruise un être doté de facultés hypnotiques qui les poussaient à s'entre tuer. La nef étrangère réapparaît et les amène vers Kahalo (système Orbone II) proche du centre galactique. Les Macrocéphales demandent de l'aide aux Terriens pour combattre les Fooths une race insectiforme et belliqueuse qui viennent d'une planète voisine. Une fois les Fooths vaincus la nef les abandonne sur la planète Roost située dans l'est galactique. Ce monde a encore des zones irradiées suite à un très ancien conflit nucléaire. Il y habite des hommes en noirs qui sont une poignée de survivant du cataclysme qui ont muté et ont besoin de radioactivité pour vivre. Ils maintiennent sous leur emprise psychique deux groupes de Franc-Passeur échoués sur ce monde plusieurs générations auparavant. Atlan réussira à détruire les installations des hommes en noirs ce qui déclenchera une émission énergétique surpuissante.

Sauvetage

Toujours au printemps 2329, une expédition organisée par les Ilts de Mars intercepte le signal émis par la destruction des installations des hommes en noirs. Les Ilts envoient sur Roost un véhicule polyvalent pour secourir les naufragés mais ils sont attaqués par les Bleus qui ont aussi captés ce signal. Les Bleus bloquent la planète. Le colonel Nome Tschato commandant du croiseur Lion tente de récupérer les naufragés à son tour. Hélas un groupe d'Akonides qui fait du trafic d'arme avec les bleus possède une base à quelques centaines d'années lumière de Roost. Ils interviennent et empêchent le sauvetage des naufragés. Il faudra l'intervention de Julian Tiffleur en personne à la tête d'une armada de 600 croiseurs terriens pour repousser les Bleus et les Akonides. Une fois les naufragés récupérés une expédition de démantèlement de la base Akonide a lieu dans la foulée.

Trahison

Mars 2329, à peine de retour dans le Système Solaire, les dirigeants de l'Empire Solaire doivent combattre la fronde des administrateurs des différentes planètes de l'Empire dont certains veulent diviser l'actuel empire en plusieurs sous états regroupés. La Défense Galactique doit aussi combattre l'organisation Etoile Noire qui tentera de mettre à bas toutes les défenses du Système Solaire et de faire sauter différentes installations sur la Lune et les installations énergétiques de la Terre.

Dissolution

Le 27 mars 2329, Perry Rhodan proclame la dissolution de l'Alliance Galactique. L'Empire Solaire renonce à tous les traités qui le liaient à d'autres puissances. L'O.M.U. dirigée par Atlan poursuit ses activités sous une autre forme.

Le dictateur destitué

Début juillet 2329, Iratio Hondro est destitué. Il se réfugie d'abord sur une planète nommée « Dernière Chance ». La base se rebelle dès lors qu'elle apprend la destitution de Hondro. Le Dictateur n'a d'autres choix que de fuir vers une autre de ses bases (la dernière) nommée Inversia dans le système de Green Slime. Le hasard faisant bien les choses, Le lieutenant Nome Tschato a lui aussi atteint ce système dans le cadre d'une mission de recherche sur le neo-molkek. Son croiseur Lion II ayant des avaries, Nome Tschato reçoit l'aide du croiseur Thora et d'une escadre de l'OMU. La base sur Inversia finira par être découverte et attaquée. Iratio Hondro meurt en donnant à Rhodan l'activateur cellulaire qu'il portait et lui demande de l'offrir à Mory Abro.

Arkonis Assassiné

Le 23 novembre 2329, devient la seconde épouse de Perry Rhodan au cours de somptueuses cérémonies qui ont lieu sur Plophos. Profitant de cet événement, une coalition des Bleus et des Akonides lance un assaut dévastateur contre Arkonis III, le monde-arsenal des Trois-Planètes. Les Arkonides n'ont aucune force à opposer et, avant que toute contre-attaque extérieure ne soit possible, la planète est totalement détruite.

5ème Cycle - Les Maîtres Insulaires

2400 - 2406 <=> Livres 088 à 137

Un nouvel ami

En aout 2400, un être nommé Icho Tolot fait son apparition sur Inversia et demande à rencontrer Perry Rhodan. Il ramène les deux derniers survivants du croiseur Omaron qu'il a trouvé à l'état d'épave. Il se fait accepter à bord de la nef amirale Krest II et part avec Rhodan, Atlan et Mory Abro à la recherche des navires qui ont disparut.

Le transmetteur

Toujours en aout 2400 les recherches du Krest, guidées par Icho Tolot, amène les Terriens vers un système particulier. Ils y trouvent 6 géantes bleues alignées dans un hexagonal parfait. La taille et consistance de chaque géante est strictement identique. Le Krest sera happé par le rayon transmetteur et projeté à 900 000 A.L. entre la Voie Lactée et Andromède.

Les Jumeaux

Aout-septembre 2400, c'est ainsi que l'équipage du Krest II nomme le système à double étoile entouré de 8 planètes disposées avec la même distance entre chacune d'elle. Le transmetteur de la Voie Lactée avec l'hexagonal des géantes bleues amène directement dans ce système. Les Terriens échapperont à de multiples pièges jusqu'à ce qu'ils trouvent la station transmettrice et la règlent sur la Voie Lactée

Le monde de l'horreur

A l'automne 2400, lors du départ du système des Jumeaux, le réglage du transmetteur est modifié par un ennemi et le Krest se retrouve déporté dans un nouveau piège des Maîtres Insulaires : une planète creuse. Les Terriens la nommeront le Monde de l'Horreur. Ils partent du centre de cette planète et remontent les étages successif jusqu'à la surface. Ce monde est composé de 4 étages souterrains. Le centre, le monde vert, le monde rouge et le monde jaune recelant chacun un piège et de multiples dangers.

Kahalo

Janvier 2401, un navire terrien découvre l'emplacement de la planète Kahalo. Les Terriens repousseront une première tentative d'invasion via la station transmettrice et prendront le contrôle de la planète. Les hommes sont maîtres du transmetteur des sextuplés. Pendant ce temps Perry Rhodan et le Krest II tente de détruire la station du pôle sud du Monde de l'Horreur mais n'arrive qu'à l'endommager, ils sont toujours réduit à une taille de 2 mm.

Première rencontre avec les Maahks

Fin Janvier 2401, après une expédition de secours raté, le Krest II est embarqué à bord d'une forteresse inconnue de taille gigantesque. Ils retrouveront leur taille initiale à bord de cette dernière. La forteresse arrivant dans le système des Jumeaux une grande bataille s'engage entre la forteresse et les 5000 unités solaires stationnées dans le système. La forteresse endommagée prend la fuite à travers le transmetteur et arrive dans la Voie Lactée proche de Kahalo.

Une opération du Krest II et de 3 téléporteurs permettra la destruction totale de la forteresse. 5 navires s'échappent et tentent de refonder une colonie Maahk avec l'appui des Akonides. La colonie sera détruite.

Infiltration sur andro-centre

Avril 2401 les services de la Défense Galactique envoi 5 hommes condamnés par la peste du centre en mission chez les Maahks pour ramener des informations. Ils arriveront jusqu'au cœur d'Androcentre (une micro-galaxie naine proche d'Andromède). Ils seront dupliqués et tués. Leur double rentre dans la voie lactée et permettent d'infiltrer un navire Maahk ayant pour but de disséminer des duplicateurs et des disrupteurs d'impulsion au sein de la Voie Lactée.

La cinquième colonne

L'Etat Major de l'Empire Solaire trompe les 5 doublons et parvient à infiltrer deux mutants à bord du navire amiral de Grek-1 (le commandant de la flotte d'invasion Maahks). Après bien des péripéties le navire est localisé puis poursuivi par une escadre commandé par Perry Rhodan en personne. Grek-1 fait envoyer l'ordre d'invasion de la Voie Lactée. Les mutants à bord de son navire sabotent le disrupteur d'impulsion. Le 19 mai 2401 6000 navires Maahks se matérialisent dans le transmetteur des jumeaux au lieu d'apparaître aux côtés du navire de Grek-1. La flotte d'invasion est dans le champ d'attraction des six soleils et disparaissent en leur cœur. Le Stellarque parvient à faire monter Grek-1 de son plein grès à bord du Krest II. Le chef Maahk à le temps de saborder son navire et sacrifie tout son équipage.

L'armada Akonide

Les Akonides capture un commandant de croiseur terrien et apprennent (en le passant au psychodélieur) l'existence du transmetteur des sextuplés. Ils amassent la majeure partie de leur flotte près du transmetteur (80 000 navires). Le 16 juin 2401 ils posent un ultimatum à l'Empire Solaire en exigeant un libre accès au transmetteur et vers la route d'Andromède. Grek-1 parvient à convaincre Perry Rhodan de retirer sa flotte des Jumeaux et de laisser les Akonides passer via le transmetteur. Les Maahks avaient prévu une attaque sur le système des Jumeaux. Ils attaquent les vaisseaux Akonides et les détruisent jusqu'au dernier. Le Krest II qui est en observateur dans le système des Jumeaux intervient et entre dans la bataille (il récupère aussi des survivants Akonides). Le Krest II repasse par le transmetteur. La station de Raum dans le système des Jumeaux est détruite bloquant ainsi les 30 000 navires Maahks à jamais dans le système des Jumeaux. Grek-1 ayant pu avoir sa vengeance envers ses ennemis héréditaire n'a pas hésité à sacrifier 30 000 navires et 3 millions des siens pour parvenir à ses fins : Faire alliance avec l'Empire Solaire pour libérer son peuple du joug des Maîtres Insulaires.

Nouvelle tête de pont

En décembre 2401, sur les conseils de Grek 1, les Terriens entrent dans le Système Perdu via le transmetteur des sextuplés (un système à 950 000 A.L. de la galaxie. Les terriens y découvrent les restes d'une planète géante détruite par les maîtres insulaires. Ils y découvrent les descendants de Maahks qui ont survécu en creusant les astéroïdes résultant de la destruction de leur planète.

Le cheval de Troie

Six mois après avoir découvert le Système Perdu les Terriens sont solidement implantés dans le système. Nous sommes en juillet 2402. Ils aménagent un astéroïde de 38km de côté pour y stocker du matériel et 5 croiseurs impériaux qui sont équipés d'un double bourrelet équatorial pour leur permettre de revenir d'andro-bêta leur prochaine destination à 500 000 A.L. du Système Perdu. Ils font passer leur cheval de Troie à travers le transmetteur.

Andro-bêta

Perry Rhodan et le Krest II partent en reconnaissance pour trouver une planète viable pour y installer une base stellaire proche de la nébuleuse d'Andromède. Ils rencontrent les Moby et les Deux-Nez qui aménagent des bases à l'intérieur de ces derniers. Après avoir été capturé par l'un d'eux et se libérant après un mois de captivité ils peuvent retourner vers Troia pour continuer la mission qui est la leur. Les Terriens aménagent une base sur Arctis, une planète glacée en bordure de la nébuleuse d'andro-bêta.

Repli stratégique

Perry Rhodan part en reconnaissance sur Destroy la première planète du système Ha'Lurin. Il y rencontre les derniers Laurins qui se sont réfugiés sous terre après que les Maîtres insulaires aient ordonné aux Maahks d'atomiser leur monde. Après de multiples péripéties les systèmes de surveillance automatique de Destroy alertent les Deux-Nez qui viennent en masse dans le système. Les Maîtres Insulaires décident d'exterminer les toutes les espèces intelligentes

d'Andro-Bêta en réactivant les Moby que tous le monde croyait mort. Ces derniers se mettent à exterminer planète après planète dans toute la micronébuleuse. Grâce aux jumeaux Woolver le Moby qui menace Arctis sera vaincu. Perry Rhodan est obligé d'ordonner un repli stratégique dans l'espace intergalactique au large de la micronébuleuse.

Destruction de Sirène

En octobre 2402 le Stellarque envoie en mission plusieurs vaisseaux de faible tonnage pour inspecter une dizaine de points qui émettent ou renvoient le signal hypercom qui dirige les Moby. L'un d'eux abrite un système artificiel créé par les Maîtres Insulaires (3 soleils équidistants et une planète baptisée Gleam). Autour de cette planète gravite un satellite qui abrite la station d'envoi du signal d'hyperfréquence baptisée Sirène. La station est détruite et les Maîtres Insulaires font évacuer toute la micronébuleuse.

Le retour de vieux amis

Les Terriens décident de créer une place forte sur Gleam, C'est à ce moment là que l'Immortel de Délos apparaît après une absence de 76 ans. Il explique à Perry Rhodan qu'il fait le bon choix en s'installant sur Gleam et qu'une surprise l'y attend. En effet les Terriens retrouvent Harno sur Gleam qui se propose de les accompagner un temps pour les aider dans une certaine mesure.

Une promesse de trois siècles

En 2112 Perry Rhodan a promis au protoplasme central des Bioposis qu'un jour il irait jusqu'à Andromède et essaierai de retrouver le protoplasme d'origine. Les terriens captent un appel à l'aide télépathique surpuissant. Il s'agit du protoplasme d'origine des Bioposis. Malgré l'aide des Terriens il sera détruit par les unités des Maîtres Insulaires.

Le massacre d'Andro-Bêta

Octobre 2402, les Maîtres Insulaires lancent une attaque massive contre Andro-Bêta. Par le biais d'une station au large de la micronébuleuse, ils font lancer des millions de sphères. Chacune d'entre elle peut détruire une planète. L'objectif est de détruire toutes les planètes habitables de la micronébuleuse pour couper la route de l'envahisseur. Perry Rhodan et le Krest II partent à l'assaut de la station de Saar-Lun pour arrêter le massacre.

La révolte des Maahks

Fin 2402, Perry Rhodan a besoin d'information sur ce qu'il se passe dans Andro-Alpha. Il part en mission avec le Krest II et l'Imperator de l'OMU. Grek-I part en mission sur Androcentre pour recueillir des informations. Il apprend que les Maahks ont commencé à se révolter. Leur peuple est divisé en deux factions, ceux restés fidèles aux Maîtres Insulaires et ceux qui les défient. Les maîtres d'Andromède ordonnent de détruire les planètes Maahks en rébellion. Fin 2402 il y a déjà plus de 123 planètes (dont la planète native de Grek-1) qui sont détruite.

La bataille de Calife

Les Maîtres Insulaires décident de faire vérifier tous le réseau de transmetteurs. Ils envoient des escouades de Maahks dans chacun des transmetteurs. Les Terriens devront affronter les Maahks dans le Système Perdu le temps de pouvoir bloquer le transmetteur et de ne l'ouvrir que par tranche de 10 secondes plusieurs fois par jours comme pour le transmetteur géant de la Voie Lactée. Une grande bataille s'engage entre Maahks et Terriens. Au total c'est 10 000 croiseurs terriens contre 6000 vaisseaux Maahks. Les terriens gagneront la bataille mais en perdant tout de même 1200 vaisseaux.

Premier pas dans Andromède

Janvier 2404, signe l'arrivée des Ultracroiseurs de l'Empire Solaire (2500 mètres de diamètre). Plus de 10 000 croiseurs de combat sont stationnés dans Andro-Bêta. Perry Rhodan décide qu'il est temps de s'élancer en direction d'Andromède. Mais des retards surgissent lorsque le Krest III rencontre l'immense station de réparation KA-Supertarif et son propriétaire le Paddler Kalak.

Piraterie

Des Régénérés (une race d'Andromède qui a la faculté de se régénérer) s'écrasent sur KA-Supertarif et prennent d'assaut le Krest III. Ils sont repoussés mais par ruse et surtout par négligence du Stellarque ils sont autorisés à monter à bord et prennent le contrôle de l'équipage et donc du navire. Les terriens reprendront possession du navire sur Ollura la planète des régénérés. Cela coutera la vie aux 10 000 derniers Régénérés (une race de plus qui s'éteint).

Sauvetage

Fin janvier 2404 Perry Rhodan tient parole et part à la recherche des Paddlers disparus. Kalak indique l'endroit approximatif où il a capté il y a 800 ans les appels de détresse. Après avoir combattu l'être d'émeraude et anéanti une créature hyper-dimensionnelle les Terriens parviennent à sauver plus de 6000 Paddlers qui intègrent tous KA-Supertarif.

Rencontre avec les Tefrodiens

En mars 2404 Les terriens rencontrent pour la première fois des Tefrodiens. Ils ressemblent à s'y méprendre aux Terriens et leur technologie et vaisseaux sont quasi identique. Perry Rhodan tente une reconnaissance sur Tefroda la planète centrale de l'empire Tefrodien. Il réussira à s'échapper de justesse de ce monde.

La revanche des Maahks

Fin mars 2404 les Maahks ont réussi à repousser les unités d'Andromède en dehors d'Andro-Alpha et détruit le transmetteur d'Androcentre. Ils lancent une opération d'envergure en direction du centre de la nébuleuse d'Andromède. Les premiers combats entre Maahks et Tefrodiens sont observés de près par les Terriens.

Il était une fois

Les Terriens rencontrent Log un robot avec d'étonnantes capacités paranormales. Il accompagne les terriens dans leur périple en direction du centre d'Andromède. C'est là que Le Krest III découvrent la planète History dans le système Histo. C'est une planète où les maîtres insulaires ont placé des Terriens de toutes les époques de la Terre. On y retrouve des romains, des révolutionnaires français, des combattants de la seconde guerre mondiale, des néandertaliens, mais aussi un lieutenant de l'astromarine disparut dans l'est de la Voie Lactée en 2327.

Retour vers le passé

Le Krest III part à la recherche du transmetteur galactique géant d'Andromède. Pendant leur recherche ils découvrent la planète Vario elle-même équipé d'un transmetteur. Perry Rhodan et ses hommes découvrent bientôt à leur dépend qu'il s'agit d'un transmetteur un peu particulier. Ils sont pris dans le champ d'attraction du transmetteur et sont projetés dans un passé vieux de 50 000 ans.

La première humanité

Les terriens découvrent Lémuria qui n'est autre que la Terre. A cette époque l'Impérium de Lémuria, un empire de 500 planètes, vit ses dernières heures et se bat contre les Halutiens qui ne sont pas pacifique. Les agents temporels des Maîtres Insulaires manipulent les Lémuriens et leur font croire que le Krest III est un ennemi. Dès lors, les terriens sont pourchassés par leurs ancêtres.

Contact avec le futur

Perry Rhodan envoie les jumeaux Woolver en mission sur Kahalo pour pouvoir prévenir l'Empire Solaire du futur que les Maîtres Insulaires savent qui est leur ennemi et qu'ils vont attaquer la Voie Lactée. Les Jumeaux parviennent à réintégrer l'année 2404 et capturent même un Maître Insulaire.

Retour vers le passé II

A leur retour dans le présent les Jumeaux trouvent le système de Vario en pleine bataille. Le maréchal Bull n'ayant pas de nouvelle de Perry Rhodan décide d'attaquer le transmetteur de Vario. Sur les conseils des jumeaux il ordonne l'arrêt des hostilités et renvoie une équipe dans le passé pour prêter main forte au Stellarque.

L'éternité

En juin 2404, les jumeaux Woolver et Tako Kakuta sont pris au piège par un agent temporel des Maîtres Insulaires. Ils sont projetés par delà le temps et l'éternité. Ils rencontrent Ernst Ellert ainsi que Harno. Ils voyent l'univers d'une taille de 30 milliards d'AL de diamètre sur une épaisseur de 5 Milliards. Ils découvrent aussi que l'univers n'est pas seul, qu'il y a plein d'autres univers.

Un bond de 500 ans

Les mutants réussissent à capturer un des agents temporel et percent ses défenses psychiques pour obtenir des renseignements. Ils apprennent ainsi que dans le système Tanos (système Véga), un transmetteur temporel leur permettra de faire un bond de 500 ans pour pouvoir échapper aux Lémuriens et aux Halutiens. Le Krest III prend d'assaut le système Tanos et en particulier la planète Tanos 6. Pris dans le champ zéro ils font un bond de 500 ans dans le futur.

Les transmuteurs génétique

Sur Tanos VI le Krest III doit affronter puis convaincre les Icas qu'ils ne sont pas Téfrodiens. Les Icas sont les descendants des Paddlers spécialiste en génétique.

Expédition de secours

Réginald Bull décide d'envoyer une expédition de secours dans le passé. Le but est de faire transiter par le transmetteur de Vario un cargo de type dinosaure et de livrer au Krest III des Kalup additionnels leur permettant de franchir l'abîme intergalactique entre la Voie Lactée et Andromède.

Jeu de cache cache

Juillet 2404 (en temps réel) mais se trouvant 50 000 an dans le passé le Krest réussit à rallier Andromède par ses propres moyens. Commence alors une mission d'infiltration pour retrouver la piste du Maître Insulaire et le forcer à livrer les secrets du transmetteur temporel pour permettre au Krest III de revenir dans le temps présent.

Crise monétaire

En novembre 2404 le Krest III revient dans le temps réel. Perry Rhodan se voit confronter à une crise monétaire sans précédent. Les Maîtres Insulaires ont décidé de frapper l'Empire Solaire non pas militairement mais financièrement. Ils ont installé des Multiduplicateurs qui recopie des coupures de banque terrienne et par la même font chuter la valeur du Solar ce qui plonge l'Empire dans une crise pré-insurrectionnelle. Ils procèdent également à des échanges de personnalité parmi lesquels Homer G. Adams.

Représailles

En décembre 2404 et après des enquêtes minutieuses les Terriens détruisent une base sous-marine des Téfrodiens sur Terre près de la station de Guam. Peu de temps après c'est sur la planète Iago 3 dans le système des Pléiades qu'une autre de leur base sera démantelée.

Libération

En mars 2405, Homer G. Adams et cinq autres hautes personnalités de l'Empire Solaire sont libérés d'une prison Téfrodiennne située dans la Voie Lactée et qui est commandé par le Maître Insulaire Miras-Etrin. On apprend par la même occasion qu'il ne reste plus que quatre Maîtres Insulaires en vie.

Conférences intergalactique

Fin mars 2405, alors que Rhodan prépare une grande conférence regroupant l'ensemble des administrateurs des colonies Terraniennes ainsi que 227 chefs d'état extra-terrestre, La milice des mutants et la Défense Galactique mènent une course contre la montre pour trouver et désamorcer 3 armes visant la conférence. On apprend par la même occasion que Mory Abro Rhodan est enceinte.

Les ingénieurs solaires

En juin 2405, 3 créatures réussissent à se matérialiser au cœur de l'hexagone géant du centre de la Voie Lactée. Perry Rhodan et 5000 vaisseaux les poursuivent à travers le centre galactique. Deux de ces créatures se jettent au cœur d'une étoile et les mutants réussissent à interroger la troisième qui leur apprend que c'est eux les constructeurs des transmetteurs géant. Ils sont aussi sous la domination des Maîtres Insulaires. La dernière créature s'échappe et se jette à son tour dans une étoile.

Le pacte de Paix

Juillet 2405, Atlan est missionné par Perry Rhodan pour prendre contact avec les Maahks et négocier un traité de paix. Atlan réussira non seulement à négocier le traité mais aussi à aider les Maahks a détecté et supprimer les doublons présents dans leur hiérarchie.

Le transmetteur

Juillet 2405, le traité de paix nouvellement signé stipule que les Terriens doivent détruire le transmetteur d'Androcentre. Grâce à une invention du professeur Kalup les Terriens déclenchent une réaction en chaîne. Le transmetteur d'androcentre est détruit ainsi que 2000 étoiles avoisinantes.

Les Ingénieurs Solaire

Suite à la destruction du transmetteur d'androcentre, le Krest III fuit la zone pour se mettre à l'abri de la tempête cosmique géante. Pendant leur fuite le vaisseau croise un petit navire de transport des Ingénieurs Solaires. Les Jumeaux Woolver et l'Emir se transportent sur le vaisseau. Ils arriveront sur la planète des Ingénieurs Solaires. Après moult péripéties Les ingénieurs Solaires décident de faire le grand saut dans les Grandes Mères pour passer à un stade d'évolution différent. Les Maîtres Insulaires perdent leur « allié » (qu'ils ont trompé pendant plus de 50 millénaires) et ne pourront plus faire construire de transmetteur.

Le Système Perdu perdu

En aout 2405 les Téfrodiens à l'aide d'une flotte de 15 000 navires attaquent le Système Perdu qui est quasi sans défense suite au retour en masse des Terraniens dans la Voie Lactée. Plus de 50 000 Terraniens sont tués lors de cet assaut.

Les stations relais

En aout 2405 les Terriens recherchent et découvrent une station relais de contournement. C'est à bord de cette station qu'ils découvrent les coordonnées des autres stations relais positionnées entre Andromède et la Voie Lactée.

Les stations relais

Entre novembre et décembre 2405, les Terriens attaquent et s'emparent de Lookout et Midway. La gare Central-Station est quand à elle détruite lors de l'assaut. La flotte de Rhodan est rejointe par les renforts envoyés par Bully. Le commandant Téfrodien de la gare de Lookout apprend aux Terriens l'existence de la planète Multidon qui serait le cœur de la puissance des Maîtres Insulaires.

Multidon

17 décembre 2405, le croiseur Tokyo commandant par le major Don Redhorse est envoyé en mission au sein du nuage d'Uklan pour trouver et détruire la planète Multidon. Après recherche et infiltration la planète Multidon qui est le centre industriel des Maîtres Insulaires est détruite par une bombe Arkonide placée par 3 mutants.

Psychose mondiale

Les Maîtres Insulaires ont préparé un nouveau plan visant à détruire la Terre. Atlan rentre en urgence sur Terre pour trouver et détruire des psycho-émetteur qui agissent sur le cerveau de tout être vivant les rendant fous et agressifs. Ce sont d'abord les animaux qui se mettent à attaquer les humains puis les humains commencent à être impactés. Les émetteurs seront détruits et le réseau d'agent des Maîtres Insulaires démantelé.

Tamanium acte I

Un capitaine de corvette découvre par hasard le système Luum. C'est le système central des Maîtres Insulaires. Les Terriens et les Maakhs montent une opération d'envergure. Les Maakhs mobilisent 20 000 unités et les place sous le commandement de Perry Rhodan. Le Stellarque embarque avec 4000 croiseurs ultra modernes ainsi que 1000 nef Bioposis. Pendant que l'assaut est donné sur Tamanium, le reste de la flotte Maakhs attaque l'ensemble des points stratégiques Téfrodien. Tamanium finira par tomber et Faktor II mourra dans un caisson d'hibernation.

Tamanium acte II

Faktor I sous les traits de Mirona Thetin pousse Atlan a se poser sur Tamanium pour soit disant y prendre une positronique contenant de nombreux secrets scientifique des Maîtres Insulaires. Atlan vaincra celle qu'il aime lors d'un duel sans merci. Tamanium est détruite.

6ème Cycle - M87

2435 - 2437 <=> Livres 138 à 187

Roi danton

En aout 2435, apparait un personnage du nom de Roi Danton. Il st à la tête d'une organisation commercial comptant 7500 navires de commerces armés.

Old Man

C'est aussi en aout 2435 qu'apparait une mystérieuse forteresse volante transportant plus de 15 000 ultra-croiseurs. Premier heurt avec l'astromarine solaire qui ne fait pas le poids face aux milliers d'ultra-croiseurs.

Jellico

En octobre 2435 un cristal vert émeraude géant fait son apparition dans le système Jellico et attaque la base terrarienne (New Luna) située dans le système prenant sous son contrôle les habitants encore vivant sur la base. Perry Rhodan à la tête d'un commando s'infiltrer sur la planète via un transmetteur. L'opération sera un échec et plusieurs membres du commando mourront. Les hypno-cristaux manqueront de peu de pouvoir envahir le Krest IV.

Nouvel assaut des cristaux

En octobre 2435, le croiseur Omaso qui est en surveillance autour d'un cristal depuis 21 jours reçoit l'ordre de le détruire. La curiosité de l'équipage le pousse à transgresser les ordres et approcher du cristal. Le navire tombe sous la coupe des hypno-cristaux. L'équipage sera sauvé grâce à une opération menée par Atlan à bord de la nef de Roi Danton le Francis Drake.

Premier pas dans le Nuage de Magellan

En novembre 2435 Le Krest IV et le Francis Drake poursuivent grâce au traqueur linéaire 4 ultracroiseurs de Old Man qui vont en direction du Nuage de Magellan. Sur place un commandant découvre la présence des membres d'équipage des navires explorateurs disparus dans le Nuage. Après de multiples péripéties le commando composé de Roi Danton, Perry Rhodan, Fellmer Lloyd, Tako Kakuta et du Major Pandar Runete embarque clandestinement à bord d'une nef piriforme pour découvrir le repère des Cristaux.

Danger 1

Toujours en novembre les Terraniens découvrent la planète Danger 1 qui est une mine d'hypno-cristaux dans lesquels des esclaves humanoïdes capturés extraient les cristaux qui serviront aux Perlians. La planète est prise d'assaut par une escadre de l'OMU composé de 800 ultracroiseurs et sera conquise.

Modula 2

Encore en novembre les terraniens découvrent les Partisans qui sont 3 races du Grand Nuage de Magellan unies pour lutter contre les Perlians. Il y a les Gurrads, les Quadratiques et les Shangants. Les partisans prennent d'assaut Modula 2 pour libérer leurs frères captifs dans des camps de travail sur la planète. C'est à ce moment là que Perry Rhodan à la tête du commando débarque discrètement sur la planète pour étudier une tour anti rayonnement des hypnocristaux. Dans l'assaut donné par les Partisans les Terraniens sont embarqués dans une de leur nef. Après moult péripéties ils finiront par arriver sur la planète base des Gurrads et pourront signer un traité d'alliance.

La fin des Perlians

Fin décembre 2435 Perry Rhodan ordonne l'assaut des 29 planètes Danger (celles renfermant les filons de cristaux hypno-suggestif. Après une descente dans les sous-sols de Danger 1, les mutants L'emir, Jumpy et Ivanovitch détruisent le cristal central de la planète. Il se met à émettre une hyperimpulsion quintidimensionnelle qui affecte l'ensemble des cristaux du Grand Nuage de Magellan et ils se transforment tous en howalgonium pur. Après cette assaut le Stellarque ordonne un second assaut massif contre les 8 planètes qui programment les cristaux. Cela sonnera la fin des Perlians qui auront malgré tout le temps d'envoyer un message codé vers une destination inconnue.

Dérive intergalactique

Les Bi-conditionnés donnent l'ordre de départ avec Old Man et mettent le cap sur la Voie Lactée. C'est à ce moment là que Perry Rhodan lance l'assaut sur la forteresse robot. Lors de l'assaut, le Krest IV qui se trouve en première ligne se retrouve propulsé à travers l'hyper-espace jusqu'au cœur de la galaxie M87 à 32 millions d'années lumière de la Terre.

Les dangers de M87

Le Krest perdu au cœur de M87 se fait attaquer par une sorte de nain belliqueux. Plusieurs dizaines de membres d'équipage y perdront la vie. Ensuite le Krest fait escale sur une planète qu'ils appellent Clearwater et y rencontre une sorte de symbiose entre les différentes formes de vie peuplant la planète.

Panique dans l'Empire

Pendant ce temps sur Terre, Old Man arrive au voisinage du Système Solaire déclenchant une panique à travers l'Empire Solaire. Les dirigeants de l'Empire doivent former un nouveau sosie du Stellarque pour sauver la situation.

Le destin s'inverse

Début Février 2436 les Terraniens enregistrent leurs premières victoires avec la capture du Bi-conditionné Aser Kin ainsi que la destruction de 3 Dolans avec à leurs bords leurs maîtres Bi-conditionnés grâce aux recherches du Docteur Waringer. Le Bi-conditionné Tro-Khan s'enfuit.

Signale de détresse

Mi-février 2436 le Krest 4 capte un signal Hypercom envoyé de loin et une réponse qui lui est faite mais pas assez puissante pour l'atteindre. Le vaisseau se dirigeant sur place trouve 3000 nefs désarticulées, vestiges d'une antique flotte de combat. Le Krest 4 récupère à son bord plus de 300 Skovars qui veulent partir à la recherche du Skovarto leur commandeur suprême. Le Krest 4 met le cap sur le lieu d'émission de l'hypercom

Sauvetage du Skovarto

Le Krest arrive aux abords de la planète Truuktan qui est une planète remplie de plantations diverses et variées. Il y a aussi une citadelle massive qu'un groupe d'humain déterminé vont infiltrer pour faire échapper le Skovarto. C'est à cette occasion que les Terriens apprendront que le Skovarto est l'ancien commandant suprême des forces armées de la galaxie M87

Holocauste Halutien

Les deux Halutiens demandent l'aide du Krest IV car ils sont bloqués sur une planète. 3 mutants sont envoyés sur place et découvrent que le planétoïde est en fait une ancienne prison où fut enfermé les ancêtres des Halutiens, les Bestians. Ils furent tous exterminés dans cette immense prison.

Aventures à travers M87

Les Terriens cherchent des informations et un moyen de contacter les Maîtres de M87 également appelés les Constructeurs du Centre. Ils montent une opération sur une planète de villégiature en prenant la place de vacanciers de haut rang pour approcher un supra-ingénieur. De fil en aiguille, les Terriens vont affronter deux supra-ingénieurs qui n'auront de cesse que d'essayer de piéger les Terriens.

Une expédition de secours est montée depuis la Voie Lactée pour amener des Kalups supplémentaires au Krest pour pouvoir revenir vers la galaxie Patrie. Les Terriens retrouvent la trace de Perry Rhodan mais rencontrent également des Mooghs, un rameau descendant des Bestians. Le système où ils se trouvent sera détruit par les Dumfries mais les Mooghs sont présents dans de nombreux systèmes de la Nébuleuse. Les Terriens découvrent le système Scintilla qui abrite une race humanoïde de Gnome les Okefenokees. Après une mission d'une chaloupe ils s'aperçoivent que les Gnômes, une fois morts, sont envoyés dans l'espace à bord de cercueil. Ils arrivent sur une planète nommée Monol sur laquelle ils sont ressuscités et deviennent des Constructeurs du Centre.

Retour de M87

Après de multiples rebondissements les Terraniens parviennent à pénétrer jusqu'au cœur de M87, le repaire des Constructeurs du centre. Il s'agit d'un espace clos entouré par une barrière de feu, c'est un soleil creux de 6000 A.L de diamètre. Après un ultime piège des maîtres de M87 et un ultime chantage de la part des Terriens, ces derniers obtiennent deux convertisseurs transdimensionnels pour équiper les deux nefs halutiennes et pourront retourner dans la Voie Lactée.

Trahison

À peine de retour Rhodan doit se battre pour ne pas se faire détrôner par son sosie qui est manipulé par les Akonides. Ces derniers veulent récupérer Old Man. Fort heureusement une intervention des mutants permettra de mettre en échec leur plan.

Défense du Système Solaire

Les Bi-conditionnés finissent par attaquer le berceau de l'humanité. Ils envoient une première vague de 1000

dolans qui sera vaincu par le radiant paraneutralisateur qui est installé sur Old Man. Il ne ressortira que 20 dolans de cet affrontement. Les 1000 autres qui attendent à la frontière du Système Solaire prennent la fuite. L'humanité peut souffler.

Jeu de piste

Au cœur de Old Man une énigme est posé au Stellarque de Sol qui le mène sur une première planète où se situe une base lémurienne. Après un long périple sous une pesanteur de 7G Perry Rhodan arrive au cœur de la station. Là une nouvelle énigme le mène vers un système stellaire lieu où Old Man fut construit. Les Terriens prennent d'assaut la planète Scorcher là où se situe une antique base Lémurienne. Des Maahks descendants de la dernière grande guerre methanienne entre Arkonide et eux s'y sont écrasés et sont restés sur place et ont prit d'assaut progressivement la quasi-totalité de la base. Les Terriens arrivent à pénétrer la dernière zone libre de la base C'est là qu'il rencontre le cerveau de Gus Barnard encore en vie. A la demande d'un ancien Lémurien ressuscité d'une stase hyperénergétique un commando fait un saut dans le passé pour supprimer le vaisseau Maahks au moment où il s'écrase sur la planète 10 000 ans plus tôt. A leur retour la base est intacte mais les Lémuriens se sont quand même éteint. L'Empire Solaire entre en possession de secret technologique sans commune mesure, héritage de l'Empire de Lémuria.

Le piège du Petit Nuage

Alors que l'Empire Solaire travaille à fabriquer des radiants paraneutralisateurs et que ses scientifiques œuvrent à comprendre les plans du propulseurs transgalactique, Roi Danton et son navire le Francis Drake entre dans le Petit Nuage de Magellan pour tenter de savoir ce qui est arrivé aux 8 navires d'explorations qui n'en sont pas revenus ces derniers mois. Il tombe dans un piège et se font attaquer par d'étranges navires en forme de toupie. Le Francis Drake est pilonné pendant que la Gazelle dans laquelle Roi Danton est, est capturé par les assaillants. Le Francis Drake envoie une Corvette qui a pour mission de rallier l'Empire Solaire et sonner l'alerte. Après tout un périple l'équipage arrive sur Terre et informe Perry Rhodan qui décide de lancer toute une flotte au cœur du Petit Nuage de Magellan.

Prison 2

Les survivants du Francis Drake sont déportés sur une planète qu'ils nomment Prison 2. C'est ici que progressivement l'équipage de la nef amirale des Libres-Navigants sera exterminé par une maladie qu'ils appelleront le peste explosive puis par la possession des êtres de la Première Puissance Fréquentielle. Seul survivront une poignée de personnes dont Roi Danton car ils se font remplacer leur sang par le plasmabioté à base de cactée de Bra. Les para-transplantés sont immunisés. Après de multiples péripéties ils arriveront à rejoindre la flotte envoyée par la Terre.

Les Baramos

Les Terraniens récupèrent 2 membres d'équipage d'un vaisseau explorateur disparut. Ces derniers ont pris contact avec une race insectiforme qui est en rébellion contre les Maîtres de la micro-nébuleuse. Perry Rhodan part à leur rencontre et noue un traité avec eux. Malheureusement la principale base de leurs nouveaux alliés est infiltrée par la Première Puissance Fréquentielle. Les Terriens arrivent à sauver les archives de la base et ont à disposition les coordonnées de toutes les autres bases.

La planète Baykalob

En Juin 2437 une expédition d'infiltration est menée par Roi Danton sur la planète d'origine des Baramos. L'objectif est de découvrir pourquoi la Première Puissance Fréquentielle a besoin des œufs de Baramos et quelle substance il en est extrait.

Le Neo-bilatium

En juillet 2437 les Terraniens découvrent le secret des Ulebs leur permettant de se métamorphoser. Il s'agit d'une substance extraite des œufs des Baramos qui sera nommé Néo-bilatium.

Port Gurrad

Début août 2437 un croiseur des villes découvre une épave Baramos avec à son bord un Uleb. Les Terraniens se servent de cette nef comme cheval de Troie pour infiltrer une base des Ulebs. Les Ulebs désertent la base et les Terriens en prennent possession. Nos héros peuvent à cette occasion suivre

discrètement le vaisseau Ulebs en fuite, ce qui permet à un commando Terranien d'arriver à infiltrer le système centrale des Ulebs.

Ennemi

Perry Rhodan envoi une flotte de 30 000 navires aux potes du système Ennemi, l'endroit où les Ulebs se sont installés. Un immense écran paratronique englobe le système, les Terraniens n'arrive pas à le percer car les Ulebs ont mis au point une technique pour contrer les effets du radiant paraneutralisateur.

Ténèbres sur la Terre

Les Dolans de la deuxième puissance fréquentielle sont envoyés dans le Système Solaire pour l'anéantir. Ils sont tous équipés du nouveau système anti radiant paraneutralisateur. Le système Solaire est dévasté par les Dolans les planètes et lunes périphériques se font raser les unes après les autres. Old Man est détruit et la Terre voit ses cités réduites en cendre. Les Halutiens viennent sauver in-extremis les Terriens en envoyant 15000 de leurs vaisseaux pour détruire les Dolans.

M87 est de retour

Les Constructeurs du centre envoient une flotte de 60 000 croiseurs lourds de combat dans la Voie Lactée pour détruire les Ulebs. Ils détruiront les 4 bases para-spatiales ainsi que le système Ennemi. Ils font du chantage à Perry Rhodan pour qu'il donne les coordonnées de la planète Haluta. Le Stellarque frappe de tout bords et met en place toute une mise en scène pour faire fuir la flotte venue de M87 avec la promesse de ne plus jamais revenir via une sorte de traité de non-agression.

7ème Cycle - Les Cappins

3430 - 3438 <=> Livres 188 à 215

Bond dans le futur

Le Cycle commence en 3430. Cela fait un millénaire que l'humanité n'a pas d'ennemi d'envergure contre lequel se défendre. L'humanité est éparpillée dans plus de 5813 systèmes stellaires. Les colonies sont devenues indépendantes et ont fondé des royaumes stellaires. On trouve par eux l'Impérium de Dabrifa, Coalition de Carsual, l'Union Centrale Galactique, la Coalition de Ross, la Fédération d'Etats de Fracowitz, la Fraternité de Tarye, l'Ordre de Shomona et plusieurs autres regroupements de planètes de moindres envergures.

Un certain nombre d'immortel sont mort lors de la crise de la seconde genèse en 2909. Ils ont commencé à réagir négativement au rayonnement de leur activateur cellulaire. On trouve parmi eux Allan D Mercant, les mutants asiatiques, le Professeur Arno Kalup est mort lors d'une expérimentation sur des convertisseurs paratroniques. Lors de la révolte des colonies en 2931, notamment sur la planète Plophos La femme et la fille du Stellarque ont été tuées.

La Terre est peuplé par 15 milliards d'habitants et les fonds océaniques sont ouverts à la colonisation. Les autres planètes et Lunes du système solaire sont habitées par plus de 10 milliards d'êtres humains. Les infrastructures des planètes du Système Solaire ont été reconstruites et amélioré. Désormais le Système Solaire a une puissance de production équivalente à 500 systèmes solaires standard. L'astromarine solaire est équipé de 15000 navires de tout tonnages (et ne dépendent que du Système Solaire) mais ils sont équipés d'écran paratronique et de canon transformateurs d'une portée de 15 millions de km au lieu de 6 millions standards. Les autres royaumes n'ont pas ces avancées technologiques elles sont uniquement réservés à l'astromarine solaire.

Julian Tiffolor est devenu le chef suprême de l'Astromarine Solaire de défense du Système Solaire, Homer G Adams premier financier sénateur et le Professeur Geoffry Abel Wringer premier sénateur scientifique. Les 3 principaux royaumes stellaires ont décidé, sous l'impulsion du Royaume de Dabrifa, d'attaquer le Système Solaire et de s'emparer de ses secrets technologiques. Les dirigeants immortels Terriens ayant prévu depuis longtemps que ce jour arriverait ont construit un système analogue à la bulle temporelle utilisée en son temps par les Ulebs mis à part que celle développé par les Terriens englobe également le Soleil. Ils

l'ont appelé Projet Laurin. Le 30 octobre 3430 l'attaque est lancée. Perry Rhodan fait déphaser le système de 5 minutes dans le futur.

Les installations du passé

Sur Terre début 3430 la Défense Solaire détectent une activité énergétique venant de dessous la croûte terrestre. Lors d'un forage au fond des abysses ils découvrent une installation datant de 200 000 ans mais ne peuvent l'étudier en détail car la station est submergée par de la lave en fusion et des voies d'eau. Ils arrivent à sauver un néandertalien maintenu en stase pendant tous ces millénaires mais impossible de savoir pourquoi.

Les Accalauries

En 3431 apparaissent des ovnis qui ressemblent aux lueurs qui apparaissaient dans le ciel de la Terre au 19^{ème} siècle. Lorsqu'un objet entre en contact avec eux il s'en suit une explosion titanesque, ce qui mène les responsables Terriens à conclure que ces ovnis sont faits d'antimatière. Après de multiples contacts avec les Accalauries sur la planète Salem ils disparaissent.

La route des conteneurs

Début 3432, pour permettre à la Terre de continuer à commercer en sous-main, Perry Rhodan fait transiter les marchandises par la planète Olympe (le monde des livres navigants) aujourd'hui dirigé par l'Empereur Anson Argyris qui n'est autre qu'un robot équipé de plasma Bioposis mais seul les responsable Terralien et la Défense Solaire sont au courant.

Ribald Corello

En 3432, un vaisseau des Pirates se font attaquer et lors de l'interrogatoire des survivants il s'avère qu'ils n'ont pu échapper à une force suggestive très puissante. Lors de leur enquête ils réussissent à capturer un déserteur Terralien qui affirme servir Ribald Corello. Tiba Riordan la cheffe des Pirates informe Atlan de cette découverte. La Défense Solaire monte une opération d'infiltration sur la planète Astéra dont les détecteurs para-mécaniques ont détecté une activité anormale. Perry Rhodan en personne se déguise sous les traits d'un agent de la Défense Solaire et enquête sur place. Avec l'aide des agents sur place et d'une flotte stationnée en attente à 100 A.L. de la planète Astéra ils libéreront la planète et ses habitants asservis.

Restons cachés

En avril 3432 la Défense Solaire découvre qu'il y a des espions au sein de l'usine Fosser à Sydney qui travaillent pour le compte des services secrets de la Coalition de Carsual. Une enquête est menée et ils seront appréhendés.

Minerai magique

En mai 3432 des prospecteurs cosmique découvrent un minerai qui permet d'empêcher la réaction matière-antimatière sur la planète Maverick en plein territoire des Bleus. L'OMU et l'Empire Solaire viennent les secourir et passe un accord avec eux pour exploiter le minerai.

Le commando de Ribald Corrello

En juin 3432, le surmutant attaque la planète Vinzsa et monte un piège sur une planète d'un système situé à 2 A.L. de là. Le mutant Goratchine part à sa recherche dans ce système, le piège se referme sur lui et il meurt sous l'attaque de plusieurs vaisseaux. Ribald Corello fait fabriquer une doublure biologique de Goratchine et un de ses agents se cache dans le clone biologique (un anti qui peut donc masquer ses pensées). L'espion arrive à s'infiltrer dans le Système Solaire et fait sauter la station qui maintient le sas temporel. Heureusement il y a des systèmes de secours et il est rétabli tandis que l'espion est abattu.

Attaque temporelle

En juillet 3432 la Défense Solaire monte une opération pour remonter dans le temps grâce à un appareil mis au point par une faction du monde des Scientifiques pour empêcher la naissance de Ribald Corello. L'opération sera un échec mais le major en charge de la mission pourra toutefois revenir dans le temps présent.

Sauvetage inter-espèce

En octobre 3432 un vaisseau Accalaurie explose et un rescapé se réfugie en orbite autour de la planète Krover dans le système Squirepankin. Il est sauvé par les Terriens qui grâce à l'Ynkélonium arrive à nouer un contact sans générer d'explosion meurtrière.

Expédition intra-solaire

En novembre 3432 l'accalaurie sauvé par les Terriens leurs apprend qu'il a détecté un danger au cœur du Soleil. Une expédition est montée pour trouver le Stellite-tueur qui est niché entre la chromosphère et la photosphère. Le satellite est trop bien protégé et les Terriens n'arrivent pas à le détruire.

Retrouvailles

En décembre 3432 les Terraniens arrivent à nouer un contact avec un vaisseau Accalaurie et le rescapé qu'ils ont sauvé peut rejoindre les siens.

Traque du supermutant

En janvier 3433 le supermutant Ribald Corello vient mater la résistance sur la planète Anti Drofronta II dans le système Galaner. Il laisse volontairement s'échapper un anti de la planète pour tendre un piège au Stellarque. Perry Rhodan échappe de peu à la mort et le supermutant s'échappe.

échec au conflit

En février 3433 les factions dissidentes présentes sur les planètes mères de l'Union Centrale Galactique et de l'Impérium de Dabrifa espèrent profiter des tensions entre les 3 grands royaumes stellaires. Le cerveau Nathan estime que plus de 100 milliards d'hommes pourraient périr dans le conflit. La Défense Solaire monte une opération permettant de faire arrêter ou discréditer ces deux organisations et font parvenir de manière détournée les infos aux 3 royaumes. La guerre est évitée.

Retour au présent

Esybon Herrihet et les Pirates montent une opération pour unifier les 1400 anciens mondes qui étaient fidèles à l'Empire Solaire. L'opération force le Stellarque à sortir de l'ombre et revenir sur la scène galactique.

L'origine des Accalauries

En avril 3433 Harno fait sa réapparition et demande l'aide urgente des Terraniens en plein cœur de l'empire des Bleus dans l'est galactique. Des Accalauries cherchant leur origine se sont aventurés dans leur secteur et ont été attaqués de suite sans sommation. C'est à cette occasion que les Terriens apprennent comment sont apparus les Accalauries 1.8 millions d'années plus tôt et qu'ils sont un rejeton du Suprahét affronté au 24^{ème} siècle par l'Astromarine Solaire.

Les Capins

En mai 3433 les éruptions solaires en constantes augmentations commencent à avoir des effets sur la population du Système Solaire. Alaska Saedelaere y est encore plus réactif et commence à avoir des crises. Il est éloigné du Système Solaire mais les symptômes persistent. Lorsqu'il est mis en présence de Lord Zy Evuss ce dernier recouvre la mémoire et explique aux dirigeants Terriens que la chose sur le visage de Saedelaere n'est autre qu'un fragment de Cappin (les êtres qui sont intervenus sur Terre il y a 200 000 ans).

Premier contact Cappin

En juillet 3433 des Cappins en expédition temporelle s'échoue sur la meta-balise située au cœur du soleil du Système Solaire. Ils tentent une sortie avec un des vaisseaux situés dans le satellite tueur mais sont arraisonnés par les unités de l'Astromarine Solaire. Ils s'enfuient et retournent à bord du satellite tueur.

Incursion dans le passé

Perry Rhodan fait une incursion dans le passé pour empêcher la construction du Satellite tueur mais l'expédition est bloquée vers -50 000 à cause d'un dispositif cappins. Les Terriens aident les descendants des Lemuriens dans leur lutte pour leur survie puis reviennent dans le présent début octobre 3433.

Second contact Cappin

De retour du passé Perry Rhodan arrive à prendre contact avec les Cappins, une amitié est scellée et ils apportent leur aide aux Terriens. Malheureusement ils seront tués par le satellite tueur qui détecte que les Cappins aident les Terriens et considère cela comme une trahison.

La fin de Corello

Janvier 3434 les Terriens atteignent le repaire de Ribald Corello. Un commando s'infiltré sur la planète et arrive à atteindre le palais du supermutant. On apprend qu'il a eu une implantation d'un hypnobloc alors qu'il n'était encore qu'un embryon dans le but d'attaquer et détruire l'humanité. Une fois l'hypnobloc détruit il est ramené par le commando à bord de l'Intersolaire.

Préparatif de mission

En Février 3434 le supermutant Ribald Corello aide les Terriens à fabriquer l'hexalgonium leur permettant de finaliser la construction du Syntosenseur Dakkar. En Avril 3434 l'expédition est lancée et arrive en -196566. Perry Rhodan et son commando font la connaissance du cappin Ovaron.

La bombe du passé

Les Terriens ont ramené le Cappin Ovaron et sa collègue Merceile. En Mai 3434 ils montent une nouvelle expédition temporelle visant à poser une bombe hexadim au cœur du satellite tueur au moment de sa construction. Le commando remonte en -196 516 et avec l'aide du Cappin Ovaron la bombe est placée.

Le jumeau du passé

En juin 3434, à la demande du cappin Ovaron les Terriens montent une nouvelle expédition pour revoir la scène où Ovaron arrive sur Titan, espérant lever le voile sur son passé et pouvoir prendre de l'hexalgonium stabilisé dans la réserve de sa base secrète. La mission est lancée et ils arrivent en -196584. Les Terriens parviennent à obtenir le minerai convoité et Ovaron retrouve entièrement sa mémoire.

Le retour du roi

Lors de l'expédition sur Titan en -196 584 les Terriens retrouvent Roi Danton qui est détenu dans la station d'Ovaron.

La fin du Satellite

En juillet 3434 le Satellite tueur est enfin détruit. Néanmoins sa destruction enclenche une suractivité temporaire qui détruit la station de pompage hypertronique sur Mercure. Le Système Solaire retombe dans le présent.

Assaut contre la Terre

Lorsque le Système Solaire retombe dans le présent les flottes de l'Impérium de Dabrifia sont sur le point de l'attaquer. Un écran paratronique géant englobant tous le Système Solaire est mis en place. Pendant ce temps la résistance sur Nosmo prend le pouvoir et destitue l'Impérator. L'impérium se nomme désormais Fédération Galactique de Nosmo et décide d'être sous administration de la Terre sous la forme d'un dominion.

Départ pour Gruelfin

Trois ans ont passé, la situation se stabilise dans la Voie Lactée mais les Terriens subissent l'infiltration de Cappins qui tente de prendre le contrôle des dirigeants des grands royaumes stellaires.

En juillet 3437 les Terriens lancent une expédition en direction de la galaxie d'origine du Cappin Ovaron à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

En août 3437 les Terriens visitent de nombreux systèmes stellaires censés être peuplés de Ganjasis mais ils ne peuvent que constater que toutes les planètes ont été décimées.

Fin septembre 3437 un commando terranien atterrit sur la planète Shakamona pour enlever le Takéran Vavishon un haut gradé à des fins d'interrogatoires.

De TCR au Monde des Archives

En octobre 3437 Le Takéran Vavishon est interrogé par les Terriens. Il réussit à s'échapper de sa prison et

commet des forfaits en série à bord du Marco Polo. Il essaye d'amener les Terriens à se rendre sur la planète TCR (une base Takérane).

Début Novembre 3437 les Terriens investissent la planète et tente de pénétrer dans la base. Elle sera détruite au prix de nombreuses vies, Vavishon mourra lorsqu'il tentera de réintégrer son corps qu'il avait placé dans un secteur à atmosphère de méthane du Marco Polo.

Fin novembre 3437 les Terriens arrivent sur le Monde des Archives, c'est là que les Raconteurs entreposent l'histoire de Gruelfin depuis plus de 200 000 ans. Malheureusement les Takérans travaillent en sous main à modifier ces archives. Les Terriens éventent le complot et sauve un grand nombre des archives juste avant que les Takérans fassent sauter la planète. Perry Rhodan avec un croiseur de la classe des villes sauvent les 6000 raconteurs présents sur la planète.

De First Love à Takéra

En Février 3438 les Terriens répondent à une invitation sur la planète First Love où ils espèrent enfin en savoir plus sur les Ganjasi. Sur place ils rencontreront un robot qui fera passer une épreuve à Rhodan et Ovaron.

En mars 3438 les Takérans attaquent First Love et arrivent à capturer le commando sur la planète. Ils seront interrogés par le Tashkar en personne jusqu'à ce qu'ils soient exfiltré par un transmetteur mystérieux dans une base secrète de la planète Takéra.

Evasion de Takera

Les Terriens ont été amenés par une positronique dans les sous-sols du volcan sous le palais du Tashkar. Après un long périple lors duquel le Tashkar est tué et où ils font la connaissance des Vassals (des robots tous reliés à un grand collecteur), ils se retrouvent sur ledit collecteur et finiront par s'enfuir et rejoindront le Marco Polo.

Un allié du passé

Mars 3117 le libre-navigant Balton Wyt commandant du navire Dolda s'écrase sur la planète Techma dans l'Est galactique. Il sera pris en charge par une ville construit à la demande de Ovaron 200 000 ans plus tôt pour venir en aide à l'humanité. La ville le fera muter et le maintiendra en vie durant plus de 321 ans. En 3437 Les cappins établissent une tête de pont sur Techma et Balton Wyt lance un appel hypercom à destination des unités de l'astromarine solaire, ce qui permet de faire échec au plan d'invasion es cappins. Il sera intégré plus tard à la milice des mutants.

Des nouvelles de Gruelfin

Mars 3438 des takérans ont pu s'échapper de Techma et attaque Olympe la planète des libre-navigants. Ils seront repoussés grâce à l'aide des mutants dont Balton Wyt et le surpermutant Ribald Corello. Pendant ce temps Le Marco Polo découvre la trace d'un collecteur dans Gruelfin et arrive à la suivre jusqu'à un point de rassemblement où plus de 9 à 10 000 collecteurs sont regroupés. Perry Rhodan tente de prendre contact avec eux.

Découverte des Ganjasis

En avril 3438 Perry Rhodan habité par la conscience de Ovaron et Atlan habité par la conscience de Merceile s'engage dans un transmetteur géant et sont projetés dans une galaxie satellite de Gruelfin qui est caché dans l'hyperespace et où se sont réfugiés les Ganjasis. Perry rhodan et Atlan sont capturés par les Métaguides les chefs d'une organisation religieuse basée sur le retour du Ganjo pour manipuler les Ganjasis à leur propre profit. Après avoir réussi à s'échapper ils réussissent à intégrer l'organisation des Perdashist qui combat les Metaguides.

Retour du passé

Perry Rhodan et Atlan arrivent sur Erygsan et prennent contact avec Les Farrogs qui vivent dans les profondeurs de la planète Erygsan la planète capitale des Ganjasis. Avec leur aide ils libèrent les Ganjators et reprennent le pouvoir en permettant à Ovaron de reprendre sa place de Ganjo, La mère originelle le reconnaît comme unique Ganjo.

Trahison

En Mai 3438, suite à sa destitution le Metaguide Guvalash rejoint les Takérans et leur révèle le secret des Ganjasi. Avec l'aide du ceinturon Komudak qu'il possède il ordonne à des milliers de collecteurs d'attaquer les satellites disperdim qui permettent de maintenir la Ganjasi à l'abri dans l'hyperespace et y arrivent.

Contre-attaque

Le Ganjo ordonne à ses troupes d'attaquer la flotte Takérane qui se rassemble pour les attaquer. Pendant ce temps les Terriens rejoignent le système Bytahlon et infiltre grâce à un transmetteur les sous-sols du mont Motah sur Takéra et y placent des bombes arkonides. La planète est détruite et le centre névralgique des Takérans (le mont Valosar) l'est aussi.

Contre-offensive Terranienne

En Juin 3438 La Voie Lactée subit le premier assaut des collecteurs. L'attaque est repoussée par l'Astromarine Solaire.

Le 13 juin 3438 le Marco Polo attaque l'ultrastation métagénomique de Mohrcymy et la détruit ce qui coupe court à l'invasion des Méta-inducteurs dans la Voie Lactée.

Le 15 juin 3438 la deuxième vague d'assaut des collecteurs arrive dans le centre de la Voie Lactée, les Terriens bâtissent une coalition rassemblant les anciennes colonies Terraniennes ainsi que d'autres peuples pour contre-attaquer face aux collecteurs.

Les clans du Tashkar

En juillet 3438 le Tashkar fait appelle aux clans en périphérie de Gruelfin, après une première offensive contre les Ganjasis et une entrevue avec Perry Rhodan et Atlan, ils tuent le Tashkar et prennent possession de l'empire Takéran.

Dénouement

En juillet 3438 la mère originelle envoie ses collecteurs dans le Système Solaire pour contrer l'offensive de Vascolo le Torse. L'ensemble des collecteurs sont détruits et entraîne également la destruction de la planète Pluton.

8ème Cycle - L'Essaim

3438 - 3443 <=> Livres 216 à 233

Le retour

En juin 3441, de retour de Gruelfin, le Marco Polo tombe sur l'Essaim, un conglomerat d'étoile et de vaisseau spatiaux s'étendant sur plus de 10 000 A.L. qui fait déferler une vague d'abrutissement sur la Voie Lactée. Toutes les planètes civilisées retombent dans un état de délabrement, les civilisations s'effondrent. Seuls quelques individus sont immunisés et tente de s'organiser pour contrer l'Essaim.

En Juillet 3441 Perry Rhodan embarque à bord du croiseur Bonne Espérance 2 pour enquêter sur l'Essaim et tenter de trouver une parade à l'abrutissement général.

Brèves

En juillet 3441 Edmond Pontonac (l'ancien chef militaire de Titan) réussit à rejoindre la Terre amenant avec lui plusieurs vaisseau remplis de membres d'équipages crétinisés.

En aout 3441 La défense Solaire (ou ce qu'il en reste) réussit à vaincre un homo superior mutant qui menait tous les groupes armés sévissant dans Terrania.

En septembre 3441 l'Essaim éjecte un artefact de 20 km de diamètre, la bonne espérance 2 envoi un commando à bord. Ils y rencontrent deux peuples extra-terrestres mais n'en apprenne rien d'autres. Ils évacuent l'artefact avant qu'il entre en "mouvement absolu" pour quitter le secteur.

Début octobre 3441, l'essaim expulse un vaisseau que les Terriens nomment "le chercheur". il arrive sur la planète sur Exota-Alpha et ses occupants installent des antennes à trois points différents et repartent. La bonne espérance 2 détruit ces antennes quand elles commencent à émettent un mystérieux signale.

Fin octobre 3441 l'Amiral Cadro Tai-Hun arrive au QG de l'OMU Quinto-Center et tente de prendre possession de la base avec son équipage. Au prix de 50 morts il échouera et repartira dans sa quête d'une planète paisible où installés les autres immunisés de son équipage pour s'y installer.

SOS de l'Immortel

En novembre 3441 l'Immortel appelle à l'aide les Terraniens il est en effet tombé en abrutissement suite à une micro modification supplémentaires de la constante gravitationnelle faites par l'Essaim. La Bonne Espérance 2 vole à son secours et réussit à faire passer la nouvelle planète Delos en vol Linéaire ce qui permet à l'Immortel de reprendre possessions de ses moyens. Dans le même temps Sandal Tolk infiltre un vaisseau de l'Essaim.

Brèves

Le 17 Novembre 3441 les habitants de la planète Perle attaquent un vaisseau champignon de l'Essaim sans succès. Peu de temps après l'Immortel conseille à Rhodan d'emmener une équipe de scientifique sur le monde aux cent soleils des Bioposis qui n'est pas touché par la modification de la constante gravitationnelle pour y mener les recherches nécessaires pour contrer cette menace.

Le 20 novembre 3441 a lieu une conférence galactique avec les autres peuples de la Voie Lactée dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation, plusieurs milliers de nefes sont présentes, 10 000 immunisés venus de toutes les régions de la galaxie se retrouvent mais les négociations ne donnent rien.

Le 12 janvier 3442, récupération de 80 000 scientifiques sur la planète Dernière chance pour les amener sur le monde aux cent soleils mais à leur arrivée sur le monde des Bioposis ils ne peuvent que constater qu'un fascinateur a pris le contrôle de ce monde. Une mission commando est montée pour mettre un terme à cela.

Le retour d'Harno

En janvier 3442 L'Emir prend contact avec Harno qui lui explique être captif de l'Essaim. En février un commando est envoyé au cœur de l'Essaim, les Terraniens y découvrent une lune faite de cristal dans laquelle sont enfermés plus de 10 000 mutants dont Harno. Le commando libère la sphère spatio-temporelle et la ramène à bord de la Bonne Espérance.

La constante gravitationnelle change encore

En février 3442 Edmond Pontonac avec son groupe d'immunisé combat les Homo supérieur sur Terre. Néanmoins au bout de quelques la constante gravitationnelle change encore et les Homo Supérieur perdent leur intelligence et meurent tous. De leur côté les homo sapins regagnent un peu d'intelligence mais très peu. Chose mystérieuse seul les Terraniens sont affectés par ce changement les autres peuples de la Voie Lactée ne subissent aucune évolution de leur état.

Le retour de Sandal Tolk

En avril 3442 Sandal Tolk s'échappe de l'Essaim via un vaisseau transportant des millions de Conquérants Jaunes devant se reproduire par parthogénèse sur la planète Diane. Il est récupéré à l'occasion par la Bonne Espérance 2.

Infiltration de l'Essaim

En avril 3442 les Terriens montent une expédition qui infiltre l'Essaim. Ils prennent contact avec des Conquérants Jaunes malades dans le système Praspa. Ils souffrent d'une dégénérescence qui ne limite pas leur division cellulaire. Des milliards et des milliards d'êtres se divisent et forment de véritables montagnes. Leur nombre est régulé par une station automatique qui réduit ce nombre à coup de radiant. En mai 3442 le commando emmène des conquérants jaunes sur une planète pour qu'ils puissent embarquer à bord des

navires ruches permettant de les emmener se diviser sur des planètes préparées à cet effet. La planète visée est Trantus peuplée par 500 millions de descendants Arkonide. La terraformation est empêchée par les Terriens qui détruisent les vaisseaux terraformateur. Les vaisseaux ruches fuient la planète.

Attaques et contre-attaques

En mai 3442 le Marco Polo pénètre dans l'Essaim en utilisant son propulseur hexadim pour forcer l'écran enveloppe de l'amas stellaire. Le vaisseau et son équipage y retrouve le commando stationné à bord du croiseur Gevari.

En juin 3442 les Cynos attaquent le monde aux cent soleil, leur but est de faire absorber la planète mère des Bioposis par l'Essaim pour d'obscur raison. Ils sont battus par le protoplasme central dans un combat psychique.

9ème Cycle - Les Vieux Mutants

années (à venir) <=> Livres 234 à 241

Rhodan doit affronter les consciences sans corps d'anciens mutants considérés morts jadis. Toute une aventure de la Terre jusqu'au centre de la galaxie et une confrontation avec un peuple nommé Paramag. Un fond politique très présent avec la campagne pour nommer le Stellarque (dirigeant de l'Empire solaire), élection que gagne Rhodan après de nombreuses difficultés.

10ème Cycle - Le Jeu d'Echec Cosmique (N'existe pas en France)

11ème Cycle - Le Concile

année (à venir) <=> Livres 242 à 255

Des étrangers surgissent dans la Voie Lactée, ceux-ci sont au service du Concile de Sept, une puissance mystérieuse et lointaine qui regroupe sept galaxies et de nombreux peuples. Le Concile veut annexer notre galaxie et l'unifier, mais très vite on se rend compte qu'il s'agit que d'une dictature militaire. Le Concile surpassant tous les peuples de la galaxie technologiquement et en nombre, Rhodan doit protéger la Terre. Pour cela il cherche via un transmetteur solaire à déplacer la terre vers le centre de la galaxie, mais la planète n'arrive pas là où on l'attendait ...

12ème Cycle – Aphilie

Année (à venir) <=> Livres 256 à 281

Résumé à venir.

13ème Cycle – Bardioc

Année (à venir) <=> Livres 282 à 297 (cycle non fini)

Résumé à venir

Les armes

Canon à surexcitation Brownienne

En 3437 il s'agit d'une arme Cappins. Elle utilise un faisceau d'amorçage par catalyse de l'agitation moléculaire. Cela produit dans le matériau cible une telle intensification des vibrations moléculaires que les atomes individuels sont surexcités et doivent décharger cet excès d'énergie ce qui provoque l'explosion de la structure de l'ensemble.

Radiant initiateur

En 3437 il s'agit d'une arme Cappin qui permet de faire exploser n'importe quel générateur ou moteur nucléaire.

Bombe à résonance hexadim

En -196566 c'est une bombe fabriquée par les Cappins. Elle génère de violentes ondes de chocs d'intensité identique dans chacune des 6 dimensions avec un bien entendu un effet secondaire très puissant dans tous les plans.

Emo-bombe

En 3433, c'est l'une des armes du supermutant Ribald Corello, elle diffuse des ondes asservissantes pour prendre le contrôle des gens qui y sont exposés.

Hypno-projecteur

En 3432 il s'agit d'un appareil qui permet de diffuser une pluie d'onde suggestives paramécaniques.

Psycho-bombe

Egalement appelé bombe d'angoisse, c'est un dispositif qu'on rencontre en 3430 qui permet de semer la panique dans un lieu.

Ecran paratronique

Suite à la guerre contre la Première Puissance Fréquentielle l'humanité a récupéré les plans des écrans paratroniques. En 3430 les unités de l'Astromarine Solaire en sont équipées. L'énergie des armes ennemies est déviée vers l'hyperespace.

Radiant Antiparatronique

Il a été construit et mis au point par de remarquables scientifiques Lémuriens, mais beaucoup trop tard et c'est là le tragique de l'histoire. Que ce radiant ait été terminé à temps et la Première humanité de la Terre ne se serait jamais enfuie vers le cosmos, puis en définitive dans la Nébuleuse d'Andromède. Il génère face à l'écran paratronique une zone hyperinstable avec laquelle disparaît automatiquement la stabilité structurelle de l'écran visé vis à vis du continuum Einsteinien normal. Le champ paratronique un constituant énergétique de l'hyperespace est par la même dévié en une sorte d'explosion vers son domaine physique naturel et il disparaît de l'univers normal.

Radiation formatrice

Ses ondes suscitent un réarrangement biophysique de la structure intracellulaire des organismes Halutiens (l'équivalent des chromosomes humain) occasionnant des changements dans le métabolisme des individus qui s'y trouvent soumis. Etant donné que cette altération agit sur les éléments modifiés par les Okefenokees dans

la totalité des cellules, elle se montre aussi efficace sur les Halutiens adultes ou même vieillissants que sur leurs embryons. Le résultat fut la totale disparition de tous les instincts de haine et de violence hérités des Bestians. En contre-partie la radiation formatrice des Lémuriens éveilla les dispositions pour la logique, le raisonnement et la grande tolérance originelle vis-à-vis des autres c'est à dire tous les traits de caractère préexistants dans les oeufs de Skovars. Pour aboutir à un résultat définitif il faut un laps de temps de 50 ans.

Catalyseur Novagène

Il accélère des milliards de fois le cycle atomique auquel obéit le carbone contenu dans une étoile. Avec cette arme il est possible en l'espace de 30 min de métamorphoser un astre de la taille et de la masse du soleil Terranien en une Nova crachant le feu.

Modulateur d'identification

C'est une arme expérimentale testée par les Terraniens dans la galaxie M87. Une fois activé la victime se trouve désorientée et n'est plus apte au combat. Un exemple parlant fut en 2436 le robot Paladin (pilote par des Sigans) fut soumis à cette arme et les occupants cherchaient des os à ronger. Par contre ce concept n'apparaît qu'une seule fois dans la saga pendant le cycle 6.

Briseur de Métabolisme

C'est une arme des constructeurs du centre qui provoque une accélération du vieillissement des cellules. Un être touché par cette arme voit son corps vieillir et tomber en poussière en quelques secondes.

Equipement DPF

C'est un détecteur de para-énergie et un distorseur fréquentiel, avec la précision et l'efficacité nécessaires à la pénétration d'un bouclier paratronique. Il permet d'envoyer des projectiles de canon transformateur au delà des boucliers paratronique.

Dispositif Leucocyte

Il s'agit d'un dispositif de 60 000 forteresses volantes éparpillées dans tout le Système Solaire. Chacune d'entre elles a une apparence de plate-forme et est équipé de canons transformateurs lourds.

Canon Paratronique

Arme Halutienne mais aussi utilisée par les Bi-conditionnés. Elle permet de dévier l'énergie du feu ennemi dans l'hyperespace.

Transmetteur dimensionnel

C'est une arme utilisée par les Bi-conditionnés et les Halutiens. Elle fait dériver l'énergie des armes ennemies vers l'hyperespace. De cette manière toute attaque ne peut qu'être vouée à l'échec.

Canons séquentiels

Ce sont des armes des Bi-conditionnés basées sur des chocs énergétiques quintidimensionnels. On peut détruire une planète avec ces armes.

Grenades Désintégrantes

Ces grenades lorsqu'elles explosent, émettent une radiation désintégrante dans un certain rayon d'action.

Canon transformateurs ultra-lourds

C'est une version améliorée du canon transformateur capable de tirer des gigabombes de 2000 gigatonnes.

L'arme à une portée de 6 millions de kilomètre mais en 3430 la portée est de 15 millions de kilomètre.

Paratron

C'est une arme utilisée par les Halutiens et les Bi-conditionnés. Cette arme provoque le transfert de corps libres dans l'hyperespace supra-dimensionnel. L'énergie produite par ces armes suffit à rompre la trame spatio-temporelle. Une déchirure structurelle se forme à cet endroit. Tous les corps qui se trouvent dans la zone d'action d'un Paratron sont précipités dans l'hyperespace où ils sont désintégrés. Ils se transforment en énergie sans avoir la moindre chance de reprendre leur forme originelle.

Canon anti-polaire

En 2404 les Téfrodiens utilise cette arme. Elle fonctionne sur un principe quasi similaire aux canons transformateur à la différence près qu'ils doivent projeter d'abord un champ cible sur le navire à viser pour pouvoir projeter les gigabombes.

Torpille à neutrinos

en 2404 les Corvettes sont équipés (entre autre) de ce genre d'arme.

Radiant à flux corpusculaire

En 2404 on découvre cette arme. Elle désorganise les systèmes positroniques.

Bombe à action compensée

Elle explose pendant deux heures et libère une chaleur de 10 000 degrés dans un rayon de 100 mètres.

Ecrans SH

Ecran de protection des navires inspirés de la technologie Maahks elle même issue des Maîtres Insulaires. L'écran est de couleur verte, il est aussi plus puissant et plus stable que celui des Maahks. Son nom est l'écran à Surcharge de Haute énergie.

Compresseur de potentiel

C'est une arme mise au point par la défunte race de l'étage jaune du monde de l'horreur qui est en action à la surface de cette même planète. Cette arme permet de compresser les atomes et les molécules.

Radiant de crétinisation

En août 2328 les Terriens découvrent une installation sur la lune de la planète Stup dans le système de Beauily. Elle est construite par les Plophosiens les descendants des Terriens. Ce radiant réduit le QI des créatures visées.

Bombes à peroxyde d'hydrogène

Ce sont les bombes qui permettent de supprimer l'enveloppe de Molkex des nefs Gatasiennes. Cette bombe est composée d'eau oxygénée mélangée à une substance de synthèse appelée Hormone-B qui a été traité par hyperton pour lui donner des propriétés quintidimensionnelles. Avec ces bombes le Molkex fond en goutte avant de former une galette qui file à très grande vitesse en direction du centre galactique (appelé effet de drive).

Bombe à fusion super lourdes

Ce sont des bombes mises au point par les Arkonides il y a très longtemps pour pouvoir détruire des petites planètes ou des colonies. Leur puissance est de 660 giga-tonnes. Elles ont cessé d'être utilisées lorsque sont entrées en service les bombes Arkonide.

Narco-Paralysant

C'est une arme que les Terriens tiennent de la planète Mecanica. C'est un canon à hypersons dont les vibrations pénètrent tous les écrans protecteurs. Il provoque l'insensibilisation immédiate des nerfs de tout être vivant. En 2109 toutes les nefs terriennes en sont équipées.

Radiant aiguille

C'est une version miniaturisé du radiant classique. Constitué d'un générateur électromagnétique produisant une radiation de longueur d'onde entre 5 et 20 microns fortement focalisée et d'une telle intensité qu'elle peut encore scinder une plaque d'acier de 1 mètre d'épaisseur à 100 mètres de distance.

Myl-sé

Une arme Akonide. Une sorte de protoplasme qui se nourrit de matière vivante lui permettant de croître et détruire des civilisations.

Champ inhibiteur

C'est une arme Akonide. Elle se présente sous la forme d'un rayon vert qui paralyse les corps de ses victimes.

Fige-temps

C'est une arme que les Droufs tentent de mettre au point en 2042. Elle consiste à pouvoir ralentir le temps des milliers de fois de suite sur une zone donnée.

Bombe d'oubli

Arme bactérienne mise au point par les laboratoires Terriens en 1982. Quand un humanoïde est infecté les symptômes sont des taches rouges sur le visage et le reste du corps, des douleurs dans la nuque, une inflammation des muqueuses et une période de coma suivit d'une amnésie. Au bout de quelques semaines les symptômes disparaissent, les humanoïdes retrouvent la mémoire et les capacités cérébrales sont accrues de 20%.

Bombe gravifique

Arme Arkonide qui augmente localement la gravité. Le but principal est d'immobiliser un ennemi pour pouvoir le cueillir mais parfois elle est utilisée à des fins plus funestes.

Bombe Arkonide

C'est une arme que le Grand Empire a développé à l'apogée de sa puissance. Elle déclenche une réaction nucléaire en chaîne impossible à arrêter. Au final la planète visée en petit soleil avant de se disloquer.

Canon convertisseur

En 8500 avant J.C. le Grand Empire est en guerre contre les Maahks. L'Immortel de Délos fera don des plans de cette arme à Atlan pour aider les Arkonides à gagner la guerre. L'arme fonctionne comme un transmetteur fictif, elle provoque autour de la cible un champ d'instabilité quintidimensionnel. Le navire cible est simplement avalé sous l'effet de forces inconnues. Tant que le champ convertisseur existe il ne se passe rien. Dès que l'émission du champ cesse tout ce qui était pris sous son influence est dématérialisé et disparaît. L'ensemble du processus ne dure qu'un millième de seconde.

Canon séquentiel

Cette arme désintègre ses cibles en milliards de particules par un processus basé sur des chocs énergétiques

quintidimensionnel.

Canon transformateur

Permet de transporter des bombes par l'hyperespace de manière identique au transmetteur fictif donné à Perry Rhodan par l'Immortel de Délos. L'arme à une portée de 6 millions de kilomètre mais en 3430 la portée est de 15 millions de kilomètre.

Paralysant

Arme de poing utilisé par les robots ou les troupes permettant comme son nom l'indique de paralyser son ennemi.

Désintégrant

Arme désintégrant portable équipant les troupes ou les robots.

Radiant thermique

Arme thermique portant sa cible à très haute température.

Radiant psy

Arme Arkonide permettant de prendre sous influence hypnotique la personne visée. L'effet est cependant de courte durée. Il a une portée de 2km.

Rayon de la mort

Rayon thermique utilisé lors du deuxième volume.

Champ antineutronique

Appareil émettant un signal qui bloque les neutrons rendant inopérante toute opération de fusion ou de fission nucléaire. Les têtes nucléaires notamment deviennent de ce fait inopérantes.

Armure Arkonide

Armure permettant de s'entourer d'un champ défecteur (rendant invisible), équipé d'un bouclier énergétique et d'un anti-grav permettant de se déplacer.

Robot de combat arkonide

Mesurant 2 à 3 mètres de haut suivant les modèles, ils sont équipés d'un bouclier individuel et d'une semi-intelligence artificielle. Leur bras droit est terminé par un outil de tandis que le gauche se termine par un radiant et/ou un désintégrant.

Bombe à catalyse

C'est une arme inventée par les Terriens en 1971. Elle met en œuvre des atomes métriques et non pas des neutrons libres pour déclencher l'explosion nucléaire. Elle utilise chimique porté à 3875°C pour amorcer la réaction nucléaire. C'est avec ce type de bombes que les Terriens détruiront l'astronef Arkonide échoué sur la Lune.

Rayon d'investigation

C'est un canon générateur expérimental créé par les Topsisid. Son principe n'est pas de surcharger les champs protecteurs des vaisseaux mais mettre en surtension ses réserves d'énergie qui y sont reliées. En 2044 Perry Rhodan fera disparaître ce canon lors de la mission sur Topsisid.

Autres

L'Essaim

En 3440 la Voie Lactée est confrontée à l'Essaim. Il s'agit d'une microgalaxie vagabonde faisant un diamètre oscillant entre 800 et 2000 AL, une longueur de 11 000 AL. Le nombre de planète et soleils présents au sein de celui ci est de 800 000 tandis que le nombre de vaisseaux spatiaux, stations et autres artefacts dépasse allègrement le million. Il met 1000 ans pour franchir le gouffre entre deux galaxies. Il a traversé la Voie Lactée il y a 1 million d'années. À l'origine l'essaim apportait la paix et le bien-être dans les galaxies qu'il traversait. Partout où la vie avait atteint un développement suffisant l'essaim donnait l'impulsion nécessaire à l'intelligence.

Bandeau Dakkar

En 3438 ce dispositif mis au point par les équipes du professeur Warringer permet d'empêcher la prise de contrôle d'une personne par un Méta-inducteur Cappin.

Résonateur Hollbeyn

En 3438 il s'agit d'un petit instrument portatif mis au point par les équipes du professeur Warringer qui permet de se rendre compte avec une certitude absolue si une personne est prise sous influence par un Méta-inducteur.

Convertisseur à coeur noir

En 3437, il s'agit d'un convertisseur Warringer (lui même dérivé des Kalups) 5 fois moins volumineux et 6 fois moins lourd, malgré cela les performances sont 200 fois supérieures. Le secret de ces résultats réside dans l'abandon des chambres réactionnelles classiques dont les parois devaient résister à la pression, aux radiations et aux températures extrêmes. Elles sont désormais remplacées par des champs paratroniques sphériques à régulation entièrement positronique dans lequel se déroule le processus de fusion nucléaire. Ces champs de confinement lors de la montée en régime des réacteurs subissent une évolution de leur caractéristiques sur le plan optique et adopte une coloration plus sombre, voilà pourquoi le terme coeur noir leur est attribué.

Propulseur hexadim

C'est un propulseur à très long rayon d'action qui édifie un champ Dakkar-Warringer qui permet de glisser le vaisseau entre la 5ème et 6ème dimension et de se déplacer à des milliards de fois la vitesse de la lumière.

Hexalgonium

En 3434 c'est un minerai obtenu à partir d'hexalgonium sursaturé transformé par bombardement quintitronique.

Terzyom-Saltor

En -196566 il s'agit de deux molécules transmutes qui sont injectées aux nobles Cappins leur permettant de mener deux courants de pensée parallèles.

Manteau de Maverick

En 3432, c'est une couche d'Ynkélonium qui est mise en guise de revêtement sur des spatiautres, appareils ou navire pour permettre un contact avec des êtres d'antimatière.

MHR

En 3432, c'est un papier à mémorisation d'hyper-résonance renforcée. Il capte les ondes sonores et les convertit en structure hyperénergétiques que l'on peut relire avec le décodeur adéquate.

Sceau psychofréquentiel

C'est un dispositif qui permet de faire une empreinte fréquentiel d'une personne lorsque cette dernière appuie sa main pendant 10 minutes contre une feuille de carrados. Sur ce support spécial se dessine par le biais d'une conversion optique, le schéma des influx psychiques caractéristiques de l'individu.

Crise de la seconde génèse

2909 fut une année noire pour l'Empire Solaire. En 2907 tous les mutants dont les parents avaient eu leur gènes endommagés suite à une contamination radioactive étaient tombés malades. Menacés de schizophrénie ils ont vu leurs facultés parapsychiques augmenter à mesure que leur état se détériorait. Le Docteur Em Kottena et son équipe sont parvenus à endiguer la croissance pathologique de leurs cerveaux en 2907 mais pas en 2909 lors de la rechute sur Mimas. Les mutants sont devenus schizophrènes et ont tué John Marshall et les jumeaux Woolver. Allan D. Mercant venu se rendre compte de la situation lui-même sur place est tué aussi. Les mutants naturels eux n'ont pas été impactés.

Ynkélonium

C'est un minerai qui appartient aux éléments de la série des transuraniens qui ne se trouvent que sur des planètes torrides possédant une atmosphère hautement réactionnelle, de très fortes pressions et une composition gazeuse adaptée. Il possède la particularité d'annihiler la réaction matière-antimatière.

Résille T.R.E.S

Transmission Reflexe et Emotionnelle Simultanées. C'est un dispositif qui a été créé en 2436 qui permet à des Emo-ingénieurs de contrôler des dispositifs positronique grâce à des impulsions du cerveau. A l'origine il a été développé pour contrôler le robot Paladin créé par les Sigans. Ce dispositif est utilisé en 3430 pour le pilotage des vaisseaux.

Whisper

En 3430 on apprend que c'est un symbiote télépathe originaire de la planète Khusal. Il est devenu le compagnon de Perry Rhodan sous la forme d'une draperie transparente scintillant de mille feux.

Prospecteurs Cosmiques

En 3430 on apprend que ce sont des gens honnêtes et pacifiques. Ils aiment la liberté et ont la passion du commerce. C'est la raison pour laquelle un jour ils se sont détachés de l'Empire Solaire pour prendre leur autonomie. Rhodan n'a jamais tenté quoique ce soit contre eux.

Emo-astronaute

En 3432, il s'agit d'hommes qui, déjà prédisposés de nature, ont suivi une formation particulière dans une académie spéciale Terranienne. Ainsi ils sont en mesure, tout comme Harl Dephin, de communiquer des impulsions mentales directement aux commandes de leurs navires par l'intermédiaire d'un dispositif de transmission. Cela permet des vitesses de réaction phénoménales pour remplacer les pilotes et navigateurs dans les navires de l'Astromarine Solaire. Il n'existe que quelques milliers d'emo-astronaute.

Compensateur de fréquences mentales

En 3432 c'est un appareil qui protège dans une certaine mesure des intrusions télépathiques ou hypno-

suggestives.

Projet Laurin

Après la guerre contre la Première Puissance Fréquentielle l'humanité a pu s'emparer de certaines de ses technologies notamment celle permettant de déphaser des objets ou des corps célestes de 5 minutes dans le futur. Pendant un demi millénaire l'humanité a construit les installations du Projet Laurin pour permettre de déphaser et protéger le Système Solaire le jour où ses colonies l'attaqueraient.

Le champ de confluence antitemporelle développé par l'équipe du Professeur Waringer se base sur une alimentation énergétique via un faisceau de guidage hyperluminescent, le pompage hypertronique. L'énergie ainsi puisée dans le Soleil est collectée par le convertisseur principal de confluence installé sur Mercure, transformée par des unités séquentielles puis grâce au réseau paradimensionnel de diffusion circumsolaire, relayée vers les stations planétaires. Celles-ci sont comparées à de très grands projecteurs de champs. On les nomme les convertisseurs individuels de confluence antitemporelle.

Par sa structure propre le flux qui en émane est à même d'élever le niveau d'énergie du plan spatio-temporel standard en créant un domaine de réalité neutre qui cependant n'existe qu'à cinq minutes dans le futur. La position spatiale n'est pas altérée, le Système Solaire n'a pas quitté sa place. Un observateur situé dans le temps normal ne peut plus l'apercevoir, il ne saura pas davantage le localiser, l'approcher ni a fortiori l'attaquer.

Plasmabiotique

C'est un extrait du cactus de Bra (une plante). Lorsqu'il remplace le sang d'un humain il prend en charge les fonctions de l'hémoglobine normale. Neutralise immédiatement tous les corps étrangers s'introduisant dans l'organisme de leur hôte. Un paratransplanté est pratiquement à l'abri de toutes les maladies. Le plasmabiotique referme si vite les blessures qu'aucune hémorragie sérieuse n'est à redouter. Il est même capable en cas de graves lésions de prendre le relais des organes atteints jusqu'à ce qu'il soit parvenu à restaurer leur intégrité en fonction du code génétique de l'individu.

Spectara

C'est une organisation clandestine Tefrodienne héritée des Maîtres Insulaires.

Expansion Hyperénergétique Constante

Technologie utilisée par les Bestians dans la galaxie M87, il s'agit de la manipulation du soleil, elle permet d'augmenter la pression radiative du soleil en stimulant le foyer de la réaction thermonucléaire par des pulsations quintidimensionnelles.

Mouvement absolu

Faisceau tracteur des Constructeurs du Centre permettant de déplacer des objets tels des vaisseaux spatiaux à de très grandes distances (plusieurs milliers d'A.L. et de les faire passer en transition linéaire).

Convertisseur Kalup

Il sert à propulser un navire dans l'espace linéaire entre la 4^{ème} et la 5^{ème} dimension. En 2436 les convertisseurs kalup dit compact pour les ultra-croiseurs mesurent 680 m de haut pour un diamètre de 69 m.

Caméra de Barur

Le principe de fonctionnement est basé sur des rayons capables de traverser d'épaisses cloisons métalliques mais sont réfléchis par des corps organiques avant d'être analysés par l'appareil.

Idiome du centre

Il s'agit de la langue véhiculaire universelle utilisée par toutes les races spatiopérigrines de la galaxie M87.

Supercomposite Atronique (SCA appelé aussi Atronite)

En 2436, il s'agit d'un alliage monocristallin élaboré dans un environnement très spécial. Ses atomes sont reliés entre eux par 12 électrons (et non pas par 1 à 4 comme d'ordinaire) soit deux couches électroniques au lieu d'une. Résultat un matériau 20 fois plus solide que la Terkonite et qui supporte des températures de 80 000 degrés.

Condo Vasac

En 2436 on apprend que c'est une organisation criminelle créé par les Akonides qui a pour but de faire tomber l'Empire Solaire.

Convertisseur transdimensionnel

Mode de propulsion supraluminique des vaisseaux Halutiens. Le terme courant est l'abréviation Transdim.

Sisphi

C'est un appareil expérimental (en 2436). C'est un simulateur statistique de phénomènes inconnus. Il analyse une série cohérente d'observations causales. Il essaye alors d'en tirer un raisonnement logique à partir duquel il peut reconstituer l'enchaînement des événements observés. Quand il y est parvenu il effectue un pronostic de ce qui devrait se produire ensuite. Si la prévision s'avère exacte, le problème est considéré comme résolu. S'il y a erreur le nouvel événement est ajouté à la chaîne d'observations et l'analyse recommence.

Psycho-visualisateur

Appareil qui fonctionne sur le principe de l'amplification des influx cérébraux et de la conversion des concepts formulés par l'intellect en ondes de nature électronique, lesquelles constituent des sortes d'images télévisuelles qui s'affichent sur l'écran. Dans les cas où les traducteurs conventionnels s'avèrent incapable d'opérer par manque de données de base sur un langage étranger.

Espérance de vie

En 2435 l'espérance de vie des Terriens de souche est de 140 ans.

Neutralisateur Cérébral

Appareil mis au point dans les années 2100 lors de la guerre contre les Bioposis et perfectionné au fil des décennies. Empêche le dépistage des impulsions mentales.

Résine Howalflectrice

En 2435, c'est une résine sous forme de filet qui se pose sur les cheveux et protège des influx des Hypno-Cristaux grâce aux propriétés quintidimensionnelles de l'Howalgonium, matériaux avec lequel elles sont fabriquées.

Traqueur linéaire

En 2435 on apprend que c'est une invention des Libres marchand permettant de détecter un navire dans l'entr'espace. L'appareil opère par le biais d'impulsions réflexes sesquidimensionnelles générées par un convertisseur capable d'adapter des impulsions quadridimensionnelles stables à l'état énergétiquement neutre des ultra-neutrants.

Médaille Pro Temeritate

C'est une médaille du mérite pour les membres de l'Astromarine Impériale.

Libres Navigants

Les Libres Navigants est une organisation commerciale fondée par Michael Rhodan plus connu sous le nom de Roi Danton. Les capitaines de vaisseau sont nommés Prince, les officiers supérieurs Gentilhomme et les membres d'équipages les croquants.

Romance des dieux

C'est un grondement permanent entendu à Terrania. Il est dû au décollage et atterrissage permanent des Nefs Spatiales de l'astroport voisin. Les habitants de Terrania ont appelé ce grondement la romance des dieux.

Le musée des dormeurs

Autrefois alors que les Maîtres Insulaires n'existaient pas encore, il s'était formé partout dans Andromède des groupes de résistance clandestins. Des anciens Lémuriens avaient fusionné sous la bannière d'une idée commune, à savoir qu'un empire stellaire ne pouvait être régi que par une dictature. Théorie devenue au fil du temps une véritable idéologie qui avait été répandue par quatorze d'entre eux, les futurs Maîtres Insulaires. Cinq mille de ces combattants de la résistance avaient été transportés sur la planète Tamanium. Il s'agissait de l'élite de la science et de la technologie Lémuriennes, des hommes et des femmes qui étaient eux-mêmes les auteurs d'inventions révolutionnaires ou qui avaient assimilé les acquisitions de centaines de civilisations étrangères.

Ecran de détection supraluminique

Appareil installé dans les croiseurs terranien. Il permet d'observer à la seconde même des phénomènes qui se passent à très grande distance. On voit des étoiles exactement comme elles brillent en réalité et à la seconde présente, indépendamment de la distance et du temps.

Hyperinmestron

Appareil mis au point par le Professeur Kalup. Cet appareil permet d'inverser la charge d'une explosion nucléaire. Pour détruire le transmetteur d'Androcentre les Terriens créent une explosion de 500 000 gigatonnes dans une corvette en déplacement. L'explosion se déplace en direction d'un des soleils d'androcentre. Un canon transformateur alimente le mini-soleil et l'hyperinmestron inverse la charge de l'explosion ce qui crée un anti-soleil. Réaction matière/antimatière. Malheureusement lors de la destruction d'androcentre il y eut une réaction en chaîne qui détruisit 2000 étoiles à proximité de l'hexagone.

Transmutateur de matière

En 2370, les Bioposis font cadeau de leur ultime secret aux Terriens. Cette machine permet de transformer n'importe quelle matière en une autre, ce qui a pur le coup résolu tous les problèmes d'approvisionnement de l'Empire solaire.

Acide organique de Treyt

Acide organique produit par des araignées géantes dans le système de Treyt. Cet acide permet de détecter les faux billets créés par un multiduplicateur. Une fois soumise le faux billet est soumis à l'acide les cheveux de la poto du Stellarque se colorent. La structure atomique des doublons est instable mais cette instabilité est infime et donc non détectable.

Blue Tigers

En décembre 2404, il s'agit d'une unité d'élite composée d'hommes et de femmes venus de la planète Oxtorne et dotés de glisseurs. Il y a 500 hommes et 100 femmes. 300 hommes constituent le noyau d'élite de la division.

Memocontact

En 2404 on apprend que c'est un implant crânien qui commande un dispositif implanté dans le bras permettant de libérer un dosage dans le sang pour récupérer beaucoup plus rapidement l'usage de ses muscles après une décharge de paralysant.

Hypnotal

En 2404 on apprend que c'est un gaz qui agit sur le mental. A petites doses il provoque une amnésie partielle ou totale. Si la dose est trop forte cela entraîne la mort.

Billets de banque Terranien

En 2404 on apprend une foule de détails sur les billets de banque Terranien. Les billets sont inbrulables et restent toujours à la même température. Ceci est dû au métal de Luur qui les compose en partie. Luur est une planète géante de type méthanienne dont les coordonnées sont gardées secrètes et des unités d'élite de l'astromarine protègent le système contre toute incursion extérieure dans un rayon de une année-lumière. Les robots chargés de l'exploitation sont étroitement surveillés parmi le personnel présent, 1 sur 2 est un agent de la Défense Galactique. Sur le verso les billets affichent le visage du Stellarque et sur le recto une galaxie traversée par une flotille spatiale. Le métal de Luur dans lequel les billets sont fabriqués à la propriété de garder une température constante de 3,4336715781°C quelque soit les conditions extérieures.

Lumicules

Ce sont des insectes qui absorbent l'énergie. Le Krest III les rencontre sur la planète Tanos VI dans le système de Véga en -50 000 avant JC.

Oeil du temps

C'est une machine créée par un groupe secret de savants Lémuriens sur la Lune. Il permet non pas de voyager dans le temps mais de visionner le passé ou le futur. Ils ont pu voir le passé assez aisément par contre pour le futur la consommation d'énergie est tel qu'ils n'ont pu aller au delà de 5 minutes.

Interandro

C'est la langue commune de la nébuleuse d'Andromède. C'est l'équivalent de l'Intergalacte.

Planète Zeus

En 50 000 avant JC, c'était la 4^{ème} planète du système Solaire situé entre Mars et Jupiter. Elle fut détruite par les Halutiens lors de l'extermination de l'Impérium de Lémuria et devint la ceinture d'astéroïde que nous connaissons aujourd'hui.

Transmetteur de situation

Technologie utilisée par les Téfrodiens (elle même hérité directement des Maîtres Insulaires). Elle permet de créer un transmetteur de matière pour pouvoir déplacer des flottes entières d'un point à un autre. Moins puissant que les transmetteurs géants utilisant l'énergie des étoiles, il est par contre "déplaçable".

Absorbeur de choc

En 2404 les navires de l'Empire Solaire commencent à être équipés de cet appareil. Il permet d'amortir le choc de la dématérialisation des transmetteurs géants construits par les Maîtres Insulaires.

Ile Spatiale des ingénieurs intergalactiques

En janvier 2404 les Terriens découvrent dans la périphérie d'Andromède une île spatiale propriété des Paddlers également appelé les ingénieurs intergalactique. C'est une immense station spatiale de réparation de navires cosmiques. Elle mesure 96 km de diamètre et une épaisseur de 32 km. Son seul astroport mesure 36 km.

La croix Solaire

C'est la plus haute distinction de l'astromarine Terrienne.

L'Auritran

Chez les Maahks c'est le personnage qui est en contact direct avec les Maîtres Insulaires.

Gestuelle Ferrolienne

Elle permet d'amplifier ses pensées par une technique qui les rend compréhensibles à toutes formes d'intelligence.

Fusée EVOC

En septembre 2402 on apprend l'existence de ces fusées fabriquées par l'OMU pendant un temps. Les essais ont été abandonnés car les testeurs mourraient. Le contrôleur a un casque de contrôle qui lui permet de percevoir simultanément tout ce que la fusée rencontre y compris le froid du vide de l'espace. La fusée une fois dans l'espace lance des ondes EVOC qui s'éparpillent dans l'espace et avec elles les influx cérébraux du pilote. Un bon télépathe peut ensuite lire ces influx et apprendre ce qui s'est passé.

Plasma catalytique

En 2401 Le plasma catalytique à haute densité sert de carburant aux propulseurs à impulsion des vaisseaux spatiaux.

Supergardiens

En décembre 2401 les Terriens croisent les supergardiens dans la micro-galaxie Andro-bêta. Il s'agit de créatures vivantes mais faites de rock et ayant des flots d'énergie en guise de sang. Ce sont des monstres énergivores qui sont nés parmi les étoiles et qui broutent l'énergie des étoiles. Ils sont totalement et errant çà et là en se contentant de régénérer leurs forces en approchant des étoiles. Ils sont capables de transformer de la matière en énergie. On peut les programmer dans une certaine mesure et les diriger.

Multiduplicateur

Le multiduplicateur permet aux Maahks de dupliquer un corps à l'identique et d'insérer un blocage hypnotique à la créature dupliquée pour qu'elle agisse pour leur compte.

Disrupteur d'impulsion

Il provoque une déviation de l'impulsion d'un transmetteur géant (type Jumeaux ou Kahalo) de telle sorte que les objets qui le traversent ne se rematérialisent plus dans le transmetteur cible mais n'importe où.

Peste du centre

Maladie que les astronautes contractent quand ils passent trop de temps à naviguer dans le centre galactique. Leurs corps se transforment en pierre. Puis le corps éclate en morceaux. Cette maladie est aussi appelée "peste de méduse".

Emblème Empire Solaire

En 2401 l'emblème de l'Empire Solaire représente deux mains qui tiennent la Voie Lactée.

Pulsator

En septembre 2400 on apprend que c'est un appareil médical qui permet de prendre immédiatement en charge l'entretien des fonctions vitales du corps humain. Il peut se substituer aux fonctions cardiaques et rénales, il régule les sécrétions de bile et contrôle le fonctionnement de plus de 80 glandes.

Tordin

En septembre 2400 on apprend que c'est un remède Arra qui est souvent utilisé sur de graves blessures internes.

Bio-compensine

Fin mars 2329 c'est un antidote mis au point sur Terre avec l'aide de l'Arra Sima-Orth pour contrer les effets du virus qu'utilise Iratio Hondro pour s'assurer la "fidélité" de ses subordonnés.

Kalikonn

Fin mars 2329 on apprend que c'est le jeu de balles favori des Francs-Passeurs.

Déclaration de guerre aux Akonides

En février 2329 Le maréchal solaire Tiffloor déclare la guerre aux Akonides pour haute trahison, agression perpétrée contre des unités terriennes et trafic d'arme.

Neutralisateur de Choc

C'est une invention Akonide qui permet de supprimer la micro douleur dans la nuque lors du passage dans l'entr'espace.

Terkonit

C'est un alliage d'Arkonite trois fois plus résistant. Il est utilisé pour la construction des vaisseaux spatiaux.

Hypertron

C'est un accélérateur de particule hyper-rapide mis au point en 2327.

Suprahet

C'est une forme d'existence titanesque dépourvue de toute intelligence. Venue des profondeurs de l'univers, il a fait irruption il y a 1,2 Millions d'année dans la Voie Lactée pour dévorer des milliers de systèmes et menacer le monde des Grands Anciens (une espèce très avancée à l'époque). Ils ont créé loin dans l'espace une zone de surcharge sur laquelle le Suprahet s'est jeté. Il s'est transformé en un champ de tension renfermé sur soi même. La déflagration qui s'ensuivit ne se produisit pas dans l'hyperespace comme prévu et par un processus de métamorphose se stabilisa en une masse géante qui deviendra la planète Hercule aux dimensions impressionnantes (diamètre de 2,213 millions de kilomètres qui possèdent 17 lunes chacune de la taille de la Terre).

Molkex

Issue d'un déchet sécrété par les Acridocères c'est une matière quasi indestructible qui résiste aux tirs de radiant.

Annélicères

Ce sont des créatures qui ressemblent à des vers géants de 20 mètres de long sur 5 mètres de large à l'endroit le plus épais. La tête est ronde, fendue par une large gueule avec des rangées de dents pointues. Ils possèdent quatre membres : deux en haut et deux en bas de part et d'autre de la large gueule et presque à l'arrière de la tête. Ils ont une peau lisse et résistante. Ces créatures emmagasinent l'énergie des tirs radiant et peuvent la restituer sous forme d'un tir énergétique. Le seul moyen de les tuer est d'utiliser une bombe K.

Acide terrifique

C'est le nom donné à l'acide que secrètent les acridocères. Cet acide ronge tout, y compris l'arkonite en quelques secondes.

Acridocères

Ce sont des créatures ressemblant à des chenilles de 12 cm. Elles subissent une division cellulaire rapide et chaque Acridocère se scinde en deux régulièrement. Leur nombre double toutes les heures.

Théorie Faltonienne

Cet Arkonide qui a vécu vers 4200 avant J.C. a émis une théorie selon laquelle d'après un certain nombre de mesure déterminées dans l'espace, on peut établir quels soleils possèdent des planètes et on peut également savoir si elles sont habitées.

Merobin

C'est une unité de mesure arkonide de l'intensité du champ quintidimensionnel.

OMU

L'Organisation des Mondes Unis. C'est une structure créée par Atlan après qu'il eut abdicqué de son poste d'Empereur en faveur de Perry Rhodan. Le Grand Stellarque de Sol organisa un immense référendum Stellaire demandant à toutes les planètes d'adhérer ou non à l'Empire-Uni, une union de l'Empire Arkonide et l'Empire Solaire. L'Empire-Uni verse 10% de ses revenus à l'OMU. Grâce à cela l'organisation à sa propre flotte de combat, ses stations de recherches et ses centres planétaires. L'OMU possèdent 104 stations cachées dans des corps célestes qui ont été amenés dans des secteurs pauvres en étoiles pour scruter l'espace. Le QG de l'OMU s'appelle le centre Quinto en mémoire du colonel de la section III. Le QG est situé à 10113 A.L. d'Arkonis et 28444 de la Terre. L'OMU forme des Spécialistes, des unités d'élites. Il faut 30 ans pour former un Spécialiste.

Nathan

Nathan est le cerveau robot de la Lune. La construction en a été décidée dans les années 2120. Il a fallu 200 ans de construction pour le finaliser. Les Bioposis ont donné au cerveau une annexe protoplasmique qui lui permet de rendre des jugements conditionnés par les sentiments. il est construit dans le sous sol de la Lune.

Lipofongus

C'est une spore qui permettait aux Sauriens de Mecanica de se nourrir en respirant tout simplement. Les spores contiennent 80% de graisses hautement actives et 20% d'hydrate de carbone et protéines. 1 grammes équivaut à 10 Kcal.

Flexorgane

C'est l'organe qui permet aux Laurins de se rendre invisible par rapport aux autres espèces. Il se situe au niveau de leur gorge.

Avertidine

En 2102 les Terriens découvrent cette substance sur une de leur colonie, la planète Passa. Les Arras l'étudient. Cette substance attaque le système nerveux et déclenche chez la victime une irrésistible colère qui la pousse à tout détruire autour de lui (objet comme humain). Cette substance est extraite des peaux des serpents de Passa, les Evergreens.

Détecteur de relief

Cet appareil permet aux vaisseaux terraniens qui sont dans l'entr'espace de voir ce qu'il se passe dans l'espace à quatre dimensions (dit espace Einsteinien).

Lunettes anti-flex

En 2114 sont mise au point ces lunettes qui permettent de voir les Laurins qui se rendent invisibles grâce à leur organe d'invisibilité.

Patalak

En 2113 on apprend que c'est une sorte de jeu d'échec en vogue chez les Francs-Passeurs.

Alliance Galactique

Le 9 aout 2113 les Terriens, les Arkonides et les Akonides se mettent d'accord sur le principe d'une alliance réunissant les trois empires. La date de création officielle de l'Alliance Galactique est le 10 septembre 2113.

Oscillateur cellulaire

En 2113 deux Swoons (Petid et Oligo) mettent au point cet appareil qui permet de mimer la fréquence cellulaire des Laurins. L'alliance Galactique s'en servira pour leurrer les Bioposis.

L'appel de Rhodan aux peuples d'Arkonis

L'appel de Rhodan aux peuples d'Arkonis en 2113 lors de l'offensive que les Bioposis lance sur la voie lactée : Le Stellarque Rhodan aux peuples de l'Empire d'Arkonis ! Le Grand Empire est actuellement attaqué par les navires d'une race de robots. Les flottes alliées du Système Solaire et d'Arkonis essaient de repousser l'adversaire. L'issue du combat est incertaine car les robots disposent d'armes auxquelles nous n'avons rien à opposer. Nous avons besoin de tous les navires de guerre. Mais il nous faut aussi cent mille autres astronefs pour pouvoir évacuer, en quelques heures, les planètes menacées du Grand Empire. L'Empereur Gonozal VIII, qui dirige les opérations de défense devant M-13, espère que les peuples de son empire ne deviendront pas traités à Arkonis.

Le Stellarque Rhodan compte également sur l'aide de tous. Mais celle-ci doit être immédiate sinon des millions et des millions de vies humaines seront anéanties !

Citoyens du Grand Empire, agissez et aidez nous !

Tout ce que vous ferez, vous le ferez pour votre protection.

Signé Perry Rhodan

Stellarque de Sol.

Champ de relativité

Lorsque la polarisation des écrans défensifs des nefs composites bioposis est modifiée, un champ de relativité naît et déplace l'objet entouré de 10h dans le futur.

Bataille de Panotol

Le 31 janvier 2113 a lieu le premier gros affrontement entre les Bioposis et les Alliés (Arkonides et Terriens). Les Bioposis qui ont des écrans protecteurs redoutables et des canons convertisseurs causeront de lourdes pertes. Les Terriens perdront 1236 vaisseaux et 48 nefs robots. 8000 robots de combat seront également détruit.

Zone de libration

C'est une zone d'entr'espace située entre la 4ème et 5ème dimension dans laquelle les nefs à propulsion linéaire glisse pour pouvoir atteindre des vitesses dépassant des milliers ou des centaines de milliers de fois la vitesse de la lumière.

Intéraction Hypertoïktique

C'est la liaison entre le plasma nerveux artificiel et le système positronique des Bioposis.

Epotron

Autrement appelé transformateur temporel il permet d'emmener des voyageurs ou un vaisseaux dans le passé. C'est une invention Akonide. Les Terriens s'en serviront pour remonter le temps et piéger le Régent d'Arkonis.

Vocodeur

En 2105 c'est un appareil construit par les Swoons pour les Terriens. Il permet de coder et décoder des messages sur condensé par hyper ondes.

Le Liquitiv

En 2103 les autorités solaires prennent conscience du danger de cette boisson. Présentée comme un rajeunisseur elle a des effets immédiat et visibles (rajeunissement, force renforcée). Malheureusement c'est une drogue mise au point par Thomas Cardiff manœuvré par les Antis. Au bout de 5 prises le sujet est accroc et ne peut plus s'en passer. Au bout de 12 ans et 4 mois après la première prise le sujet dépérit très rapidement et meurt.

Induration intestinale

En 2102 c'est une maladie qui fait des ravages dans la voie lactée. Au stade final de la maladie les intestin deviennent aussi dur que de la pierre. La maladie est mortelle si le patient n'est pas rapidement traité.

Pulsateur Oska

C'est un appareil mis au point par les Arras pour tenir à distance le Myl-sé, un protoplasme qui se nourrit de matière vivante (une arme Akonide).

Le service de la défense Lunaire

Service de sécurité qui protège les arsenaux Terranien sur la Lune. Ce service est créé par Alla D. Mercant en 2102.

Message à impulsion négative

Mis au point par le Terranien Francozetti en 2044, il permet des transmissions par hypercom de manière totalement sécurisé.

Chronoclaste

C'est un appareil similaire au Générateur de champ lenticulaire à la différence près qu'il n'a pas besoin d'être au cœur d'une interférence pour pouvoir ouvrir un passage vers l'univers des Droufs.

Compritorme

C'est le nom d'un type de générateur présent sur Délos la planète de l'Immortel.

Eiris

En 2042 nous apprenons par l'immortel de Délos que lorsque sa race était encore mortel dans des enveloppes charnelles, ils utilisaient ce terme pour définir l'énergie stabilisatrice chrono-spatiale.

GCL

Générateur de Champs Lenticulaire. C'est un appareil mis au point par les Terriens pour pénétrer dans la dimension des Droufs en 2040.

L'argonine

C'est une substance appelée aussi peste des nonus. En effet elle est sécrétée par le poil des nonus (des sortes d'ours miniatures inoffensifs) sur la planète Honur. C'est une substance créée par les Arras qui une fois qu'ils l'ont traité chimiquement donne une drogue appelée Kan'or (un hallucinogène).

Dans les années 1280 des narcotrafiquants ont essayé de répandre massivement cette drogue dans le Grand Empire. Les escadres Arkonides ont détruit les flottes de cargos qui transportaient cette drogue.

Quand elle est sécrétée par les nonus les humains qui la touche entrent dans une hyper euphorie et ils ne s'arrêtent plus de faire la fête jusqu'à en mourir. Bien entendu les Arras ayant créé cette molécule, ils ont l'antidote.

Uniforme des Zoltral

Il est composé de bottes rouges richement brodées, d'un pantalon collant, d'une veste également brodée avec une large ceinture. Sur l'épaule le blason des anciens empereurs est cousu. Le tout est fourni avec un casque volumineux pourvu d'un émetteur-récepteur.

Les chantiers navales de la Lune

En 2044, sous l'impulsion de Perry Rhodan, l'Empire Solaire a commencé la construction d'une immense chantier navale sur la Lune. A cette date là les Terriens ont déjà dépensé plus de 100 milliards de solars pour sa construction.

Le physiotron

Appareil de la planète Délos dans laquelle Rhodan et Bull prennent une douche cellulaire tous les 63 ans leur empêchant de vieillir et les rendant immortel (du moins sont tués par une arme par exemple). Perry Rhodan fera passer au Physiotron les Mutants et une partie des officiers fondateurs de la Troisième Force.

A pleine puissance le physiotron consomme 600 Mw.

Activateur Cellulaire

Appareil se portant en pendentif permettant une immortalité au même titre que le Physiotron. Néanmoins pas besoin de douche cellulaire tous les 63 ans. Perry après l'année 2100 et Bull quelques années plus tard.

Kalup

Système de propulsion volé aux Droufs dans les années 2040. Il sera adapté aux nef Terriennes à partir de 2102. Il permet de naviguer dans l'entr'espace. une zone entre la 4^{ème} dimensions et la 5^{ème} (hyperespace). Il évite le choc de la plongé qui est toujours douloureux. Le nom original est propulsion linéaire. Le dispositif consomme 225 000 MW.

En 2114 Perry Rhodan fait pousser la vitesse de ses propulseurs à 100 millions de fois la vitesse de la lumière lors

d'une mission dans l'Abîme.

Détecteur de structure

Il permet de détecter l'ébranlement du continuum suite à une plongée ou une ré émergence d'un navire de l'hyperespace.

Compensateur de structure

Il permet d'absorber les ondes quintidimensionnelles relatives à une plongée ou ré émergence de l'hyperespace. Néanmoins il n'absorbe pas toutes les ondes mais il ne reste quasi plus rien de détectable.

Anti-compensateur de structure

Construit par les Swoons sur leur planète (Swoofon) à la demande du Régent. Il annule les effets du compensateur de structure.

Annulateur-C

Construit par les Swoons à la demande des Terriens il permet d'annuler les effets de l'anti compensateur de structure. Toujours l'histoire du bouclier et de l'épée....

Arkonite

C'est le métal dans lequel les vaisseaux du Grand Empire sont construits. Les autres races tel que les Terriens ou les Francs-Passeurs utilisent aussi ce matériau.

Convertisseur temporel

C'est un transmetteur de matière appartenant à l'Immortel de Délos mais au lieu d'envoyer ses occupants à travers l'espace il les envoie à travers le temps.

Indoctrinateur

Appareil Arkonide permettant l'enseignement hypnopédique de manière accélérée. Il peut aussi servir à activer certaines parties en 'jachères' du cerveau. Les Arkonides qu'ils appellent le second cerveau qui leur permet d'avoir une mémoire eidétique.

Convertisseur Hexadim

Infos à venir.

Neutraliseur de gravité

Appareil Arkonide permettant de neutraliser la gravité sur une zone donnée.

Dégénérescence Arkonide

C'est un mal dont souffrent les Arkonides. Leur intelligence est intacte mais ils sont incapables de toute volonté, de tout effort en vue d'une réalisation pratique. Il Arkonides sont moins touchés que les hommes par ce mal.

Psychostimuline

Produit pharmaceutique terrien qui agit sur le sang et le système nerveux. Il stimule l'organisme et sert à sortir les gens de certains comas. Krest recevra deux sortir de son coma suite à son traitement anti-leucémique administré par le docteur Haggard.

Phantasma

Appareil Arkonide composé d'un écran qui diffuse des formes de couleurs dans un ordre précis. Les Arkonides décadents aiment à s'absorber dans sa contemplation.

Psychodélieur

Appareil servant à extirper les infos du cerveau d'un prisonnier. Malheureusement une fois passé au psychodélieur ledit prisonnier se retrouve à l'état végétatif.

Echantillonneur cérébral

Appareil Arkonide permettant de sonder une gamme de fréquence émise par le cerveau d'un être humain. La troisième s'en servira pour détecter les Mutants sur amélioré pour vaincre les Vams lors de leur tentative d'invasion de la Terre.

Cerveau positronique

Ce sont les supercalculateurs utilisés par les Arkonides. Ils servent pour la gestion des vaisseaux mais aussi pour l'aide à la décision.

Hypnobloc

C'est un procédé utilisé par les mutants fascinateurs. Ils implantent grâce à leurs pouvoirs un blocage hypnotique dans le cerveau de leurs victimes permettant certaines réactions. On notera que Mickael Freyt au commandement de la Troisième Force pendant l'absence de Rhodan a un hypno bloc lui interdisant de prendre le pouvoir sur Terre par aussi un hypno bloc pour le ramener à des sentiments plus sains.

Goulot de détente

C'est le nom donné au point de passage des Droufs dans notre univers en 2044.

Le culte de Bâalol

Il représente l'organisation religieuse la plus riche et la plus puissante de la galaxie connue. Il compte 200 millions de fidèles sur les 3 planètes. Ses fidèles ne vénèrent aucune divinité précise et leurs objectifs sont sujets à caution. Ils jouent un rôle décisif sur le plan économique. Leur doctrine est le maintien de la santé, le développement des forces physiques et mentales grâce à des méthodes scientifiques ou occultes. Les prêtres et les prêtresses se marient entre eux et les nouveaux postulants doivent être nés d'une de ces unions. Il existe quasiment un temple de Bâalol par planète au sein du Grand Empire.

Races extra-terrestres

Gedynker Crocq

C'est une race appartenant à l'Essaim qui a l'aspect de squelette car les os sont situés sur l'extérieur et les organes à l'intérieur des os.

Cheborparnien

C'est une race humanoïde qui a l'aspect du diable. Leur peuple est venu sur Terre il y a plusieurs milliers d'années et leur image est restée gravée dans l'inconscient humain.

Castellicole

En 3441 les terriens rencontrent ce peuple sur une plate-forme de 20km de diamètre éjectée de l'Essaim.

Accalaurie

Ils ont 3 jambes dont deux seulement servent à la locomotion. Les bras sont d'une longueur inhabituelle et les mains possèdent chacune 5 doigts. La tête hémisphérique analogue à celle des Halutiens présente à son sommet une section aplatie. Ils ont 4 yeux placés en carré. Ce sont des êtres qui viennent d'un continuum d'antimatière.

Ukiahs

Ils peuplent une planète du Petit Nuage de Magellan. C'est un peuple primitif qui ne maîtrise pas l'énergie nucléaire.

Baramos

Ils ressemblent à des insectes. Ils ont quatre membres, deux jambes tellement maigres qu'elles semblent fragiles. Mais leurs deux articulations leur confèrent une grande stabilité. Ils ont deux bras dotés chacun de deux articulations et des mains délicates avec des jointures à rotules qui se terminent par six doigts. La tête a la forme d'un triangle équilatéral pointe vers le bas. Vu de côté la partie supérieure du triangle se courbe loin vers l'arrière de la tête ce qui lui donne un aspect ovoïde. D'une tempe à l'autre s'étire un bandeau de la largeur d'une main qui brille d'une couleur verdâtre fluorescente. Il s'agit du triple organe qui sert à communiquer, voir et entendre. La bouche est triangulaire et sert uniquement pour l'alimentation. Le corps et la figure est rouge clair. Leur race maîtrisait déjà la navigation supraluminique il y a 50 000 ans mais ils ont été chassés de leur monde d'origine il y a environ 40 000 ans. Ils sont présents dans le Petit Nuage de Magellan.

Hobnobs

Ils habitent sur la planète Sherrano (planète piège qui a eut un holocauste nucléaire) dans le Petit Nuage de Magellan.

Yreks

Ils ressemblent à de petits gorilles avec leur taille d'un mètre vingt et leur corps très large. Ils possèdent une fourrure noire qui offre un contraste saisissant avec leur figure blanche comme neige. Leurs mains et leurs pieds se terminent par six doigts. Ils se servent de leurs pouces articulés et très puissants pour s'agripper n'importe où ce qui est important dans un monde perpétuellement secoué par des tempêtes violentes. Deux grands yeux fixes à facettes leur ouvrent un champ visuel allant jusqu'à 180 degrés. Leur habillement se compose de tabliers de cuir qui se joignent entre les jambes et forment ainsi des sortes de pantalons.

Urths

En 2436 les Terriens rencontrent ces intelligences. Ce sont des habitants de la planète Satya, des sortes de tortues octopodes.

Supra-Ingénieurs

C'est une race de M87. Ils sont une caste dirigeante directement aux ordres des Constructeurs du Centre. Ils ressemblent aux Halutiens en plus gracile, avec deux jambes courtaudes, deux bras de saut courts, deux bras supérieurs nettement plus grands, ont une taille de 2 mètres, une carrure de 1.5m, une tête hémisphérique de 50 cm de diamètre et 4 yeux.

Tarfoliens

C'est une race qui habite la galaxie M87. Ils sont téléporteurs de naissance mais les Constructeurs du Centre qui règnent sur le système de caste de cette galaxie suppriment cette faculté sur les nouveaux nés de cette race.

Dumfries

Ils habitent la galaxie M87. Dans le système de caste de cette galaxie ils occupent la place de guerrier. Ils sont aussi appelés les Kurlux. Ils possèdent 4 bras, une tête qui repose sur un cou épais et court. Le buste de ces créatures imposantes est protégé par une cuirasse d'apparence cristalline, dans leur dos court d'une carapace bombée analogue à celle d'une tortue.

Jinguisem

C'est une race qui habite la galaxie M87. Elles ressemblent à des sortent d'abeilles géantes et ont une place de servante dans l'organisation de caste du gouvernement central de M87.

Aphanéen

C'est une race habitant la galaxie M87. Ils mesurent souvent plus de 2 mètres, ont 4 bras et 2 jambes, une peau couleur argentée sur le corps et couverte sur les articulations. La forme de leur tête rappelle celle des ampoules électriques avec 4 yeux alignés d'une tempe à l'autre, 4 doigts à chaque main, 4 orteils à chaque pied. Les vêtements amples et multicolores qu'ils portent rappellent les toges antiques. Ils ont 2 antennes sur chaque côté de la tête (elles sont le plus souvent repliées mais peuvent être dépliées et mesurer jusqu'à 1 mètre, leurs extrémités supérieures se partage en plusieurs centaines de milliers de fibres sensibles extrêmement ténues qui s'ouvrent en forme d'éventail et qui leur permet de capter les fréquences mentales individuelles et les impulsions correspondant aux rayonnements cellulaires quintidimensionnels, ils ne sont toutefois pas télépathe.

Truuktanien

C'est une race humanoïde à la peau bleutée qui vit dans la galaxie M87.

Skovars

C'est une race de guerrier de la galaxie M87. On les rencontre dans le cycle 6 de la saga.

Souffleurs

C'est une race rencontrée sur la planète Clearwater en bordure de la galaxie M87 à 32 millions d'années lumière. Ils sont amphibis mais peuvent aussi respirer à l'air libre.

Sibuls

En 2436 un groupe de Terraniens découvrent une base de ravitaillement de ce peuple au cœur du Grand Nuage de Magellan, mais n'ont à faire qu'à des robots et non pas les Sibuls eux-même.

Brels

c'est une race semi matériel, ils ne peuvent être classés comme des êtres de pures énergies ni comme des êtres palpables. Ils sont au milieu du stade humain et de pure énergie.

Bleeps

C'est une race du Grand Nuage de Magellan, de la taille d'un confetti, dotée d'une peau résistante, ne possède aucun membre préhensile. Ils forment une communauté et n'ont jamais de conflits. Ils ont une fantastique capacité à se souvenir de tous et peuvent se déplacer dans l'espace. Dans certains cas ils arrivent à faire des sauts temporels.

Bi-Conditionnés

Ils sont les exécutants de la Première Puissance Fréquentielle. Ils sont aussi appelés les Gardiens Fréquentiels. Ils ont certaines ressemblances avec les Halutiens. Ils mesurent plus de 4 mètres, ont un estomac convertisseur qui leur permet de transformer n'importe quelle matière pour se nourrir. Ils ont un symbio-parasite primitif autour du cou qui permet d'enregistrer des flux d'impulsions quintidimensionnelles et de les transmettre au corps tout entier et qui permet de voir l'avenir avec 1/10^{ème} de seconde d'avance. Les fibres nerveuses du parasite sont en liaison permanente avec les deux cerveaux du Bi-conditionné. Ils sont capables (tout comme les Halutiens) de transformer leur structure moléculaire à volonté pour le durcir ou entrer en sommeil. Ils ont un planicerveau qui équivaut à un cerveau positronique.

Shangants

C'est un rameau dégénéré de la race des Gurrads. Ils ressemblent énormément aux hommes lions mais ils sont de constitution plus frêle, plus fragile. Ils n'ont rien à voir avec des combattants et dans la hiérarchie des Partisans ils tiennent le rang de penseur, scientifiques, ils sont l'élite spirituelle de l'ethnie des gurrads. Ils mesurent en moyenne 1.5 mètres, leur crinière va du blanc à l'argenté.

Wingas

En 2435 les Terraniens rencontrent cette race dans le Grand Nuage de Magellan. Ils ont une Envergure d'ailes de 6m, un torse couvert de plumes, ils ressemblent à des kangourous avec un tête qui termine pas un bec courts très large de couleur rouge.

Gurrads

Ils sont aussi appelés les hommes lions à cause de leur face léonine. Avant l'arrivée des Perlians ils dominaient le Grand Nuage de Magellan. Ils sont les créateurs des nef's piriformes.

Perlians

Egalement appelés les Tri-conditionnés. Ils ont 3 yeux dont un à des fins parapsychique (oeil transtemporel) pour voir l'avenir à 1/10^{ème} de seconde. Physiquement ils ont un cou maigre, des poumons et des branchies, des yeux à facettes, une tête de 30 cm de diamètre, ils mesurent 2 mètres de haut, ils sont très maigres, ont un corps presque transparent et possèdent 6 doigts aux mains palmées.

Généraux

En 2435 les Terraniens sont confrontés à une race qu'ils appellent les Généraux à cause de leur allure rappelant des généraux. Ils sont aussi appelé les êtres quadratiques. Ceux qui sont soumis aux Perlians sont dotés de

deux demi-sphères aux épaules qui est ni plus ni moins un oeil temporel (dont des Perlians) qui leur permet de voir les événements 1/10ème de secondes en avance.

Walkers

Les Walkers sont installés dans une des plates-formes de Old Man. Ils ressemblent à des chenilles de 2 mètres de long et 40 cm de diamètre. Leur corps est recouvert de fourrure et se termine par une tête de phoque percée de deux gros yeux, une large bouche et des oreilles estropiées. Ils possèdent six pattes d'araignée. Juste derrière leur tête se trouve deux bras puissants avec deux mains à six doigts.

Hathors

C'est une très vieille race dont les origines remontent à plusieurs millions d'années. Ils ont la peau vert émeraude constellée de motifs abstraits d'une teinte dorée. Le visage est ovale, les sourcils épais sont de couleur argent (tout comme leur cheveux), et les yeux sont jaune ambre dont l'iris est parsemé d'un réseau de minuscules rayures et de points verts.

Forrils

C'est une race humanoïde dont certains représentants ont été placés comme gardiens d'une des stations de contournement sur la route d'Andromède érigée jadis par les Maakhs. Ils ont 4 jambes, possèdent une fourrure et ont 2 bras qui pendent presque jusqu'au sol.

Ingénieur Solaire

En 2405 les Terriens rencontrent 3 représentants des Ingénieurs Solaires. C'est une race issue de la galaxie d'Andromède. Ils se présentent sous une forme de sphère d'énergie et sont capables de se téléporter. Ce sont eux qui ont créé les gigantesques transmetteurs à 6 étoiles de la Voie Lactée et d'Andromède.

Le système d'origine des Ingénieurs Solaires se compose de 3 géantes bleues qu'ils ont placés en triangle autour de leur planète pour pouvoir avoir de l'énergie en permanence il y a 600 000 ans. Le système compte au total 11 planètes. Leur planète mère se nomme Hoel, mesure 14500 km de diamètre, a une gravitation de 1.3 G et une température de 339°C.

Tankan

C'est une race de Sauriens qui habitent sur la planète Tanos VI (système Véga). Ils sont télépathes mais n'ont pas une intelligence hyperdéveloppée. Ils font quand même partie des races intelligentes.

Icas

Ils font 2m de haut, ont une tête chauve et des ailes de 6m. Ce sont les descendants des Paddlers transmutateurs génétiques. Ils ont été déportés par les Maîtres Insulaires dans le passé en -50 000 sur la planète Tanos VI (système Véga). Ils ont adapté leur génome pour pouvoir survivre aux conditions climatiques très difficiles de la planète.

Lémuriens

Ils sont les ancêtres des peuples humanoïdes de la Voie Lactée. Leur apogée se situe vers -50 000 avant JC. L'Impérialisme de Lémuria compte environ 500 planètes. Ils sont attaqués et détruits par les Halutiens qui sont à l'époque un peuple guerrier. Les survivants sont disséminés à travers la Voie Lactée et muteront suivant les conditions de leur planète. Ils donneront naissance aux Akonides qui eux même auront les Arkonides comme descendant qui auront comme descendants les Francs-Passeurs, les Lourds et les Arras. Les Terriens quand à eux sont les descendants les plus directs des Lémuriens (la première humanité). Les Terriens sont la deuxième Humanité. Les Lémuriens utilisent le système duodécimal. En comparaison de notre système, le 10 est

remplacé par le 12. Dans le nombre 160 Le chiffre No 1 des centaines ne correspond pas à 100 mais à 144, Le chiffre No 6 des dizaines n'indique pas 60 mais 72 (6*12). De plus leurs nombres se lisent de droite à gauche. Il y a 20 000 ans, 13 des meilleurs scientifiques et amiraux ont conclu un pacte pour renverser le gouvernement Lémurien établi sur Tamanium. Un gouvernement qui en l'espace de 8000 ans avait pris possession de toute la nébuleuse d'Andromède. Les 13 Maîtres Insulaires ont soumis les Lémuriens puis le reste d'Andromède.

Geids

C'est une race qui habite la galaxie d'Andromède. Les Geids mesure jusqu'à 1.8 m, ont une peau bleu turquoise, une tête grosse comme un poing, un œil unique à facette. Le cou mesure 2 à 3 cm de diamètre et a une longueur de 10 cm. Leur bouche se situe sur la partie supérieur du thorax près du cerveau. La tête ne sert que pour la vision. Ils ont colonisé une centaine de systèmes stellaires.

Téfrodiens

Les Téfrodiens habitent autour du noyau de la galaxie d'Andromède. Ils sont les seuls véritables alliés des Maîtres Insulaires. Ils ont colonisés plus de 35 000 planètes. Une moitié est accessible au commerce sur le diamètre extérieur du noyau et la partie interne est inaccessible. Seuls les navires de commerce Téfrodiens y ont accès. Ils sont lourdement armés et cela permet de doubler l'effectif des navires combattants Téfrodiens. Cette race construit des vaisseaux sphériques quasi similaires aux vaisseaux Terraniens. Les Téfrodiens ressemblent à s'y méprendre à un terrien de souche.

Paddlers

Les paddlers sont découverts par les Terriens au sein d'Andromède. Ils possèdent la faculté parapsychique de dissoudre à volonté la structure moléculaire de leur corps et de la réassocier avec d'autres substances. Les Paddlers ont été anéantis par les Maîtres Insulaires. Il y a néanmoins quelques survivants épars. Ils sont aussi surnommés les Ingénieurs Intergalactiques.

Moduls

Ils habitent sur la planète Gleam au cœur du système des Triades, un système artificiel créé par les Maîtres Insulaires. Ils ont la peau bleue et sont chauve. Leur langue s'appelle le Mooduna.

Deux-Nez

Ce sont les gardiens d'andro-bêta. Ils ont une trompe qui part de chaque côté du visage. Ils ont une tête sphérique de 40 cm de large, un cou très épais surmonté par un bourrelet d'où sortent les deux trompes. Ils ont des yeux composés de facettes. Leur bouche est large de 10 cm. Leur société est organisée en trois castes distinctes (nez rouge, nez bleu, nez blanc).

Illusionnistes

C'est une race qui habite l'étage jaune du monde de l'horreur. Ils sont téléporteurs sur de faibles distances, télépathes et fascinatrices. Ils peuvent insuffler le sentiment de béatitude ou de haine à quasiment tous les monde.

Voluts

C'est une race qui a été déposée à l'étage rouge par les Maîtres Insulaires en guise de punition, au sein du monde de l'horreur.

Kangs

C'est une race déposée à l'étage vert au sein du monde de l'horreur par les Maîtres Insulaires. Ils possèdent une

faculté parapsychique qui permet de bloquer toute réaction nucléaire dans un périmètre donné.

Drung

On le rencontre en septembre 2400 dans le système des Jumeaux. Il fait partie de la famille des spores. C'est un organisme unicellulaire qui se répand dans les organismes des êtres vivants. Une fois qu'il s'est implanté dans suffisamment de corps son intelligence augmente. Il peut "parler" à ses victimes et leur infliger des douleurs extrêmes. Il peut dans une certaine mesure prendre le contrôle moteur du corps humain.

Il est originaire de la galaxie d'Andromède et a été banni sur la planète baignée Athéna dans le système des Jumeaux.

Halutiens

Les Halutiens sont originaires de la planète Halut dans le système Haluta. Autrefois ils étaient les maîtres de la Voie Lactée grâce à leur science et leurs corps de titan. Ils ont renoncé à tout pouvoir il y a plus de 50 000 ans permettant l'essor d'autres espèces.

Les Halutiens mesurent 3.50 mètres de haut, ont une carrure de 2.5 mètres, pèsent 400 kg, ont 3 yeux (dont celui du front qui permet de voir l'infrarouge). Ils peuvent arrêter leur cœur, transformer leur cellule, courir à plus de 120 km/h pendant 24h d'affilée, ont 4 bras et un appareil digestif à convertisseur. Ils vivent 3000 ans.

La planète Halut se trouve à 51321 A.L. de Sol avec une pesanteur de 3,5G.

Les Bestians arrivèrent dans le Grand Nuage de Magellan et y fondèrent une civilisation et une culture qui leur était propre. Ils se retrouvèrent sous la coupe des êtres inconnus nommés Première Puissance Fréquentielle. À l'époque il y avait 50 millions de Bestians qui y vivaient. Puis il y a environ 70 000 ans les Bestians furent contraints de recevoir un symbiote. 500 000 pré-halutiens se rebellèrent contre la sujétion aux symbio-partenaires. Les chefs de ces révoltés qui étaient à la fois intelligents et compétents parvinrent à échapper au pouvoir de la Première Puissance Fréquentielle et partirent se cacher dans la grande galaxie voisine. Ils découvrirent la planète Haluta et l'aménagèrent en tant que foyer d'un nouveau rameau. Cela se fit très vite, discrètement et au prix d'immenses efforts et ils auraient pu rester cachés si ils n'avaient pas souffert d'une tare génétique provoquant un comportement animal. Ils reprirent l'espace et attaquèrent les peuples de la Voie Lactée. Leur adversaire le plus coriace furent les Lémuriens. Un commando Lémurien réussit à se poser sur Haluta mais aussi sur d'autres planètes centrales et à installer un peu partout des projecteurs autonomes pour la radiation formatrice.

Chasseurs

En janvier 2329 ils sont découverts par une expédition terrienne dans l'est de la Voie Lactée. Ils ont l'apparence d'insecte. Ils sont d'une nature très agressive à cause de la fragilité de leur corps.

Rêveurs

En janvier 2329 ils sont découverts par une expédition terrienne dans l'est de la Voie Lactée. Ils sont humanoïdes et leur religion leur interdit de construire des vaisseaux spatiaux. Pour pouvoir voyager à travers l'univers ils ont mis au point une machine qui permet à l'âme de quitter le corps et de voyager à travers le cosmos. Ils ont dans ce cas l'apparence de fantômes.

Flooths

C'est une race insectoïde très jeune et qui en est au début de l'ère spatiale. Perry Rhodan et ses amis devront les affronter pour protéger les Kahals qui sont leur victime. Ils sont situés vers le centre de la Voie Lactée.

Kahals

C'est une race vieille de plusieurs millions d'années. Leur niveau de développement scientifique est supérieur à

celui de toutes les autres espèces de la Voie Lactée. Leur zone d'influence n'a jamais excédé 20 planètes. Leur technologie est en avance de plusieurs dizaines de siècles sur celle des Terriens. Malheureusement c'est une race en pleine décadence qui n'est plus capable de se défendre contre qui que ce soit. Ils sont situés vers le centre de la Voie Lactée.

Tournosiffeurs

C'est une race vivant sur la planète Huwi. Ils ressemblent à des écureuils. Ils sont télépathes et pacifiques.

Pergaliens

Ce sont des descendants des Arkonides qui se souviennent être les descendants d'une race stellaire mais ne peuvent dire laquelle. Ils ont développé une société harmonieuse, ils sont pacifiques. Ils ne cherchent pas à développer une civilisation astronautique. Ils accueillent les visiteurs stellaires mais leur demande de ne pas rester.

Trios

Ce sont des descendants des Akonides. Ils habitent une planète proche du centre galactique. Ils n'ont aucun souvenir de leur ascendance.

Gatasiens

Les Gatasiens, également appelés Bleus à cause leur fourrure bleue, ont un empire dans l'Est de la Voie Lactée au moins aussi étendue que celui de l'Empire Uni.

Physiquement ils ont un cou très fin d'une hauteur de 20 cm environ, une tête en forme de soupière, ils mesurent en moyenne 2m, possèdent 7 doigts, la bouche se situe au niveau du cou, ils ont 4 yeux (2 devant et 2 derrières) leur permettant de voir à 360°.

Eysaliens

Ce sont des descendants des Arkonides ayant régressé. Ils habitent dans le système Eyciteo situé à 39834 A.L. de la Terre. Les autochtones ont une peau verdâtre et des oreilles pointues.

Ertrusiens

La planète Ertrus est une colonie terrienne dans le système de Kreit. Sa gravité est de 3,4 G. Les colons terriens qui s'y sont installés ont subit avec le temps une mutation. Ils mesurent 2,40 mètres ont une carrure qui dépasse les 2 mètres et un poids avoisinant la tonne. En 2326 leur espérance de vie est de 350 ans. Leur vitesse de réaction est inimitable. Ils ont une peau de couleur brun rougeâtre et des cheveux de couleur sable.

Sigans

La planète Siga dans le système Glador est une colonie terrienne. Les colons terriens ont subit depuis leur installation un rapetissement de leur taille à chaque génération. En 2326 Les habitants mesurent en moyenne 20 cm. Ils ont la peau vert tilleul et des cheveux noirs. Leur ouïe est 10 fois supérieure à celle d'un lynx. Les Sigans sont devenus les meilleurs microtechniciens de l'Empire-Uni surpassant même les Swoons. Leur espérance de vie s'allonge aussi de génération en génération. En 2326 l'espérance de vie pour un Sigan est de 900 ans.

Snoofs

En 2114, les Terriens font connaissance de cette race primitive sur la planète Fossile une ancienne base des Sauriens de Mecanica. Les autochtones sont des êtres doux mesurant à peine plus d'un mètre et recouvert de fourrure.

Evergreens

C'est la race autochtone de la planète Passa une colonie Terranienne. Ses habitants natifs ressemblent à des serpents à 4 membres. Ils mesurent environ 4 à 5 mètres de long et ont une tête ronde.

Ghaméens

C'est une race semi-aquatique de la planète Ghama. C'est un peuple pas très évolué technologiquement. Il travaille avec les Francs-Passeurs et les Terriens.

Willys

C'est une espèce native de la galaxie d'Andromède. Elle ressemble à une sorte de méduse avec des yeux pédonculés rétractables et des diamants au bout de chacune de ses tentacules.

Luxides

En 2114 les Terriens rencontrent cette race dans l'Abîme à 330 000 A.L. de la Voie Lactée. Ce sont des êtres immatériels qui se nourrissent de pure énergie. Le concept de temps leur est pratiquement inconnu. Ils jugent de la croissance ou de la mort en fonction de la manière dont ils se sentent et du niveau de leurs réserves d'énergie. Ils sont originaires de la Nébuleuse d'Andromède.

Newraniens

Ce sont des êtres velus, possédant quatre yeux et ont un sourire typiquement plein de compréhension et de sympathie.

Zitroosiens

Créature haute de 1,3 mètre avec des pattes velues à six doigts. Il a une fourrure bleue et des yeux pédonculés.

Uklés-lés

C'est un rameau détaché des Antis. Ils souhaitent une alliance avec les Terriens dès 2112.

Les Trox

Les Trox ont un aspect squelettique et transparent. Ils ressemblent à des araignées d'une trentaine de centimètres environ. Ils sont solitaires et voyagent de planètes en planètes à bord des vaisseaux spatiaux qui acceptent de les transporter.

Leur société est composée de grades suivant le nombre de planètes qu'ils ont visités :

- Vagabond = moins de 20 planètes.
- Aristocrate = 20 à 99 planètes.
- Rois = plus de 100 planètes.

Ils sont très querelleurs et un trox ne peut se quereller avec un autre trox d'un niveau supérieur ou inférieur. Il n'y a que les Rois qui peuvent se quereller avec n'importe quel Trox car ils ne sont pas très nombreux.

Les Bioposis

Les Bioposis sont des cyborgs. Ce sont des robots avec leur positronique intégrée mais elle est reliée à un plasma nerveux qui leur donne un semblant de sentiment. Ils se déplacent à bord de nefs composite cubique de 2 km de côté.

Le protoplasme qui donne les sentiments aux Bioposis n'a pas été fabriqué artificiellement. A la base il était partie intégrante d'un gigantesque organisme-communauté dont la planète d'origine appartient à un système solaire de la nébuleuse d'Andromède.

Les Laurins ont voici plus de 40 000 ans reconnu dans les autochtones du système d'Outside les plus fantastiques roboticiens de leur époque et les ont contraints à fabriquer les robots les plus capables que l'ont puisse imaginer. Sur les planètes des Laurins les robots furent modifiés et furent dotés de cerveaux complémentaires organiquement vivants qui a rendu chaque machine tributaire de sentiments. Cette modification avait pour but de déterminer des sentiments déterminés. Les Bioposis devaient avoir une haine contre toute vie organique autre que celle des Laurins. Mais leur projet échoua. Les Bioposis retournèrent leur haine contre les Laurins. La première bataille eut lieu entre les Laurins et les Bioposis. Puis les robots retournèrent sur la planète Mecanica leur monde d'origine. Les Laurins menacèrent d'exterminer l'organisme-communauté si les Bioposis ne revenaient pas dans le rang. Le protoplasme central actuel s'y refusa. Des milliers de cuirassés lourds Bioposis commencèrent le combat et vainquirent en trois batailles les Laurins. Plusieurs millénaires plus tard les Laurins exterminèrent les habitants de la planète Mecanica.

Les Lauréliens

C'est une race qui vit dans un liquide couleur rouge qui est un mélange d'anhydride sulfureux, de chlore, et des composés de cyanogène dissous. Leur planète se situe à 40 000 A.L. d'Arkonis et à 60 000 A.L. de Sol.

Les Sauriens

C'est une race éteinte qui vivait dans un système situé à 50 000 A.L. du Grand Empire. Aujourd'hui c'est une race éteinte. Ils ont laissé derrière eux une planète dirigé par des unités robots sur la planète Mécanica.

Les Ilts

Les ilts sont la race du lieutenant l'Emir. Un mélange de mulot et castor. Ils sont télépathe et télékinésiste. En 2102 une race alien détruira leur planète. Le lieutenant l'Emir réussira à sauver 28 de ses congénères. Les Ilts sont capables de s'hypnotiser entre eux. En 2404 L'Emir donne des explications plus poussé sur la reproduction des Ilts. Il explique que pour naître le bébé ilt se téléporte hors du ventre de la mère. Une femelle Ilt peut accoucher de 2 ou 3 bébés en 150 à 200 ans.

Les Greens

Les Greens habitent dans le système de Greenol à 20 000 A.L. de Sol. Il ont la particularité d'émettre une sorte de rayonnement anti-capacité de mutant. Les Métamorphes ou les mutants voyent leurs pouvoirs diminuer en la présence des Greens. Leur civilisation en est au stade préindustriel.

Les Eppanis

Ils ont l'apparence humaine mais leur civilisation en est au stade du moyen-âge terranien. Malheureusement leur race montre déjà des signes de décadences en 2045. Leur planète est située à 10000 A.L. de Sol.

Les Métamorphes

Les Métamorphes sont une race quasi-éteinte dont la planète mère a été détruite suite à une fausse manipulation dans une tentative de leurs savants de sortir leur planète de leur système solaire. Ils ressemblent en gros à des chauves-souris. Ils ont l'étonnante capacité de pouvoir modeler la matière ainsi ils peuvent par exemple changer d'apparence comme bon leur semble.

Ekhonnides

Les Ekhonnides sont des descendants des Arkonides qui n'ont pas perdu leur aspect d'arkonide. Contrairement à ceux des Trois Planètes ils ne sont pas dégénérés. Ekhas est leur planète située à 4536 A.L. de Sol. La planète a été colonisé au début de la conquête spatiale du

Grand Empire aux environs de 8000 avant J.C.

Treggl

C'est une race qui est tenue en piètre estime dans tous l'empire pour son manque de bonne foi en affaires et sa tendance à conspirer contre le Grand Empire.

Préboniens

C'est une race humanoïde qui ressemble quasi trait pour trait aux Terriens.

Volatans

C'est une race humanoïde mais issue des insectes. Ils ont un système matriarcale et sont natif de la planète Volat dans le système Hépérès.

Aquatiques

C'est une race vivant en mer sur la planète Aqua (Bételgeuse IV). Ils mesurent 1.5 mètres de longueur. Ils ont les yeux clairs pailletés d'or, des oreilles finement ourlées, 2 bras sveltes et des mains déliées. Ils se déplacent par rétro choc (avalent de l'eau, la compriment et la rejettent).

Motuniens

Les Motuniens sont une race non-humoïde situés dans une frange de l'amas M13. En 1984 ils essayent de se révolter contre le Grand Empire et seront exterminés par le Régent. Leur planète se situait à 46 A.L. d'Arkonis.

Naats

Les naats habitent sur la planète Naaty (Arkonis V). Ils mesurent 3 mètres de haut, ont deux jambes épaisses, une tête en forme de boule parfaitement ronde sans poils et avec 3 yeux. Pour finir ils ont une bouche sans lèvres.

Gozlans

Ce sont les habitants de la planète Goszul dans le système de Tatlira à 1012 A.L. de la Terre. Originellement la planète se nommait Gorr. Les habitants ont été asservis par les Francs-Passeurs mais ils seront libérés par Perry Rhodan et ses mutants en 1982.

Topsides

Créatures ressemblant à des Lézards de grande taille. Ils ont un crâne reptilien bas, large et chauve, des lèvres étroites, des yeux saillants comme ceux des caméléons, une couche d'écailles brunes en guise de peau. Leur système planétaire est situé à 800 A.L. de la Terre, dans la constellation d'Orion.

Fantans

C'est la première race extra-terrestre a attaquer la Terre suite au SOS lancé depuis le croiseur Arkonide échoué sur la Lune.

Vams

Ils tentent d'asservir la Terre au tout début de la Troisième Force. Ils peuvent envoyer leur esprit prendre possession d'un corps. C'est pour cela qu'on les appelle aussi les voleurs 3 Topsides Créatures ressemblant à des Lézards de grande taille. Leur système planétaire est situé à 800 A.L. de la Terre, dans la constellation d'Orion.

Goules

Créatures énergétiques rencontrées par Rhodan lors de la quête cosmique. Ils habitent la planète Gol dans le système de Véga, planète qui a une pesanteur de 900G.

Azurés

Ils sont décrits comme des chiffons bleus. Ils sont télépathes et se nourrissent d'énergie. On les rencontre sur la planète Elgir.

Maahks

Les Maahks (également appelés Méthaniens) sont les anciens guerriers à la solde des Maîtres Insulaires, ils sont de la galaxie Andromède. On les rencontre dans le cycle 5.

Leurs caractéristiques :

- Hauteur 2.2 m
 - Largeur d'épaule 1.5 m
 - Jambes courtes et massives
 - Mains à 6 doigts
 - 4 yeux de 6 cm de diamètre
 - Bouche large de 20 cm
 - Ecaille de la taille d'un ongle sur la peau
 - Ils sont ovipares et peuvent pondre jusqu'à 9 oeufs qui éclosent au bout de 3 mois et demi
 - Leur métabolisme est à base de silicium
 - Ils respirent un mélange d'hydrogène avec des traces de méthane et d'ammoniac
- Leur langue est le Kraahmak.

Moofs

Sorte de méduses télépathes sans ambitions quelconques. Elles furent utilisées par les ARRAS pour prendre le pouvoir dans le système de Zalit. Elles sont originaires de la planète Moofar.

Les petites font un mètre de large reposant sur une couronne de tentacules gélatineux. Une tête ronde surmonte l'ensemble avec deux petits yeux en boule froids et malveillants.

Arras

Médecins galactiques descendant des Arkonides. Ils sont plutôt grand et très maigre et surtout très pâle. Ils sont des descendants des Arkonides, leur apparence ayant changé suivant le monde sur lequel ils ont fondé leur colonie.

Franco-Passeurs

Descendant des Arkonides, ils ont le quasi monopole sur le commerce interstellaire dans le Grand Empire. Ils sont reconnaissables à leur barbe. Ils vivent principalement à bord de vaisseaux. Ils sont organisés en clan familiale.

Lourds

Descendant des Arkonides, ils servent de mercenaires pour les Franco-Passeurs mais aussi pour qui sait les payer grassement. Ils sont aussi larges que haut, d'un aspect vert et pesant moyenne 500kg. Ils sont aussi organisés en clan familiale.

Zalitains

Ils sont au cœur du Grand Empire et compte y rester. Ils sont inféodés aux Arkonides.

Swoons

Peuple de micro technicien fabriquant des objets à la taille moléculaire. Perry Rhodan en ramènera un contingent de 20 000 qu'il installera sur Mars pour qu'ils travaillent pour l'Empire Solaire.

Végans

Ils sont originaires du système Véga et ne l'ont jamais quitté, pour le bon motif que leur système de pensée ne leur permet pas d'aborder les mathématiques quintidimensionnelles. Ils ne pourront jamais comprendre le principe de l'hyperespace. Sur l'une de leur planète existe les Sichas qui est une ethnie à part sur leur monde.

Les Tuglaniens

Ils ont les yeux sombres, des cheveux mauves, la peau couleur rouge tirant sur le bleu. Ils font partie du Grand Empire.

Arkonides

Les Arkonides originaires du système d'Arkonis dans l'amas M13 ont créé en 20 000 ans le plus grand empire de la Voie Lactée dont il occupe plus des 3/4. Néanmoins quand l'épopée Terrienne commence il est bien mal en point ; les Arkonides souffrant d'une dégénérescence et étant de moins en moins apte à maintenir en une seule pièce leur Empire. En 2040 nous ne connaissons pas l'état de leur flotte mais on sait que le nombre de vaisseaux assurant le blocus au large des Vortex Droufs est de 90 000 unités dont un certain nombre sont de type ASTREE. Le Grand Empire comprend environ 50 000 systèmes planétaires.

Terriens

Les Terriens nous les connaissons (rire). Grâce à un jeune major de la US SPACE FORCE et de l'aide des Arkonides la Terre réalise son unification et commence sa conquête du cosmos. 2040, Vénus, Mars, La Lune et certaines lunes et astéroïdes de Jupiter et Saturne sont soit des avant-postes, soit des exploitations minières, soit des colonies. Pluton est également avec un poste radar avancé pour détecter les ébranlements du continuum relatif à plongé ou ré émergence de l'hyperespace. Toujours à cette date là les Terriens ont une flotte de 3500 vaisseaux tous tonnages confondus.

Droufs

Venus d'un autre continuum, ils projettent d'envahir et conquérir la Voie Lactée. Dans leur propre continuum ils sont les maîtres incontestés.

Dolans

Ils sont les Gardiens Fréquentiels, également appelés les Bi-Conditionnés. Ils sont les descendants des Ulebs eux même descendants des Bestians. D'autres infos à venir.

Bestians

Ils sont basés dans la galaxie M87. Leurs descendants se sont divisés en deux groupes : les Halutiens et les Ulebs.

Paramay

Ils sont dans le centre de la Voie Lactée, on les rencontre dans le cycle 9.

Concile des sept

Immense puissance d'ampleur universelle, le concile regroupe 7 galaxies. On les rencontre lors du cycle 11. On

ne peut pas parler vraiment de races mais plutôt d'empire.

Maahks

Ancien guerriers à la solde des Maîtres Insulaires, ils sont de la galaxie Andromède. On les rencontre dans le cycle 5.

Laurins

Les Laurins ressemblent à des pieux. Le corps n'est pas plus gros qu'un torse humain, il repose sur trois pattes fines et fragiles (dont l'une d'elle se termine en rosace). Ils ont un cou mince comme un tuyau flexible avec une sorte de gloitre qui produit un champ défecteur dont l'énergie à le même schéma que les champs de pensée. Ils érigent un champ d'invisibilité mais érige aussi entre eux et les autres une barrière mentale qui empêche la communication même télépathique sauf dans des conditions exceptionnelles. Ce rayonnement rend les Laurins absolument repoussant pour les êtres vivant (intelligent ou animaux).

Leur tête est comme un triangle équilatéral avec trois yeux. Les bras sont comme des fils et les doigts sont semblables à des tentacules. Leur cerveau se trouve quelque part dans leur torse.

Lémuriens

Infos à venir.

Cynos

Infos à venir.

Takerans

Infos à venir.

Akonides

Ils sont les ancêtres des Arkonides et des Antis. Ils sont basés dans le système bleu situé à 42180 A.L. de Sol. On ne connaît pas l'étendue exacte de leur empire. La fierté de race que l'on connaît chez les Arkonides est encore plus exacerbée chez les Akonides et eux n'ont pas dégénéré.

Annélicères

Ce sont des créatures qui ressemblent à des vers géants de 20 mètres de long sur 5 mètres de large à l'endroit le plus épais. La tête est ronde, fendue par une large gueule avec des rangées de dents pointues. Ils possèdent quatre membres : deux en haut et deux en bas de part et d'autre de la large gueule et presque à l'arrière de la tête. Ils ont une peau lisse et résistante. Ces créatures emmagasinent l'énergie des tirs radiant et peuvent la restituer sous forme d'un tir énergétique.

Ils sont issue du Suprahet une créature venue des profondeurs de l'Univers (voir Suprahet). Ils pondent des oeufs en fin de vie qui donnent naissance à des acridocères, ces derniers dévorent tout ce qu'ils trouvent sur une planète et sécrète du Molkex. Le Molkex donne naissance à un Annélicère.

Tuglaniens

Ils sont du système de Lato une colonie du Grand Empire. Ce système comporte 38 planètes et est situé au bord de l'amas globulaire L-92 dans la constellation d'Hercule.

Barkonides

Ils sont les ancêtres des races humanoïdes de la Voie Lactée. Leur civilisation est vieille de plusieurs millions d'années. Leur système solaire situé en bordure de la Voie Lactée s'est retrouvé éjecté de la Galaxie et

désormais erre dans le vide interstellaire entre Andromède et notre galaxie. Ils ont lancé un grand projet qui consiste à éjecter leur planète du système perdu pour rejoindre la Voie Lactée. Leur voyage est en cours.

Isaniens

Les Isaniens sont de très lointains descendants des Arkonides même si ils n'en ont plus conscience. Ils sont dans un système à double étoile (Wilan une géante rouge et wilanet un bleu). La population de la planète comptait deux états (Othahey et Heyatha) et 3 milliards d'habitants. Mais une guerre nucléaire à eu lieu entre les deux puissances. Il ne reste plus que 100 000 habitants repartis dans 11 bunkers (notamment othahey, fenomat et sallon). Les isaniens ont le fond des yeux rougeatre. Perry Rhodan fera escale sur cette planète en 2040 suite à ses mésaventures sur Tolimon.

Couinants

Ils sont localisés dans le système Myrtha et leur planète mère est Myrtha XII qu'il appelle Heeninniy. Ils ont un alcool local qu'ils nomment Uuhee, une espèce de bière. Leur écriture ressemble à des hiéroglyphes très développés (1 symbole = 1 mot). C'est une race fière et vaniteuse.

Les Hibernanthes

Ce sont des plantes intelligentes et télépathes originaire de Nivôse dans le système Béta Albiréo. Elles mettent 5 décennies pour se reproduire et peuvent se déplacer. D'aspect leur tige fait un mètre de haut avec une corolle généralement rouge ou orange mais parfois jaune, bleue et violette. Elles appartiennent à la famille des tulipes et chaque pétale possède un œil.

Unitairs

Cette race vient du système Unith, ses habitants font la même taille que les Terriens, ont un corps beaucoup plus massif et volumineux. Ils possèdent une trompe aussi longue qu'un qui sert pour la manutention et l'absorption de la nourriture. Ils ont une tête hémisphérique avec deux grands yeux et dépourvue de cou. Une peau dure et lisse de teinte brun clair.

Antis

Ce sont des humanoïdes qui pratiquent le culte de Bâalol. Ils ont de lointaines ascendances Arkonides et ont des capacités pour pouvoir neutraliser les pouvoirs des mutants ou bien renforcer un écran protecteur.

Les Soltaniens

Ils ont des origines Arkonides. Ils mesurent en moyenne 1,70 m ont des arcades sourcilières en auvent. Ils ont un système matriarcal et leur planète compte environ 50 millions d'habitants. Les femmes jouissent d'une absolue prépondérance tant au niveau gouvernement que dans la famille. Leur religion est basée sur une horde de démons sombres et de sexes masculins.

Les Froghs

Les Froghs ressemblent à des chenilles de 6 mètres de long. On les rencontre dans le zoo de Tolimon une planète des Arras. Ils font office de gardiens de zoo.

Les Mirsaliens

C'est une race humanoïde semblable aux Terriens mais plus petite en taille.

Les Tournosiffleurs

C'est une race vivant sur la planète Huwi. Ils ressemblent à des écureuils. Ils sont télépathes et pacifiques.

Les planètes

Téfrodiens

Les Téfrodiens sont les descendants des Lémuriens qui ont migré dans la nébuleuse d'Andromède. Ils ont colonisé le centre de la galaxie, au total plus de 35 000 planètes.

Maîtres Insulaires

Planète multidon dans le système Donit (géante rouge, seul soleil stable dans le nuage) à l'intérieur du nuage d'Uklan au cœur de la zone interdite d'Andromède. La planète mesure 16400 km de diamètre, atmosphère oxygénée et fraîche, gravité 1.2G, orbite à 230 millions de km de l'étoile Donit, températures moyennes = 6°C, jour dure 36h terrestre. La planète possède plus de 100 000 multiduplicateurs de tailles diverses.

Empire Solaire

En 2044, l'Empire Solaire (fondé en 1990) se compose de la Terre, Vénus et Mars ainsi que de plusieurs lunes de Jupiter. On note aussi des installations sur la Lune ainsi que sur Pluton où est installé un détecteur de structure pour sonder l'espace interstellaire.

En 2102 on nous cite la planète Sulf et également la planète Epsal (gravité à 2,1G).

Passa 9ème planète du système binaire Antarès. Elle possède un climat tropical, elle est légèrement plus grosse que la Terre, la gravité et un peu plus faible que 1G.

En 2400 l'Empire Solaire est composé de 1100 planètes réparties dans plus de 1000 systèmes tous situés dans un rayon de 3000 A.L. de la Terre.

En 2401 on apprend l'existence de la planète Asto IV qui est une planète hôpital où les Terriens recrutent les meilleurs médecins de la galaxie y compris des Arras.

En 2435 l'Empire Solaire est composé de 1151 systèmes solaires.

Avant-Poste Solarien

en 2044, les Terriens ont construit des bases avancées sur divers mondes pour espionner le reste du Grand Empire pour savoir comment évolue la situation.

*On trouve ainsi un post avancé sur la planète Denfer à 12 348 A.L. de Sol III.

*sur Elgir (système de Myrtha, code Myrtha III) située à 10 000 A.L. de Sol d'une pesanteur de 1,2g d'un diamètre de 40 000 km à 6 milliards de son soleil (une géante bleue). Une année d'Elgir vaut 170 années terrestres et 1 journée dure 40h terrestre.

*sur la planète Hadès (système Siamed, code Siamed XIII) au sein de l'univers des Droufs, sur Véga à 27 A.L.(planète Ferrol, code Véga VI).

*sur la planète Rusuf à 1062 A.L. de Sol en 2044. Cette base est commandé par le colonel Julian Tiffloor.

Francs-Passeurs

Concernant les Francs-Passeurs on trouve la planète Gozul qui est une base arrière des Marchands Galactiques (qui sera déclaré en quarantaine après la fausse épidémie répandue par les Terriens). On trouve la planète Rusuma également appelé "la banque" (système de Rusuma, code Rusuma V) à 30 000 A.L. de Sol. La planète est recouverte dans sa totalité par des arsenaux mais aussi les sous-sols de la planète. En effet les installations en surface ne représente que 20% des installations totales. Chaque année ce n'est pas moins de 100 000 vaisseaux des Francs-Passeurs qui viennent faire escale sur ce monde pour entretenir leurs vaisseaux.

En 1982 les Marchands Galactiques perdent la planète Goszul dans le système de Tatlira situé à 1012 A.L. de la Terre. Le système Tatlira possède 7 planètes mais seulement la deuxième planète est habitable.

Planète Exsar VI. Le clan qui est installé sur cette planète refusera d'attaquer la Terre et les Arras y lanceront une épidémie qui fera des millions de mort.

Arras

On trouve la planète Honur qui est mise en quarantaine par les Arkonides. Les Arras y ont des installations secrètes souterraines. Elle est situé au cœur du Grand Empire à 30 000 A.L. de la Terre.

La planète Arralon IV dans le système de Kesnar qui est une des plus grande base des Arras à 38 A.L. d'Arkonis. La planète est un immense hôpital pour soigner les patients de toute la galaxie. Les sous sols regorgent de laboratoire de recherches douteux.

Laros est une lune de la planète Gom. Son atmosphère est respirable, elle possède deux vastes océans et 8 grandes villes. Dans les sous sols de cette lune se trouvent en secret plus de 3 millions de médecins qui se livrent à des expériences. Tout savant qui vient travailler dans les sous sols de Laros y restent jusqu'à la fin de ses jours.

Tolimon est la deuxième planète du système de Revnur. Les Arras y ont fait un zoo immense de la taille de l'Europe avec une partie ouverte au public mais une autre partie secrète qui sert de réservoir d'espèces pour leurs expériences secrètes (notamment le travail sur le sérum de longue vie).

Euhja la troisième planète du système Euthets située à 8314 A.L. de la Terre sera détruite par les Acridocères en 2326.

Zalitains

Les zalitains font partis du Grand Empire. Leur système (Woga) est situé à 2 A.L. d'Arkonis (au coeur de l'amas M13) et donc à 34 000 A.L. de Sol (code Woga III). La planète compte 8 milliards d'habitants et sa gravité est quasi égale à celle de Sol III.

Droufs

Les Droufs sont d'un univers parallèle. La planète capitale se trouve dans le système de Siamed (code Siamed XVI). Son nom "Droufon". On note aussi Hadès (code Siamed XIII) où les Terriens ont construit une base secrète.

Arkonis

Les Arkonides ont plus de 50 000 systèmes solaires sous leur coupe. Il sera impossible de tous les lister surtout qu'on ne les connaît pas tous.

*Swoofon planète des Swoon dans le système de Swaft à 1000 A.L. de Sol. Planète faisant partie du Grand Empire.

*Tuglan dans le système de Lato (code Lato XI) à 34 000 A.L. de Sol. Perry Rhodan remettra de l'ordre dans ce système solaire au nom du Grand Empire.

*La planète Volat dans le système Hépérés à 4300 A.L. de Sol. Elle fait la même taille que Mars mais a un climat chaud et humide.

*Le système Woga (cf les zalitains) à 34 000 A.L. de Sol.

*Dans le système d'Arkonis on trouve les 3 planètes (Arkonis I, II, III). Arkonis I est dédié à l'habitation et compte plus de 10 milliards d'habitants, Arkonis II au commerce intergalactique et Arkonis III est dédié à la construction des vaisseaux.

Arkonis XI est une planète déserte.

*Mirsal II est une planète peuplée par une civilisation qui en est au balbutiement de l'ère spatiale. Sa population sera éliminée par les Droufs.

*Ainsi que Mirsal III qui elle était peuplée par une civilisation du niveau du moyen-âge terrien. Ces deux planètes sont à 14 480 A.L. de Sol.

*La planète Trébola II peuplée par des arachnéides d'un haut degré d'intelligence.

*La planète Reino XXV à 10 000 A.L. de Sol. Elle est la 25ème planète sur la soixantaine que compte le système Reino. Le système a la particularité de posséder 3 soleils.

*La planète Rusuf 4ème planète du système de Kréla située à 1062 A.L. de Sol. Sa pesanteur est de 1.42 g.

*La planète Tats-Tor dans le système de Morag avec sa capitale Akonar. Cette planète a été colonisée par les Arkonides en -1000 avant J.C. et possède de riches gisements de métaux rares. Sa taille et sa gravité sont semblable à la Terre et son climat est de type tropical plutôt sec. C'est la deuxième planète du système.

Bases militaire Arkonide :

Alslafon VI

Jangtu

Alaget

Heet-Ris (6ème planète d'un soleil double), c'est un fort Arkonide abandonné situé à 376 A.L. du système de Kréla.

Siliko V base Arkonide secrète au coeur d'un astéroïde de 80 km de diamètre. Le champ protecteur qui l'entoure est plus puissant que celui du croiseur Drusus. Elle se situe à 9431 A.L. de la planète Rusuf.

Véga

La distance moyenne entre chacune des 38 planètes de ce système est de 1835 milliards de kilomètres. On y trouve notamment, Véga I qui n'est pas colonisé car trop proche de la géante bleue qui éclaire ce système. Cette planète est située à 230 millions de kilomètres de son étoile. Rufus (code Véga V). Gol (code Véga XIV), planète à la pesanteur de 900G. C'est une des étapes de la Quête Cosmique et est habitée par des créatures (les Goules) qui se nourrissent d'énergie. Ferrol (code Véga VI) planète capitale du système Véga.

Barkonis

Les Barkonis sont les pères des peuples humanoïdes de la Voie Lactée. Cette race est âgée de plusieurs millions d'années. Son système solaire a été éjecté de la Galaxie et ils errent entre Andromède et la Voie Lactée.

Topsids

Planète des Lézards du même nom, il y a une brume omniprésente sur cette planète. Elle mesure 14120 km de pôle à pôle. Son diamètre est plus grand de 1760 km par rapport à celui de la Terre, sa pesanteur de 1.3g. Il n'y a aucune masse glaciaire aux pôles, quelques grands lacs et mers intérieurs reliés entre eux par des canaux de navigation. La planète possède 4 énormes chaînes de montagnes et 3 minuscules satellites de 580, 770 et 860 km.

Soltaniens

Le système Forit est à 248 A.L. d'Arkonis. c'est un petit soleil rougeâtre avec 4 planètes. Seule Forit II (nommée Solten) est habitée. Forit III mesure 2460 km de diamètre, c'est un globe désolé et érodé avec une gravité de 2.31G

Ekhonnides

Les Ekhonnides sont des descendants des Arkonides qui n'ont pas perdu leur aspect d'arkonide. Contrairement à ceux des Trois Planètes ils ne sont pas dégénérés.

Ekhas est leur planète située à 4536 A.L. de Sol. La planète a été colonisée au début de la conquête spatiale du Grand Empire aux environs de 8000 avant J.C.

Bioposis

Frago est une planète située dans l'Abîme entre Andromède et la Voie Lactée. En 2112 elle se situe à 92 000 A.L. d'Arkonis.

Akonides

On connaît très peu l'étendue de l'empire Akonide. Dans le Système Bleu on retrouve Sphynx leur planétémère. En 2113 on apprend qu'ils ont une colonie nommée Salor située à plus de 60 000 années lumière de l'amas M13. Cette colonie sera détruite par les Bioposis.

La planète Azfot dans le système de Frua à 20 A.L. de Sphynx est un immense laboratoire expérimental souterrain.

La planète Na-Thur dans le Système Bleu qui est un centre bionique des Akonides.

Autres

Plophos

C'est l'un des plus vieux mondes colonisés par les Terriens. Sa colonisation a commencé dès le début du 21ème siècle. Elle a obtenu son indépendance en 2178. En 2328 sa population est de 50 Millions d'habitants.

Apas

C'est la 4ème planète des Gatasiens dans le système de Pahl.

Sépulcre

C'est la planète des Annélicères. Elle a un diamètre de 22 000 km, une pesanteur de 1.1G, une atmosphère de type Terre, une température moyenne de 29°, de la glace à ses pôles et elle est située à 68414 A.L. de Sol.

Zannmalon

C'est une des planètes sur laquelle les Acridocères apparaissent. Elle est située à 12 212 A.L. de la Terre.

Hirosha

C'est une des planètes sur laquelle les Acridocères apparaissent. Elle est située à 4086 A.L. de la Terre.

Amazonie

C'est une des planètes sur laquelle les Acridocères apparaissent. Elle est située à 5000 A.L. de la Terre.

Snarfot

2ème planète du système Snarf située à 33 486 A.L. de Sol III. Une planète sans civilisation mais infecté par le lipofongus.

Azalée

Planète des hommes-oiseaux. Aucun détail particulier n'est donné sur cette planète.

Moluk:

planète du système de Greenol (code Greenol II). C'est là que séjournait le dernier survivant métamorphe. Il y vit aussi les Green les indigènes locaux. La planète a une rotation de 38h18min, il y fait 42° à l'ombre. Cette planète se situe à 20 000 A.L. de Sol.

Bételgeuse :

Code Bételgeuse III. Post avancé Topside. Les Francs-Passeurs anéantiront cette planète croyant que c'est la Terre. Ce système se situe à 220 A.L. de Sol.

Aqua

(code Bételgeuse IV) c'est une planète à forte proportion en océan. C'est un poste avancé des Topsides. C'est sur cette planète que Tophthor sera tué.

Mirsal III:

infos à venir.

Moofar:

Planète natale des Moofs dans le système Moofar. Ils font partie du grand empire bien que ce soit une race non humanoïde et à laquelle on n'a jamais demandé son avis.

La planète est la quatrième du système et son atmosphère est composée de méthane et d'ammoniac. Sa pesanteur est de 2.8g.

Nivôse:

Pour une opération d'intox, le lieutenant Tiffloor se retrouvera accidenté sur cette planète avec son équipage. Les Francs-Passeurs la détruiront avec une bombe Arkonide. Les Terriens évacueront leurs hommes à temps et sauveront quelques représentants d'une espèce de fleur intelligente.

Perdita/Tramps:

Planète natale du Lieutenant L'Emir avec une pesanteur de 0.53G et une atmosphère respirable mais très ténues. Elle se situe à 2400 A.L. de Sol.

Délos / Wanderer:

Planète de Jouvence. Son nom en allemand est Wanderer. C'est une planète artificielle plate de 8000 km de long sur une épaisseur de 600. Elle possède des chaînes de montagnes, des fleuves, un océan ainsi que des variations atmosphériques. Sa pesanteur est de 0.9G et son air est respirable pour les humains. Elle orbite sur une trentaine de systèmes stellaires.

Krest:

Situé dans le système Ufgar (du nom de l'Arkonide qui l'a découvert) à 6381 A.L. de la Terre. La deuxième planète du système est un peu plus grande que Mars avec de l'eau et de l'oxygène en abondance. Sa gravité est de 0,84G. Elle est couverte d'océans et de forêts primitives.

Nivôse

Situé dans le système Béta Albiréo à 320 A.L. de la Terre, composé d'un soleil double. Une étoile centrale

orange et un astre bleu plus petit mais dont le rayonnement est plus intense. Nivôse est située à 7 unités astronomique du double soleil et est couverte de désert de neige et de glace avec une température de -110°.

Honor

Situé dans le système de Thatrel elle est à 47 A.L. du système Arkonis. C'est la deuxième planète du système. C'est sur cette planète (classé interdite par les Arkonides) que les Arras (les médecins galactiques) ont établi une base secrète où ils produisaient l'argonine. La base sera détruite par les Terriens au début des années 1980.

Gom

Dans le système de Gonom. Elle possède 18 lunes dont Laros une lune occupée par les Arras. La planète Gom fait 68 200 km de diamètre, sa taille équivaut presque à celle de Saturne. Sa pesanteur est de 1.9g et les jours et les nuits durent plus d'une année terrestre. Il y a des tempêtes dont les vents atteignent plus de 1000 km/h dû à la différence de température entre la surface diurne et nocturne.

Ghama

Planète du peuple semi-aquatique dans le système de Toghma. Elle possède un climat tempéré toute l'année, La planète effectue sa rotation en 52 heures.

Les vaisseaux

Ultracroiseur classe des mères

En 3437 il s'agit d'une nouvelle classe d'ultracroiseur de 2500 mètres de diamètre, il contient 50 corvettes, 500 chasseurs, et en nouveauté 50 croiseurs de 100 mètres de diamètres répartis dans le bourrelet équatoriale qui est sensiblement plus gros sur ce modèle d'ultracroiseur. Au total l'ultracroiseur accueille 8000 membres d'équipage, il est équipé d'un propulseur hexadim à très long rayon d'action qui édifie un champ Dakkar-Waringer qui permet de glisser le vaisseau entre la 5ème et 6ème dimension et de se déplacer à des milliards de fois la vitesse de la lumière.

Dolan (Bi-conditionné)

En 2435 les Terraniens rencontrent Tro-Khan et son vaisseau. Les Dolans sont des vaisseaux semi-organiques composés d'une concentration de tissus synthétique constituée du même matériau cellulaire que le corps de Tro-Khan. Ils ne possèdent qu'une intelligence rudimentaire qui s'exprime uniquement par des sentiments primitifs (la servilité et aussi un certain entêtement). Les différents éléments non vivant sont intégrés au tissus du Dolan. Pour être pilotés il y a 7 exécutants dont les corps sont maintenus dans une pièce du Dolan mais leurs consciences sont intégrées au vaisseau dans une sorte de Symposium.

L'exécutant 1 remplit la fonction de navigateur, il procède aux divers calculs de vol et analyse les données nécessaires au respect de la trajectoire et à la sécurité. C'est également lui qui décide es corrections de cap à opérer.

L'exécutant 2 endosse la responsabilité de tous les problèmes techniques liés au déplacement. Il surveille la vitesse et l'accélération, les opérations de freinage et toutes les manœuvres qui se présentent en cours de vol. L'exécutant 3 contrôle le bon fonctionnement de toutes les installations techniques internes. Il supervise toutes les réparations qui s'imposent et veille au maintien en parfait état du corps du Dolan.

L'exécutant 4 est l'un des rouages essentiels du symposium. Il est responsable de la détection, des communications et des transmissions.

L'exécutant 5 est chargé de tout ce qui concerne le corps du Dolan pendant ses déplacements sur les sols planétaires, sur les substrats solides ainsi que dans l'eau.

L'exécutant 6 contrôle tout le système d'armement et de défense, il a une certaine prééminence sur le reste du symposium.

L'exécutant 7 remplit la tache de positronique de bord.

Dinosaure

Les vaisseaux de type Dinosaure sont de vastes vaisseaux-atelier de transport. Ils sont composés d'une plateforme circulaire de 2km de diamètre et de 400m d'épaisseur. Ils ont une sphère de 750m à l'avant contenant le poste de commandement, de ravitaillement, des quartiers d'équipage et des générateurs. Les entrepôts des Dino ont une capacité de 700 000 tonnes et d'un chantier robot complètement équipé.

Hyper Torpille

Cylindre de 40 m de long et 1 m de diamètre. Elle peut franchir plusieurs milliers d'A.L. en totale autonomie. Elle sert en mars 2404 pour faire transiter le courrier entre le Krest III en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède et le reste de la flotte terrienne basé autour de KA-Supertarif et la base de Gleam. L'Hyper Torpille émet un rayonnement de type cosmique (étoile ou pulsar) ce qui permet de la repérer en toute discrétion.

Escorteurs

En 2404 ils sont de forme sphérique pour un diamètre de 60 mètres comme les chaloupes. Ils sont équipés d'un kalup compact qui lui confère une autonomie de 200 000 A.L. et sont équipés d'un écran SH et de canons transformateurs.

Mosquitos

Chasseur de combat améliorés en 2404. A cette date l'autonomie d'un chasseur est de 100 000 A.L., il est équipé d'un canon transformateur de 20 gigatonne et d'un écran SH. Ils ont la forme de flèches argentées d'une

longueur de 26 mètres.

Ultracroiseurs

Construit à partir de 2404 les ultracroiseurs ont un diamètre de 2,5 km.

Ils possèdent 3 kalups compacts et 1 bloc propulsion ce qui leur confère une autonomie de 1,2 millions d'A.L. La puissance de chacun des 20 propulseurs du bourrelet équatoriale est 40 fois supérieure à celle des super-croiseurs de 1,5 km de diamètre. L'accélération est de 600 km/s².

Le système d'armement est auto-alimenté et totalement indépendant des douze centrales d'énergie du bord. Le navire possède 4 rideaux d'écrans protecteurs dont un de type SH.

Niveau armement les Ultracroiseurs sont équipés de 60 canons transformateurs de 1000 gigatonne chacun en plus des radiants classiques.

Les boucliers sont invulnérables face aux canons convertisseurs des Maahks.

Véritable forteresse volante, ils embarquent à bord 500 mosquitos de combat dernière génération ainsi que 50 escorteurs de dernière génération aussi. Au total il y a 5000 hommes d'équipage dont 2000 pour les mosquitos et escorteurs. Chaque ultracroiseur coute 400 milliards de solars.

F913G

En 2400 ces appareils sont remis au gout du jour. Ils sont à propulsion chimique et équipent les croiseurs lourds pour certaines missions.

Chronoscaphe

C'est le nom donné aux vaisseaux créés par l'Immortel de Délos lui permettant de voyager sur la distance mais aussi sur le temps.

Les remorqueurs

Les remorqueurs ont un avant semi-sphérique contenant le poste de pilotage et les cabines de l'équipage. A l'arrière le navire est composé d'une plate-forme, pour les plus gros modèle la plate-forme est rectangulaire de 300 m x 800 m. En 2113 les remorqueurs sont tous équipés de propulseurs linéaires.

Station Relais

En 2112, ce sont des stations qui sont en bordure de la voie lactée dans l'Abîme et surveille tout azimut les signaux qui pourrait arriver depuis une autre galaxie (signaux ou vaisseaux).

Nefs Composites

Ce sont les vaisseaux des Bioposis. Ils ressemblent à des Cubes de 2 km de côtés.

Chaloupe

Les chaloupes équipent les croiseurs. Elles ont une forme sphérique et mesurent 60 mètres de diamètre. Leur accélération maximum est de 500 km/s².

Gazelle

Les gazelles ont une forme de soucoupe volante avec diamètre de 30 mètres et une hauteur de 18 mètres.

Croiseur classe ETAT

Croiseur sphérique de 100 mètres de diamètre. Elles ont 150 hommes d'équipages. Voici quelques noms de croiseurs de cette classe : Lotus, Sambo, Californie, Liban, Birmanie, Sherbourne, Austria, Infante, Mexico, Kénia, Ralph Torsten, Louisiane, Floride, Montana, Pingouin, Nuisis, Carbula, Terrania, Nil, Babota, Isbergues, Signal, Fantastic Zoo, Gabdhi III, Spilwigg, Amarilla, Togo, Lituvia, Casso, Dudett, Mosaka, Golden Star, Caligula, Réda.

Croiseurs classe SOLAIRE

Croiseur sphérique de 500 mètres de diamètre. Voici quelques noms de croiseurs de cette classe : Rigel, Cattano, Osage, Royal Irish, Urania, Odin, Golf du Mexique, Troja, Alderamine, Malaisie, Trépal, Tristan, Asubaja, Lion, Elbrus, Lion II, Dantu, Mohican, Oléron, Blue Shoe, Lagon, Voltaire, Sanchez, Bagalo, Konata,

Helipon, Black Hills, Aïno, Kartika Sari, Amara, Alaska, Wyoming, Gargarine.

Croiseurs classe ASTREE

Croiseur sphérique de 800 mètres de diamètre. Ses détecteurs peuvent capter n'importe quel corps céleste dans un rayon de 0.45 A.L. Son équipage est composé de 500 hommes. Voici quelques noms de croiseurs de cette classe : Astrée II, Duc-De-Fer, Sirius, Exodus, Héliopolis, Nice, Arralon, Plophéïa, Astrée VI, Orion, Lion V, Poséïdon, Omaso, Emporia, Assourbanipal.

Croiseurs classe EMPIRE

Croiseur sphérique de 1500 mètres de diamètre. En 2044 on apprend que les Terriens ont mis 16 ans pour construire le Kubilaï-Khan. Voici quelques noms de croiseurs de cette classe : Sans-Pareil, Super-Novae, Drusus, Kubilaï Khan, Hannibal, Le Général Pounder, Barberousse, Wellington, Alexandre, Titan, César, Théodoric, Gustave Alexandre, Atlan, Sosata, Cantor, Eric Manoli, Dantor, Krest, Thora, Alora, Peyra, Krest II, Fureteur, Délos, Napoléon, Péricleès, Raspoutine, Cortès, Eurydice, Thora II, Impérateur, Alaric, Meton, Rawana, Maximilien, Alecto, Mégère.

Croiseurs classe GALAXIE

Croiseur sphérique de 2500 mètres de diamètre. Voici quelques noms de croiseurs de cette classe : Krest III, Général Deringhouse, Velta, Rod Nyssen, Général Hopkins, Tiburon, Tisiphone, Victoire II, Paisible, Krest IV, Impérateur III, Rasmus, Tosoma, Maréchal Freyt, Vespasien, Myers, Théodoric II, Drusus II, Aristote.

Les triscaphes

Ce type de vaisseau a été créé pour l'exploration des planètes. Comme son nom le laisse deviner il peut voler et rejoindre l'espace, naviguer sur la terre et explorer les fonds marins.

Les Gravibulles

Petits appareils que l'on pourrait comparer à des voitures ou camions volant.

Les chasseurs cosmiques

Chasseurs inspirés du modèle Arkonide. Il se déplace à la vitesse lumineuse, ne peut donc pas passer en hyperspace. Equipés de boucliers légers, leur principale force réside la maniabilité et la puissance de ses canons radiants. Ils sont équipés de propulseur à impulsion.

Astrée II (terrienne)

C'est la seconde fusée de même modèle que l'Astrée I qui fut lancé en direction de la Lune avec pour mission de détruire le croiseur Arkonide.

Liberté I

C'est une station spatiale habitée de conception terrienne de 1971.

Fusée type pluton-D

Fusée de conception Terrienne datant de 1971 et utilisant uniquement du carburant chimique. Elle sert à amener du fret en orbite vers les stations spatiales.

Freedom I

Station spatiale de conception terrienne en 1972.

Les lieux

Système Newton

Le système Newton est la patrie des Scientifiques, il possède 17 planètes distantes de 24617 A.L. de la Terre. La 6ème planète nommée Copernic, ressemble à la Terre, elle a un diamètre de 13618 km, pesanteur 1.09G. La température moyenne est de 33°C, sa durée de rotation de 26h24min. Elle possède 6 continents principaux. La capitale s'appelle Utopolis elle se situe presque au niveau de l'équateur sur un plateau à plus de 2500 mètres d'altitude.

Empire-Alpha

A partir de 2330 débuta la construction du nouveau quartier général des forces solaires de défense, sphère de 9 km de diamètre en terkonite moléculairement densifiée. La roche alentour fut réduite en sable fin par des rayonnements vibratoires afin d'empêcher les ondes de choc dues à des explosions de se propager. Des puits anti-G escamotables, des tunnels de secours, des transmetteurs, des cerveaux P et des génératrices de construction compacte l'équipent. A l'intérieur de la coque se déploient différents écrans protecteurs. Le commandement se situe à 8400 mètres de profondeur, un véritable amphithéâtre où les innombrables pupitres, terminaux positroniques et panneaux de contrôle sont disposés en cercle. Le centre est occupé par des projections tridimensionnelles de la Galaxie.

Point-Gurrad

C'est une base qui appartenait aux Uleb située dans le système Market dans le Petit Nuage de Magellan.

Haluta

C'est un monde ancien éclairé par un soleil rouge, sa pesanteur est de 3.6G, elle a un diamètre 18500 km et sa rotation se fait en 47h36min.

Tritonia

En 2436 on apprend que c'est la ville basé sur Triton un des satellites de Neptune. Cette lune sera prise d'assaut par les Bi-conditionnés. La ville compte 20 000 habitants.

Clearwater

C'est une planète située en bordure de la galaxie M87. Elle a un diamètre de 12916 km, une rotation de 29.6 heures, une température moyenne de 38° et possède 2 lunes.

Pfranat

C'est la planète mère des Gurrads dans le Grand Nuage de Magellan.

New Luna

En 2435, il s'agit d'une base Terranienne située dans le système Jellico. Elle était commandée par le Général Albert Mannheimer qui avait sous ses ordres plus de 50 000 hommes. La base a été attaquée et détruite en octobre 2435 par les Hypno-cristaux.

Stations Maakhs

Central-Station, Midway et Lookout sont 3 stations créées par les Maakhs lors de leur exode d'Andromède vers la Voie Lactée il y a 50 000 ans.

Stolark

Cette ville est la capitale de la nouvelle Lémuria (sur Vario) en -50 000 avant JC.

Vircho

En mars 2404 il s'agit de la ville où est installé le siège du gouvernement Téfrodien.

Villes sur Mars

Voici une liste non exhaustive de ville sur Mars : Pounder city, Helioport (500 000 habitants), Ice-moon.

Lordstown

C'est la ville des Neutralistes sur la lune nommé Badun qui tourne autour d'une planète nommée Bell dans le système Thomis. La ville compte 40 000 habitants. Elle sera rasée par les forces Plophosiennes.

Quatre-Rivières

C'est une ville de la planète Plophos.

Central-City

C'est la capitale de la planète Greendoor sous contrôle Plophosien

Doun, Forungs et Pasch

Trois ville de la planète Arralon.

Doun abrite une base de l'Empire.

Forungs est une ville souterraine porche de l'astroport.

Pasch est une ville côtière.

Malkino

C'est la ville principale de la tribu la plus puissante de la planète des Eysaliens dans le système Eycitéo.

Tesonta

C'est la capitale planétaire de la planète Haknor. La ville compte environ 100 000 habitants.

Lareddin et Kilban

Ce sont deux petites villes sur la planète Akonide Sphynx.

Modessa

C'est la capitale de la planète Passa, une colonie Terranienne en 2102.

Aptulad

C'est une planète dans la sphère d'influence des Antis. Ils y ont installé une base secrète pour tenter d'apprendre à communiquer avec les Laurins en 2113.

Astroports d'Arkonis II

Voici une liste non-exhaustive d'astroports de la planète Arkonis II réservée au commerce pour le Grand Empire :

Vorpan, Pallida, Lymoor I, II, III et IV, Parathon, Aylor, Thap, Phoort, Thalass.

Une exception concerne Port Franc qui est un spatioport à part, tout s'y négocie en détaxe douanière par contre quiconque veut quitter le spatioport doit s'acquitter de droits de douanes.

Impton

C'est une ville musée sur la planète sphynx (planète des akonides). Ils y entreposent des inventions de leurs ancêtres dont certaines qu'ils ne savent plus reproduire.

Renl

C'est une ville de la planète Trump (planète Ekhonide).

Gilka

C'est une ville de la planète Trump (planète Ekhonide).

Kusma

C'est un astéroïde qui servira de base pour les conjurés qui tenteront de renverser Atlan du trône d'Empereur. L'astéroïde sera détruit par une bombe.

Farthor

C'est un spatioport d'Arkonis II.

Tourhathon

C'est un spatioport d'Arkonis II.

Timpik

C'est une ville de la planète Azgola. C'est sur cette planète que se répandra une spore qui nourrit par voie respiratoire et qui mène à un surpoids considérable.

Ralatique

C'est une des villes les plus importantes de la planète Utik.

La Pierre Géante

C'est une des villes les plus importantes de la planète Utik.

Tu-Ki

C'est une ville de 3000 habitants sur la planète Lepso (Firing II).

Desert de Sukkussum

C'est un vaste désert sur la planète Lepso (Firing II). C'est dans cet endroit que les Antis ont édifié un temple.

Zanithon

C'est la capitale de la planète Lepso (Firing II).

Larg

En 2043 c'est une ville de 5 millions d'habitants à l'est de Tagnor sur la planète Zalit.

Ent-Tham

C'est la capitale de la planète Ekhas celle des Ekhonnides. C'est là qu'est situé l'astroport.

Akonar

C'est la capitale de la planète Tats-Tor, planète Arkonide dans le système de Morag.

Cill

C'est la capitale planétaire de la planète Rusuf.

Glegen

C'est une ville de la planète Rusuf.

Swatran

Capitale de la planète Swoofon dans le système de Swaft.

Mirsal II

Fillinan est la capitale de la planète Mirsal II. La ville a une population de 3 millions d'habitants.

On trouve aussi d'autres villes ou villages dont voici quelques noms : Keyloghal (300 000 habitants), Resaz, Ferraneigh, Gortrup, Vineigh, Bostall, Millader, Wimmanat, Russom, Frégnaat (à 800 km de Fillinan), Kovan.

Verseuil

Village que les exilés d'Elgir construisent en arrivant sur la planète.

Esgun

C'est une petite ville de province de la planète Volat dans le système d'Hépérés.

Kuklôn

C'est la capitale de la planète Volat dans le système Hépérés à 4300 A.L. de Sol.

L'astroport d'Arralon

Il mesure plus de 30km de diamètre. Le trafic est très dense il y a en moyenne 50 appareillages et arrivées par minute.

Olp'-Duor

C'est un astroport situé sur la planète Arkonis II.

Tagnor

C'est la capitale de Zalit (Woga IV). La ville possède 30 millions d'habitants et son spatioport mesure 20 km de diamètre.

Porte des Zoltral

Située sur Arkonis I, c'est une arche d'eau de 4 km de large et haute de 3km. La tradition veut que les vaisseaux qui s'en approchent passent plusieurs fois dessous en signe de respect à la famille Zoltral.

Spatioport de Naaty

C'est le spatioport de la cinquième planète du système d'Arkonis. La planète Naaty a le volume de Jupiter et une pesanteur de 2.8G, c'est un monde aride et poussiéreux.

Vintina

C'est une ville portuaire sur la planète Goszul.

Saluntad

C'est la capitale d'un archipel sur la planète Goszul.

Dashoba

Village situé dans le désert de Gobi. Il est transformé en véritable forteresse par les forces armées de la Fédération Asiatique lors de leur siège du bouclier énergétique érigé par Rhodan autour de l'Astrée.

Morin-Gol

Situé au cœur du désert de Gobi, c'est la rivière qui alimente l'eau du lac Goshun.

L'I.I.A.

L'International Intelligence Agency est un bunker souterrain situé au Groenland qui est profond de 3 km. C'est le QG des services de contre-espionnage de l'OTAN.

Thorta

Capitale de Ferrol (Véga VIII).

Galactopolis / Terrania

C'est la ville que Rhodan fonda après son atterrissage dans le désert de Gobi près du lac Goshun. Elle deviendra d'abord capitale de la Troisième Force, puis après l'unification de la Terre capitale Planétaire. Quand sera fondé l'Empire Solaire elle sera renommée Terrannia et deviendra Capitale de l'Empire Solaire.

En 1982, la ville compte 1.5 millions d'habitants, a une armée composé de 10 000 soldats et robots. Fin 1982 la ville comptera 2 millions d'habitants. C'est le 25 Novembre 1982 que Galactopolis deviendra le siège du Gouvernement Mondial.

En avril 2040 la ville compte 14 millions d'habitants.

En mars 2329 la ville compte 50 millions d'habitants.

En 2404, la ville compte 60 millions d'habitants

Sic Horam

Capitale des Sichas, peuple vivant sur Ferrol dans le système de Véga.

Kerh-onf

Le spatioport des Topsisid situé à côté de la ville du même nom.

Din-Kop

C'est la deuxième plus grande ville de Topsisid construite en bordure de la mer de Gun-ki le plus grand océan intérieur de la planète. C'est aussi le plus grand centre industriel de tout le système des Lézards.

Torgona

C'est la capitale d'Arkonis II du nom du premier capitaine marchand qui à bord d'un cargo armé en guerre s'était lancé à la conquête d'autres mondes où établir les bases d'un monde fructueux.

Titon

Capitale de la planète Archetz, la planète mère des Franc-Passeurs. Elle fut détruite en 2044 par l'attaque surprise des Droufs. La ville comptait 12 millions d'habitants.

Mold et Fror

Ce sont deux autres métropoles de la planète Archetz.

La forteresse d'Atlan

Elle se situe au large de Sao Miguel à l'extrême bord de la grande fosse des Açores.

Trulan

C'est la capitale planétaire de la planète Tolimon (détenue par les Arras). C'est aussi le principal spatioport de la planète.

Historique par date

3432	Découverte de l'Ynkelonium	Cycle 7
3432	Apparition de Ribald Corello	Cycle 7
3432	Création de la route des conteneurs	Cycle 7
3431	Apparition des Accalauries	Cycle 7
3430	3 royaumes stellaires issus des colonies Terraniennes attaquent le Système Solaire. Perry rhodan fait déphaser le système 5 minutes dans le futur	Cycle 7
2931	Rebellion sur Plophos, l'épouse et la fille du Stellarque sont assassinées	
2909	Crise de la seconde gènèse qui voit mourir plusieurs Immortel	
Mi septembre 2437	Avec un magistral coup de bluff Perry Rhodan réussit à signer un traité de non agression avec les constructeurs du centre et les ofrce à rentrer vers M87 avec la promesse de ne jamais y revenir	Cycle 6
Début septembre 2437	Les Constructeurs du centre envoient une armada dans la Voie Lactée pour détruire les Ulebs et leurs bases	Cycle 6
Fin août 2437	Les Terriens prennent d'assaut le système des Ulebs mais celui-ci est entouré d'un gigantesque écran paratronique, l'attaque avorte. Les Ulebs envoient une flotte de Dolan pour attaquer le Système Solaire qui sera dévasté mais sauvé in-extremis par les Halutiens	Cycle 6
Début août 2437	Commando d'infiltration dans le système central des Ulebs	Cycle 6
Juillet 2437	Découverte des propriétés du Neo-bilatium	Cycle 6
Juin 2437	Opération commando sur la planète Baykalob dans le petit nuage de magellan	Cycle 6
Mars 2437	Destruction du Francis Drake, l'équipage dont Roi Danton sont fait prisonniers	Cycle 6
Début février 2437	Echec à la tentative de destruction de la Terre dans une cité sous marine disparue	Cycle 6
Décembre 2436	Perry Rhodan part à la recherche des deniers secrets technologiques des Lémuriens	Cycle 6
Fin octobre 2436	Opération au cœur des sous-sols de la planète Haluta par les Terraniens	Cycle 6
Septembre 2436	Le Krest IV obtient des construteurs du centre les propulseurs transdimensionnel leur permettant de rentrer dans la Voie Lactée	Cycle 6
Mi-février 2436	Le Krest IV découvre les Skovars	Cycle 6
Début février 2436	Capture du policier temporel Aser Kin	Cycle 6
Fin janvier 2436	Le Krest IV avec à son bord Perry Rhodan sont éjecté du	Cycle 6

	continuum et se retrouve dans la Galaxie géante M87	
Janvier 2436	Réveil de Tro-Khan le Bi-conditionné	Cycle 6
Décembre 2435	Les tri-conditionnés (Perlians) sont battus par les Terraniens et les Hypno-cristaux supprimés	Cycle 6
Novembre 2435	Les terriens remontent la piste des Hypno-cristaux jusque dans le Grand Nuage de Magellan	Cycle 6
Août 2435	La plate-forme de combat Old Man émerge dans la Voie Lactée et ouvre le feu sur des unités de l'astromarine Terranienne	Cycle 6
Août 2435	Apparition de Roi Danton	Cycle 6
Février 2406	Découverte et destruction de Tamanium. Mort de Faktor I sous les traits de Mirona Thetin	Cycle 5
Janvier 2406	Echec du plan des Maîtres Insulaires visant à détruire la population terrestre par des psycho-émetteurs	Cycle 5
Décembre 2405	Destruction de la planète Multidon	Cycle 5
Octobre à décembre 2405	Les terriens s'emparent des 3 stations Maakhs construisent entre Andromède et la Voie Lactée	Cycle 5
Aout 2405	Les Terraniens recherchent et découvrent une station de contournement leur permettant de trouver les coordonnées des stations relais construisent par les Maakhs 50 000 ans plus tôt	Cycle 5
Fin juillet 2405	Les Ingénieurs Solaires font le grand saut pour rejoindre les Grandes Mères. Les Maîtres Insulaires ne pourront plus faire construire de transmetteur géant	Cycle 5
Juillet 2405	Terriens et Maahks signent un traité de paix	Cycle 5
Juin 2405	Découverte des Ingénieurs Solaires, les créateurs des transmetteurs galactique	Cycle 5
Avril 2405	Grande conférence galactique à Terrania. La Défense Galactique déjoue un attentat	Cycle 5
Mars 2405	Identification et destruction des doublons postés par les Maîtres Insulaires dans la structure dirigeante de l'Empire Solaire	Cycle 5
Décembre 2404	Destruction de plusieurs bases Téfrodiennes située au coeur de l'Empire Solaire	Cycle 5
Novembre 2404	Crise monétaire au sein de l'Empire Solaire	Cycle 5
Juillet 2404	Toujours dans le passé, le Krest III fait la grande traversée entre la Voie Lactée et Andromède pour retrouver Vario et ainsi réintègre le présent	Cycle 5
Mai 2404	Découverte de l'Imperium et de la guerre contre les Halutiens	Cycle 5
Avril 2404	Découverte de la planète Vario et de son transmetteur temporel, le Krest est envoyé 50 000 ans dans le passé	Cycle 5
Fin mars 2404	Début de l'offensive des Maahks en direction du centre d'Andromède. Découverte de la planète History dans le centre d'Andromède	Cycle 5
Mars 2404	Première rencontre avec les Tefrodiens	Cycle 5
Fin janvier 2404	Découverte de KA-Supertarif, et sauvetage des Paddlers	Cycle 5

Janvier 2404	Premiers pas dans Andromède	Cycle 5
Fin 2402	Grande révolte Maahks, bataille de Calife	Cycle 5
Septembre 2402	Les Terriens lancent une opération dans le système des triades pour supprimer la station émettrice qui dirige les Mobys. Réapparition de l'Immortel de Délos et de Harno	Cycle 5
Août 2402	Les Maîtres insulaires décident d'exterminer toute vie intelligente dans Ando-Bêta. Perry Rhodan se réfugie dans le vide intergalactique au large de la micro-nébuleuse	Cycle 5
Juillet 2402	Les Terriens ont aménagé un astéroïde nommé Troya qui fait 38 km de côté et s'en sert comme cheval de Troie pour infiltrer Andro-bêta	Cycle 5
Décembre 2401	Sur les conseils de Grek-1, les Terriens découvrent le Système Perdu situé à 950 000 A.L. de la Voie Lactée	Cycle 5
16 juin 2401	Les Maahks détruisent la majorité de la flotte Akonide dans le système des Jumeaux	Cycle 5
19 mai 2401	Echec de la tentative d'invasion des Maahks	Cycle 5
Avril 2401	Premiers pas dans Andro-Alpha	Cycle 5
Janvier 2401	Découverte de Kahalo, retour du Krest II, première rencontre avec les Maahks	Cycle 5
Octobre 2400	Périple dans le Monde de l'Horreur	Cycle 5
Août 2400	Apparition de Icho Tolot, découverte du transmetteur à 6 géantes bleues, découverte du système des Jumeaux	Cycle 5
27 mars 2329	Avril 2329, l'opération Musaraigne organisé par la Défense Galactique porte ses fruits. Iration Hondro le dictateur de Plophos est renversé. Il prend la fuite	Cycle 4
27 mars 2329	Perry Rhodan annonce la dissolution de l'Empire Uni et de l'Alliance Galactique. Tous les pactes d'assistance mutuelle signés entre l'Empire Solaire et les autres peuples de la Voie Lactée hormis les Bioposis. De son côté Atlan annonce la fin de l'OMU sous sa forme actuelle. Les fonds et les forces armées de l'OMU sont mis immédiatement à la disposition de l'humanité.	Cycle 4
Janvier 2328	L'Empire-Uni découvre des tractations secrètes entre les Akonides et les Gatasiens. Les Akonides rompent le traité de 2113 et sortent de l'Alliance Galactique	Cycle 4
Novembre 2327	Une mission sur la planète Tauta vire à l'affrontement entre Gatasiens et L'Empire-Uni. Premier test grandeur nature des bombes à peroxyde d'hydrogène	Cycle 4
Octobre 2327	Une nouvelle mission d'infiltration rejoint celle des Sigans sur Gatas V qui permettra de découvrir comment détruire le Molkex	Cycle 4
Juillet 2327	Une opération faisant intervenir des Sigans permet de libérer les 5 derniers prisonniers vivant sur Gatas V	Cycle 4
Juin 2327	Mission d'infiltration sur Verth 15 dans le système mère des Bleus qui échoue	Cycle 4
Décembre 2326	Premières vraies rencontre avec un annélidés et premiers contact avec les Bleus	Cycle 4
Août 2326	Les Acridocères et annélidés apparaissent	Cycle 4

2326	L'immortel détruit la planète Délos et disperse 25 activateurs cellulaires à travers la galaxie. La chasse pour la vie éternelle commence	Cycle 4
2130	Les Terriens commencent la construction d'un énorme cerveau positronique sur la Lune	Cycle 3
1 ^{er} juillet 2115	Atlan fonde l'Organisation des Mondes Unis une organisation qui maintient la paix dans l'Empire uni.	Cycle 3
1 ^{er} janvier 2115	Atlan renonce à son titre d'Empereur et abdique en faveur de Perry Rhodan. Atlan prend la tête de l'Organisation des Mondes Unis	Cycle 3
Juillet 2114	Les Laurins attaquent le Monde aux cent soleils, les Terriens portent secours au protoplasme central des Bioposis qui pourra repousser la flotte des Laurins	Cycle 3
Avril 2114	Apparition des Luxides	Cycle 3
Mars 2114	Découverte du Monde aux cent soleils des Bioposis	Cycle 3
Février 2114	3000 Laurins s'infiltrèrent sur Terre et sème le chaos	Cycle 3
Fin octobre 2113	Les Terriens entrent en possession de deux canons transformateurs Bioposis intacts	Cycle 3
10 septembre 2113	Création de l'Alliance Galactique	Cycle 3
9 août 2113	Rencontre tripartite en vue de la création d'une alliance à l'échelle galactique	Cycle 3
Juillet 2113	Les Bioposis lance une première attaque contre l'amas stellaire M13	Cycle 3
Mars 2113	Découverte d'Everblack une autre base avancée des Bioposis	Cycle 3
31 janvier 2113	Bataille de Panotol	Cycle 3
Novembre 2112	Découverte de Frago une base avancée des Bioposis	Cycle 3
Juin 2112	Les Laurins détruisent Mecanica, les Terriens s'emparent d'une nef composite qui s'est écrasée peu avant la destruction de Mécanica	Cycle 3
3 mai 2112	Apparition des Bioposis et des Laurins	Cycle 3
15 janvier 2106	Le Régent est détruit, les Terriens s'emparent de la flotte Arkonide à l'abandon et prennent place dans les diverses administrations de l'Empire Arkonide	Cycle 3
Janvier 2106	Le Régent prépare une grande offensive contre l'Empire Solaire	Cycle 3
Novembre 2105	Carba de Minetérol prend le pouvoir sur Arkonis III	Cycle 3
Octobre 2105	Les Akonides reprogramment le Régent qui refuse toute obéissance à Atlan	Cycle 3
Début 2105	Découverte du système Outside et sa planète principale : Mecanica	Cycle 3
Décembre 2104	Terriens et Arkonides détruisent par la ruse la flotte de 1000 croiseurs qu'Atlan a fournis aux Akonides	Cycle 3
Novembre 2104	Perry Rhodan est libérée de sa captivité des Antis sur la planète Trakarath, Thomas Cardiff meurt dans la foulée	Cycle 3
Fin octobre 2104	L'Empire Solaire devenant menaçant, Atlan passe un accord avec les Akonides	Cycle 3
Octobre 2104	L'activateur cellulaire piégé que porte Thomas Cardiff	Cycle 3

	commence à provoquer une mutation de son corps	
Août 2104	Thomas Cardiff demande 20 activateurs cellulaires à l'Immortel de Délos	Cycle 3
Juillet 2104	Thomas Cardiff sous les traits de son père prend la tête de l'Empire Solaire et ramène l'Allitiv le remède du Liquitiv	Cycle 3
Juin 2104	Interdiction de la vente du Liquitiv	Cycle 3
Février 2104	Apparition du Liquitiv, les Antis suppriment l'hypnobloc de Thomas Cardiff	Cycle 3
Janvier 2104	L'Emir retourne sur Perdita qui a été poussée hors de son orbite. Il sauve les derniers survivants de son peuple qui seront installés sur Mars	Cycle 3
Février 2103	Les Akonides kidnappent Perry Rhodan et Atlan, les flotes Arkonides et Terriennes attaquent le système bleu et les Akonides capitulent	Cycle 3
Décembre 2102	Les Akonides font une incursion dans le passé pour que les Arkonides d'époque attaquent la Terre de 2102	Cycle 3
Juillet 2102	Les Akonides déclenchent une épidémie de Myl-sé sur la Terre	Cycle 3
Mars 2102	Le propulseur linéaire est enfin opérationnel et première rencontre avec les Akonides	Cycle 3
2045	Mort de l'arkonide Krest	Cycle 2
Fin 2044	Un hypnobloc est implanté sur Thomas Cardiff pour qu'il ne soit plus une menace	Cycle 2
Novembre 2044	Les Antis volent l'activateur cellulaire d'Atlan	Cycle 2
Fin août 2044	Première rencontre avec deux Métamorphes	Cycle 2
Mi-août 2044	Première rencontre avec les Laurins sur la planète Barkonis	Cycle 2
Août 2044	Le mutant Ernst Ellert réintègre son corps	Cycle 2
Juin 2044	Thomas Cardiff et le patriarche Cokaze tentent de renverser Perry Rhodan	Cycle 2
Mai 2044	Les Droufs attaquent la Terre obligeant Perry Rhodan à faire appel aux Arkonides. Les coordonnées de la Terre sont désormais connues	Cycle 2
Mi-mars 2044	Atlan se fait reconnaître par le Régent qui se place sous ses ordres	Cycle 2
Janvier 2044	Mission d'infiltration sur Zalit en vue de s'infiltrer Arkonis III pour détruire le relais de sécurité A-1 du Régent	Cycle 2
Décembre 2043	Les Terriens retrouvent l'Arche des aïeux	Cycle 2
Mi-décembre 2043	Les escadres Arkonides se lancent dans le vortex en direction de l'univers Drouf	Cycle 2
Fin novembre 2043	Rhodan et ses compagnons sont délivrés des Droufs	Cycle 2
Octobre 2043	Destruction de la base d'Elgir par le Régent, Perry Rhodan, Réginald Bull, Atlan sont capturés par les Droufs	Cycle 2
6 Octobre 2043	Mort de Thora de Zoltral	Cycle 2
Septembre 2043	L'esprit du mutant Ernst Ellert se manifeste	Cycle 2
Fin 2042	Deringhouse reçoit pour mission de retrouver Harno	Cycle 2
Octobre 2042	Création de la base militaire avancée sur la planète Elgir	Cycle 2
Juin 2042	Le Régent met la main sur de fausses coordonnées de la Terre	Cycle 2

Janvier 2042	Les Terriens "sortent" la planète Délos de l'entr'espace dans lequel elle était prisonnière	Cycle 2
Juillet 2041	Premières incursions des Terriens dans le continuum Drouf	Cycle 2
Novembre 2040	Arrivée des Terriens sur la planète Swoofon	Cycle 2
Octobre 2040	Atlan apprend aux Terriens qu'il a déjà affronté les interférences provoquées par les Droufs	Cycle 2
Août 2040	Prémices de l'attaque des Droufs	Cycle 2
Juillet 2040	Tentative de trahison de 2 mutants	Cycle 2
Avril 2040	Apparition d'Atlan	Cycle 2
1990	Unification définitive de la Terre et création de l'Empire Solaire	Cycle 1
Décembre 1984	Attaque des Lourds sur le système de Bételgeuse, ils croient avoir détruit la Terre	Cycle 1
Octobre 1984	Arras, Francs-Passeurs et Lourds décident d'attaquer la Terre	Cycle 1
Mai 1984	Première visite des Terriens sur Arkonis	Cycle 1
Fin 1982	Unification de la Terre et première rencontre avec Harno	Cycle 1
Juin 1982	Entrée en scène des Francs-Passeurs	Cycle 1
1982	Première visite de Rhodan sur la planète Barkonis	Cycle 1
Juin 1981	Attaque du Sur-Mutant	Cycle 1
1980	Le bloc oriental tente de prendre possession du grand cerveau positronique de Vénus	Cycle 1
1978	Le Régent d'Arkonis prend le pouvoir	Cycle 1
Janvier 1976	Apparition de l'Emir	Cycle 1
Mai 1975	Emersion de la flotte des Topsides dans le système de Véga	Cycle 1
Mai 1972	Découverte de la base Arkonide sur Vénus	Cycle 1
Février 1972	Tentative d'invasion des Vams	Cycle 1
1971	Incursion d'un astronef des Fanthans	Cycle 1
19 juin 1971	Envol de la fusée Astrée en direction de la Lune	Cycle 1
1971	Le major Perry Rhodan est nommé commandant de la première expédition lunaire	Cycle 1
1948	Kenneth Malone l'oncle de Perry Rhodan obtient le grade de Colonel dans l'US air force	
Septembre 1945	Les parents de Perry Rhodan partent au Japon dans la première vague de troupes d'occupation	
1941	Décès de Deborah la sœur cadette de Perry Rhodan	
8 Juin 1936	Naissance de Perry Rhodan	
-7 985 ans	Destruction d'Atlantis sur la Terre	Cycle 3
-8 045 ans	Naissance d'Atlan sur Arkonis I	
-18 000 ans	Les Maîtres Insulaires prennent le pouvoir	Cycle 5
-50 000 ans	Les Halutiens descendant des Bestians mettent la Voie Lactée à feu et à sang	Cycle 5
-70 000 ans	Les Bestians s'affranchissent des Okefenokees et arrivent dans le grand nuage de Magellan	Cycle 6
-600 000 ans	Les Ingénieurs Solaires apparaissent au sein d'Andromède	
-800 000 ans	Les Hathors survivants deviennent les gardiens de la	

	lumière et guident les autres races	
-1 500 000 ans	80% des Hathors disparaissent à cause d'une dégénérescence mentale et physique	
-2 500 000 ans	Les Hatons colonisent les mondes oxygénés d'Andromède	

Personnages

Chefs Terriens

Perry Rhodan

Il est né le 8 juin 1936 aux Etats-Unis à Manchester dans le Connecticut. Son père (Jakob Edgar Rhodan) à émigré d'Allemagne avec ses parents et son frère peu après la Première Guerre Mondiale. Sa mère (Mary Rhodan née Tibo) est originaire de Lorraine (son patronyme s'orthographiait autrefois Thibeau). En 1945, Perry fait une première rencontre avec l'Immortel de Délos sans le savoir. Ce dernier se contentera d'ouvrir l'esprit de Perry enfant à la perception du cosmos. Il ne conservera aucun souvenir de cette expérience. En 1971, alors âgé de 35 ans Perry Rhodan, devenu major, est nommé commandant de la première fusée lunaire qui le mènera sur son immense destin intergalactique. il est à ce moment là Major astronaute et physicien atomique. Il apparait dans tous les livres (normal c'est le principal héros de la saga).

Réginald Bull

Il est né en 1938. Lors de son vol à bord de l'Astrée en direction de la Lune, il a le grade de capitaine et est ingénieur spécialiste des fusées atomiques ainsi que électronicien. Il suivra son ami Perry Rhodan dans ses aventures et sera le numéro 2 de la Troisième Force endossant des rôles divers comme ministre de la sécurité de la Troisième Force (en 1982), ou bien maréchal mais aussi Vice-Stellarque lors de l'édification de l'Empire Solaire. En janvier 2045 il est grand maréchal de l'Empire Solaire. En 2326 il est vice-stellarque de l'Empire-Uni. Il est le commandant en chef de l'ancienne flotte de gerre Arkonide.

Allan D. Mercant

En 1971 il est le chef de l'agence de sécurité de contre-espionnage de l'OTAN. Il deviendra rapidement un membre secret de la milice des mutants mais aussi chef de l'agence de sécurité de la confédération terrienne. Dès 1984 avant même que l'Empire Solaire soit édifié il prendra la tête de l'agence de la Défense Solaire. Il passera au physiotron grâce à Perry Rhodan.

En 2042 il est maréchal de l'Empire Solaire.

Il meurt en 2909 lors de la crise de la seconde génèse.

Galbraith Deighton

En 3430 il est Chef de la Défense Solaire depuis 400 ans, Emo mécanicien, capable de capter les impulsions fréquentielles émanant des encéphales humains et par là d'en déduire l'état d'esprit de chacun. Il n'est pas un mutant. Dès sa naissance il avait simplement manifesté des prédispositions pour fréquenter l'emo-académie. Il porte un activateur cellulaire.

Les mutants

Docteur Kydd Sylvester

En février 2436 ses pouvoirs apparaissent subitement au contact d'une bactérie rencontrée dans la galaxie M87. Il déclenche sans les maîtriser des vacuoles énergétiques qui détruisent tout sur leur passage. Il se suicidera pour ne pas mettre en danger le Krest 4.

Holderlien

Mutant télépathe que l'on rencontre en 2114.

Huy

En 2114 il fait partie du corps des mutants. Il est télépathe. Il est envoyé sur les chantiers de La Lune pour traquer les Laurins qui s'y sont infiltrés. Il sera tué lors de cette traque.

Olf Stagge

Il est né en 2090 et d'origine scandinave. Il est large d'épaule et a les cheveux blond paille. En 2113 il a le grade de Caporal.

Il est télépathe et téléporteur passif c'est à dire qu'il ne peut se téléporter que si un autre téléporteur "saute" au même moment. Il n'a néanmoins pas besoin d'un contact physique avec l'autre téléporteur.

Il mourra lors d'une mission sur une nef composite en 2113.

Iltu

Elle est originaire de la planète Perdita. C'est une Ilt comme le lieutenant l'Emir. Elle est télépathe, télékinésiste et téléporteuse.

Frank Lemmon

Il est originaire de la ville de Klondine aux U\$SA. Il est arrivé en 2041 à Terrania. Il est classé comme mutant mais impossible de déterminer une catégorie bien spécifique. En fait il possède un flair infailible pour dénicher une information importante dans un lot conséquent.

En 2044 il travaille comme chef de service à la DST Solaire.

Tanaka Seïko

Il est un des mutants les plus anciens de la Milice. Il est né au Japon à Fukabori dans la baie d'Amakusa à 20km de Nagasaki. Dans la Milice des Mutants il est classé comme capteur d'ondes. Il est japonais pure souche.

Samuel Goldstein

Mutant télépathe. D'autres infos à venir.

Stafford Monterny (sur-mutant)

Mutant fascinateur, hypnotiseur, télépathe. Egalement appelé le Sur-Mutant il a tenté de renverser Perry Rhodan et de prendre le pouvoir Terre. Il fut tué lors de sa fuite à bord d'une nef terrienne. Il est le fils d'un scientifique de renom exposé aux radiations d'un réacteur atomique emballé.

John Marshall

Mutant télépathe. Il intègre la Troisième Force dès le début. Il passera au physiotron comme la plupart des mutants. Il deviendra chef de la Milice des Mutants. Avant d'intégrer la Troisième Force il travaille à la banque centrale de Brisbane. Il est né fin 1945 en Australie.

Betty Touffry

Mutante télépathe et télé kinésiste. Elle est recrutée par la Troisième Force à l'âge de cinq ans car orpheline. En effet elle se voit contrainte de tuer son père car il est possédé par un Vam les fameux voleurs d'âme. Elle est née en 1966.

Ishy Matsu

Mutante télépathe. Elle est japonaise pure souche.

Nomo Yatuhin

Mutant télépathe. Il est japonais pure souche. Il sert sous les ordres du Sur-Mutant. Il est né en 1952. Il intégrera la milice des mutants mais se révélera une piètre recrue. Il fera sédition et tentera de nuire à la Terre en 2040 sur la planète Volat. Il mourra cette même année en se suicidant.

Laury Marten

Mutante télépathe et aussi capable de modifier le champ d'attraction entre les molécules. Elle apparait la

première lors de sa mission sur la planète Tolimon. Elle y incarne une étudiante Arkonide. Sa mission est de retrouver une ampoule de sérum de longue vie mise au point par les Arras. Elle rencontrera à cette occasion le Comte De Bercéo un Espagnol du XIIème siècle enlevé par les Arras.

Tatiana Michalovna

Mutante télépathe. Capable d'ériger un barrage mental autour des autres. Elle servira le sur-mutant avant de prendre partie pour Rhodan.

Ribald Corello

Mutant télépathe, suggestionneur et exploseur. Il est le fils de Kitaï Ishibashi et de l'anti Gevoreny Tatsun. Il est né en 2909. Il a la capacité de faire office de transmetteur fictif, dématérialisation psionique(engendre des bulles sphériques quintidimensionnelles atteignant 8 mètres de diamètre pour expédier la victime dans l'hyperespace).

Ivan Ivanovitch Goratchine

Mutant exploseur. Il a un corps disproportionné et a deux têtes. Il est capable d'amorcer une réaction en chaîne au niveau moléculaire. Il sert sous les ordres du Sur-Mutant avant d'être recruté par Perry Rhodan. C'est un mutant redoutable. Son père (Ivan Vassilievitch Goratchine) et sa mère (Ludmilla) était membre de l'équipe qui fit exploser la première bombe atomique russe. Ils furent exposés aux retombées radioactives. Leur fils, né en 1956, pèse 8 kg à la naissance, a une peau écailleuse et de longues jambes. A l'âge de 23 ans il mesure 2.40 m

Merkosh

Mutant exploseur. D'autres infos à venir.

Anne Sloane

Mutante télé kinésiste. Elle intègre la Milice au début de la Troisième Force. Elle découvre ses dons de mutant à l'âge de 18 ans. Son père physicien atomiste de renom. Sa mère alors enceinte d'elle est soumise par accident à des radiations. Elle est née en 1945. En 1971 elle vit à Richmond aux USA chez ses parents. Elle effectue des missions occasionnelles pour le gouvernement américain. Elle sera tuée par un anti de l'OMU en 2326 pour lui voler son activateur cellulaire.

Balton Wyt

En 3114 il est libre navigant et commande le navire Dolda. Les membres de son équipages meurent d'une maladie et lui seul rescapé s'écrase avec son vaisseau sur la planète Techma dans l'Est galactique. Il sera pris en charge par une ville construite à la demande d'Ovaron 200 000 ans plus tôt pour venir en aide à l'humanité. La ville développera son don de mutant latent (télékynesie) et le maintiendra en vie durant plus de 321 ans. En 3437 Les cappins établissent une tête de pont sur Techma et Balton Wyt lance un appel hypercom à destination des unités de l'astromarine solaire. Il sera intégré plus tard à la milice des mutants.

Tama Yokida

Mutant télé kinésiste. Il est japonais pure souche et est né en 1946. Avant d'intégrer la milice des mutants il étudiait l'astronomie. En 1984 il est également capable de transmuter la matière.

Tako Kakuta

Mutant téléporteur. Il est né fin 1945. Suite aux deux explosions atomiques son père est resté infirme tandis que sa mère mourra des radiations. En 1971 il est capable de faire des bonds de téléportation de 500 mètres. En 1980 il est capable de se téléporter sur une distance de 50 000 km. En 1982 il est capable de se téléporter dans les limites du système solaire.

Ras Tschubai

Mutant téléporteur. Il est né en 1947 à El-Obeïd, un petit village du Soudan. Il a fait des études en Inde. Il vivait depuis 2 ans à Moscou travaillant dans un laboratoire de recherches scientifiques spécialisé en gérontologie lorsqu'il intègre, en 1971, la Troisième Force aux côtés de Perry Rhodan.

Dalaïmoc Rorvic

Mutant téléporteur temporel. D'autres infos à venir.

Kitai Ishibashi

Mutant fascinateur. Il est japonais pure souche. Avant d'intégrer la milice des mutants il était médecin spécialisé en psychiatrie et en hypnotisme.

André Lenoir

Mutant fascinateur. Il est le fils d'un français établi au Japon. En 2044 il est aussi télépathe.

Wuriu Sengu

Mutant à vision X (voit à travers les obstacles). Il est japonais pure souche.

Lieutenant l'Emir

Mutant extra-terrestre originaire de la planète Perdita. Il rassemble à lui seul 3 facultés paranormales. Il est télépathe, télé kinésiste et téléporteur. C'est le mutant le plus puissant de la milice.

En 1982 en mission sur la planète Nivôse dans le système Beta Albiréo il téléporte une cargaison de 3 tonnes sur plus de 400 000 km. En 2040 on apprend qu'il devient aussi fascinateur.

En 1984 il fait un bond de 20h lumière dans le système de Gom.

Doïtsu Ataka

Mutant classé comme capteur d'ondes. Il est japonais pure souche.

Rakar Woolver

Mutant Coureur d'onde. Il peut voyager en utilisant un courant d'onde ou un flux d'énergie. Cela peut être par exemple un tir de radiant ou un signal hypercom lui permettant de franchir des dizaines de milliers d'AL.

Tronar Woolver

Mutant Coureur d'onde. Il peut voyager en utilisant un courant d'onde ou un flux d'énergie. Cela peut être par exemple un tir de radiant ou un signal hypercom lui permettant de franchir des dizaines de milliers d'AL.

Fellmer Lloyd

Mutant classé comme pisteur cérébral. Il est l'un des mutants dont la mutation n'est pas due à un quelconque rayonnement atomique. Il est aussi spécialiste en électronique et en gravito-mécanique.

Ralf Marten

Mutant classé dans la catégorie psychoprojection (il se glisse dans l'esprit des autres et perçoit via leurs sens). Il est le fils d'un allemand et d'une japonaise. Il a les yeux bleus clairs en forme d'amande.

Jost Kulman

Mutant pouvant voir les détails les plus petits.

Homer G. Adams

Mutant à la mémoire eidétique. Il dirige le bras armée financier de la Troisième force. Il sera aussi ministre de la troisième force.

Ernst Ellert

Mutant à la capacité d'effectuer des voyages astraux temporels (la télé projection temporelle). Il est écrivain et vit à Munich en Allemagne en 1971 au moment où il intègre la Troisième Force.

Son Okura

Mutant nyctalope, il voit les infrarouges ainsi que les ultra-violets dont il peut en évaluer la quantité. Il est japonais pure souche.

Ralph Sikeron

Mutant avec une super-ouïe. En 2040 il est en mission sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il sera tué par deux mutants dissidents qui servirent sous les autres du sur-mutant.

Irina Kotchistova

Elle maîtrise les micros et les macro restructuration. Elle peut manipuler des groupes entiers de cellules et les transformer en une fraction de seconde. Elle peut même manipuler des milliards de cellules pour les amener à l'explosion. C'est cela la cytostructuration.

Grégor Tropnow

Mutant fascinateur qui servit jadis sous les ordres du sur-mutant. Il est né en 1951. Il intégrera la milice mais se révélera une piètre recrue. Il tentera de nuire à la Terre en 2044 sur la planète Volat. Il sera tué cette même année.

Laure Marten

En novembre 2328 on apprend qu'elle fait partie de la milice des mutants. Elle est la fille du mutant Ralph Marten. Elle est télépathe et sait dissoudre des agrégats de molécules. Elle peut aussi passer à travers les murs.

Les Terriens principaux

Michael Reginald Rhodan

Il est le fils de Perry Rhodan et Mory Abro. Né le 16 août 2405, il est à la tête d'une organisation commerciale nommé les "Libres Navigants ».

suzan Betty Rhodan

Elle est la fille de Perry Rhodan et Mory Abro. Née le 16 août 2405. En août 2435 elle est mariée au Docteur Geoffrey Abel Waringer. Elle mourra en 2931 lors de la révolte des colonies sur Plophos.

Mory Abro

Née en 2304 elle est la fille du chef des Neutralistes qui luttent contre Iratio Hondro. Elle deviendra la femme du Stellarque pendant des centaines d'années. Elle mourra en 2931 lors de la révolte des colonies sur Plophos.

Jefe Claudrin

Il est natif du système d'Epsal (une colonie Terranienne à forte gravité, 2.1G). Il a participé au programme génétique d'acclimatation de cette planète. De ce fait il est de taille normal mais son tour de poitrine est 2 à 3 fois supérieur à la normale.

Major Salzburger

En 2112 il commande le croiseur Manille un navire de 100 mètres de diamètre.

Stumpy Heffner

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.
2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Tannert

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.
2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Pearson

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.
2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Gunnarson

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Professeur Arno Kalup

Il est celui qui arrivera à adapté les plans du propulseur linéaire des Droufs. En 2102 il participe au vol d'essai de la Magicienne une frégate de 200 mètres de diamètre équipé de ces propulseurs.

2102 -> Mission à bord de la Magicienne. Il mourra lors d'une expérimentation sur des convertisseurs paratroniques.

John Mc Clears

Au début de la Troisième Force il sert à bord de l'Astrée 2 au grade de capitaine. En 1982 il prend le commandement du croiseur Hécate (croiseur de 300 mètres de diamètre) à la place de Deringhouse qui est en mission dans le système de Béta Albiréo. En 1984 il passe au grade de Major.

Eric Manoli

4 ème membre de l'Astrée, il est médecin mais aussi Géologue. Il intégrera la Troisième force de suite et passera au physiotron lui assurant une relative immortalité. Il est né aux Etats-Unis.

Julian Tifflor

Il intègre très vite l'entourage de Rhodan quelques années après les débuts de la Troisième Force. Jeune lieutenant, il accomplira sa première mission sur Nivôse alors qu'il n'a pas encore passé son examen final. Il passera au physiotron et suivra Rhodan pendant de longues années.

Rod Nyssen

En 1971 il est capitaine au sein de l'US Space Force. Il est spécialiste des armes nucléaires. Il intégrera la Troisième Force à ses débuts au même grade (capitaine). En 1980 il a le grade de Major. En 1982 il prend le commandement de l'Hélios un croiseur de 300 mètre de diamètre.

Michael Freyt

En 1971 il est le commandant de l'Astrée II (celui de fabrication Terrienne) au grade de capitaine au sein de l'US Space Force. Il intégrera la Troisième à ses débuts. En 1972 il est Lieutenant-colonel au service de Perry Rhodan. En 1980 il est colonel de la Troisième Force. En 1982 il est le député de Perry Rhodan.

Conrad Deringhouse

Il intégrera la Troisième force à ses débuts au grade de Lieutenant en 1971. En 1980 il a le grade de Major. En 1982 il commande la chaloupe C-VII, à la poursuite du sur-mutant. Fin 1982 il prend le commandement du Centurion un croiseur lourd de 200 mètres de diamètre. En 1984 il passe au grade de colonel.

Marcel Roux

Il participa à la bataille contre les Topsids dans le système de Véga. En 1982 il est sergent et est instructeur à l'Académie Spatiale.

Baldur Sikerman

Dans les années 2040 il est Lieutenant-colonel de l'Astromarine Solaire. Il est le capitaine du Drusus vaisseau amiral Terrien de 1500 mètres de diamètre.

Docteur Frank M. Haggard

Il apparait dans le deuxième livre de la série. Il est appelé en renfort par Perry Rhodan pour soigner Krest de sa leucémie. En effet en 1969 c'est lui qui mit au point le sérum contre la leucémie. Il passera au physiotron et restera un proche collaborateur de Rhodan. Il est né en Australie. Il sera ministre de la santé au début de la Troisième Force.

Albrecht Klein

En 1971 il appartient au corps des services secret Américain et porte le grade de capitaine. Il intègrera très tôt la troisième force pour servir l'intérêt général au même grade. Il est né aux Etats-Unis de parents Allemands.

Markus Everson

En 1982 il fait partie de l'Astromarine Solaire et a le grade de lieutenant. On le rencontre dans plusieurs aventures.

Les autres Terriens

Kaïnorō Matatsi

En 3442 il est le commandant du croiseur des villes MPCr-18 qui fait partie de la flotille embarquée par le Marco Polo.

Docteur Carl Jacobi

En 3442 il travaille à la section virologie du Marco Polo.

Carol Masha

En 3442 il est le 3ème officier du croiseur des villes MPCr-18 qui fait partie de la flotille embarquée par le Marco Polo.

Sous-lieutenant Baker

En 3442 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Earl Watton

En 3442 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes MPCr-18 qui fait partie de la flotille embarquée par le Marco Polo. Il meurt cette année là.

Major Hutyrōn Erkheto

En 3442 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes MPCr-49 qui fait partie de la flotille embarquée par le Marco Polo.

Nat Illbain

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Major Braska Sturkov

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Siponta Drakov

En 3442 il est un ancien libre marchand et vit dans le système d'heytschapan.

Katory

En 3442 il est un ancien libre marchand et vit dans le système d'heytschapan.

Colonel Aggar Uray

En 3442 il est l'ancien officier responsable de la gestion du personnel de l'Intersolaire.

Morog Tifomieff

En 3442 il travaille pour la Défense Solaire et fait partie de l'équipage du croiseur Cesar Borgia.

Epel Simmith

En 3442 il travaille pour la Défense Solaire et fait partie de l'équipage du croiseur Cesar Borgia à la centrale de tir.

Zog Kalundreii

En 3442 il travaille pour la Défense Solaire et fait partie de l'équipage du croiseur Cesar Borgia à l'astronavigation.

Metus Liggon

En 3442 il fait partie de l'équipage du vaisseau Paskan qui recherche des scientifique Terranien pour les ramener sur le Monde aux cent soleils. Avant l'attque de l'Essaim il était commerçant sur la planète Ostroyt et travaillait comme informateur pour l'OMU.

Princ Balbote

En 3442 il commande le vaisseau Paskan qui recherche des scientifique Terranien pour les ramener sur le Monde aux cent soleils.

Aum Taun

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils, il est expert en rayonnements.

Denis Amando

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils, c'est un ancien officier logisticien de la planète Dernière Chance.

Professeur Goron Terhint

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils. Il est spécialiste en régulation hexadimensionnelle.

Lompasi

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils.

Docteur Bram Kurbish

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils.

Fendon Ayloms

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils.

Docteur Kerchynski

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils.

Mankina Orbtano

En 3442 elle travaille sur le Monde aux cent soleils.

Craysen Laffer

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils.

Caldon

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils. Il est biologiste.

Eyckless

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils. Il est hyperphysicien.

Varc Tolchon

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils.

Asamira Hanimano

En 3442 elle travaille sur le Monde aux cent soleils.

Grank Eygon

En 3442 il travaille sur le Monde aux cent soleils. Il est hyperphysicien.

Alpha Blazon (plophosien)

En 3442 il participe à l'expédition du Gévari à l'intérieur de l'Essaim. Il est spécialiste en physique hexadimensionnelle.

Beta Blazon (plophosien)

En 3442 il participe à l'expédition du Gévari à l'intérieur de l'Essaim. Il est spécialiste en physique hexadimensionnelle.

Holander Loomen

En 3442 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire.

Maddock Holm

En 3442 il est l'un des responsable scientifique de l'Intersolaire.

Nerken Lost

En 3442 il fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2, il est ancien pilote de nef d'exploration.

Sophtorn Pienager

En 3442 il fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2, il participe à la mission de récupération sur la planète Diane.

Bescrilo Nondever (epsalien)

En 3442 il fait partie de la mission chargé de suivre le vaisseau de l'Empire des Cynos pour trouver où il se trouve.

Riev Kalowont

En 3442 il fait partie de la mission chargé de suivre le vaisseau de l'Empire des Cynos pour trouver où il se trouve.

Petrov Batriashvili

En 3442 il fait partie de la mission chargé de suivre le vaisseau de l'Empire des Cynos pour trouver où il se

trouve. C'est un ancien spécialiste en criminologie et psychologue de la Défense Solaire.

Sogmonth

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre. Autrefois il fut major dans la Défense Solaire.

Docteur Alpher Creek

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Terlam Pappon

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Carpino

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Elschkin

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Keilschen Marous

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre. Autrefois il était journaliste et radio de formation.

Pappon

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Weybpon

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Tom Tom Aymal

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Brundner

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Walzcynik

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Van Moisen

En 3442 il fait partie du comité de sauvetage de Edmond Pontonac qui combat les Homo Supérieur sur Terre.

Kartisch

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Mantran

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Orbi

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Nashcon

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Mon armig

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Tarvus

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Mandragan

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Parvantin

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre.

Alliohyn Tankmeder

En 3442 il fait partie du groupe des Homo Supérieur sur Terre à Bombay.

Vanieoh

En 3442 il est victime de la vague d'abrutissement sur Terre.

Necsmith

En 3442 il est victime de la vague d'abrutissement sur Terre.

Fargoner

En 3442 il est victime de la vague d'abrutissement sur Terre.

Chil Anjon

En 3442 il est victime de la vague d'abrutissement sur Terre.

Stableen

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Storman Collins

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Knanmahl

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Major Abraham

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Pellayron

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre. Il est galactopsychologue.

Maybelle

En 3442 elle travaille à Empire Alpha sur Terre. C'est une ancienne spécialiste de l'OMU.

Armouac

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre. Il est pilote de glisseur.

Collins

En 3442 il travaille à Empire Alpha sur Terre.

Professeur Davidov Selchenin

En 3442 il fait partie de l'équipage du navire Explorateur EX-6633. Il est cosmopsychologue et ethnologue.

Nosartes Alcante

En 3442 il fait partie de l'équipage du navire Explorateur l'EX-6633. Il est magasinier.

Ossuti Wangemu

En 3442 il est le chef de la détection de l'Explorateur EX-6633.

Lieutenant Tusalis

En 3442 il fait partie de l'équipage du navire Explorateur EX-6633.

Thusier

En 3442 il est le second artilleur du navire explorateur EX-6633.

Docteur Arnulf Jensen

En 3442 il est médecin à bord de la bonne espérance 2.

Major bossa Cova

En 3442 il fait partie de l'équipage de la bonne espérance 2.

Major Custosa

En 3442 il commande une gazelle qui sert de liaison courrier entre Perry Rhodan et son fils Roi Danton.

Capitaine Hyks Vantolier

En 3442 il est le second du navire explorateur Ex-6633.

Major Mincos Polata

En 3442 il est le commandant du navire explorateur Ex-6633.

Storman Collins

En 3442 il travaille sur Terre.

Docteur Ortschnyk

En 3442 il travaille sur le monde aux cent soleils des Bioposis pour essayer de trouver une parade à la vague d'abrutissement.

Artus Omeniahn

En 3442 il travaille à Empire-Alpha sur Terre.

Calliuk

En 3442 il travaille à Empire-Alpha sur Terre.

Docteur Fender

En 3442 il est médecin à bord de l'Intersolaire, il est spécialiste en cardiologie.

Docteur Kayasho

En 3442 il est psychodynamicien sur dernière chance et victime de l'abrutissement. Il est emmené sur le monde aux 100 soleils avec les autres scientifiques présents pour trouver une parade.

Lieutenant-Colonel Travis Potschyben

En novembre 3441 il s'occupe de faire survivre les crétinisés de la planète Perle. Il monte une opération pour détruire un vaisseau champignon issu de l'Essaim et qui a atterri sur la planète mais lui et les combattants sont battus.

Af Atramo

En novembre 3441 il est l'ancien maire de la ville Roseata sur la planète Perle. Il mourra lors de l'assaut sur le vaisseau champignon qui a atterri sur la planète.

Ana Atramo

En novembre 3441 elle habite sur la planète Perle et combat avec un groupe de Terranien un vaisseau champignon issus de l'Essaim.

Sal Almong

En novembre 3441 il habite la planète Perle et combat avec un groupe de Terranien un vaisseau champignon issus de l'Essaim.

Tosha Tschehar

En 3441 il est présent sur la planète Perle pour tenter de guider les crétinisés selon les plans des homo supérieur.

Linda

En 3441 elle est présente sur la planète Perle pour tenter de guider les crétinisés selon les plans des homo supérieur.

Ria

En 3441 elle est présente sur la planète Perle pour tenter de guider les crétinisés selon les plans des homo supérieur.

Wollan

En 3441 il habite sur la planète Perle et combat avec un groupe de Terranien un vaisseau champignon issus de l'Essaim.

Milo

En 3441 il habite sur la planète Perle. Il mourra lors de l'assaut sur le vaisseau champignon qui a atterri sur la planète.

Général Merety Dala

En 3441 il est le chef du détachement militaire sur le monde aux cent soleils des Bioposis.

Professeur Toschee Sarvonic

En 3441 il est le responsable des scientifiques présents sur le monde aux cent soleils des Bioposis.

Colonel Grogan Aarlauch

En 3441 il fait partie de la garnison militaire présente sur le monde aux cent soleils des Bioposis.

Colonel Jeng Abigain

En 3441 il fait partie de la garnison militaire présente sur le monde aux cent soleils des Bioposis.

Colonel Tarscharc

En 3441 il fait partie de la garnison militaire présente sur le monde aux cent soleils des Bioposis.

Colonel Tahiko Anaka

En 3441 il est membre de l'OMU, la modification de la constante gravitationnelle déclenche des dons parapsychiques de fascinateur chez lui, il coupe les relais biopons qui relie le protoplasme central bioposis à l'hyperimpotonique et prend le contrôle des Bioposis. Il faudra l'intervention de Perry Rhodan et d'un commando pour le mettre hors d'état de nuire.

Aborq Vallain

En 3441 il travaille sur le monde aux cent soleils et aide Perry Rhodan a rétablir la connexion enter les blocs biopon et le protoplasme central.

Jorston

En 3441 il dirige les équipes de recherche du le monde aux cent soleils des Bioposis. Il sera tué par le colonel Tahiko Anaka.

Colonel Styl Manjila

En 3441 il prend le commandement militaire de la garnison présente sur le monde aux cent soleils des Bioposis. Il sera tué.

Lieutenant Bastik

En 3441 il fait partie de la garnison sur le monde aux cent soleils des Bioposis.

Danuk Gee Armbast

En 3442 il est sur le monde aux cent soleils des Bioposis. Il est galactopsychologue.

Calvan Pratt

En 3441 il est ingénieur et assistant de Jorston.

Wyne Thauss

En 3441 il est ingénieur et assistant de Jorston.

Tatcher A Haïnu (martien)

En 3441 il fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2 et part en mission sur la planète "Indice de Rorvic".

Dalaïmoc Rorvic

En 3441 il est ingénieur en ultrafréquence, fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2 et part en mission sur la planète "Indice de Rorvic".

Amo Muluren

En 3441 il fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2.

Curula Pambo

En 3441 il fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2.

Chelifer Argas

En 3441 elle fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2. Elle est spécialiste en psychologie robotique

Asser-Bet

En 3441 il vit sur la planète Exota-Alpha dans le système Otinarm qui est visité par un vaisseau éjecté de l'Essaim.

Sandal Tolk

En 3441 il vit sur la planète Exota-Alpha dans le système Otinarm qui est visité par un vaisseau éjecté de l'Essaim. Il est immunisé naturellement contre le rayonnement de l'Essaim. Le Lord Amiral Atlan le prend sous son aile.

Beareema

En 3441 elle est l'épouse de Sandal Tolk mais elle sera tuée par les Pourpres venus de l'Essaim.

Feymoaur

En 3441 il est le père de Sandal Tolk sur la planète Exota-Alpha dans le système Otinarm qui est visité par un vaisseau éjecté de l'Essaim. Il sera tué par les Pourpres venus de l'Essaim.

Thamar Ben Kassan

En 3441, c'est un homo superior sur la planète Exota-Alpha dans le système Otinarm. C'est l'ancien chef de l'astroport commercial. Il prend en main le destin des habitants abrutis.

Gaddard Pen-Tuku

En 3441 il est à bord du cargo Gatos Bay et arrive au QG de l'OMU Quinto Center.

Capitaine Hotchka Omolore

En 3441 il est à bord du cargo Gatos Bay et arrive à au QG de l'OMU Quinto Center. Il est ingénieur spécialisé dans les transmetteurs mais également capitaine de la Défense Solaire.

Lieutenant Zdenko

En 3441 il travaille au centralcom du QG de l'OMU Quinto-Center.

Colonel Korstan Tiesh

En 3441 il dirige le QG de l'OMU Quinto-Center.

Docteur Akot Tantritz

En 3441 il travaille au QG de l'OMU Quinto-Center.

Mortom Kalcora (sigan)

En 3441 il est à bord du cargo Gatos Bay et arrive au QG de l'OMU Quinto-Center.

Vandian Torston

En 3441 il fait équipe avec l'Amiral Cadro Tai-Hun pour prendre d'assaut le QG de l'OMU Quinto-Center. Il mourra pendant la tentative.

Amiral Cadro Tai-Hun

En 3441 il essaye de prendre possession de Quinto-Center mais il échouera.

Aïdala Montehue

En 3441 elle est à bord du cargo Gatos Bay et arrive au QG de l'OMU Quinto-Center.

Drosen K. Willshire

En 3441 il est prisonnier de l'Ordre de Shomona. Il fuit avec Edmond Pontonac à bord d'un vaisseau et rejoint la Terre.

Davyd Leppa

En 3441 il est magasin du croiseur Proteus, lorsque l'équipage est soumis au rayonnement de l'Essaim il en prend le commandement étant le seul non crétinisé parmi l'équipage, il a entamé par le passé une carrière dans la Défense Solaire et a été psychostabilisé. Il ramenera le croiseur sur Terre.

Teerap

En 3441 il dirige le vaisseau Reine de Tara dont l'équipage a été crétinisé par l'Essaim et le ramène en direction de la Terre.

Powee Froud-Crofton

En 3441 il commande le yacht privé Anniok, il est frappé par le rayonnement crétinisant de l'Essaim. Il est médecin expert en radiotoxémie. Il est capturé par des vaisseaux de l'Essaim et sa conscience est placée dans une machine pour aider à diriger l'Essaim avec d'autres créatures intégrées il y a longtemps.

Fraciskon

En 3441 il est navigateur à bord de l'Intersolaire.

Ralson Korjason

En 3441 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire.

Loosan Heynskens-Oer

En 3441 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire. C'est un psychostabilisé expert en métaux précieux membre de la Défense Solaire.

Jamie Dkanor

En 3441 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire. C'est un ancien cartographe.

Groysken Ansker

En 3441 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire. Avant l'attaque de l'Essaim il était cybernéticien sur Terre.

Serkano Staehmer

En 3441 il est missionné par la Défense Solaire pour infiltrer et détruire le réseau mafieux qui sévit à Terrania. Il est galactolinguiste et a travaillé pour l'OMU. Il maîtrise 20 langues différentes et 43 dialectes.

Grohaan Opinzom

En 3441 il fait partie des homo supérieur. C'est un mutant hypnosuggesteur qui dirige toutes les bandes armées de Terrania. Il sera mis hors d'état de nuire et mourra.

Harper Buroom

En 3441 il fait partis des 50 premiers orateurs des homo supérieur.

Capitaine Verso Honadri

En 3441 il est le premier officier de patrouille à bord du Marco Polo.

Darasch

En 3441 il fait partie de l'équipe de sécurité du Marco Polo.

Oldert

En 3441 il fait partie de l'équipe de sécurité du Marco Polo.

Peytcher

En 3441 il fait partie de l'équipe de sécurité du Marco Polo.

Capitaine Ricod Esmural

En 3441 il est ingénieur hexadimensionnel membre de l'équipe de regulateurs de Cavaldi à bord du Marco Polo. Il fait aussi partie du groupe des homo supérieur et porte atteinte aux convertisseurs hexadim du vaisseau.

Capitaine Terso Hosputschan

En 3441 il fait partie de l'équipage du Marco Polo, il fait aussi partie du groupe des homo supérieur et porte atteinte aux convertisseurs hexadim du Marco Polo.

Holtogan Loga

En 3441 il est le chef des homo superior sur Terre.

Coden Opprus

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Sergent Gryndheim

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Janus Pohklym

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Kalktorn

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Docteur Garrick Fingal

En 3441 il est psychologue, ancien membre de l'astromarine solaire. Il tentera d'attaquer Empire-Alpha lors de l'attaque de l'Essaim.

Prekor

En 3441 il est le patient du docteur Fingal, il succombera à l'assaut de l'Essaim en 3440.

Mrozek Verdere

En 3441 il fait partie du groupe des homo supérieur et tentera d'arrêter l'assaut du docteur Fingal contre Empire Alpha.

Clayon

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Capitaine Ergroner

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Alsam

En 3441 il travaille à Empire-Alpha sur Terre en soutien lors de l'assaut de l'Essaim.

Snapper

En 3441 il est retranché dans une installation de contrôle météo à Terrania. Il est secouru par une équipe envoyé depuis Empire Alpha.

Capitaine Farside

En 3441 il fait partie de l'équipage de la Bonne Espérance 2 pour enquêter sur l'Essaim.

Vlerkus Monuan

En 3441 il est sur Terre et travaille à Empire Alpha lors de l'attaque de l'Essaim. Avant il était policier sur la planète Olympe. Il sera tué lors de l'assaut du Docteur Fingal sur Empire Alpha.

Flinder Tex Gruppa

En 3441 il travaille sur la planète Hidden World. Après l'assaut de l'Essaim il reste le seul qui conserve son intelligence. Atlan et Perry Rhodan le nomme chef de la colonie.

Herschell Anders

En 3441 il travaille sur la planète Hidden World. Après l'assaut de l'Essaim il perd une partie de son intelligence mais en garde suffisamment pour pouvoir aider Flinder (le nouveau chef de la colonie) dans sa tâche.

Lieutenant Ferry Dickson

En 3441 il travaille dans la station de l'OMU de la planète Hidden World. Il mourra sur la planète après l'attaque de l'Essaim.

Pernick

En 3441 il est adolescent dans les rues de Terrania détruites après la vague d'abrutissement déclenchée par l'Essaim.

Capitaine Tolous Bettron

En 3438 il est le chef du commando de surveillance de la station d'Ovaron sur Titan.

Capitaine Alea Onandere

En 3438 elle est responsable de la centrale de détection de Titan.

Sous-Lieutenant Hooldrich Shibe

En 3438 il est en charge du centralcom de Titan.

Colonel Dunya Wrangel

En 3438 elle est la commandante du croiseur Léonidas venu prêter main forte sur Titan pour contrer l'attaque des Takérans.

Sous-Lieutenant Jeffron

En 3438 il participe à la défense de Titan lors de l'attaque des Takérans.

Sous-Lieutenant Farrel Hook

En 3438 il participe à la défense de Titan lors de l'attaque des Takérans.

Motaen

En 3438 il est le responsable des transmissions du croiseur Thésée.

Hashin Tsho Nashooshi

En 3438 il est le commandant du croiseur Thésée.

Major Lefton Rapyrosa

En 3438 il est le chef du contingent spécial envoyé à bord de la Mère Originelle.

Katan Atrom (étrusien)

En 3438 il commande les 168 unités de moyen tonnage composant la flotte de défense du système Véga.

Colonel Edmond Pontonac

En 3438 il dirige la base située sur Titan un satellite de Saturne.

Colonel Dymianenko

En 3438 il dirige une patrouille de recherche dans la Voie Lactée et détruit une Métabalise Cappin.

Major Ehenke Yatiri

En 3438 il commande le MPCr-22 l'un des croiseurs des villes apponté à bord du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Babushkin

En 3438 il participe à l'attaque du mont Valosar qui est le centre de commandant de l'Empire Takéran sur la planète Takerà.

Lieutenant Strelinski

En 3438 il participe à l'attaque du mont Valosar qui est le centre de commandant de l'Empire Takéran sur la planète Takerà.

Rinaldi

En 3438 il est technicien des transmissions à bord du Marco Polo la nef Amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Rypov

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire, il occupe le poste hypercom.

Caporal Grasham

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Sverigson

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire, il est hyperphysicien.

Régus Ferrin

En 3114 il est le commandant en second du Dolda, il est libre navigant. Il mourra d'une maladie inconnue à bord de son vaisseau.

Bronchus

En 3114 il fait partie de l'équipage du Dolda, il est libre navigant. Il mourra d'une maladie inconnue à bord de son vaisseau.

Jenner Fox

En 3114 il fait partie de l'équipage du Dolda, il est libre navigant. Il mourra d'une maladie inconnue à bord de son vaisseau.

Colonel Menry Kabish

En 3437 il commande la navire-explorateur EX-8211 dans l'est galactique et capte le message de Balton Wyt concernant l'établissement d'une tête de pont des Takéran pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Major Gordon Gibbson

En 3437 il est le second du navire-explorateur EX-8211 dans l'est galactique et capte le message de Balton Wyt concernant l'établissement d'une tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Capitaine Brasing Erpus

En 3438 il fait partie du commando d'intervention de la Défense Solaire qui intervient sur la planète Techma là où est installée la tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Lieutenant Herb Stotz

En 3438 il fait partie du commando d'intervention de la Défense Solaire qui intervient sur la planète Techma là où est installée la tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Docteur Canter

En 3438 il fait partie du commando d'intervention de la Défense Solaire qui intervient sur la planète Techma là où est installée la tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Barren Genter

En 3438 il fait partie du commando d'intervention de la Défense Solaire qui intervient sur la planète Techma là où est installée la tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Docteur Rog Fantas

En 3438 il fait partie du commando d'intervention de la Défense Solaire qui intervient sur la planète Techma là où est installée la tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Tormak Kasteos

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo en mission au coeur de la galaxie Gruelfin.

Docteur Dimmond

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo, il dirige la section d'exobiologie.

Monison

En 3438 il est canonier à bord du Marco Polo La nef amirale de l'Empire Solaire en mission dans la galaxie Gruelfin.

Heskeyns

En 3438 il est canonier à bord du Marco Polo La nef amirale de l'Empire Solaire en mission dans la galaxie Gruelfin.

Crabben Tonties

En 3438 il est officier artilleur à bord du Marco Polo La nef amirale de l'Empire Solaire en mission dans la galaxie Gruelfin.

Kosseck

En 3438 il est officier artilleur à bord du Marco Polo La nef amirale de l'Empire Solaire en mission dans la galaxie Gruelfin.

Lagrange Tuscalosa

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Myller

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Colonel Hartom Manis (etrusien)

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Wutz

En 3438 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Troyanos

En 3437 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Matzek

En 3437 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Urumzev

En 3437 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Aloïs Marnleitner

En 3437 il est technicien major et fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Levus Hinzeman

En 3437 il appartient à la section équipement commando du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Arthur T. Kelley

En 3437 il est le chef du complexe lunaire de développement ISUH-L-1 et du projet qui a abouti à la construction du Marco Polo.

Major Mentro Kosum

En 3437 il est le second du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant-Colonel Menesch Kuruzin

En 3437 il fait partie du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est le chef de la première flotille de croiseur. Avant d'être affecté au Marco Polo il commandait le croiseur de bataille Gonopala.

Lieutenant-Colonel Rimano Betschul

En 3437 il commande la deuxième flotille de croiseur des villes du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant-Colonel Pavo Restonov

En 3437 il commande la cinquième flotille de croiseur des villes à bord du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Jaraf Styl

En 3437 il est le chef du commando de robot à bord du Marco Polo la nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Heyne Kaspon

En 3437 il dirige l'hôpital de bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Ingvar Breedel

En 3437 il est assistant du chirurgien en chef à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Serenti

En 3437 il fait partie de l'équipage du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Benaya

En 3437 il est ingénieur parapsy à bord du Marco Polo la nouvelle nef de l'Empire Solaire.

Professeur Tulan Clayber

En 3437 il est analyste en chef à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant-Colonel Penka Manishe

En 3437 il est le chef de la troisième flotille à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Lavis Encester

En 3437 il commande un des croiseurs des villes à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Alatrisme

En 3437 il fait partie de l'équipage des croiseurs des villes à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Hannah Anouilh

En 3437 elle est l'assistante du Professeur Eysbert à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Renta Markus

En 3434 il est assistant du Docteur Omarin Ligzuta et participe à la libération de l'Impérium de Dabrifa.

Général Rogalla

En 3434 il est le No 2 de Dabrifa. Il rejoint la résistance lorsque celle-ci démet le dictateur.

Amiral Hoga Merontus

En 3434 il dirige la flotte de l'Impérium de Dabrifa qui s'apprête à attaquer la Terre. L'attaque n'aura pas lieu, il fait partie du mouvement de résistance qui prend le pouvoir sur l'Impérium.

Colonel Horatio

En 3434 il dirige le vaisseau amiral de Dabrifa l'ultracroiseur Domalo.

Amiral Rodriguez

En 3434 il est le commandant des forces spatiales de l'Union Centrale Galactique.

Ronny Scotch

En 3434 il est barman à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Cranich

En 3434 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Tajiri Kasé (étrusien)

En 3434 il participe à la deuxième mission temporelle visant à poser une bombe hexadim dans le satellite tueur. Il est mathématicien mais également géophysicien expert en champs de fractures.

Docteur Multer Prest

En 3434 il participe à la 3ème expédition temporelle visant à poser une bombe hexadim dans le satellite tueur.

Docteur Natran Salishek

En 3434 il est le coordinateur de la construction du Déformateur-Annulateur-Temporelle version grande taille sur Terre.

Pannelski

En 3434 il est technicien en chef en charge de la construction du Déformateur-Annulateur-Temporelle version grande taille sur Terre.

Dronthur

En 3434 il est maître cybernéticien en charge de la construction du Déformateur-Annulateur-Temporelle version grande taille sur Terre.

Leuro Kypun

En 3434 il est chronotechnicien et travaille à la centrale de pompage hypertronique de Mercure.

Toronar Kasom (etrusien)

En 3434 il est l'arrière petit fils du légendaire Melbar Kasom.

Walter Maria Canning

En 3434 il est responsable du service d'identification radio à Terrania.

Gordholm

En 3434 il commande le navire transporteur de passager Anthètes. Il est sous couverture pour la Défense Solaire.

Professeur Ugnar Bowen

En 3434 il participe à la seconde mission dans le passé. Il a participé à la construction du second Deformateur-Annulateur-Temporel.

Kenosa Bahsra

En 3434 il est cosmo-anthropologue sur Terre.

Docteur Voigt Gosling

En 3434 il est ingénieur spécialiste en supra-énergies et roboticien en chef de la seconde expédition temporelle.

Général Ron Tentasy

En 3434 il commande la 196ème escadre défensive composée de 500 supercroiseurs de combat et 10 grands navires-hopitaux.

Colonel Nigdan Bhaleme

En 3434 il est le commandant du croiseur Poséidon.

Professeur Katze Bach

En 3434 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Pasha Basalok (Kamash)

En 3434 il est spécialiste de l'OMU et affecté au suivi du supermutant Ribald Corello pendant sa convalescence. Il est spécialiste de la section "Intelligences Etrangères" de la Défense Solaire.

Lieutenant Hinner Kablonz

En 3434 il est le responsable du personnel de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Gunla Nandu

En 3434 il participe au procès de Ribald Corello à la Cours de Justice Solaire. Il est expert en parapsychologie.

Huby Morgan

En 3434 il est juge à la Cours de Justice Solaire.

Paczek

En 3433 il est scientifique sur la planète Dernière Chance pour créer de l'hexalgonium.

Lieutenant drewell

En 3433 il est affecté sur la base secrète de la planète Dernière Chance.

Anker Servon (pirate)

En 3433 il fait partie de l'équipage du Dreadful le navire amirale de la pirate Ripa Riordan.

Shenko Trestov

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. En 3437 il intègre le Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Makol Subaté

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est le chef de la première flotille de corvettes du vaisseau.

Blanckon

En 3434 on le rencontre sur la planète centrale de Ribald Corello.

Capitaine Kasoweit

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Cecil Ryebread

En 3433 il travaille au centralcom de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Eric Bichinger

En 3433 il est le mathématicien en chef de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. En 3437 il intègre le Marco Polo.

Docteur Haram

En 3433 il travaille dans les laboratoires secrets de la planète Dernière Chance pour le compte de l'Empire Solaire.

Major Scrider

En 3433 il est affecté sur la base secrète de la planète Dernière Chance.

Général Spoonox

En 3433 il est affecté sur la base secrète de la planète Dernière Chance.

Kastor Marein (ofronoth)

En 3433 il est sur la planète Olympe pour commettre un attentat de grande ampleur lors de la venue du Stellarque.

Colonel Marsala

En 3433 il fait partie de la Défense Solaire et est en poste sur la planète Olympe pour assurer la sécurité lors de la venue du Stellarque.

Glankiss Moore (dabrifan)

En 3433 il est l'ambassadeur Dabrifan sur la planète Olympe.

Bessem Karkech

En 3433 il est l'ambassadeur de la Coalition de Carsual sur la planète Olympe.

Major Tem Kishes

En 3433 il commande le navire de surveillance Grano.

Docteur Claudia Chabrol

En 3433 elle participe à la première mission dans le passé pour tenter d'empêcher la construction du satellite tueur. En 3437 elle intègre le Marco Polo.

Franz Warendahl

En 3433 il est ingénieur du génie sur Terre. Il est en charge de la restauration d'une vallée sur une île d'où l'expédition temporelle est partie.

Arlène Constantin

En 3433 elle fait partie de la Défense Solaire et est en poste sur la planète Olympe pour assurer la sécurité lors de la venue du Stellarque.

Sir Arhtur Buchanan

En 3433 il fait partie de la Défense Solaire et est en poste sur la planète Olympe pour assurer la sécurité lors de la venue du Stellarque. Il porte le grade de major.

Docteur Sigenberg

En 3433 il est cadre supérieur dans une grande fabrique d'ordinateurs en Europe Centrale.

Docteur Gruppe

En 3433 il est cadre supérieur dans une grande fabrique d'ordinateurs en Europe Centrale.

Helena Sigenberg

En 3433 elle habite en Europe Centrale.

Maria Gruppe

En 3433 elle habite en Europe Centrale.

Jeff Dengelmann

En 3433 il possède un yacht privé et emmène en excursion à travers le Système Solaire des particuliers.

Lieutenant Halpers

En 3433 il est agent de la Défense Solaire.

Major Kees Hollander

En 3433 il est agent de la Défense Solaire.

Raymond Brandner

En 3433 il dirige une grosse compagnie qui cultive des tomates sur le continent nord-américain.

Michaël Brandner

En 3433 il est le petit fils et unique héritier de Raymond Brandner.

Lieutenant Habas Beruda

En 3433 il occupe la fonction de messenger entre le centralcom et la passerelle quand l'intercom est désactivé ou utilisé à d'autres fins à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est habité pendant un temps par un Cappins et mourra lorsqu'il tentera de faire diversion pour se débarrasser de son hôte.

Sergent Rudulus Kampatchine

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est habité pendant un court moment par un Cappin.

Capitaine Debona

En 3433 il pilote des avisos de reconnaissance à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Colonel Uxbridge

En 3433 il pilote des avisos de reconnaissance à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Ghislaine Cordelier

En 3433 elle est la compagne d'Atlan et habite sur Terre.

Hank

En 3433 il est gardien dans une station de mesure au pôle nord d'Uranus.

Lieutenant Noshlan

En 3433 il est officier de sécurité sur la planète médicale Tahun dans le système Tah.

Lablan

En 3433 il est le chef de la station hypercom sur la planète médicale Tahun dans le système Tah.

Ankhal Drebor

En 3433 elle est la secrétaire du Professeur Kiner Thwaites sur Mimas une des lunes de Saturne.

Professeur Kiner Thwaites

En 3433 il est professeur en mécanique parapsychique sur Mimas une des lunes de Saturne.

Ben Follinger

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'empire Solaire.

Eri Phantas

En 3433 elle travaille à la centrale hypercom du croiseur Tibeta.

Cadet Myser

En 3433 il fait partie de l'équipage du croiseur Tibeta.

Capitaine Bullby

En 3433 il travaille à la section technique du croiseur Tibeta.

Colonel Pferlinger

En 3433 il commande le croiseur lourd Tibeta.

Lieutenant Cliff Nordberg

En 3433 il fait partie de l'équipage du croiseur Tibeta et est transféré sur la nef amirale de l'Empire Solaire l'Intersolaire.

Capitaine Alus komo

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. En 3437 il est le chef de la section équipement commando du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Kandish

En 3433 il habite la planète Prêcheur dans le système de Kékilé.

Nathalie Wendroy

En 3433 elle est vice-ministre de la coopération galactique sur la planète Prêcheur dans le système Kékilé.

Kantron

En 3433 il est le ministre de la construction sur la planète Prêcheur dans le système Kékilé.

Colonel Bran Femdlen

En 3433 il est commandant en chef de la flotte de défenses du système Kékilé.

Marnos Lyder

En 3433 il fait partie de la station relais Borg-CC-17U dans le secteur Yuwiheïn.

Gurgener Lothram

En 3433 il est fermier sur la planète Courage.

Balson

En 3433 il est le second du croiseur Omsk.

Lieutenant-Colonel Werschel

En 3433 il est le directeur de l'astroport de Guantan.

Major Gardener Dashion

En 3433 il commande le croiseur Omsk.

Budniger

En 3433 il travaille pour l'OMU.

Pruyden

En 3433 il est agent des services secrets de l'Empire Dabrifan sur la planète Prêcheur dans le système Kékilé.

Esybon Herrihet

En 3433 il est le Coordinateur Général de la planète Prêcheur dans le système de Kékilé. Il montera une opération avec les pirates pour forcer le Stellarque à revenir sur la scène galactique.

Grenosh

En 3433 il est agent de la Défense Solaire sur la planète Prêcheur dans le système Kékilé.

Countrain

En 3433 il est chef de rayon dans un magasin de jouet sur la planète Prêcheur dans le système Kékilé.

Fereth Haynesto

En 3433 il est l'un des 21 commissionnaires de l'Union Centrale Galactique.

Roser Sakilate

En 3433 il est l'un des 21 commissionnaires de l'Union Centrale Galactique.

Kartch Taihn

En 3433 il est l'un des 21 commissionnaires de l'Union Centrale Galactique.

Juk Tolsyer

En 3433 il est l'un des chefs du mouvement clandestin Salakhang qui cherche à renverser les 21 commissionnaires de l'Union Centrale Galactique.

Amiral Benus Haïfall

En 3433 il est l'un des chefs du mouvement clandestin Salakhang qui cherche à renverser les 21 commissionnaires de l'Union Centrale Galactique.

Charles Grant

En 3433 il vit sur la planète Rudyn de l'Union Centrale Galactique.

Ratham Pyrones

En 3433 il travaille pour les services secrets de l'Union Centrale Galactique sur la planète Rudyn.

Takayo

En 3433 elle dirige un atelier de falsification pour le compte de la Défense Solaire.

Litzu Panshen

En 3433 il est un des agents des services secrets de l'Empire Dabrifan sur Nosmo.

Docteur Barg Speekel

En 3433 il travaille sur la planète Nosmo de l'Empire Dabrifan.

Masara Skatchis

En 3433 il est le chef du mouvement clandestin Salakhang qui cherche à renverser les 21 commissionnaires de l'Union Centrale Galactique.

Beaumont

En 3433 il est responsable des éjections et des appontages à bord du croiseur Trombone.

Commandant Major Halthey

En 3433 il est le commandant du croiseur Trombone.

Cadet Wynant

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Nemus Cavalsi

En 3433 il est ingénieur en chef à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Davenant

En 3433 il est médecin à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Swedenborg

En 3433 il est para-mécanicien à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Muno

En 3433 il est para-mécanicien à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Luther

En 3433 il est para-mécanicien à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Cal Griggus

En 3433 il fait partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Khomo Serenti

En 3433 il est chef d'équipe à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Mamos Topay

En 3433 il est asservi par le supermutant Ribald Corello et fait partie de l'équipage d'un de ses navires.

Commandant Phelps Cherbuliez

En 3433 il est asservi par le supermutant Ribald Corello et commandant d'un de ses navires.

Bertoser Shungten

En 3433 il est l'un des agents les plus importants du supermutant Ribald Corello. Il est infiltré sur la planète Copernic le monde central des Scientifiques.

Lieutenant Wayre Ludov (OMU)

En 3433 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Atlanta

Emerson Barkeley

En 3433 il est l'un des chefs psychologue dans la base Qinto Center de l'OMU.

Lieutenant-Colonel Warren Heister

En 3433 il travaille sur une base relais de l'OMU.

Major Perricone Heublein (OMU)

En 3433 il commande le croiseur des villes Atlanta. Il sera tué par le supermutant Ribald Corello.

Docteur Melodim Granner (OMU)

En 3433 il travaille à bord du croiseur des villes Atlanta.

Lieutenant Ragoona

En 3432 il fait partie de l'équipage du croiseur Arno Kalup.

Lieutenant Rudolf

En 3432 il fait partie de l'équipage du croiseur Arno Kalup.

Docteur Lofko

En 3432 il est le médecin-chef à bord du croiseur Arno Kalup.

Gallde

En 3432 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur Ferrania.

Docteur Geiseler

En 3432 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur Ferrania.

Major Geix

En 3432 il est le commandant de l'Explorateur Ferrania.

Cadet Meisterkrattler

En 3432 il fait partie de l'équipage du croiseur Arno Kalup.

Lieutenant Kher

En 3432 il travaille à la détection du croiseur des villes Pinimara.

Capitaine Akim Brodsal

En 3432 il est le second du croiseur des villes Pinimara.

Major Tschui Tang

En 3432 il est le commandant du croiseur des villes Pinimara.

Derfinger

En 3432 il travaille dans un laboratoire de Terrania et essaye de fabriquer de l'anti-oxygène pour permettre de réapprovisionner l'Accalaurie que les Terraniens ont sauvé.

Major Reigon Teipler

En 3432 il est le commandant du croiseur Arno Kalup.

Proscowe

En 3432 il est agent de la Défense Solaire en mission sur la planète Olympe. Il est spécialiste des transmetteurs.

Sassenach

En 3432 il est spécialiste de l'OMU en mission sur la planète Olympe.

Troysell

En 3432 il est spécialiste de l'OMU en mission sur la planète Olympe.

Ferrât

En 3432 il est agent de la Défense Solaire sur la planète Olympe.

Chalmers Heinroth

En 3432 il est chargé d'escorter le Néanderthalien Lord Zy-évuss vers une planète médicale de l'OMU.

Docteur Kyle McLure

En 3432 il est chargé d'escorter le Néanderthalien Lord Zy-évuss vers une planète médicale de l'OMU.

Sillock (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe. Il est aussi un agent de Ribald Corello.

Juvhien (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe. Il est aussi un agent de Ribald Corello.

Prottor (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe. Il est aussi un agent de Ribald Corello.

Dombois (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe. Il est aussi le chef du personnel du cirque.

Bankshire (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe.

Iskander Feam (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe.

Tieman Sekely (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe. Il est dompteur de Wisers.

Garnish (Nomade)

En 3432 il est l'un des administrateurs du cirque GGG en escale sur la planète Olympe.

Westin Mannix (Nomade)

En 3432 il travaille au sein du cirque GGG en escale sur la planète Olympe. Il fait un numéro d'équilibriste.

Burlow Gidéon (Nomade)

En 3432 il est l'un des administrateurs mais aussi trésorier du cirque GGG en escale sur la planète Olympe.

Mathilda Grobwitz (Nomade)

En 3432 elle dirige le cirque GGG (Grobwitz-Gidéon-Garnish) qui fait escale sur la planète Olympe.

Yonah Gallico

En 3432 il est publicitaire pour les Forains sur la planète Olympe.

Vip Poster

En 3432 il est agent de la Défense Solaire. Il est envoyé en mission dans un cirque sur Olympe pour retrouver le néandertalien Lord Zy-évuss. Après sa mission il reste dans le cirque et épouse la dirigeante.

Fabel Gonder

En 3432 il est technicien sur Callisto un satellite de Jupiter. Il meurt dans l'explosion de la demeure de l'Accalaurie que les Terriens ont sauvé.

Tillis Kilgore

En 3432 il est agent de la Défense Solaire. Il est envoyé en mission dans un cirque sur Olympe pour retrouver le néandertalien Lord Zy-évuss.

Major Duncan

En 3432 il dirige le commando expérimental présent sur Callisto une lune de Jupiter.

Dart Moore

En 3432 il fait partie du commando expérimental présent sur Callisto une lune de Jupiter.

Fran Chabel

En 3432 il est le premier navigateur du vaisseau Sun Dragon.

Docteur Kimfeld

En 3432 il fait partie de l'équipage du Sun Dragon.

Urbain Slipher

En 3432 il commande la barge Dino-69y.

Lieutenant-Colonel Gerts Hamesener

En 3432 il assure la direction de la Recherche Solaire et commande également le navire Sun Dragon lors de son approche du "Satellite tueur".

Docteur Ahmed Kudjali

En 3432 il dirige une clinique privée sur la planète Olympe.

Professeur Floyd Yusov

En 3432 il est appelé par Perry Rhodan pour participer à une expédition dans la photosphère du Soleil pour trouver un "satellite-tueur".

Phyl Amant

En 3432 il est le chef des services secrets des Marchands Galactique et donc placé directement sous les ordres de l'Empereur Argyris.

Professeur Stanley Bogner

En 3432 il est spécialiste d'introspection paramécanique, il aide le Stellarque à fouiller dans la mémoire de Lord Zy Evuss le néanderthalien retrouver dans la fosse des Tonga.

Noël

En 3432 il est navigateur à bord du croiseur expérimental Rolin.

Baumgarten

En 3432 il est navigateur à bord du croiseur expérimental Rolin.

Sergent Chavendish

En 3432 il est navigateur à bord du croiseur expérimental Rolin.

Shamil

En 3432 il est navigateur à bord du croiseur expérimental Rolin.

Aslan Dshuit

En 3432 il est astrophysicien, spécialiste des étoiles et possède plusieurs titres de docteur. Il fait également partie de l'équipage de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Meng Tse

En 3432 il est Cosmopsychologue en chef à bord du navire expérimentale Rolin.

Capitaine Naïen Dengol

En 3432 il commande le navire expérimental Rolin mais est aussi Docteur en cosmologie et Professeur à l'Université de Terrania.

Cracko Vinza

En 3432 il est le ministre du commerce de la planète Mully.

Colonel Tepper Sockmann

En 3432 il est officier de la flotte impériale d'Olympe autrefois appelée Astromarine Solaire. Il est affecté dans une base située sur la planète Krover dans le système Squirepankin.

Lieutenant-Colonel Yagusev Akkadany (abdanjug)

En 3432 il fait partie de l'Astromarine Solaire, il est affecté dans une base située sur la planète Krover dans le système Squirepankin.

Hammers

En 2909 il est le commandant du croiseur Gallipoli.

Colonel Naro Baysenet

En 2909 il travaille pour la Défense Solaire.

Taschin Gaszet (Scientifique)

En 3432 il est hyperphysicien et fait partie de la faction des Lapalistes sur la planète Copernic.

Roms Kasinet (Scientifique)

En 3432 il fait partie de la faction des Lapalistes sur la planète Copernic.

Major Coney Ergossonen

En 3432 il est agent de la Défense Solaire en poste sur la planète Copernic.

Van Kleynen

En 3432 il est agent de la Défense Solaire sous couverture sur la planète Copernic.

Guerinos de Lapai (Scientifique)

En 3432 il est le chef du groupe des Lapalistes chez les Scientifiques dans le système Newton.

Hepog Cylopher (Scientifique)

En 3432 il est le chef de la principale castes des Scientifiques sur la planète Copernic nommé les Réalistes.

Borges Couter

En 3432 il rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal. Il est spécialiste en recherche des ressources minérales sous-marines.

Robeer Hananya

En 3432 il rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal.

Deeter Colvin

En 3432 il rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal.

Ardrey Augermann

En 3432 il rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal.

Toijessen

En 3432 il rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal.

Shaw Alfaro

En 3432 il rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal.

Dagmar O'Yutang

En 3432 elle rejoint l'équipe du Colonel Joak Cascal en tant que Prospecteur Cosmique. C'est une ancienne membre de l'Astromarine Solaire. Après avoir quitté l'Astromarine elle s'est occupé d'analyses positroniques dans un comptoir commercial des Prospecteurs Cosmiques sur la planète Olympe.

Sarto Ryan

En 3432 il est Prospecteur Cosmique et rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal de la Défense Solaire. C'est un ancien membre de l'Astromarine Solaire. Après avoir quitté l'Astromarine il a conçu des maquettes de prototypes dans un minuscule laboratoire qui lui servait aussi de logement. Il est Bionicien et excellent radio.

Caresca Asayah

En 3432 elle rejoint l'équipe du Colonel Joak Cascal en tant que Prospecteur Cosmique. C'est une ancienne membre de l'Astromarine Solaire.

Dyroff Hypem

En 3432 il est Prospecteur Cosmique et rejoint l'équipe montée par le Colonel Joak Cascal de la Défense Solaire. C'est un ancien membre de l'Astromarine Solaire. Après avoir quitté l'Astromarine il a tenu un bar sur la planète Olympe.

Major Sin Ogoth

En 2909 il travaille à bord du Krest 12 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Colonel Zavet

En 2909 il travaille à bord du Krest 12 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sparks

En 2909 il travaille aux transmissions du Krest 12 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Toyo Anakaï

En 2909 il travaille aux transmissions du Krest 12 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Kirk

En 2909 il est le commandant du croiseur Rodenstaad.

Van Hossen

En 2909 il fait partie de l'équipage du croiseur Rodenstaad.

Lieutenant Maltor

En 3432 il est agent de l'OMU sur la planète Vinzsa.

Docteur Em Kottena

En 2907 il a guérit les mutants de la crise de la première génèse par contre il ne réussira pas à les soigner pour la seconde génèse en 2909.

Docteur Joysell

En 2909 il est l'assistant du Docteur Em Kottena sur Mimas une lune de Saturne.

Swanson

En 2909 il est le secrétaire de Allan D. Mercant.

Général Tassuki

En 2909 il travaille pour la Défense Solaire.

Major Flanders

En 2909 il travaille pour la Défense Solaire, il dirige une commission d'enquête sur Mimas une lune de Saturne.

Docteur Blenson

En 2909 il travaille sur la clinique située sur Mimas une lune de Saturne.

Ralsmeyer

En 2909 il est ingénieur en chef sur Mimas une lune de Saturne.

Handers

En 2909 il travaille pour la Défense Solaire.

Rionzi

en 2909 il commande une escadre de l'Impérium de Dabrifa.

Ranchold

En 3432 il est trappeur dans le système Tay-Labo.

Carminé

En 3432 elle est la femme du trappeur Ranchold dans le système de Tay-Labo.

Skopins

En 3432 il est agent de la Défense Solaire dans le système Tay-Labo.

Sergent Wilkins

En 3432 il travaille au quartier général de la Défense Solaire sur Olympe.

Lieutenant Chesterham

En 3432 il travaille au quartier général de la Défense Solaire sur Olympe.

Karl Gulbrandsen

En 3432 il travaille sur les installations de Mercure qui permettent de déphaser le Système Solaire dans l'avenir.

Mel Jaeger

En 3432 il travaille sur les installations de Mercure qui permettent de déphaser le Système Solaire dans l'avenir.

Rex Caraldo

En 3432 il commande un navire du supermutant Ribald Corello en surveillance dans les parages du Système Solaire. Il est un de ses plus proches collaborateurs. Il sera tué dans la destruction de son navire.

Major Hrudin

En 3432 il est le commandant du croiseur des villes Althiopia.

Major Elron Daghete (Imranien)

En 3432 il est officier de l'OMU.

Lieutenant-spécialiste Mergenbach

En 3432 il sert sous les ordres de l'OMU.

Docteur Erik Murech

En 3432 il est spécialiste des métaux transuraniens.

Puslo Lamer (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Jean Molar-Grazia (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Erlenmar (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Cerf Sidor (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Eluzar (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Droste (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Aki Komura (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Mulloch Ebener-Grazia (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan du patriarche Grazia.

Pray Butseh (prospecteur cosmique)

En 3432 il est prospecteur cosmique et meurt juste après avoir donné les données d'emplacement d'un gisement d'ynkélonium au patriarche De Grazia.

Gladwich

En 3432 il est directeur de succursale commerciale sur la planète mère de l'Impérium de Dabrifa.

Juan Mellone-Grazia (prospecteur cosmique)

En 3432 il fait partie du clan des Grazia.

Derbolav de Grazia (prospecteur cosmique)

En 3432 il est le patriarche du clan Grazia.

Jennifer Corail

En 3432 elle travaille pour la Défense Solaire en mission sur Sydney.

Rafel Gordar

En 3432 il travaille à l'usine Fossier de Sydney.

Mochel Afanch

Il est le frère décédé de Kalim Afanch.

Golb

En 3432 il travaille à l'usine Fossier de Sydney.

Docteur Torov

En 3432 il travaille à l'usine Fossier de Sydney.

Docteur Grindel

En 3432 il travaille à l'usine Fossier de Sydney.

Helgard Eagle

En 3432 elle est la secrétaire du directeur Fossier dans l'usine du même nom située à Sydney.

Kalim Afanch

En 3432 il est ingénieur à l'usine Fossier de Sydney, chef du service des expéditions et aussi agent des services secret de la Coalition de Carsual.

Fossier

En 3432 il dirige l'usine du même nom à Sydney.

Docteur Jordan Peynchester

En 3432 il est radiobiologiste à l'usine Fossier de Sydney mais aussi un agent double des services secret de la Coalition de Carsual.

Judy Fenchel

En 3432 elle est la femme du Docteur Harry Fenchel.

Docteur Harry Fenchel

En 3432 il est chef de service à l'usine Fossier à Sydney.

Ken Albrich

En 3432 il est agent de la Défense Solaire et dirige l'enquête dans l'usine Fossier à Sydney.

Munru Drabel (Etrusien)

En 3432 il travaille à la Clinique Centrale de Baretus.

Derek Kalbor (Etrusien)

En 3432 il fait partie des services secret de la Coalition de Carsual.

Docteur Tont Tatre (Etrusien)

En 3432 il est docteur dans la Clinique Centrale de Baretus, il est agent pour le compte de la Défense Solaire. il est l'arrière petit fils de Melbar Kasom.

Grown Holtz

En 3432 il est ingénieur en chef à bord du croiseur Dragnet.

Cleming

En 3432 il fait partie de la Défense Solaire, il est en poste sur la planète Astéra.

Verner

En 3432 il fait partie de la Défense Solaire, il est en poste sur la planète Astéra.

Masters

En 3432 il fait partie de la Défense Solaire, il est en poste sur la planète Astéra.

Hima Kaszant (Astera)

En 3432 on le rencontre sur la planète Astéra, il fait partie de la Défense Solaire il est chef de commando de blindés.

Knud Kunutson

En 3432 il est le chef de la Défense Solaire sur la planète Astéra.

Capitaine Gil Delaterre (libre-marchand)

En 3432 il commande le cargo Canis Venaticus.

Sergent Joaquin Mauel Cascal

En 3432 il est naufragé sur la planète Astéra qui est tombé sous la coupe de Ribald Corello. Il aidera Perry Rhodan à libérer la planète et obtiendra réparation des accusations à tord dont il a fait l'objet lors de son procès en cour martiale.

Totten Aron

En 3432 il fait partie de la Défense Solaire.

Sander Gray (pirate)

En 3432 il est le second vizir de Tipa Riordan à bord du vaisseau pirate Dreadful.

Zingref Macaulay

En 3432 il est le responsable d'un groupe de spécialistes Terraniens en para-mécanique qui tente de sauver le Sergent Antony Larall.

Général Hiram Kassandy

En 3432 il est le commandant de la 67ème flotte stratégique.

Sergent Antony Larall

En 3432 il était technicien radio sur le croiseur Redhorse, vaisseau amiral de la 67ème flotte stratégique. Il sera pris sous l'influence de Ribald Corello et mourra.

Bradin (pirate)

En 3432 il est l'un des rescapé du navire pirate Arpège qui a été attaqué par Ribald Corello.

Docteur Koy Kiyomi (pirate)

En 3432 il fait partie de l'équipage du croiseur pirate Dreadful.

Kawa Dantroff (pirate)

En 3435 il est le premier Vizir de Tipa Riordan.

Tipa Riordan (pirate)

Femme dirigeant l'organisation de pirates forte de 3000 unités. Elle possède un activateur cellulaire.

Smonks

En 3432 il travaille à Quinto-Center.

Alaska Saedelaere

En 3428 il a eu un accident de transmetteur sur la planète commercial Bontong pour se rendre sur Peruwall. Il est arrivé avec un décalage de 4H. Il doit porter un masque depuis suite à une déformation dont quasi personne ne sait grand chose. Suite à cet accident, ses capacités intellectuelles ont augmenté. Tout juste technicien avant ce dramatique accident, il est maintenant considéré comme l'un des meilleurs logiciens de l'Humanité.

Shama Moïsseïev

En 3432 elle est conditionnée pour apporter à proximité du Stellarque une Psycho-bombe pour déstabiliser les dirigeants Terriens.

Kuszo Tralero

En 3432 c'est un agent de l'Impérium de Dabrifa envoyé sur Olympe pour capturer l'Empereur des Libres Navigants Anson Argyris.

Lupo Cazzuli

En 3432 il fait partie du commando de l'Impérium de Dabrifa envoyé sur Olympe pour déterminer la provenance des conteneurs envoyés par la Terre.

Abram Noel

En 3432 il fait partie du commando de l'Impérium de Dabrifa envoyé sur Olympe pour déterminer la provenance des conteneurs envoyés par la Terre.

Hit Clairon

En 3432 il fait partie du commando de l'Impérium de Dabrifa envoyé sur Olympe pour déterminer la provenance des conteneurs envoyés par la Terre.

Mantu San

En 3432 il fait partie du commando de l'Impérium de Dabrifa envoyé sur Olympe pour déterminer la provenance des conteneurs envoyés par la Terre.

Chillu Ross

En 3432 il fait partie du commando de l'Impérium de Dabrifa envoyé sur Olympe pour déterminer la provenance des conteneurs envoyés par la Terre.

Maréchal spatial Gideon Olath

En 3432 il est le chef des services secrets de l'Impérium de Dabrifa.

Empereur Anson Argyris

En 3432 il est l'Empereur des Libres Navigants. En secret c'est un robot équipé de plasma Bioposis et travaille pour l'Empire Solaire.

Mersin Chusa

En 3432 c'est un espion qui se fait passer pour un Libre Navigant sur Olympe.

Docteur Marly Khoto

En 3432 elle fait partie de la Défense Solaire et porte le grade de Major.

Gowan R. Nuriman

En 3432 il est Sénateur psycho-économiste et suppléant de Homer G. Adams.

Colonel Hubert Selvin Maurice

En 3432 il est le chef du Commando de Sécurité du Stellararque.

Général Riekhuse

En 3432 il est le chef d'unité de la 11ème flotte de l'Empire Solaire.

Ken Warren

En 3432 il est prospecteur cosmique et commandant en second du patriarche Helgerzon.

Maria Helgeron

En 3432 elle est l'une des épouses du Patriarche Gunnar Helgeron (prospecteur cosmique).

Parr Helgeron

En 3432 il est le fils du Patriarche Gunnar Helgeron (prospecteur cosmique).

Patriarche Gunnar Helgeron

En 3432 il est prospecteur cosmique.

Colonel Haltenbach

En 3432 il est le commandant d'un ultracroiseur de l'Empire Solaire.

Major Igenberg

En 3432 il est affecté à la surveillance du Chrono-sas du Système Solaire.

Rakowski

En 3431 il travaille dans une colonie minière de l'Empire Solaire.

Denver

En 3431 il travaille dans une colonie minière de l'Empire Solaire.

Docteur Redskin

En 3431 il travaille dans une colonie minière de l'Empire Solaire.

Docteur Palmers

En 3431 il est physicien dans une colonie minière de l'Empire solaire.

Heddy Ronald

En 3431 elle est l'épouse de Ron Ronald dans une colonie minière de l'Empire Solaire.

Farrel

En 3431 il est technicien dans une colonie minière de l'Empire Solaire.

Screw Howard

En 3431 il est le chef d'une colonie minière de l'Empire Solaire. Il est ingénieur des mines de formation.

Ron Ronald

En 3431 il est le suppléant du chef d'une colonie minière de l'Empire Solaire.

Général Bencraft Leitmeritz

En 3432 il est le commandant du vaisseau Dabrifala de l'Impérium de Dabrifa.

Patrick Howard

En 3432 il fait partie de l'équipage du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire.

Lieutenant Goshe Marun

En 3432 il est chef d'équipe spéciale d'intervention du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire. En 3437 il appartient à la section équipement commando du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Mann

En 3432 il fait partie de l'équipage du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire.

Capitaine Driggus

En 3432 il fait partie de l'équipage du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire.

Lieutenant-Colonel Nemus Cavaldi

En 3432 il est ingénieur en chef à bord du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire. En 3438 il est ingénieur en chef à bord du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Renus Ahaspere

En 3432 il est chef physicien à bord du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire.

Major Pedro Cuasa

En 3432 il occupe un poste à la centrale de tir du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire. En 3437 il intègre le Marco Polo.

Lieutenant-Colonel Senco Ahrat

En 3432 il est le second du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire. Il est également Emo-astronaute.

Docteur Thunar Eysbert

En 3430 il est Cosmopsychologue en chef à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. En 3437 il intègre le Marco Polo.

Major Trec Lacuert

En 3430 il travaille à la centrale de commandement de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Mirulet

En 3430 il est le commandant du croiseur Mataro, un navire de l'OMU.

Colonel Elas Korom-Khan

En 3432 il est le commandant du vaisseau amiral de l'Empire Solaire l'Intersolaire. Il est également Emo-astronaute. En 3437 il prend le commandement du Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Ataro-Kusumi

En 3430 il travaille à la centrale de détection de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. En 3437 il intègre le Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Senco Ahrat

En 3430 il est astrogateur à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire.

Donald Freyer

En 3430 il est le chef des transmissions à bord de l'Intersolaire la nef amirale de l'Empire Solaire. En 3437 il intègre le Marco Polo la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire.

Dirkah (dabrifan)

En 3431 il est ingénieur hyperphysicien sur la base avancée de l'Impérium de Dabrifa sur la planète Firmin.

Staebler-Beer (dabrifan)

En 3431 il est chef de mission sur la base avancée de l'Impérium de Dabrifa sur la planète Firmin.

Bascomb Canton (saparien)

En 3431 il est chef de l'opposition sur Conyers une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Stanwell Rebbie (saparien)

En 3431 il est politicien sur Conyers une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Moos Makalet (saparien)

En 3431 il est délégué du peuple sur Conyers une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Proctor (saparien)

En 3431 il est le directeur technique de la première mission spatiale sur Conyers. C'est une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Neïman Korhu (saparien)

En 3431 il participe à la première mission spatiale sur Conyers. C'est une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Faolain Strachey (saparien)

En 3431 il participe à la première mission spatiale sur Conyers. C'est une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Lytton Addis (saparien)

En 3431 il participe à la première mission spatiale sur Conyers. C'est une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Flaman Sûrya (saparien)

En 3431 il est le chef de la première mission spatiale sur Conyers. C'est une ancienne colonie de la Terre qui a oublié ses origines.

Lengschko Haberts

En 3430 il est le chef de la délégation commerciale de l'Impérium de Dabrifa sur la planète Lepso.

Morma Hascilet

En 3430 il est le dictateur planète Lepsos.

Tevas Hascilet

En 3430 il est le nouveau chef de l'Agence de l'Etat-Providence sur Lepso.

Colonel Tschernte Posh (epsalien)

En 3430 il est membre de la Défense Solaire en mission sur la planète Lepso.

Finzer Bokosch (etrusien)

En 3430 il est le principal garde du corps de Tostan Ratber sur la planète Lepso.

Ratber Tostan

En 3430 c'est un ancien spécialiste de l'OMU, ingénieur en hyperénergie en exil sur la planète Lepso.

Fereth Haynesto

En 3430 il est l'un des représentants de l'Union Centrale Galactique lors d'une réunion secrète visant à fixer la date de l'attaque contre le Système Solaire.

Roser Sakilate

En 3430 il est l'un des représentants de l'Union Centrale Galactique lors d'une réunion secrète visant à fixer la date de l'attaque contre le Système Solaire.

Kartch Taïn

En 3430 il est l'un des représentants de l'Union Centrale Galactique lors d'une réunion secrète visant à fixer la date de l'attaque contre le Système Solaire.

Lieutenant Barna Olphener (sigan)

En 3430 il est expert de l'OMU dans le domaine des masques et des déguisements, en mission sur la planète mère de l'Impérium de Dabrifa.

Capitaine Szark Kalutsin (sigan)

En 3430 il est spécialiste de l'OMU, spécialiste en matière de pénétration d'écrans et de champs énergétiques, en mission sur la planète mère de l'Impérium de Dabrifa.

Omarin Ligzuta (dabrifan)

En 3430 il est le chef du mouvement de résistance occulte à l'Imperator Dabrifa sur la planète mère de l'Impérium.

Major Arfin Stregman

En 3430 il est agent en activité et chef de commando de l'OMU sur la planète mère de l'Impérium de Dabrifa.

Herp Isidonis

En 3430 il occupe le poste d'administrateur de la planète Mars.

Emined Bayn-Bayn

En 3430 il est Haut Administrateur des installations portuaires sur une ancienne colonie de la Terre.

Colonel Hubert Maurice

En 3430 il est officier de la Défense Solaire et chef du commando d'escorte en charge de la sécurité rapprochée du Stellararque.

Docteur-ingénieur Kleym Hasselet

En 3430 c'est un spécialiste terrien en matière de forage océanique à grande profondeur.

Runeme Shilter

En 3430 il est l'un des dirigeants de la Coalition de Carsual, u nroyaume stellaires issus des anciennes colonies Terraniennes.

Terser Frascati

En 3430 il est l'un des dirigeants de la Coalition de Carsual, un royaume stellaires issus des anciennes colonies Terraniennes.

Nos Vigeland (etrusien)

En 3430 il est l'un des dirigeants de la Coalition de Carsual, un royaume stellaires issus des anciennes colonies Terraniennes. C'est un ancien major de l'OMU, il a trahit l'humanité en 2909 et tué un groupe de mutant pour s'emparer de leurs activateurs cellulaires.

Lieutenant Tapgon

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Panto Pea en mission dans le centre galactique de la

Voie Lactée.

Sergent Froggy

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Panto Pea en mission dans le centre galactique de la Voie Lactée.

Capitaine Nash-Nash Oglu

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Panto Pea en mission dans le centre galactique de la Voie Lactée.

Tondo Hewitt

En 2437 il est le responsable des transmissions du croiseur Panto Pea en mission dans le centre galactique de la Voie Lactée.

Lieutenant-Colonel Yuma Kitatse

En 2437 il est le second du croiseur Panto Pea en mission dans le centre galactique de la Voie Lactée.

Major Eril Shukento

En 2437 il est le commandant du croiseur Panto Pea en mission dans le centre galactique de la Voie Lactée.

Lieutenant-Colonel Ramdor Ochra

En 2437 il est le second du croiseur des villes Yerkola.

Major Penta Schiroff

En 2437 il est le commandant du croiseur des villes Yerkola.

Smithson

En 2437 elle fait partie de l'équipage de l'Explorateur 8703.

Aniouchka Moonstone

En 2437 elle fait partie de l'équipage de l'Explorateur 8703.

Gault

En 2437 il fait partie de la section d'hyperphysique de l'Explorateur 8703.

Colonel Malokow

En 2437 il est à bord d'un croiseur en orbite autour du système Ennemi, la patrie des Ulebs, lorsque les escadres de M87 débarquent.

McIntire

En 2437 il est au service de recensement à Port Elisa sur Terre.

Docteur Lagness Border

En 2437 c'est un scientifique de génie rattaché au haut commandement.

Capitaine Bolder

En 2437 il est à bord d'un amas de carcasse d'anciens croiseurs de combat Terranien dans la ceinture

d'astéroïde du Système Solaire.

Haluce Quorry

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Singh Pal

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Jan Kissick

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Baurevoir

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Tastevin

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Sergent Saint-Vaync

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Morano

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Docteur Welsmire

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Lieutenant Clam Coffin

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Benter

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Penslander

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Caporal Alsucky

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Bleystire

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Page Jewish

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Scalloun

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala.

Garpéan

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille à la centrale de tir. Il est canonnier.

Sergent Armurier Capricorn

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille à la centrale de tir.

Melson

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille à la centrale de tir.

Flan Loskell

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille à la centrale de tir.

Bleystire

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille à la centrale de tir.

Herseten Banjack

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille à la centrale de tir.

Thomas Lamely

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il est responsable responsable des hangars

Ken Parmenter

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il occupe le poste d'astrologue en second.

Van Breukon

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il travaille au service des transmissions.

La Fong

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Scendala. Il est responsable CentralCom.

Capitaine Syn Rodeger

En 2437 il est le second du croiseur des villes Scendala. C'est un ancien membre d'équipage du Krest V.

Major Roursel Habylet

En 2437 il est commandant du croiseur des villes Scendala.

Major Kinsing Rachley

En 2437 il est le commandant du croiseur Labora.

Broom Celsius Brandon

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur Beltane.

Van Teikeam

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur Beltane. Il est officier de tir.

Major Hoaskin

En 2437 il est le commandant du croiseur Beltane.

Sous-Lieutenant Pikallus

En 2437 il fait partie de l'équipage du Krest V la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Anko Merztelar

En 2437 il fait partie de l'équipage du Krest V la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sous-Lieutenant Zwick

En 2437 il fait partie de l'équipage du Krest V la nef amirale de l'Empire Solaire. Il travaille au CentralCom du navire.

Dana Norfolk

En 2437 elle fait partie de l'équipage de l'Explorateur 8703.

Patrick Carey

En 2437 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur 8703 et travaille à la Détection.

Lieutenant Meinardi

En 2437, il est chef commando de débarquement sur la planète port-gurrad dans le Petit Nuage de Magellan.

Lieutenant Nagatin

En 2437 il fait partie de l'équipage du Krest 5 la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est spécialisé dans le langage positronique ainsi que Docteur en technologies subénergétique. Il est né en 2410.

Lieutenant-Colonel Ditmond Algur

En 2437 il est responsable de l'état-major de planification stratégique et technique du Krest V.

Colonel Zenro Haglefus

En 2437 il est le commandant de la nef expérimental Olato, c'est aussi un mathématicien de premier ordre.

Docteur Tycho

En 2437 il est cosmobiologiste à bord du Krest V la nef amirale de l'Empire Solaire.

Bangk Thorens

En 2437 il appartient à la défense galactique et doit protéger le Stellarque en secret. Son rôle « officiel » est technicien à bord du Krest 5. Il est né en 2403.

Dave Lumbic

En 2437 il travaille dans la cellule de navigation du Krest V la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Hipf

En 2437 il travaille au cœur de la cellule de détection du Krest V la nef amirale de l'Empire Solaire.

Colonel Synd Keshet

En 2437 il est le commandant de l'Explorateur 3493 en mission dans le Petit Nuage de Magellan. Il est aussi Mathématicien. Il mourra lors d'une attaque de la Première Puissance Fréquentielle.

Capitaine Turlock McNab

En 2437 il est le second de l'Explorateur 3493 en mission au cœur du Petit Nuage de Magellan. Son vaisseau sera détruit par la Première Puissance Fréquentielle mais il réussira à s'échapper du navire en perdition et survivra.

Sergent Waymire Mashyane

En 2437 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur 3493 en mission au cœur du Petit Nuage de Magellan.

Yerisev Bebokamp

En 2437 c'est un ancien Major de l'Astromarine Solaire dégradé et expulsé pour prétendue lâcheté devant l'ennemi.

Docteur Beth Amulfing

En 2437 il est accompagnateur du bureau intertouristique "Voyages Cosmiques" de Mars.

Kem Hannings

En 2437 il est mandataire des Libres-Marchands auprès de l'administration solaire à Terrania.

Vervpattor Falcon

En 2437 c'est un ingénieur qui vient de terminer sa formation à Terrania.

Amiral Hanner Tekenbeck

En 2437 il assure le commandement de la flotte stationnée dans le Petit Nuage de Magellan en l'absence du Stellarque.

Sergent Becomp

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Carthage.

Janos Korpan

En 2437 il est biochimiste à bord du croiseur des villes Carthage. Il mourra sur une planète du petit Nuage de Magellan nommée Glouton.

Sous-lieutenant Salvador Hitchen

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Carthage. Il est rescapé d'un croiseur lourd détruit dans le Grand Nuage de Magellan.

Sous-lieutenant Marech Beaucop

En 2437 il fait partie de l'équipage du croiseur des villes Carthage.

Lieutenant-réserviste Katona Haïkor

En 2437 il est vétéran de l'opération Andromède. Il sert à bord du croiseur des villes Carthage.

Docteur Joseph Oster

En 2437 il est docteur en astronomie détaché en mission spéciale. Habituellement il est astronome en chef du département de cosmocartographie de l'Institut Central de Terrania.

Kape Brento (epsalien)

En 2437 il est le second du croiseur des villes Carthage.

Major Eddie Burke

En 2437 il est commandant du croiseur des villes Carthage.

Sous-lieutenant Ale Strömberg

En 2437 il fait partie de l'équipage du Krest V. Il mourra lorsque sa gazelle sera détruite par la Première Puissance Fréquentielle.

Yamte Hon

En 2437 il fait partie de l'équipage du Krest V, il fait partie de l'équipe d'appontage et d'expulsion affecté à un des vastes hangars.

Perschwenky

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Hynsnider Dannrob

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Mantor

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Versello

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Freiko

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Layghton

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Ith

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants. Il occupe le poste de Responsable approvisionnement. Il mourra suite à sa possession par un « Locataire ».

Reaucouer

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants. Il occupe le poste de Radio. Il mourra suite à sa possession par un « Locataire ».

Croquant Qualayn Dunrew

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Croquant Wanzoka Gleegler (Solin)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants. Il occupe le poste de canonnier.

Mertryk

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Olesis Bybyme (epsalien)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants. C'est un para-transplanté.

Docteur Ereget Hamory (plophosien)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants. Il a 55 ans et il occupe la fonction de médecin chef.

Mannering

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Lysser

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Amsin Kiritaka

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Hyotrop Bagalaer

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants, il est bio-énergéticien.

Gentilhomme Golo Haglyman (Jehova)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants, il est pilote de corvette.

Raïet Aurona

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Kaihyze

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Lamel Sardar (Férrea)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amiral des Libres-Navigants.

Afar Mossi (oghusanien)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amiral des Libres-Navigants.

Gentilhomme Ibani

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, la nef amirale des Libres-Navigants.

Ken Gardener

En 2437 il est chef sociologue à bord de l'Explorateur 1068. Il mourra sur la planète Typhon dans le Petit Nuage de Magellan.

Sergent Pikallus

En 2437 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur 1068. Il mourra sur la planète Typhon dans le Petit Nuage de

Magellan.

Tilly Maxwell

En 2437 elle est chimiste à bord de l'Explorateur 1068. Elle mourra sur la planète Typhon dans le Petit Nuage de Magellan.

Ranold Bergier

En 2437 il est technicien à bord de l'Explorateur 1068. Il mourra sur la planète Typhon dans le Petit Nuage de Magellan.

Major Gun Delabrin

En 2437 il est le commandant de l'Explorateur 1068 et géologue. Il mourra sur la planète Typhon dans le Petit Nuage de Magellan.

Gentilhomme Bert Olbrich

En 2437 il est technicien à bord du Francis Drake.

Gentilhomme Burdsal Kurohara (etrusien)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Gentilhomme Hender Faro

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Gentilhomme Jan Kowski

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake. Il est physicien.

Docteur Fol Koh

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Gentilhomme Hus Brader

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Gentilhomme Neup Erhel

En 2437 il est officier radio à bord du Francis Drake.

Gentilhomme Kamon Rosh

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake, il est le second officier.

Barstow Hinshaw (etrusien)

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake. Il est ce qu'on appelle un para-transplanté, les médecins ont remplacé son sang par une substance qui permet de régénérer les tissus de manière surprenante ce qui permet de rendre beaucoup plus résistant aux diverses blessures.

Gentilhomme Jokey Homm (Pharand)

En 2437 il fait office de soigneur à bord du Francis Drake. Il meurt en 2437.

Gentilhomme Ontioch Anaheim

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Jem Fuquah

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V. Il est spécialiste en mathématiques commerciales.

Caporal Bonmarchal

En 2436 il travaille au poste de télémétrie optique du Krest V.

Eys Mendell

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Capitaine Laffitte

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Lieutenant Flagg Bannister

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Kolmar Wynn

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Cofola

En 2436 il est mélomane passionné d'ancienne musique et habite au pied des alpes. Il aide à trouver un air de musique pour la Défense Galactique.

Professeur Ambroise Mehhammer (plophosien)

En 2436 il aide à trouver un air de musique pour la Défense Galactique.

Général de Brigade Tchenkov

En 2436 il est chef d'escadre et participe à la défense de la Terre.

Général Wallerson

En 2436 il est chef d'escadre et participe à la défense de la Terre.

Allaby Proscowe

En 2436 il fait partie de la Défense Galactique et il a pour mission d'aller chercher le Professeur Sergueï Chuziklev.

Professeur Sergueï Chuziklev

En 2436 il est le plus grand expert de l'histoire ancienne des Lémuriens.

Aarn Holmer

En 2436 il est porte parole de la colonie Piros 2 (planète océanique où les gens décide de vivre isolé).

Wildcat Alvarez

En 2436 il fait partie de la Défense Galactique et est affecté à la protection de Rhodan.

Stonewall

En 2436 il fait partie de la Défense Galactique et est affecté à la protection de Rhodan.

DeKamp

En 2436 il fait partie de la Défense Galactique et est affecté à la protection de Rhodan.

Dynmar

En 2436 il fait partie de l'équipe de Mercant au sein de la Défense Galactique.

Roscello (plophosien)

En 2436 on le rencontre à bord de Old Man.

Loopers

En 2436 il travaille dans un centre d'entrainement de l'OMU.

Fytrowexander

En 2436 il est chef d'équipe psychologue dans un centre d'entrainement de l'OMU.

Chaumers (Terkalienien)

En 2436 il est officier d'ordonnance de l'OMU.

Orlin Rascani (plophosien)

En 2436 c'est un traître qui tente de conquérir Old Man pour le compte des Akonides.

Major Svelljar

En 2436 il travaille dans un centre d'entrainement de l'OMU.

Méliard

En 2436 il est le meilleur instructeur pour tous les genres d'astronef d'un des centres d'entrainement de l'OMU.

Amiral Keynz Loopers

En 2436 il est gouverneur d'un centre d'entrainement de l'OMU.

Javeen Kravilmaeg (Rumalien)

En 2436 c'est un spécialiste de l'OMU qui est infiltré sur une base Akonide.

Ngoko Tanah

En 2436 il est agent de la Défense Galactique ayant infiltré le Spoctara.

Tuan Hendak

En 2436 il est agent de la Défense Galactique ayant infiltré le Spoctara.

Satu Tagalog

En 2436 il est agent de la Défense Galactique ayant infiltré le Spoctara.

Nashed

En 2436 il est agent de la Défense Galactique ayant infiltré le Spoctara.

Tonga Lee

En 2436 il est agent de la Défense Galactique ayant infiltré le Spoctara 30 ans auparavant.

Général Cynch Fuerteler

En 2436 il est le commandant des forces spatiales armées Terraniennes dans Andro-Bêta.

Spaaktrin

En 2436 il est l'Ambassadeur de l'Empire Solaire pour Andromède.

Général Tschubaïk

En 2436 il est le commandant de la base sur Gleam située au cœur d'Andro-Beta.

Lieutenant-Colonel Lasca Muroto

En 2436 il dirige le contingent Terranien sur Lookout, l'une des gares spatiales Maahks entre la Voie Lactée et Andromède.

Kantor Chiarini

En 2436 il est ministre d'état aux affaires étrangères pour la section Andromède.

Docteur Tomcho Sectorsky

En 2436 il est anthropologue et spécialiste de l'histoire Lémurienne.

Noris Y. Galtama

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur 3333.

Sergent Kelly

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur 3333.

Peter Shark

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'Explorateur 3333. Il est mécanicien navigant.

Roune Mareaux

En 2436 il est le second de l'Explorateur 3333.

Ifer Umbrer

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Deal Nexus

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Major Ryson

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Tejo Lamerge

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Vaarhoes

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Sergent Druwy

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Hamter Grond

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Lessarton

En 2436 il fait partie de l'équipage de Old Man.

Colonel Christopher Mecheninger

En 2436 il est le second de la station Old Man.

Capitaine Neupère

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Cadet Wolter

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Lieutenant Dagen

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Lieutenant Esser

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Lieutenant Ingo

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Major Longline

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest V.

Cadet Borchert

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur New-Port.

Major Thuma Morbote

En 2436 il est le commandant du croiseur New-Port.

Capitaine Fang-Lu

En 2436 il est le second du croiseur New-Port.

Capitaine Chester

En 2436 il est affecté à l'hypercom du croiseur New-Port.

Shedenbal Zebek

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Rubicon qui fait la navette entre la Voie Lactée et Andromède.

Sergent Ievguéni Chkolskoï

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Rubicon qui fait la navette entre la Voie Lactée et Andromède. Il est originaire de la nouvelle Kiev.

Sous-Lieutenant Ambros Sulihac

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Rubicon qui fait la navette entre la Voie Lactée et Andromède.

Moldheim

En 2436 il est cybernéticien à bord de l'ultracroiseur Rubicon qui fait la navette entre la Voie Lactée et Andromède.

Lieutenant-Colonel Burckhart Von Wolframsdorff

En 2436 il est le second de l'ultracroiseur Rubicon qui fait la navette entre la Voie Lactée et Andromède.

Colonel Kirkpatrick

En 2436 il est le commandant du l'ultracroiseur Rubicon qui fait la navette entre la Voie Lactée et Andromède.

Colonel Sim Potter

En 2436 il est le commandant du croiseur Corona.

Major Ikan Treptov

En 2436 il est le commandant du croiseur Pawol.

Major Rugilat Pichens (Soukranien)

En 2436 il est le commandant du croiseur Mabalasa.

Lieutenant Grayson

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Boosh

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Bilsoon Sparks

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Gharter

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Argelander

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Eveltian

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Lyman

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Pasageyn

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Shelstar

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Wolff-Rayet

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lieutenant Codiak

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Lawrence

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Orénoque.

Ken Scott

En 2436 il est artilleur sur le croiseur Orénoque.

Abraham Charkov

En 2436 il est au poste de détection du croiseur Orénoque.

Caporal Willitzer

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Caporal Phillip

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Caporal Ofar

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Lansbury

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Ellert Mainart

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Ovidio Gonzales

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Paol Haines

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Dunko Tames

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Sigath

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Cadet Boris

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est affecté aux cuisines.

Thorn Swollow

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est aide-cuisinier.

Capitaine Numa Katra

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Cadet Nippel

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Rabsch

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant-Colonel Primo Enasto

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Galyb Punerzer

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il commande la corvette KC-45. Il est né en 2411.

Capitaine Rimar Duster

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Bolard Husinger

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Tarayna

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Miss Crybitt

En 2436 elle fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Elle est la secrétaire de Valdimir Lustikov (journal de presse du Krest IV).

Capitaine Kelly Ladd

En 2436 il est à bord du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il a un élément positronique connecté à son cerveau qui est implanté dans son cou.

Vladimir Lustikov

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il s'occupe du journal de bord (presse).

Docteur Myteren

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Treiber

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Jan Snider

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

William Roissy

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est chef cuisinier à bord du navire.

Ronald Relier

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il travaille dans la section d'appontage des corvettes.

Masor

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Fleming

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Dozier

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Lonnard (plophosien)

En 2436 il est le commandant du croiseur New Hampshire.

Lieutenant Warwin Paisley (plophosien)

En 2436 il est commandant en second du Brae Burn en mission en territoire Akonide.

Capitaine Mirus Tyn (sigan)

En 2436 il s'occupe de l'alimentation énergétique du robot Paladin.

Capitaine Amos Rigeler (sigan)

En 2436 il est machiniste du robot Paladin.

Lieutenant Drof Retekin (sigan)

En 2436 il le mathématicien du robot Paladin.

Major Neupert Crook

En 2436 il est l'officier en second du croiseur Washington.

Colonel Farron Hirendelle

En 2436 il est le commandant du croiseur Washington.

Bill Saunar

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Aponta

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Ferrero

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Ken Scott

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Gunly Vendoskee

En 2436 il est le géologue en chef de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Toni Utikam

En 2436 il est le second radio de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Cantrada

En 2436 il est le radio de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Gilbert

En 2436 il est l'astrogateur de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Baylee Vadokas

En 2436 il est à la détection de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Lerville

En 2436 il est à la détection de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Thom Parson

En 2436 il est astrogateur en second de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Roodin

En 2436 il est le second officier de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés. Il mourra lors de la destruction du navire attaqué par les Bi-conditionnés.

John Sanda

En 2436 il est le second de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés.

Vivier Bontainer

En 2436 il est le commandant de l'explorateur EX-2333. Lui et son équipage sauveront les réfugiés de la planète Roanok qui a été attaqué par les Bi-conditionnés. En 2437 il est promu Colonel.

Francy Bertoola

En 2436 il fait partie de l'astromarine solaire.

Sparks

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Pasoli.

Docteur Godiva

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Pasoli.

Shaelroum

En 2436 il est le radio du cargo commercial « Bon vieux temps » qui sera détruit par les Bi-conditionnés alors qu'il transportait plus de 100 000 réfugiés.

P'Ahntrock

En 2436 il est le second du cargo commercial « Bon vieux temps » qui sera détruit par les Bi-conditionnés alors qu'il transportait plus de 100 000 réfugiés.

Dubak Orphon

En 2436 il est le commandant du cargo commercial « Bon vieux temps » qui sera détruit par les Bi-conditionnés alors qu'il transportait plus de 100 000 réfugiés.

Lieutenant-Colonel Poe Kalani

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4, il mourra lors d'une mission à bord de la corvette KC21.

Docteur Radeczin

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4, il mourra lors d'une mission à bord de la corvette KC21.

Stan Szypinski

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4, il mourra lors d'une mission à bord de la corvette KC21.

Don Masters

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4, il est le premier assistant du Docteur Paio-Teh, il est lui aussi galactopsychologue.

Docteur Kirk

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4, il est astronome au service d'astrophysique.

Général Koster Heks (plophosien)

En 2436 il est gouverneur militaire de la planète Dernière Chance.

Maureen

En 2436 elle est aide-soignante sur Old Man.

Docteur Schimansky

En 2436 il travaille sur Old Man.

Lieutenant-Colonel Rapon Comyn

En 2436 il est réserviste de l'Astromarine décoré de l'éclair doré du corps expéditionnaire d'andromède pour avoir fait sauter un fort planétaire des Maitres Insulaires. Il est en poste sur Old Man.

Arsali Hingurt

En 2436 elle habite sur la planète Roanok qui sera rasé par les Bi-conditionnés. Elle sera sauvé avec d'autres habitants par les Ronaks un peuple souterrain primitif qui vit en osmose avec les Terriens.

Lieutenant Oak Van Heusen (plophosien)

En 2436 il est ingénieur détection sur la planète Plophosienne Dernière Chance.

Docteur Ziggy Schertzer

En 2436 il est médecin sur la planète Plophosienne Dernière Chance.

Capitaine Vito Batabano (rumalien)

En 2436 il est en mission d'infiltration pour le compte de l'OMU sur la planète Akonide Hep-Tart III.

Lieutenant Ingenberg

En 2436 il fait partie du groupe d'intervention qui donne l'assaut sur Pigell, là où les Akonides ont pris possession du transmetteur temporelle des Maitres Insulaires.

Major Holger Donna

En 2436 il fait partie du groupe d'intervention qui donne l'assaut sur Pigell, là où les Akonides ont pris possession du transmetteur temporelle des Maitres Insulaires.

Général Pera Isigonis

En 2436 il est en poste dans le système Véga.

Colonel Fu Manchu

En 2436 il est le commandant du détachement Terranien sur Zéta Aurigae 2.

Sergent Maguto

En 2436 il habite sur la planète Zéta Aurigae 2.

Lieutenant Bogomal

En 2436 il habite sur la planète Zéta Aurigae 2.

Docteur Armond Bysiphère (plophosien)

En 2436 il est l'assistant du docteur Warringer. Il fera partie de l'expédition de secours pour retrouver Perry

Rhodan vers M87.

Général Pera Isigonis

En 2436 Il est le commandant du croiseur Pasoli basé dans le système Véga

Sayron Quentin

En 2436 il fait partie de l'équipage du navire de commerce « Bon vieux temps ». Il mourra lors de la destruction de ce navire par les Bi-conditionnés.

Lieutenant-Colonel Densiger

En 2436 il travaille à bord de Old Man.

Général Rad Dorough (étrusien)

En 2436, il travaille au QQG de l'OMU le Quinto Center.

Professeur Liumbwe

En avril 2321 il fait partie de l'équipage du navire privé Minhau pour tester un moteur linéaire temporelle.

Sergent Proster

En 2436 il fait partie des commandos d'intervention du Krest 4.

Liu Kaïlong

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Lieutenant Siebengel

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Capitaine Eder

En 2436 il fait partie des troupes d'intervention du Krest 4.

Lieutenant Jerem

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Lieutenant Kramer

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Docteur Grymos

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Lieutenant Opper

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Capitaine Irven Holler

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Caporal Hinn Hinner

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Lieutenant Bey Hakim

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4.

Rewes

En 2436 il est le cuisinier du Krest IV.

Professeur Eileen Dacran

En 2436 elle fait partie de l'équipage du Krest IV et est professeur de cosmopsychologie.

Moller

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV.

Cadet Pszyk

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, affecté au personnel technique du hangar.

Major Dessalin

En 2436 il est le commandant du croiseur Tossa De Mar.

Lieutenant-Colonel Jury Adamov

En 2436 il est le commandant du croiseur Gagarine dans le Système Solaire.

Colonel Pichekt

En 2436 il est le commandant du croiseur Aristote dans le Système Solaire.

Colonel Haïlé N'Gata

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Aristote dans le Système Solaire.

Capitaine Regus

En 2436 il commande un blindé pour participer à la défense de Ternaia lors de son assaut par les Bi-conditionnés.

Sergent Reiser

En 2436 il participe à la défense de Terrania lors de l'assaut des Bi-conditionnés.

Général Janos Ferenczy

En 2436 il est le commandant de Old Man. Il est Général à 4 comètes, et est un des plus éminents stratèges et tacticiens spatiaux.

Marius Otirian

En 2436 il est le commandant de la station Luna sur la lune.

Capitaine Everidge

En 2436 il est l'ordonnance du chef d'état major de Luna la base lunaire.

Colonel Karasi

En 2436 il fait partie de la 510^{ème} escadre de reconnaissance du Système Solaire.

Lieutenant Béryl Muthiser

En 2436 elle travaille aux transmissions de la base lunaire Luna.

Capitaine Minh Hao

En 2436 il est officier de surveillance de la station hypercom A-IH de la Lune, section Luna-Nord.

Lieutenant Oengas

En 2436 il travaille sur Luna la base lunaire.

Lieutenant Tim Fegeman

En 2436 il est l'assistant et élève du directeur de l'école d'armement robotique de l'OMU.

Lieutenant Cool Aracan (sigan)

En 2436 il est cybernéticien, fait partie de l'escadron foudre, est spécialiste de l'OMU et fait partie de l'équipage du Paladin.

Capitaine Myras Tyn (sigan)

En 2436 il est ingénieur en chef du Paladin (escadron foudre) et responsable de l'approvisionnement en énergie sur le pont 4. Il est spécialiste de l'OMU.

Dart Hullos (sigan)

En 2436 il est spécialiste de l'OMU et fait partie de l'escadron foudre et fait partie de l'équipage du Paladin. Il est spécialiste en système d'armement mécanique et à haute énergie. Il est né en 2328.

Major Harl Dephin (sigan)

En 2436, il est Spécialiste de l'OMU et fait partie de l'escadron foudre, il est le pilote du Paladin. Il est né en 2305. En 3432 il est Général et dirige l'Emo-académie sur Terre.

Major Jano Orloff

En 2436 il est le directeur de l'école d'armement robotique de Quinto Center (GQG de l'OMU).

Swendar rietzel

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est responsable de l'appontage des corvettes.

Sparks

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Publius Kalego

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Karel

En 2436 il est officier de contact (astro-psychologue) à bord du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Polair

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Farcett

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Guaraldi

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Seibersdorf

En 2436 il est le chef cuisinier du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Atara Kawinati

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4, il est un pilote chevronné.

Docteur Khom Marishe

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Pavel Toratzki

En 2136 il est cosmobotaniste et fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Walt Ginstern

En 2436 il est le rédacteur du journal de bord du Krest 4.

Professeur Isenstein

En février 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4. Il est expert en cosmo-linguistique mathématique.

Malvas

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Ghip Kintoïm

En 2436 il est le meilleur ami de Roscoe Poindexter (qui est affecté à bord du Krest 4).

Colonel Haiker Lastron

En 2436 il est le commandant du croiseur des villes Aronto. Il prendra le commandement du croiseur Brae Burn pour une mission de l'OMU sur la planète AKonide Hep-Tart III.

Poster Keks

En 2436 il travaille sur la planète Dernière Chance.

Tsho Lin

En 2436 il dirige la base de Néréïde un satellite de Neptune. Il mourra lorsque les Bi-conditionnés détruiront cet avant-poste Terrien.

Réginald Lyassev

En 2436 il travaille sur la base de Triton un satellite de Neptune. Il sera tué lors de son combat contre un Bi-conditionné

Lieutenant Teddy Jones

En 2436 il est pilote de Mosquito dans le Système Solaire.

Lieutenant Ilya Malume

En 2436 il est chef d'escadron de Mosquito dans le Système Solaire.

Lieutenant-Colonel Holl Vincent

En 2436 il participe à la capture du Bi-conditionné Aser Kin sur Neptune.

Major Fritz Eisner

En 2436 il participe à la capture du Bi-conditionné Aser Kin sur Neptune.

Capitaine Arturo Gerald

En 2436 il travaille sur Triton un des satellites de Neptune. Il sera tué lors de son combat contre un Bi-conditionné.

Van Geldem

En 2436 il est le gouverneur civil de Tritonia la ville sur Triton un des satellites de Neptune.

Général Ifros

En 2436 il est le chef militaire de Triton un des satellites de Neptune.

Perish Mokart (Oxtornien)

En février 2436 il est cosmo-historien et explore avec son père la cité antique Lémurienne sur Triton un satellite de Neptune. Il est également réserviste de l'OMU.

Cronot Mokart (Oxtornien)

En février 2436 il est cosmo-historien et explore avec son fils la cité antique Lémurienne sur Triton un satellite de Neptune

Caarn

En 2436 il fait partie du Condo Vessac. Il est l'agent de liaison entre l'organisation et Gwydlin Grichert.

Gransom

En 2436 on le rencontre dans le livre 153 – le sosie du Stellarque.

Heiko Anrath

En 2436 il travaille à la station irrigation sahara XI près de New Tripoli. Il sera enlevé par la Défense Galactique et forcé à jouer le rôle de sosie du Stellarque pour éviter une panique générale lorsque Perry Rhodan a disparu au cœur de M87.

Wilson Fencher

En 2436 il travaille à la station irrigation sahara XI près de New Tripoli. Il sera tué par des grévistes lros des troubles qui ont secoué l'Empire à l'arrivée de Old Man et de la tentative de prise de pouvoir de Gwydlin Grichert.

Osman Frent (Epsalien)

En 2436 il est le commandant suprême de l'OMU en l'absence d'Atlan.

Général Manus Otirian

En 2436 il est le commandant en chef de La Lune.

Général Nikolaï Trestinov

En 2436 il est le commandant en chef de la planète Mars.

Major Santanjon

En 2436 il travaille pour la Défense Galactique sur La Lune.

Protcline

En 2436 il travaille pour la Défense de La Lune.

Docteur Copson

En 2436 il travaille pour la Défense Galactique sur La Lune.

Docteur Giuffre (Sigans)

En 2436 il est l'assistant du Professeur Nabore.

Docteur Lofton (Sigant)

En 2436 il est l'assistant du Professeur Nabore.

Professeur Nabore

En 2436 il est le meilleur spécialiste en chirurgie bio-plastique. Il travaille sur La Lune.

Jopun

En 2436 c'est un proche de Croton Manor.

Setereyns

En 2436 il est le bras droit de l'administrateur du système de Sempron, Gwydlin Grichert. Il sera tué par le Condo Vessac.

Gwydlin Grichert

En 2436 il est administrateur du système de Sempron et ferme opposant de Perry Rhodan sur la scène politique. Il s'est allié au Condo Vessac pour prendre le pouvoir en l'absence du Stellararque.

Croton Manor

En 2436 il est chef d'une secte sur Terre. Il aidera le gouvernement en place à mettre hors d'état de nuire une opération du Condo Vessac.

Norg Etran (Epsalien)

En 2436 il est le commandant du Theodoric II un navire de l'OMU qui est déguisé en Krest IV pour cacher la disparition du Stellararque.

Sergent Kimcaz Schachtner

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur léger Akiri. Il sera capturé par les Akonides et mourra sous leur torture lors d'un interrogatoire.

Gentilhomme Tar Szator (auroranien)

En 2436 il accompagne Roi Danton à bord du Krest 4 au cœur de M87.

Goy Kevich

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Josefina Spiridowa

En 2436 elle fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Caporal Honnetök

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Professeur Blum

En 2436 il est le chef du laboratoire de toxicologie du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Dusco Omette

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il sera tué lors de l'assaut donné par le nain au cœur de M87.

Boris Levinsky

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il sera tué lors de l'assaut donné par le nain au cœur de M87.

Caporal Julian Garity

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il sera tué lors de l'assaut donné par le nain au cœur de M87.

Prudy

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il sera tué lors de l'assaut donné par le nain au cœur de M87.

Wode Belleto

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est technicien convertisseur.

Sergent Fagerquist

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Cadet Mobley

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Ronald Keller

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Jacquet

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Duvivier

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant technicien Menese

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Nistico Lateef

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il sera tué lors de l'assaut donné par le nain au cœur de M87.

Auld Ayler

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Caporal Bigard Yaged

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il sera tué lors de l'assaut donné par le nain au cœur de M87.

Minamack

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Jean Beriot

En 2436 il fait partie de l'équipe scientifique du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Bixx

En 2436, il est le commandant du croiseur Reda qui opère au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Colonel Von Reckendorff

En 2436 il est commandant d'ultracroiseur au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Sergent Antony Saragol

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire. Il travaille à la section des transmetteurs de matière. Il mourra lors de l'arrivée du Krest 4 au cœur de la galaxie M87.

Capitaine Atara Kawinati

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est chef de commando de robots.

Capitaine Alcara

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Youssef El Hamrid

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Technicien Rhin Tschan

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Technicien Médous

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Huxley

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Docteur Weissfeld

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire. il travaille à la section analytique.

Lieutenant Glenn

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Jeremias Hofer

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Moritz Köppe

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Ivan Jenkovski

En 2436 il fait partie de l'équipage du Krest 4 la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Parmentier

En 2436 il est chef de sas à bord du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Hinsmann

En 2436 il fait partie de l'équipage de l'Impérator, la nef amirale de l'OMU. Il fera partie des commandos d'intervention sur Pfranat la planète natal des Gurrads.

Lieutenant Katz

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Gulini, un croiseur expérimental qui n'est autre qu'un calculateur positronique embarqué.

Capitaine Idus Andersson

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Gulini, un croiseur expérimental qui n'est autre qu'un calculateur positronique embarqué. Il fera partie des commandos d'intervention sur Pfranat la planète natal des Gurrads.

Lieutenant Charlie Weasel

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Gulini, un croiseur expérimental qui n'est autre qu'un calculateur positronique embarqué. Il est mathématicien.

Colonel Sinbal Kalalit (plophosien)

En 2436 il est le commandant du croiseur Gulini, un croiseur expérimental qui n'est autre qu'un calculateur positronique embarqué que l'on peut déployer sur un théâtre d'opération pour avoir des résultats plus rapidement qu'en faisant un aller/retour vers la Lune.

Pedwin

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Caligula au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Cannonball Adderly

En 2436 il fait partie de l'équipage du croiseur Caligula au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Major Sol Matlock

En 2436 il est le commandant du croiseur Caligula au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Waydenbrack

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire au poste de responsable de la centrale de tir.

Aspirant Stanlick

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Chanter

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent De Johanny

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Aspirant Roscoe Poindexter

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Igvane Orillo

En 2435 il est le second du croiseur Amava.

Commandant Nat Ugale

En décembre 2435 il commande une escadre de surveillance composée de 10 vaisseaux au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Docteur Hastings

En décembre 2435 il travaille à bord du croiseur de liaison Golden Star. Il mourra lors de la destruction du croiseur par le Bi-conditionné Tro-Khan.

Lieutenant Zabrok

En décembre 2435 il est affecté au poste de détection du croiseur de liaison Golden Star. Il mourra lors de la destruction du croiseur par le Bi-conditionné Tro-Khan.

Capitaine Camaron Olek

En décembre 2435 il est le second du croiseur de liaison Golden Star. Il sera intégré au Dolan du Bi-conditionné Tro-Khan.

Major Daveen Reis

En décembre 2435 il est le commandant du croiseur de liaison Golden Star. Il mourra lors de la destruction du croiseur par le Bi-conditionné Tro-Khan.

Refe

En décembre 2435 il est en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Sergent Flipper

En décembre 2435 il est en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Karge Elrox

En décembre 2435 il est en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Capitaine Billy Haffgus

En décembre 2435 il est en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Général Drokus

En décembre 2435 il commande une Escadre Légère Mixte dans le Grand Nuage de Magellan.

Prince Gris Eschka (libre marchand)

En décembre 2435 il est missionné pour amener une livraison de casques howalflecteurs à Roi Danton dans le Grand Nuage de Magellan.

Ochra Tanura (xerxes)

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Menchos (une des 8 planètes programmeuse des hypno-cristaux). Il mourra lors de la prise d'assaut en sauvant Perry Rhodan.

Sergent Duncan

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Bernot

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Russe!

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Black

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Bock

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Capitaine Reinke

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Omara

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Colonel Grayhound

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger 14 dans le Grand Nuage de Magellan.

Sergent Tamarov

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger I dans le Grand Nuage de Magellan.

Major Herm Wolters

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger I dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant McGee

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger I dans le Grand Nuage de Magellan.

Docteur Weissmann

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger I dans le Grand Nuage de Magellan. Il est géologue.

Cadet Miller

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger I dans le Grand Nuage de Magellan.

Major Grinnell

En décembre 2435 il participe à l'assaut de la planète Danger I dans le Grand Nuage de Magellan.

Professeur Artnor

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Ali Abbas

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Mana Maraun (Vénusien)

En décembre 2435 il est le chef de la centrale de tir du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Sergent Halaw (Borjarev)

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Sergent Borow (Borjarev)

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Sakin Suruw (Borjarev)

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Burno

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Homin

En décembre 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Akaï en mission de surveillance dans le Grand Nuage

de Magellan.

Lieutenant Mana Maraun (Vénusien)

En 2435 il est le chef de la centrale de tir du croiseur Akaï en mission de surveillance au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Capitaine Johosh Wassermann

En 2435 il est le second du croiseur Akaï en mission de surveillance au coeur du Grand Nuage de Magellan.

Major Cyclone Metax

En décembre 2435 il commande le croiseur Akaï, il est en mission de surveillance dans le Grand Nuage de Magellan.

Steven Allen

En novembre 2435 il est officier à bord du croiseur Kartika Sari en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Ed Powers

En novembre 2435 il est le second du croiseur Kartika Sari en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Colonel George O'Connor

En novembre 2435 il est le commandant du croiseur Kartika Sari en mission dans le Grand Nuage de Magellan.

Docteur Gerhard Beir

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2.

Docteur Fred Blain

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2.

Lieutenant Reiyer

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2.

Docteur John Harvey

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2.

Ryer

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2. Il mourra pendant la mission.

McCallum

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2. Il mourra pendant la mission.

Josephson

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2. Il mourra pendant la mission.

Selinko

En novembre 2435 il fait partie du groupe d'intervention de Modula 2. Il mourra pendant la mission.

Major Sam Keenan

En novembre 2435 il est en mission au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Lieutenant Tony Steward

En novembre 2435 il est en mission au cœur du Grand Nuage de Magellan.

David Jones

En novembre 2435 il est en mission au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Major Bob McCisom

En novembre 2435 il fait partie de l'équipage du Krest 4, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est pilote à bord de la KC-42.

Sergent Kendall Harris

En novembre 2435 il est en mission au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Charles Oleshette

En novembre 2435 il est en mission au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Walt Ruggles

En novembre 2435 il est en mission au cœur du Grand Nuage de Magellan.

Capitaine Holger Miller

En 2435 il participe à une opération de recherche dans le système de Jellico.

Docteur et lieutenant Wellmann

En 2435 il participe à une opération de recherche dans le système de Jellico.

Cadet Aloïs Velchar

En 2435 il participe à une opération de recherche dans le système de Jellico.

Heimstaetter

Il meurt en 2435 dans une mine de la planète mère des hypnocristaux au cœur du Grand Nuage de Magellan. Il a fait partie de l'équipage de l'Explorateur 10687 du 3ème corps expéditionnaire scientifique de l'astromarine solaire.

Major Ken Suluth

Il meurt en 2435 dans une mine de la planète mère des hypnocristaux au cœur du Grand Nuage de Magellan. Il a fait partie de l'équipage de l'Explorateur 10687 du 3ème corps expéditionnaire scientifique de l'astromarine solaire.

Harper Lenn

En 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Tosoma.

Link Stovall

En 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Tosoma.

Christopher Savv (pembroke)

En 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Tosoma.

Capitaine Neil Finer (tau ceti)

En 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Tosoma. Il dirige la salle de pilotage automatique.

Capitaine Brewster

En novembre 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Tosoma. Il mourra lors de l'assaut de la planète mère des hypno-cristaux.

Colonel Astob

En novembre 2435 il est le commandant de l'ultracroiseur Tosoma.

Lieutenant Denver

En novembre 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Freyt.

Sergent Marleaux

En novembre 2435 il fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Freyt.

Capitaine Larry Niven

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Revino.

Amiral Con Bayth (epsalien)

En 2435 il commande la 14ème escadre d'offensive lourde de l'OMU (800 ultracroiseurs).

Major Sih Lugastra

En 2435 il est en charge du système de Keegan dans le Grand Nuage de Magellan.

Major Sbor Hagen

En 2435 il commande le vaisseau de liaison-courrier qui porte les messages de Mercant vers Bully.

Major Vassel Troptinev

En 2435 il est le commandant du croiseur de classe ville Revnino.

Josef Lieber

En 2435 il est le mathématicien en chef du Krest 4 la nef amiral de l'Empire Solaire.

Bogunov

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Kleiber

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire. Il fait partie du groupe d'intervention qui est intervenu sur la planète Modula 2 dans le Grand Nuage de Magellan.

Harper

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire. Il fait partie du groupe d'intervention qui est intervenu sur la planète Modula 2 dans le Grand Nuage de Magellan.

Capitaine Ark Huron

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

José Alcara

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Stran Jarban

En 2435 il est ingénieur en chef à bord du Vespasien.

Sergent Smuts Smithsonian

En 2435 il est artilleur à bord du Vespasien.

Ems Kastori

En 2435 il est le commandant du croiseur Vespasien et commande la 82ème escadre mixte de stabilisation.

Lieutenant Mash Olney

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Caporal Wallen Overmile

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Capitaine Cal Hirman

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Wish big mountain Haagard's

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Cadet Elmer Grindel

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Kimp Sagonta

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire. Il est pilote de chasseur mosquito.

Capitaine Minch Maunther

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amiral de l'Empire Solaire.

Gragh Klennson

En 2435 on le rencontre dans le livre No 144.

Capitaine Arthur Arnusen

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est commandant de corvette.

Drew Piana

En 2435 il est sous la coupe des Hypno-Cristaux à Jelly-City sur la planète New Luna. Il est un ancien technicien des transmissions.

Jarp Orbcyk

En 2435 il est sous la coupe des Hypno-Cristaux à Jelly-City sur la planète New Luna. Il est un ancien technicien des transmissions.

Gentilhomme Urvis Blake

En 2435 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Professeur Molenski

En 2435 Perry Rhodan et ses hommes le retrouve sur une planète du Nuage de Magellan. il est sous la coupe des Hypno-Cristaux. Il était expert en analyse de l'environnement extra-terrestre.

Capitaine Billy Haffgus

Il faisait partie de l'équipage de l'Ex-17008 jusqu'à ce que la nef soit capturée par les Hypno-Cristaux (Vers 2430).

Lieutenant Karge Elroy

Il faisait partie de l'équipage de l'Ex-17008 jusqu'à ce que la nef soit capturée par les Hypno-Cristaux (Vers 2430).

Colonel Delahoyt

Ancien de l'Astromarine Impérial basé à Jelly-City. Il est sous la coupe des Hypno-Cristaux.

Caporal Norge

En 2435 il est artilleur à bord du Krest IV.

Rockturne

En 2435 il est artilleur à bord du Krest IV.

Grange Keegan

En 2435 il est prospecteur de minerais. Il se trouve avec son associé sur la planète New Luna lorsqu'elle tombe au pouvoir des Hypno-Cristaux. Il enquêtera et donnera des informations capitales à l'Empire avant d'être tué. Il a 48 ans.

Squart Menchos

En 2435 il est prospecteur de minerais. Il se trouve avec son associé sur la planète New Luna lorsqu'elle tombe au pouvoir des Hypno-Cristaux. Il enquêtera et donnera des informations capitales à l'Empire avant d'être tué.

Major Gord Kirilo

En 2435 il est sous la coupe des Hypno-Cristaux sur la planète New Luna.

Lieutenant Terminov

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV.

Lieutenant Mark Berliter

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV.

Lieutenant Helge Shrimpf

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV.

Sergent Maier

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV.

Docteur Tchou Piao-Teh

En 2435 il est professeur et psychologue en chef à bord du Krest IV.

Major Pandar Runete

En 2435 il est le commandant de la 2ème flotille à bord du Krest IV. Il a 31 ans.

Commodore Ansuna

En 2435 il est le chef de la 63ème flotille de la 19ème escadre de croiseurs de bataille.

Grench Zyphus (Newtonien)

En 2435 il est le second du croiseur Tosoma.

Noris Menehl (Mukualien)

En 2435 il travaille aux transmissions de la nef amirale de l'OMU, l'Impérateur.

Gys Reyht (Epsalien)

En 2435 il est le commandant de l'Impérateur la nef amirale de l'OMU.

Amiral Con Bayth (epsalien - OMU)

En 2435 il est le commandant de l'ultra croiseur Astob. Il est le commandant de la fameuse 14ème escadre offensive lourde.

Caporal Hain Mungu

En 2435 il est ingénieur à bord du croiseur Omaso.

Capitaine Sievert

En 2435 il est expert en électronique à bord de l'Omaso.

Docteur Deckbar

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Omaso.

Major Hagenty

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Omaso.

Sergent Laufer

En 2435 il commande la catapulte du hangar 4 du croiseur Omaso.

Capitaine Charles Lubold

En 2435 il est le chef d'équipe d'apportage et d'éjection du hangar 4 du croiseur Omaso.

Lieutenant Alberto Pallenberg

En 2435 il travaille au hangar 4 du croiseur Omaso.

Sergent Amos Reichert

En 2435 il travaille à l'armurerie du croiseur Omaso.

Sergent Ross Jenkins

En 2435 il travaille à l'armurerie du croiseur Omaso.

Sergent Bill Havinghurst

En 2435 il travaille à l'armurerie du croiseur Omaso.

Sergent Allan Schmitt

En 2435 il travaille à l'armurerie du croiseur Omaso.

Lieutenant Renbow

En 2435 il travaille à l'armurerie du croiseur Omaso.

Greene

En 2435 il est affecté aux transmissions du croiseur Omaso.

Sergent Gilbert Hestinger

En 2435 il est affecté aux transmissions du croiseur Omaso. Il est né en 2403.

Major David Abner

En 2435 il travaille à la centrale de détection du croiseur Omaso.

Major Salmon Peruton

En 2435 il est ingénieur en chef à bord du croiseur Omaso.

Lieutenant-Colonel Pen Tunither

En 2435 il est le second du croiseur Omaso. Il est insensible au rayonnement hypnosuggestif des cristaux de Magellan. Il est né en 2395.

Colonel Dentcher

En octobre 2435 il commande le croiseur Omaso.

Lieutenant-Colonel Kassai Matumbwe

En octobre 2435 il est le sous-commandant de la base New Luna dans le système de Jellico.

Général Albert Mannheimer

En octobre 2435 il commande la base de New Luna dans le système de Jellico avec plus de 50 000 hommes sous ses ordres. Il mourra lors de l'attaque des Hypno-cristaux.

Caldwell

En octobre 2435 il travaille sur la station de détection et hypercom de la base de New Luna. Il est spécialiste en hyper-énergie.

Major Konitzki

En octobre 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV (la nef amirale de l'Empire Solaire).

Luigi Bernardo

En octobre 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV (la nef amirale de l'Empire Solaire). Il a participé à la mission d'infiltration sur Old Man mais aussi celle d'infiltration sur la planète New Luna du système de Jellico.

Capitaine Steiger

En octobre 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV (la nef amirale de l'Empire Solaire). Il a participé à la mission d'infiltration sur Old Man mais aussi celle d'infiltration sur la planète New Luna du système de Jellico.

Docteur Frettl

En 2435 on apprend que c'est le médecin de l'Emir.

Janine Goya (ortornienne)

En 2435 elle participe à la mission d'infiltration de Old Man.

Orbiter Kaiman (oxtornien)

En 2435 il participe à la mission d'infiltration de Old Man.

Lieutenant Jérôme Barruda

En 2435 il commande une gazelle de la base de Ferrol qui fait un aller-retour quotidien entre la base et la Terre.

Bingo (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Wahro (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Bradock (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Sergent Gola (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Sergent Brenton (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Amiral Môhrlein

En 2435 il commande une escadre dans le Système Solaire.

Colonel Sanna Uwanok

En 2435 elle est la commandante du croiseur Aino.

Kmehr (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Major Regal Kherma (plophos)

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophosien Asbési.

Major Ronar Metz (plophos)

En 2435 il est le commandant du croiseur Plophosien Asbési.

Lovely Boscyk (Libre Navigant)

En aout 2435 il est le représentant des Libres Navigants.

Lieutenant Gazil Rhombat

En aout 2435 on le rencontre dans le livre No 138 - au coeur de la démesure.

Docteur Geoffrey Abel Waringer

Il est l'époux de Suzan Betty Rhodan la fille de Perry Rhodan et Mory Abro. Il travaille dans un laboratoire situé sur la planète Dernière chance qui fut en son temps une base secrète de Iratio Hondro.

Amiral Dant

En aout 2435 il commande la 83ème flotte de l'astromarine impériale.

Malaut

En 2435 il est ingénieur à bord de l'Impérior.

Major Skor Kandrete

En aout 2435 il est officier de tir à bord de l'Imperator, la nef amirale de l'OMU.

Major Hohle

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Tschai Kulu

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Swendar Rietzel

En 2435 il fait partie de l'équipage du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire. Il est responsable appontage des corvettes.

Waydenbrak

En 2435 il est officier de tir à bord du Krest IV la nef amirale de l'Empire solaire.

Colonel Merlin Akran (epsalien)

En 2435 il est le commandant du Krest IV la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Wai Tong

En 2435 il travaille à la centrale hypercom du Krest IV, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Oro Masut (epsalien - libre navigant)

En 2435 il fait partie de l'équipage du Francis Drake la nef amirale des Libres Navigants.

Tusin Randta (libre navigant)

En 2435 il est le troisième officier du Francis Drake le vaisseau amiral des Libres Navigants.

Rasto Hims (epsalien - libre navigant)

En 2435 il est le second du Francis Drake le vaisseau amiral des Libres Navigants.

Nibur

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Black Hill.

Sergent Cafana Vélarde

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Black Hill. Il découvrira avec son équipe la plate forme de combat Old Man.

Michanelli

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Black Hill.

Carruther

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Black Hill.

Lujan

En 2435 il fait partie de l'équipage du croiseur Black Hill.

Lieutenant Zachery Parral

En 2435 il est le second du croiseur Black Hills. Il découvrira avec son équipe la plate forme de combat Old Man.

Major Kary Akanura

En 2435 il est le commandant du croiseur Kobé qui sera détruit par les Gatasiens.

Major Péril Akhanov

En 2435 il est le commandant du croiseur Volga.

Wedabyrd Amon

En février 2406 il est technicien à bord de l'Impéaator la nef amirale de l'OMU). C'est un Terranien natif de la planète Rumal.

M'giih

En février 2406 il est le coq de l'Impéaator (la nef amirale de l'OMU). C'est un Terranien natif de la planète Darschong.

Capitaine Mines Horan

En 2405 il est le commandant de la chaloupe IC-OMU-42. C'est lui qui découvre le système central des Maîtres Insulaires

Colonel Fritsch

En 2405 il est le commandant du croiseur Terrien Maximilien au cœur de la nébuleuse d'Andromède.

Pieter groot

En 2405 il fait partie de l'équipage du croiseur Whilelmine.

Sosterz Payne

En janvier 2406 il habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Suee Kang

En janvier 2406 il tient une boutique d'épicerie près d'Edmonton au Canada.

Major Hallmann

En janvier 2406 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amirale de l'OMU.

Colonel Kucsàr

En janvier 2406 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amirale de l'OMU.

Caporal Sid Goldstein

En janvier 2406 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amirale de l'OMU.

sergent Downen Kinnery

En janvier 2406 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amirale de l'OMU.

Hine Luper

En janvier 2406 il habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Martha Luper

En janvier 2406 elle habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Walter Enne

En janvier 2406 il habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Barbara Enne

En janvier 2406 elle habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Franck Doran

En janvier 2406 il habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté. C'est un agent des Maîtres Insulaires. Il sera tué par les agents de la défense solaire.

Dora Rathsam

En janvier 2406 elle habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Paysen Hubert

En janvier 2406 il habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté.

Sam Drucker

En janvier 2406 il habite dans la ville de Serene Haven à 50km d'Edmonton au Canada. C'est dans cette ville que le premier psycho-émetteur est détecté. Il sera tué par son chien devenu fou à cause de ces émetteurs.

Capitaine Rofipro

En novembre 2405 il participe à l'assaut de Lookout la station Maakhs située entre Andromède et la Voie Lactée.

Steve Roberts

En novembre 2405 il commande le croiseur Général Hopkins, et participe à l'assaut de Midway la station Maakhs située entre Andromède et la Voie Lactée.

Fendal

En novembre 2405 il participe à la prise de Midway l'une des trois gares Maakhs située entre Andromède et la Voie Lactée.

Cadet Mayer

En novembre 2405 il participe à la prise de Midway l'une des trois gares Maakhs située entre Andromède et la Voie Lactée.

Lieutenant Egan Lathar (Rumalien)

En novembre 2405 il participe à l'attaque de Central-Station, la gare Maakhs située entre Andromède et la Voie Lactée. Il sera tué lors de cet assaut.

Capitaine Mac Carty

En novembre 2405 il est le second du le croiseur Garibaldi (1500 mètres de diamètre). C'est un vaisseau expérimental équipé de kalups additionnels largable une fois usés. Ce croiseur à une autonomie de 3 millions d'A.L. c'est le premier vaisseau Terrien capable de faire l'aller-retour Voie Lactée-Andromède.

Colonel Paron Taminev

En novembre 2405 il commande le croiseur Garibaldi (1500 mètres de diamètre). C'est un vaisseau expérimental équipé de kalups additionnels largable une fois usés. Ce croiseur à une autonomie de 3 millions d'A.L. c'est le premier vaisseau Terrien capable de faire l'aller-retour Voie Lactée-Andromède.

Lieutenant Mac Gowan

En aout 2405 il fait partie de l'équipage du croiseur Barcelone. Ce croiseur sera détruit par les défenses automatiques de la station de contournement Maakhs au large d'Andromède. Mac Gowan mourra à bord de ce croiseur.

Bowman

En aout 2405 il est ingénieur à bord du croiseur Barcelone. Ce croiseur sera détruit par les défenses automatiques de la station de contournement Maakhs au large d'Andromède.

Lieutenant Matrynow

En aout 2405 il est le second du croiseur Francfort qui est basé sur la planète Gleam au cœur d'Andro-Beta.

Major Zimmer

En aout 2405 il commande le croiseur Francfort qui est basé sur la planète Gleam au cœur d'Andro-Beta.

Lieutenant Coover

En aout 2405 il travaille sur la base de Gleam dans Andro-Bêta.

Colonel Vince Foley

En aout 2405 il est l'aide de camp de Reginald Bull sur Kahalo.

Capitaine Zuckerman

En aout 2405 il est le chef de navigation du croiseur Helipon qui fait la navette entre le Système Perdu et la base de Gleam dans Andro-Beta.

Sergent Pulpo Rimak

En aout 2405 il fait partie de l'équipage du croiseur Helipon qui fait la navette entre le Système Perdu et la base de Gleam dans Andro-Beta. Il mourra après être passé par le transmetteur de Kahalo alors que ce dernier est instable.

Sergent Warren Levier

En aout 2405 il fait partie de l'équipage du croiseur Helipon qui fait la navette entre le Système Perdu et la base de Gleam dans Andro-Beta. Il mourra après être passé par le transmetteur de Kahalo alors que ce dernier est instable.

Colonel Tsin Muno

En aout 2405 il est le commandant du croiseur Helipon qui fait la navette entre le Système Perdu et la base de Gleam sur Andro-Bêta.

Lieutenant Timo Benz

En aout 2405 il est au poste de navigation du croiseur Helipon. Ce croiseur fait la navette entre le système perdu et la base de Gleam dans Andro-Bêta Il mourra après être passé par le transmetteur de Kahalo alors que ce dernier est instable.

Capitaine Helmut Vita

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il participe à une mission sur la planète des Ingénieurs Solaire dans la nébuleuse d'Andromède.

Lieutenant Kar Björnsen

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il participe à une mission sur la planète des Ingénieurs Solaire dans la nébuleuse d'Andromède.

Bullmer Kid

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il participe à une mission sur la planète des Ingénieurs Solaire dans la nébuleuse d'Andromède.

Sergent Ripotka

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il participe à une mission sur la planète des Ingénieurs Solaire dans la nébuleuse d'Andromède.

Kellar

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il participe à une mission sur la planète des Ingénieurs Solaire dans la nébuleuse d'Andromède. Il sera tué par les Téfrodiens lors de cette mission.

Lieutenant MacGear

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il participe à une mission sur la planète des Ingénieurs Solaire dans la nébuleuse d'Andromède. Il sera tué par les Téfrodiens lors de cette mission.

Colonel Peter Whitman

En 2328 il commande une escadre basée non loin de la planète Sépulcre dans le centre galactique. Il interceptera l'escadre Akonide qui a posé la bombe arkonide sur la planète Sépulcre et qui a causé sa destruction.

Lester Pitts

En 2328 il fait partie de l'équipage du croiseur Akolus qui transporte des Annélidés sur la planète Sépulcre. Le croiseur sera détruit à cause de l'explosion d'une bombe arkonide sur la planète des Annélidés. Lester Pitts réussira à quitter la planète avec les autres survivants juste avant sa désintégration.

Jay Fenwick

En 2328 il fait partie de l'équipage du croiseur Akolus qui transporte des Annélidés sur la planète Sépulcre. Le croiseur sera détruit sur la planète et il réussira à quitter la planète avec les autres survivants juste avant sa désintégration.

Trévor Shane

En 2328 il est radio à bord du croiseur Akolus qui transporte des Annélidés sur la planète Sépulcre. Le vaisseau sera détruit par une bombe arkonide et le radio sera tué par la même occasion.

Jérôme Chapis

En 2328 il est le second du croiseur Akolus qui transporte des Annélidés. Le croiseur se détruit lors de l'explosion d'une bombe arkonide sur la planète Sépulcre et Jérôme Chapis périra par la même occasion.

Fred Heidinger

En 2328 il commande le croiseur Akolus. Il transporte les Annélidés d'une planète à l'autre. Son vaisseau est détruit lorsqu'il se posera sur la planète Sépulcre dû à l'explosion d'une bombe Arkonide posée par les Arkonides.

Docteur Iriunov

En juin 2405 il travaille sur la planète Kahalo.

Général Fentor Razta

En juin 2405 il est le commandant du transmetteur du système Perdu.

Major Franck Stuyven

En juin 2405 il est le commandant du croiseur de classe ville Vanuto.

Tekenin

En juillet 2405 il est chef d'escadre sur la planète Gleam dans la nébuleuse andro-béta.

Lieutenant Busent

En juillet 2405 il fait partie de l'équipage du croiseur Krest III.

Amiral Glost Areshit (epsalien OMU)

En juillet 2405 il est le commandant de l'Imperator, le navire amirale de l'OMU. Il dirige l'opération de soutien au Krest III et le Rawana pour la destruction du transmetteur d'androcentre avec 3000 autres navires terriens.

Colonel Laan Tukesku

En juillet 2405 il est chargé d'affaires spéciales au sein de la Défense Galactique dans les commandos expérimentaux.

Lieutenant Noël Angerby

En juillet 2405 il est affecté au Krest III et participe à des missions dans la nébuleuse d'Andromède.

Sergent Yousouf El Hamit

En juillet 2405 il est affecté au Krest III et participe à des missions dans la nébuleuse d'Andromède.

Administrateur Riera (plaza de Bravos)

En avril 2405 il est administrateur de la planète Plaza de Bravos. Il est présent lors de la grande conférence à Terrannia pendant laquelle les Maîtres Insulaires essayent de détruire la Terre.

Princesse Marek (système Lay)

En avril 2405 elle est administratrice de la planète Lay. Elle est présente lors de la grande conférence à Terrannia pendant laquelle les Maîtres Insulaires essayent de détruire la Terre.

Darb Rontoff

En avril 2405 il est le mari de Sintra Mahute. Ils travaillent tous les deux sur le cerveau positronique géant de la Lune (Nathan).

Major Carruth

En avril 2405 il travaille à l'astroport de Terrannia.

Professeur Ano Golkar

En avril 2405, il travaille sur la Lune, il est affecté au cerveau positronique géant Nathan.

Général Demitro Kabilev

En avril 2405 il est le commandant de la base de Kahalo.

Lieutenant Trombsdor

En avril 2405 il est tout juste sorti de l'académie et intègre l'équipage du Krest III.

Lieutenat Ariel

En avril 2405 il est tout juste sorti de l'académie et intègre l'équipage du Krest III.

Major Sinin

En avril 2405 il est cybernéticien à bord du Krest III.

Sintra Mahute

En mars 2405 elle est mathématicienne et travaille sur une partie du cerveau bio-positronique géant de la Lune.

Administrateur Khan (dallnar)

Fin mars 2405 il est invité à Terrania pour la grande conférence galactique organisée par Perry Rhodan le 4 avril 2405.

Administrateur Chisholm (an-ayn)

Fin mars 2405 il est invité à Terrania pour la grande conférence galactique organisée par Perry Rhodan le 4 avril 2405.

Roi Sahl (farong)

Fin mars 2405 il est invité à Terrania pour la grande conférence galactique organisée par Perry Rhodan le 4 avril 2405.

Administrateur Fjannalin (merkton III)

Fin mars 2405 il est invité à Terrania pour la grande conférence galactique organisée par Perry Rhodan le 4 avril 2405.

Administrateur Granor Ah Phorbatt (daschall)

Fin mars 2405 il est invité à Terrania pour la grande conférence galactique organisée par Perry Rhodan le 4 avril 2405.

Docteur Fran Hauser

En mars 2405 il travaille avec son équipe sur les armes des Maîtres Insulaire qui ont été trouvées dans les bagages des administrateurs.

Ruiz Paton

En mars 2405 il est commandant d'un croiseur terrien.

Docteur Wolkov

En mars 2405 il est médecin au sein de la Défense Galactique à Terrania.

Général Ravil Strugov

En mars 2405 il réussit à s'échapper de la prison Tefrodienne de la planète Grahat où il y était retenu avec 5 autres personnes. Son doublon sera appréhendé.

Koan Hun

En mars 2405 il réussit à s'échapper de la prison Tefrodienne de la planète Grahat où il y était retenu avec 5 autres personnes. Son doublon sera appréhendé.

Amsel Weinstein

En mars 2405 il réussit à s'échapper de la prison Tefrodienne de la planète Grahat où il y était retenu avec 5

autres personnes. Son doublon sera appréhendé.

Cole Argerty

En mars 2405 il réussit à s'échapper de la prison Tefrodienne de la planète Grahats où il y était retenu avec 5 autres personnes. Son doublon sera appréhendé.

Jôrg Gansson

En mars 2405 il réussit à s'échapper de la prison Tefrodienne de la planète Grahats où il y était retenu avec 5 autres personnes. Son doublon sera appréhendé.

Eddons Smaul

En mars 2405 il travaille à la section 7 de la Défense Galactique.

Mur Rashnan

En mars 2405 il travaille à la section 7 de la Défense Galactique.

Emilio Alberto Boyer

En mars 2405 il est rappelé par la Défense Galactique pour plusieurs missions. Par le passé il a travaillé 23 ans pour la Défense Galactique.

Krumar Rabkob (rumalien)

En mars 2405 il est le sur-intendant de l'énergie sur la planète Ruma. Il sera le représentant de sa planète à la grande conférence galactique organisée par Perry Rhodan le 4 avril 2405.

Granthur (rumalien)

En mars 2405 il est le remplaçant de Krumar Rabkob pendant que ce dernier est à la grande conférence intergalactique du 4 avril 2405.

Major Hoan Thin

En mars 2405 il est le commandant du croiseur de classe ville Mutras.

Mel Durac

En mars 2405 il est le second du croiseur de classe ville Mutras.

Greaves

En mars 2405 il est le cuisinier du croiseur de classe ville Mutras.

Docteur Survine

En mars 2405 il est le chef du laboratoire du croiseur de classe ville Mutras.

Major Beham

En décembre 2404 il transporte des courriers secrets entre Rhodan et l'Emir en mission sur la planète Iago 3 dans le système des Pléiades.

Lieutenant Müller

En décembre 2404 il est agent de la Défense Galactique en mission sur la planète Iago 3 dans le système des Pléiades.

Doris Kuttner

En décembre 2404 elle est exploitante agricole sur la planète Iago 3 dans le système des Pléiades.

Berl Kuttner

En décembre 2404 il est exploitant agricole sur la planète Iago 3 dans les Pleïades

Lieutenant-Colonel Joal Kusenbrin

En décembre 2404 il gère la colonie de Iago 3 dans les Pleïades.

Capitaine Heinhoff Merl

En décembre 2404 il est en mission sur la planète Iago III. Il est agent de la Défense Galactique.

Kays Rasath (plophosien)

En décembre 2404 il est le commandant du croiseur Aldabon.

Lieutenant Herbert Baldober

En décembre 2404 il travaille à l'immeuble de l'administration centrale à Terrania.

Major Petrus Amagai

En décembre 2404 il est le commandant du croiseur de classe ville Ascot.

Clinton Ferbyd

En décembre 2404 il est le patron de l'Interstellar Trading Corporation, une société commerciale qui domine quasiment tous le commerce interstellaire. On le rencontre dans la station sous-marine de Guam sur Terre, il y est traité pour une dépression.

Luby Teschkora

En décembre 2404 elle est infirmière dans la station sous-marine de Guam sur Terre.

Professeur Novroth

En décembre 2404 il travaille à la station sous-marine de Guam sur Terre. C'est un ancien de la Défense Galactique.

Dunja schmidtova

En décembre 2404 elle est agent de la Défense Galactique dans la station sous-marine de Guam sur Terre dans laquelle elle sera tuée.

Sparks

En octobre 2404 il est radio à bord du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Jean-Pierre Marat

En novembre 2404 il est le directeur de l'Agence d'Investigation Interstellaire. C'est un ancien agent de la Défense Galactique.

Roger Mckay

En novembre 2404 il est l'associé de Jean-Pierre Marat au sein de l'Agence d'Investigation Interstellaire. C'est

un ancien agent de la Défense Galactique.

Capitaine Barlett

En novembre 2404 il fait partie de la police de la planète Oyun.

Jeremy Traver

En novembre 2404 il est le gérant d'une filiale bancaire sur la planète Oyun.

Helen Ayaraé

En novembre 2404 elle est la secrétaire de Jeremy Traver au sein d'une filiale bancaire sur la planète Oyun.

Lieutenant Oborov

En 2404 il est affecté à Terrania.

Piotr Gavriellov

En novembre 2404 il travaille au sein de l'Agence d'Investigation Interstellaire et est en mission sur la planète Oyun. Il sera tué.

Capitaine Jegorov

En novembre 2404 il est le commandant du croiseur Leviathan.

Amiral Schikatse

En novembre 2404 il est affecté à la base de Gleam dans la micro-galaxie Androbéta.

Caporal Eric Finger

En juillet 2404 il travaille à bord du navire atelier Dino III.

Sergent Sik Haren

En juillet 2404 il travaille à bord du navire atelier Dino III.

Caporal Lassing

En juillet 2404 il travaille à bord du navire atelier Dino III.

Sergent Lennon

En juillet 2404 il travaille à bord du navire atelier Dino III.

Lieutenant Lytle

En juillet 2404 il est l'adjoint de Gus Barnard à bord du navire atelier Dino III.

Gus Barnard

En juillet 2404 il est chef d'équipe scientifique à bord du navire atelier Dino III.

Rog Fanther

En juillet 2404 il est le second du Navire transporteur Dino III.

Capitaine Marco Finaldi

En 2404 il est ingénieur en second à bord du Krest III.

Major Gerald Snigert

En 2404 il est le commandant du transporteur Dino III. Il mourra lors de son voyage dans le passé pour tenter de sauver le Krest III.

Sergent Mouse

En 2404 il travaille à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Colonel Roberts

En 2404 il travaille à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Docteur Bering

En 2404 il travaille à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Massov

En 2404 il est cybernéticien à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Docteur Wilkins

En 2404 il est exobiologiste à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Lieutenant Lukens

En 2404 il est au poste de détection et navigation de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Lieutenant Mummer

En 2404 il est second de corvette à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse. Il mourra lors d'une mission.

Major Flowerbeard

En 2404 il est pilote de corvette à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse. Il mourra lors d'une mission.

Lieutenant Dormer

En 2404 il travaille au poste de communication de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Docteur Bernstein

En 2404 il est l'assistant du docteur Jenkins à bord de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Professeur Markitch

En 2404 il travaille à la section scientifique de l'ultracroiseur Général Deringhouse. Il est un astronome et un astrophysicien réputé.

Lieutenant Holger

En 2404 il travaille au poste de détection de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Capitaine Jörnson

En 2404 i fait partie de l'équipage de l'ultracroiseur Général Deringhouse. Il travaille à l'armurerie et est spécialiste en explosif.

Major Beha Frankon

En 2404 il commande un croiseur courrier qui fait la navette entre le Système Perdu et Andromède.

Kalagos

En 2404 il est le premier secrétaire de Mory Abro.

Lieutenant Sennan Brank

En juillet 2404 il est canonier à bord du Krest III. Il mourra lors d'une mission sur Lémuria en -50 000 avant JC.

Lieutenant Lastafandemenre Papageorgiou

En juillet 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Warner

En juillet 2404 il est pilote de corvette à bord du Krest III.

Algon Dankin (epsalien)

En juin 2404 il est le chef de la section d'exobiologie du Krest III.

Sergent Murching

En juin 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III. Il sera tué par les Tankans sur la planète Tanos VI (système Véga) alors que le Krest III est prisonnier du passé.

Miss Lugan

En juin 2404 elle fait partie de l'équipe de biologie du Krest III.

Lieutenant Aprénine (epsalien)

En juin 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Sergent Tossi

En juin 2404 il fait partie de la Défense Galactique. Il est affecté temporairement au Krest III.

Sergent Cozzini

En juin 2404 il fait partie de la Défense Galactique. Il est affecté temporairement au Krest III.

Capitaine Capenski

En juin 2404 il fait partie de la Défense Galactique. Il est affecté temporairement au Krest III.

Sergent Malaguti

En juin 2404 il fait partie de la Défense Galactique. Il est affecté temporairement au Krest III.

Lieutenant-Colonel Stef Huberts

En juin 2404 il est le second de l'Ultracroiseur Général Deringhouse.

Rondo Masser (epsalien)

En juin 2404 il est le commandant de l'ultracroiseur Général Deringhouse.

Colonel Fracer Matenbac

En juin 2404 il est le commandant du croiseur Velta.

Colonel John C. Sheldon

En mai 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Lieutenant Pierre Messier

En mai 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Lieutenant Arban Cubri

En mai 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Lieutenant Nash Horlov

En mai 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Thunar

En mai 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Docteur Harrison

En juin 2404 il est biologiste expert en vie extra-terrestre à bord du Krest III.

Professeur Koch

En juin 2404 il est astronome à bord du Krest III.

Capitaine Novak-Mills

En juin 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Capitaine Larion

En avril 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Capitaine Arktal

En avril 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Style Landon

En avril 2404 il occupe un poste dans la centrale de tir du Krest III.

Caporal Linton Kilgore

En avril 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III.

Sergent Pommers

En avril 2404 il est au service de l'intendance du Krest III.

McLelland

En avril 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Lucca

En avril 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Poem Lagrange

En avril 2404 il est au poste de detection du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Crad Hopper

En avril 2404 il est au poste de detection du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Ernie Logan

En avril 2404 il est au poste de detection du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Spic Snyder

En avril 2404 il est au poste de detection du Krest III la nef amirale de l'Empire Solaire.

Philippe-Aimé

En avril 2404 il est découvert par les jumeaux Woolver sur la planète History, la planète zoo intemporel des Maîtres Insulaires. Il est Français. Il mourra lorsque le rayon temporel qui le maintient en vie disparaît.

Maurice

En avril 2404 il est découvert par les jumeaux Woolver sur la planète History, la planète zoo intemporel des Maîtres Insulaires. Il est Français. Il mourra lorsque le rayon temporel qui le maintient en vie disparaît.

Smitke

En avril 2404 il est découvert par les jumeaux Woolver sur la planète History, la planète zoo intemporel des Maîtres Insulaires. Il mourra lorsque le rayon temporel qui le maintient en vie disparaît.

Emerich Gunter

En avril 2404 il est découvert par les jumeaux Woolver sur la planète History. Il a été enlevé lui et les hommes de sa section en 1944 lorsqu'ils étaient en retraite de la prusse orientale.

Pavlek

En 2327 son vaisseau est anéanti par les bleus. Sa capsule de sauvetage est arraisonné par un mystérieux navire et emmener sur la planète History où son vieillissement est stoppé et où il rejoint les autres humains de toutes époques capturés et placés ici même. Il sera libéré par les Jumeaux Woolver en avril 2404. Malheureusement en sortant du rayon temporel de la planète le major Vieillit et meurt en quelques jours.

Hanemann

En 2327 son vaisseau est anéanti par les bleus. Sa capsule de sauvetage est arraisonné par un mystérieux navire et emmener sur la planète History où son vieillissement est stoppé et où il rejoint les autres humains de toutes époques capturés et placés ici même. Il sera découvert par les jumeaux Woolver en avril 2404. il mourra brusquement lorsque le rayon temporel sera coupé.

Major Staunder Bari

En 2327 son vaisseau est anéanti par les bleus. Sa capsule de sauvetage est arraisonné par un mystérieux navire et emmener sur la planète History où son vieillissement est stoppé et où il rejoint les autres humains de toutes époques capturés et placés ici même. Il sera libéré par les Jumeaux Woolver en avril 2404. Malheureusement en sortant du rayon temporel de la planète le major Vieillit et meurt en quelques jours.

Jeremy Jonas

En mars 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire en mission au coeur de la

nébuleuse d'Andromède.

Gardner

En mars 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire (dans le département des laboratoires scientifique) en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède.

Sergent Drube

En mars 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède.

Lieutenant Drav Hegmar

Il a suivi le cursus de l'académie Enzaly de la planète Goszul. En mars 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède.

Wilcock

En mars 2404 il est en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède.

Sergent Jens Borkmann

En mars 2404 il est en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède.

Ron Moseley (perm)

Originaire du système Perm, il est en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède en mars 2404.

Larcon

En mars 2404 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amiral de l'OMU.

Caporal Weingarth

En mars 2404 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amiral de l'OMU.

Véroni Peyt

En mars 2404 il fait partie de l'équipage de l'Impérator la nef amiral de l'OMU.

Sergent Vern Horun (purthago)

Originaire du système Purthago, il est engagé au sein de l'OMU et est affecté à l'Impérator en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède en mars 2404.

Arl Tratlo

Originaire du système Mérédien il est président à vie de sa planète car il a réussi 3 grandes épreuves de chasses et personne d'autres n'a pu le surpasser. Il a malgré tout préféré s'engager au sein de l'OMU et intégrer l'Impérator en mission au coeur de la nébuleuse d'andromède en mars 2404.

Kalim Slate (purthago)

Originaire du système Purthago, il est engagé au sein de l'OMU et est affecté à l'Impérator en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède en mars 2404.

Lieutenant Kaarn Baroon (Reyan)

Originaire de la planète Reyan dans le secteur de Véga (planète des artistes), il est engagé au sein de l'OMU et

est affecté à l'Impérator en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède en mars 2404.

Major Crugat

En mars 2404 il partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire qui est en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède. Il est chef d'escadrille de Mosquitos.

Sergent Börksen

En mars 2404 il partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire qui est en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède. Il est un ami du lieutenant L'Emir.

Lieutenant Hubert Streetl

En mars 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire qui est en mission dans la nébuleuse d'Andromède.

Major Fiegweil Bond

En mars 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire qui est en mission dans la nébuleuse d'Andromède.

Sergent Grailor

En mars 2404 il occupe le poste de communication du croiseur léger Mosaka qui est en mission au coeur de la nébuleuse d'Andromède.

Lieutenant Sherring

En mars 2404 il occupe le poste de navigation à bord du croiseur léger Mosaka qui est en mission dans la nébuleuse d'Andromède.

Capitaine Visser

En mars 2404 il est le second du croiseur Mosaka en mission dans la nébuleuse d'Andromède.

Major Constantin

En mars 2404 il est le commandant du croiseur léger Mosaka en mission dans la nébuleuse d'Andromède.

Myra Lun

En janvier 2404 elle fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire en tant que Biologiste.

Lieutenant Son Hunha (martien)

En janvier 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III la nef amiral de l'Empire Solaire en mission au coeur d'Andromède.

Docteur Gersham

En janvier 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Drav Hegmar

En janvier 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Ishe Moghu

En janvier 2404 il fait partie de l'équipage du Krest III, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Katunga

En janvier 2404 il est basé sur Gleam au coeur d'Andro-Bêta.

Marco Sagener

En janvier 2404 il est ingénieur en chef de l'entretien des Mosquitos de nouvelles générations basés sur Gleam.

Tratlo

En janvier 2404 il fait partie de l'escadrille de Mosquitos stationnée sur Gleam dans Andro-Bêta.

Lieutenant-Colonel Faser

En janvier 2404 il est chef d'escadrille de mosquito sur Gleam au coeur d'Andro-Bêta.

Lott Warner

Fin 2402 il intègre le labo 13A de la base de Calife dans le Système Perdu.

Luca Della Fera

Fin 2402 il intègre le labo 13A de la base de Calife dans le Système Perdu.

Sid Lippman

Fin 2402 il intègre le labo 13A de la base de Calife dans le Système Perdu.

Lieutenant-Colonel Koenig

Fin 2402 il est chef de section sur la base de Calife dans le Système Perdu.

Caporal Bennington

Fin 2402 il travaille sur la base de Calife dans le Système Perdu.

Steve Kantor

Fin 2402 il intègre le Labo 13A sur la base de Calife dans le Système Perdu.

Professeur Menche Ibenstayn

En janvier 2404 il est exopsychologue au sein de la Défense Galactique.

Efhart Van Loo

En janvier 2404 il est ingénieur en chef sur Power Center (la base installée sur Gleam aux portes d'Andromède).

Lieutenant Mattai

En novembre 2402 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Bron Tudd

En novembre 2402 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Ray Burdick

En novembre 2402 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il est aussi vétéran de l'escadrille de chasse du croiseur.

Mark Kahore

En octobre 2402 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Caporal Krul Ngamar

En octobre 2402 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire. Il fait partie de la 32ème armée de l'astromarine.

Sergent Joël Inshonc

En octobre 2402 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il mourra cette année là.

Docteur Falby

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II, la nef amiral de l'Empire Solaire. Le Docteur fait partie de l'élite astro-médicale car il a été formé à l'école de médecine des Arras.

Swin

En octobre 2402 il sert à bord du croiseur Alaric

Lieutenant Schlakhart (vénusien)

En octobre 2402 il sert à bord du croiseur Alaric

Capitaine Lef Bisboe

En octobre 2402 il est le 3ème officier du groupe de détection de l'Alaric. Il a 23 ans.

Sergent Ogase

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Bruillant

En octobre 2402 il est le responsable de Power Center, la base sur la planète Gleam dans la micronébuleuse Andro-Bêta.

Lieutenant Crow

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Capitaine Thomas

En octobre 2402 il commande la Gazelle KG-38.

Hanlon

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il participera à la mission de destruction de Sirène le satellite de la planète Gleam dans la micronébuleuse d'Andro-Bêta.

Caporal Sol Rossberg

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il participera à la mission de destruction de Sirène le satellite de la planète Gleam dans la micronébuleuse d'Andro-Bêta. Il mourra lors de cette mission.

Sergent Hoss Shriver

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il participera à la mission de

destruction de Sirène le satellite de la planète Gleam dans la micronébuleuse d'Andro-Bêta.

Caporal Strombowski

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il participera à la mission de destruction de Sirène le satellite de la planète Gleam dans la micronébuleuse d'Andro-Bêta.

Capitaine Whiley Ligett

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Lim Kevan

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Richard Homnard

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Ken Levenworth

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Robert Overbeck

En octobre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il participera à la mission de destruction de Sirène le satellite de la planète Gleam dans la micronébuleuse d'Andro-Bêta. A cette date il est en service actif depuis 1 an. Il est passé par l'académie de Glasgow puis celle de Terrania.

Colonel Rigar

En aout 2402 il dirige la base sur Arctis dans la micronébuleuse d'Andro-Bêta.

Aiki Hukasir (Astusien)

En aout 2402 il est ingénieur en génie spatial. Il participe à la construction de la base sur la planète Arctis dans la micronébuleuse Andro-Bêta.

Unis Heyt (plophosien)

En aout 2402 il est le chef de la centrale de tir de l'Imperator le navire amiral de l'OMU.

Major Hatsky

En aout 2402 il est le commandant du transporteur Anbe3 en mission dans la micronébuleuse Andro-Bêta.

Major Fend Echelor

En aout 2402 il sert à bord de l'Imperator, le navire amiral de l'OMU.

Trahan Milas (epsalien)

En aout 2402 il est l'ingénieur en chef de l'Impérotor le navire amiral de l'Empire Solaire.

Trimar Noser (plophosiens)

En aout 2402 il est le second de l'Impérotor le navire amiral de l'OMU.

Sergent Alph Rekut

En aout 2402 il sert à bord du Krest II le navire amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Timo Honaph

En aout 2402 il sert à bord du Krest II le navire amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Gus Fehker

En aout 2402 il est infirmier à bord du Krest II le navire amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Yotur Dyke

En aout 2402 il sert à bord du croiseur Bagalo.

Steve MacAllister

En aout 2402 il est le second du croiseur Bagalo.

Hess Palter

En aout 2402 il est l'ingénieur en chef du croiseur Bagalo.

Lieutenant-Colonel Kim Dosenthal

En aout 2402 il est le commandant du croiseur Bagalo.

Nathalie Chertzova

En septembre 2402 elle travaille dans un des laboratoires du Krest II.

Lieutenant-Colonel Aïno Uvanok

En septembre 2402 il travaille dans la base temporaire d'Arctis.

Philip Fuxan

En septembre 2402 il est physicien à bord de la chaloupe C17 en mission sur la planète Destroy.

Tom Jones

En septembre 2402 il pilote le triscaphe de la chaloupe C17 en mission sur la planète Destroy.

Berger

En septembre 2402 il est au poste scientifique à bord de la chaloupe C17 en mission sur la planète Destroy.

Major Huett

En septembre 2402 il commande la chaloupe C17 pour une mission sur la planète Destroy.

Capitaine Richier

En septembre 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Brazo surfat

En aout 2402 il sert à bord du Krest II et participe à une mission sur la planète Gleam dans le système des triades au coeur d'Andro-Bêta.

Chad Bradon

En aout 2402 il sert à bord du Krest II et participe à une mission sur la planète Gleam dans le système des triades au coeur d'Andro-Bêta.

Olivier Doutreval

En aout 2402 il sert à bord du Krest II et participe à une mission sur la planète Gleam dans le système des triades au coeur d'Andro-Bêta.

Sergent Gilliam Whip

En aout 2402 il sert à bord du Krest II et participe à une mission sur la planète Gleam dans le système des triades au coeur d'Andro-Bêta.

Sergent Capitanski

En juillet 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Kendall Baynes

En juillet 2402 il sert à bord du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il mourra lors de sa captivité au coeur d'un Moby occupé par les Deux-Nez.

Docteur Acanthus Hibbly

En décembre 2401 il fait partie de l'équipage du Krest II le navire amiral de l'Empire Solaire.

Docteur Wai Ming

En décembre 2401 il est biologiste à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Whooley

En décembre 2401 il est affecté à l'équipe d'artilleur de la base Troya (un astéroïde de 38 km de côté évidé et transformé en cheval de Troie).

Eske Ha'Lurin (Epsalien)

En décembre 2401 il est le commandant du croiseur de l'OMU l'Impérateur.

Colonel Masis

En décembre 2401 il fait partie de l'équipage du croiseur Alaric.

Colonel Baptiste Obanda

En décembre 2401 il est le commandant du croiseur Alaric.

Brodo Saurer

En décembre 2401 il est le commandant du croiseur impérial Thora II.

Sergent Inghar

En décembre 2401 il fait partie de l'équipage du navire amiral de l'Empire Solaire le Krest II.

Lieutenant Wag Hope

En décembre 2401 il fait partie de l'équipage du navire amiral de l'Empire Solaire le Krest II.

Colonel Georges Brenner

En décembre 2401 il commande le croiseur impérial Colombus.

Sous-Lieutenant Guerr LaCosta

En décembre 2401 il fait partie de l'équipage du Krest II le navire amirale de l'Empire Solaire.

Sous-Lieutenant Vern Hebbel

En décembre 2401 il fait partie de l'équipage du Krest II le navire amirale de l'Empire Solaire.

Colonel Mirabelle

En juin 2401 il est le responsable du secteur de Kahalo.

Glenn Edwards

Il fut agent de l'OMU pour la Défense Galactique au 24ème siècle. Il a entre autre empêché l'agent de cristal de se répandre hors des nuages de Magellan.

Richard Edwards

En juin 2401 il est responsable de tous les agents solaire dans le système bleu.

Il est le fils de Glenn Edwards.

Major Sun-Yang

En juin 2401 il est commandant d'un transporteur terrien. Il sera capturé puis interrogé par les Akonides au psychodélieur.

Capitaine Feller

En juin 2401 il est le représentant de la sécurité galactique sur Kahalo.

Docteur Arrens

En juin 2401 il travaille à l'hôpital de Kahalo.

Lieutenant Kaalran

En mai 2401 il est affecté à la surveillance du transmetteur des sextuplés dans la station de contrôle de Kahalo.

Lieutenant Frederik Bowden

En mai 2401 il est affecté à la surveillance du transmetteur des sextuplés dans la station de contrôle de Kahalo.

Loyefant

En mai 2401 il est technicien sur la planète Kahalo.

Docteur Latham

En mai 2401 il est le directeur médical de l'hôpital de Kahalo.

Caporal Lowan

En mai 2401 il fait partie de l'équipage du Krest II, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Reegan

En mai 2401 il est le second du croiseur Los Angeles.

Lieutenant-Colonel Dunnegan

En mai 2401 il est le commandant du croiseur Los Angeles.

Docteur Nardini

En mai 2401 il travaille sur Kahalo.

Layds

En mai 2401 il est le radio du croiseur Layds.

Palsh

En mai 2401 il est le second du croiseur Sanchez.

Joël Waverley

En mai 2401 il est le commandant du croiseur Sanchez.

Général Audenburg

En avril 2401 il commande la 332ème escadre de reconnaissance dans le centre galactique.

Geoffrey

En avril 2401 il est le second du croiseur Dudett.

Major Massourd El Jafr

En avril 2401 il est le commandant du croiseur Dudett.

Capitaine Dreysing

En avril 2401 il travaille sur Kahalo.

Professeur Sol Mapruma

En avril 2401 il est neuro-chirurgien et spécialiste du psycho-diagnostique.

Docteur Fessani

En avril 2401 il travaille sur Kahalo.

Sergent Oïkoan

En avril 2401 il fait partie de l'équipage du croiseur Plophéïa.

Colonel Felipe Hastara

En avril 2401 il commande le croiseur Plophéïa.

Mikhaïl

En avril 2401 il fait partie de l'équipage du croiseur Casso.

Lieutenant-Colonel Hilar Kinsey

En avril 2401 il est le commandant du croiseur Casso.

Docteur Mc Guire

En avril 2401 il est le médecin de bord du croiseur Casso.

Pol Kennan

En avril 2401 il est le second du croiseur Casso. Par la suite il sera second du croiseur Plophéïa.

Macaulay

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Litavia.

Major Bimbold

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Litavia.

Capitaine Karnavar

En avril 2401 il est le second du croiseur Litavia.

Bing Hallgan

En avril 2401 il est technicien à bord du croiseur Kitara. Il sera tué par la 5ème colonne Maahks.

Major Sallinger

En avril 2401 il est le commandant du croiseur Kitara. Il sera tué par la 5ème colonne Maahks.

Capitaine Sorman

En avril 2401 on le rencontre dans le livre No 99 - la 5ème colonne.

Lieutenant Galati

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Spîlwigg de l'OMU.

Lieutenant Marion

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Spîlwigg de l'OMU. Il est né en 2376.

Lieutenant Brod

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Spîlwigg de l'OMU.

Colonel Winters

En avril 2401 il est le commandant du croiseur Spîlwigg de l'OMU.

Lieutenant Lugan

En avril 2401, il est ingénieur en chef de la station 4 sur la planète Thora dans le système des Jumeaux.

Professeur Kellin March

Il porte également le grade de Colonel. On le rencontre dans le système des Jumeaux dans une base Terrienne en avril 2401.

Edgar Broom

En avril 2401 il est le second du croiseur Cortès.

Lieutenant Rizzo

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Prométhée III.

Caporal Lambert

En avril 2401 il sert à bord du croiseur Prométhée III.

Capitaine Izza Koto

En avril 2401 il est mathématicien en chef à bord du croiseur Prométhée III. Il est né sur la planète Llaila. Il est cybernéticien.

Settico

En 2401 il est mécanicien sur la planète Raum dans le système des Jumeaux.

Donald Cartney

En 2401 il est en poste sur la planète Raum dans le système des Jumeaux.

Professeur Blayton

En 2401 il est responsable d'un département de recherche sur la planète Asto IV.

Sergent Jon Arcus

Il a servi à bord de l'Ex-8080 dans le centre galactique en tant que spécialiste en hyper-énergie. Il a été infecté par la Peste du centre. Il mourra en mission dans la micro-galaxie d'Andro-Alpha en 2401.

Lieutenant San Hao

Il est né en 2371. Il a servi à bord de l'Ex-8080 dans le centre galactique. Il a été infecté par la Peste du centre. Il mourra en mission dans la micro-galaxie d'Andro-Alpha en 2401.

Capitaine Cole Harper

Il est né en 2367. Il a servi à bord de l'Ex-8080 dans le centre galactique. Il a été infecté par la Peste du centre. Il mourra en mission dans la micro-galaxie d'Andro-Alpha en 2401.

Major Halgor Sorlund

Il est né en 2357. Il a servi à bord de l'Ex-8080 dans le centre galactique. Il a été infecté par la Peste du centre. Il mourra en mission dans la micro-galaxie d'Andro-Alpha en 2401.

Sergent Hegete Hagha

Il est né en 2373. Il a servi à bord de l'Ex-8080 dans le centre galactique. Il a été infecté par la Peste du centre. Il mourra en mission dans la micro-galaxie d'Andro-Alpha en 2401.

Jane Keysen

En janvier 2401 elle travaille au sein des pyramides de Kahalo avec le professeur Arno Kalup.

Marc Lallier

En janvier 2401 il est au poste de détection du croiseur léger Pays De Galles.

Major Kuttner

En janvier 2401 il commande le croiseur léger Pays De Galles.

Major Laroche

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Raspoutine.

Capitaine Tavernex

En janvier 2401 il est ingénieur en chef à bord du croiseur Raspoutine.

Professeur Kirch

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Raspoutine.

Capitaine Bloch

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Raspoutine.

Lieutenant Ibrahim

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Raspoutine.

Major Versen

En janvier 2401 on le rencontre dans le système des Jumeaux.

Professeur Raoul Finestre

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Voltaire.

Docteur Neusel

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Voltaire.

Docteur Sarimine

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Voltaire.

Colonel Ismaïl Ben Rabat

En janvier 2401 il commande le croiseur Voltaire.

Colonel Mark Nolte

En janvier 2401 on le rencontre dans le système des Jumeaux.

Chestrikov

En janvier 2401 on le rencontre dans le système des Jumeaux.

Plagge

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Prométhée II.

Major Lacroix

En janvier 2401 il est responsable de la centrale de détection du croiseur Prométhée II.

Docteur Rabonev

En janvier 2401 il est médecin chef à bord du croiseur Prométhée II.

Lieutenant Tsuka

En janvier 2401 il est le chef du commando de débarquement du croiseur Prométhée II.

Irwin Folk

En janvier 2401 il est cuisinier à bord du croiseur Prométhée II.

Enseigne Tako Maré

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Prométhée II.

Elmar Kurdson

En janvier 2401 il est le programmeur en chef des robots à bord du croiseur Prométhée II.

Gorm Ngudru

En janvier 2401 il est responsable de la centrale de tir du croiseur Prométhée II.

Maclshott

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Prométhée II. Il a reçu par le passé la plus haute distinction de l'Empire Solaire.

Major Georges d'Esdes

En janvier 2401 il est le responsable de l'équipe psychologique du croiseur Prométhée II.

Colonel Haile Trontor (epsalien)

En janvier 2401 il est le commandant du croiseur Périclès. Peu de temps après il prendra le commandement du Raspoutine.

Caporal Ogh-Tashur

En janvier 2401 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Galton

En janvier 2401 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant-colonel Jan Vernik

En janvier 2401 il est le commandant du croiseur Oléron.

Major Wesson

En janvier 2401 il est le second du croiseur Mohican.

Sergent Doc Kimble

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Mohican.

Capitaine Diamond Richard

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Mohican.

Colonel Kraysh Ferro (plophosien)

En janvier 2401 il est le commandant du croiseur Mohican.

Lieutenant Earl Rifkin

En janvier 2401 il sert à bord du croiseur Mohican.

Sergent Kimash

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Taka Hokkado

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Haduy Lam (Nuédnik)

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Acter Burrol (Nuédnik)

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Anatol Kyöfy

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lieutenant Ray Burdick

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Rille

En janvier 2401 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Zantos Aybron

En décembre 2400 il est astronome à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire. Il meurt sur la surface de la planète de l'horreur.

Into Belchman

En décembre 2400 il est assistant médical à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire. Il meurt sur la surface de la planète de l'horreur.

Oleg Sanchon

En décembre 2400 il est technicien à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Lope Losar

En décembre 2400 il est armurier à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sougrin

En décembre 2400 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Caporal Tchinta

En décembre 2400 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Curt Bernard

En décembre 2400 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Sergent Miko Shenon

En décembre 2400 il sert à bord du Krest II la nef amirale de l'Empire Solaire.

Bender

En décembre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Dischel

En décembre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Lopakat

En décembre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Lemercier

En décembre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Lieutenant Omar Hawk (oxtronien)

En décembre 2400 il sert à bord du Prométhée I.

Folger Tashit

En décembre 2400 il sert à bord du Prométhée I au poste de mathématicien.

Colonel Pawel Kotranow

En décembre 2400 il sert à bord du Prométhée I au poste de commandant.

Lieutenant Fran Misko

En décembre 2400 il sert à bord du Prométhée I.

Major Tong Hajo

En décembre 2400 il sert à bord du Prométhée I au poste d'ingénieur en chef.

Major Ez Hattinger

En décembre 2400 il sert à bord du Prométhée I au poste de second.

Hush

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Docteur Brooklin

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Trahant

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Veyron

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Budnick

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Chartwell

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Grossan

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Kons Geletzer

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Dymik

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Politesse

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Rayon

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Skezer

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Sharpin

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Sergent Löquart

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Capitaine Wynd Lassiter

En octobre 2400 il sert à bord du croiseur amiral de l'Empire Solaire, le Krest II.

Sturry Funch

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Josh Bonin

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Fed Russo

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Sergent Man Hattra (epsalien)

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Afg Moro (epsalien)

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Payel

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.

Ganter

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire. Il mourra au sein de la planète de l'horreur.

Lieutenant Orson Orsy

En octobre 2400 il fait partie de l'équipage du Krest II la nef amiral de l'Empire Solaire.
En janvier 2404 il est promu Capitaine.

Schilling

En septembre 2400 il est le chef du laboratoire du Krest II.

Docteur Helun

En septembre 2400 il travaille à l'hôpital du Krest II.

Mayr

En septembre 2400 il travaille à l'hôpital du Krest II.

Shanaki

En septembre 2400 il travaille à l'hôpital du Krest II.

Willis

En septembre 2400 il travaille à l'hôpital du Krest II.

Docteur Breuken

En septembre 2400 il est le médecin responsable du grand hôpital militaire du Krest II.

Hargery

En août 2400 il sert sur la base d'Inversia dans le système Green Slime proche du centre galactique.

Docteur Anficht

En août 2400 il fait partie de la mission de secours à destination du système des Jumeaux pour retrouver le Krest II.

Esse Bredney

En août 2400 il est le technicien en chef du navire courrier Fantastic Zoo.

Lieutenant Rudy Zahn

En août 2400 il est l'astrogateur du navire courrier Fantastic Zoo.

Capitaine Ernst Schiller

En août 2400 il est le second du navire courrier Fantastic Zoo.

Blacky Ehlers

En août 2400 il est le commandant du navire courrier Fantastic Zoo.

Capitaine Nora Kagato

En août 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Capitaine Sven Henderson

En août 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Capitaine Redhorse

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II. En janvier 2404 il est promu Major.

Bernhard

En aout 2400 il est responsable de l'intendance à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Nuuri

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Eysemann

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II. En janvier 2404 il est promu Capitaine.

Conrad Nosinsky

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II. En janvier 2404 il est promu Capitaine.

Bryan Herb

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Amiral Abd El Karit

En aout 2400 il est le commandant du croiseur Délos. Il commande la 3ème flotte.

Reno Batlos

En aout 2400 il est le commandant du croiseur Fureteur un bâtiment de l'OMU.

Major Bert Hefrich

En aout 2400 il est ingénieur en chef à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Merritt

En aout 2400 il est au poste radio de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Docteur Arthur

En aout 2400 il est médecin chef à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Major Cero Wiffert

En aout 2400 il travaille à la centrale de tir de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Major Wholey Kinser

En aout 2400 il est au poste de radio à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Hong Kao

En aout 2400 il est mathématicien en chef à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Docteur Spencer Holfing

En aout 2400 il travaille au département de physique à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II. Il fut l'élève du professeur Arno Kalup. Il est né en 2361.

Major Enrico Notami

En aout 2400 il occupe le poste de détection à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Major Jeury Sedenko

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Lieutenant-Colonel Brent Huise

En aout 2400 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Major Cart Rudo (epsalien)

En aout 2400 il commande la nef amirale de l'Empire Solaire le Krest II.

Peacher

En aout 2400 il commande une unité de char sur la base d'Inversia.

Amiral Hagehet (plophosiens)

En aout 2400 il est le responsable de la base d'Inversia située près du centre galactique.

Heyn Borler

En aout 2400 il fait partie de l'équipage du croiseur naufragé Omaron. Il sera sauvé puis soigné par les Halutiens. Il est cannonier à bord de l'Omaron.

Lieutenant Orson Coul

En aout 2400 il fait partie de l'équipage du croiseur naufragé Omaron. Il sera sauvé puis soigné par les Halutiens.

Zeignar Troll

En novembre 2329 il est un proche collaborateur de Allan D Mercant.

Han Vanbergen

En novembre 2329 il sert sur la base secrète de la Défense Galactique sur la planète Gonza. Il a 22 ans.

Pit Changels

En novembre 2329 il sert sur la base secrète de la Défense Galactique installée sur Arkonis II.

Lieutenant Danake

En novembre 2329 il dirige la base secrète de la Défense Galactique sur Arkonis II.

Professeur Unumo

On le rencontre sur Terre en novembre 2329.

Agano

En novembre 2329 il sert au sein de la base secrète de la Défense Glactique installée sur Arkonis III.

Major Enk

En novembre 2329 il dirige la base secrète de la Défense Galactique sur Arkonis III.

Halman

En novembre 2329 on apprend qu'il fut l'inventeur du contacteur Halman, un appareil qui une fois modifié permet d'être utilisé de multiples manières différentes.

Roger Anvers

En novembre 2329 on apprend qu'il fut le père fondateur de la Anvers Corporation.

Rolf Leban

En novembre 2329 il est ingénieur en retraite sur la Lune.

Lieutenant-Colonel Dulk (plophosiens)

En novembre 2329 il fait partie des services secrets plophosien.

Wil Gould (Modalé)

En novembre 2329 il est ministre du commerce de la planète Modalé).

Evans Elliot

En novembre 2329 il est le directeur de la filiale Hutton.

Capitaine Jac Mail (plophosiens)

En novembre 2329 il est chargé d'organiser les noces de Perry Rhodan et Mory Abro sur Plophos.

Cole Anvers

En novembre 2329 il est le PDG de l'Anvers Corporation sur Terre.

Lieutenant Topolos

En juillet 2329 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le croiseur Thora.

Colonel Kalu Hamprich (plophosiens)

En juillet 2329 il est l'adjoint de la base d'Inversia le dernier repaire de Iratio Hondro.

Lieutenant Gara Mamet (epsalien)

En juillet 2329, il sert à bord du croiseur de l'OMU le Peyrat.

Lieutenant Moog

En juillet 2329 il sert à bord de la nef amirale le croiseur Thora.

Lieutenant Matzek

En juillet 2329 il travaille au sein de la station de repérage de la nef amirale de l'Empire Solaire, le croiseur Thora.

Orzet Orog (epsalien)

En juillet 2329 il est le commandant du croiseur de l'OMU le Peyra.

Hite Tarum (epsalien)

En juillet 2329 il est le commandant de la nef amirale de l'Empire Solaire le croiseur Thora.

Major Bruck

En juillet 2329 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le croiseur Thora.

Sergent Pimelli

En juillet 2329 il sert à bord de la nef amirale de l'Empire Solaire le croiseur Thora.

Lieutenant Jarin (plophosiens)

En juillet 2329 il sert au sein de la base d'Inversia, le dernier repaire de Iratio Hondro.

Einar Holgsen

En juillet 2329 il est conseiller psychologique à bord du croiseur Lion II.

Major Caldeny (plophosiens)

En juillet 2329 il sert au coeur de la base d'Inversia le dernier repaire de Iratio Hondro.

Lieutenant Kurella

En juillet 2329 il travaille au centre de repérage du croiseur Lion II.

Lieutenant Kuriuh (plophosiens)

En juillet 2329 il est affecté au centre de surveillance spatiale de la base d'Inversia, le dernier repaire de Iratio Hondro.

Sergent Hito (plophosiens)

En juillet 2329 il sert dans la base d'Inversia, le dernier repaire de Iratio Hondro.

Lieutenant Nasaro (plophosiens)

En juillet 2329 il fait partie du commando de chasse qui recherche le major Merk Nateby dans le désert de la planète Inversia.

Sergent Hogan (plophosiens)

En juillet 2329 il fait partie du commando de chasse qui recherche le major Merk Nateby dans le désert de la planète Inversia.

Major Merk Nateby (plophosiens)

En juillet 2329 il fait partie de la garde bleue plophosienne. Il s'enfuit de la base d'Inversia. Il se suicidera dans le désert pour ne pas être capturé par les troupes de l'Empire Solaire.

Major Ragan (plophosiens)

En juillet 2329 il sert au coeur de la base d'Inversia le dernier repaire de Iratio Hondro.

Mink Kohol (plophosiens)

En juillet 2329 il est scientifique sur la planète Inversia, le dernier repaire du dictateur Iratio Hondro.

Korda Trahub (plophosiens)

En juillet 2329 il est scientifique sur la planète Inversia, le dernier repaire du dictateur Iratio Hondro.

Lieutenant Batengo (plophosiens)

En juillet 2329 il sert sur la planète "Dernière Chance".

Arin Montan (plophosienne)

En juillet 2329 elle est mathématicienne sur la planète "Dernière Chance".

Major Eson Muting (plophosiens)

En juillet 2329 il fait partie de la garde bleue sur la base secrète qui est installée sur la planète "Dernière Chance".

Major Hafgo Merl (plophosiens)

En juillet 2329 il est membre de la garde bleue et responsable du ravitaillement de la base secrète sur la planète "Dernière Chance".

Moret Unbulk (plophosiens)

En juillet 2329 il travaille sur la base secrète de la planète "Dernière Chance".

Kelo Kontemer (plophosiens)

En juillet 2329 il est physicien sur la base secrète de la planète "Dernière Chance".

Carl Manchun (plophosiens)

En juillet 2329 il travaille au central des communications de la base secrète sur la planète "Dernière Chance".

Enker Holt (plophosiens)

En juillet 2329 il travaille au central des communications de la base secrète sur la planète "Dernière Chance".

Eve Narkol (plophosienne)

En juillet 2329 elle est programmeuse biopositronique sur la station secrète de la planète "Dernière Chance".

Miles Traut (plophosiens)

En juillet 2329 il est le chef de service et responsable du laboratoire de recherche PR96 sur la planète "Dernière Chance". Il est ingénieur en armement. Il mesure 1.87 m et est né en 2294.

Konta Hognar (plophosiens)

En juillet 2329 il est le chef de la station secrète installée sur "Dernière Chance".

Shelo Bontlyn (plophosiens)

En juillet 2329 il est responsable du central des communications de la planète "Dernière Chance".

Sergent Falbert (plophosiens)

En juillet 2329 il est affecté à la garde bleue de la base secrète sur la planète "Dernière Chance".

Bactas Earl

En juillet 2329 il sert comme ingénieur en chef à bord du croiseur Lion II.

Clanworthy

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

La-Marck

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

Springsteen

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

Gordella

En juillet 2329 il sert au poste de tir du croiseur Lion II.

Docteur Gaylord

En juillet 2329 il est chef scientifique à bord du croiseur Lion II.

Caulaincourt

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

lv

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

Pfeiffer

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II. Il mourra sur la planète Pouls.

Bomhardt

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

Torenski

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

Colonel Konz Hoenneman

Fin mars 2329 il commande l'escadre de croiseur qui portera assistance à la rébellion sur Plophos.

Sono Aront (plophosiens)

Fin mars 2329 il est le chef de la recherche scientifique nationale sur Plophos.

Will Heeph (plophosiens)

Fin mars 2329 il est le ministre des affaires étrangères sur Plophos. Il participera au renversement du dictateur Iratio Hondro.

Grand Amiral Arnt Kesenby (plophosiens)

Fin mars 2329 il est le grand amirale de la flotte spatiale de Plophos. Il participera au renversement du dictateur Iratio Hondro.

Lieutenant Ali El Hagar (plophosiens)

Fin mars 2329 il sert dans les forces plophosiennes.

Lieutenant Henny Opal (plophosiens)

Fin mars 2329 il sert dans les rangs de la Garde Bleue (les services secrets plophosiens). Il est voisin avec le

lieutenant Kel Bassa.

Lieutenant-chef Kelliam Feep (plophosiens)

Fin mars 2329 il sert dans les rangs de la Garde Bleue (les services secrets plophosiens). Il est voisin avec le lieutenant Kel Bassa.

Capitaine Wynn Ralston (plophosiens)

Fin mars 2329 il sert dans les rangs de la Garde Bleue (les services secrets plophosiens). Il est voisin avec le lieutenant Kel Bassa.

Lieutenant Lem Chandler (plophosiens)

Fin mars 2329 il sert dans les rangs de la Garde Bleue (les services secrets plophosiens). Il est voisin avec le lieutenant Kel Bassa.

Lieutenant Kel Bassa (plophosiens)

Fin mars 2329 il sert dans les rangs de la Garde Bleue, les services secrets plophosien.

Mark Hinnan (plophosiens)

Fin mars 2329 il travaille sur le spatioport de New Taylor la capitale de Plophos.

Wilbro Hudson

Fin mars 2329 il participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rebellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Pak Halon

Fin mars 2329 il participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rebellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro. Il est également technicien hypercom.

Ferra Kerr

Fin mars 2329 elle participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rebellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Docteur Keslo Jasper (plophosiens)

Fin mars 2329 il est médecin sur Plophos.

Isit Huran (plophosiens)

Fin mars 2329 il est le chef des services secrets Plophosien. Il participera à l'opération pour faire tomber Iratio Hondro.

Walter Horve (plophosiens)

Fin mars 2329 il est le second du croiseur commandé par Len Pelham.

Len Pelham (plophosiens)

Fin mars 2329 il commande un croiseur plophosien.

Erik Layot (plophosiens)

Fin mars 2329 il commande un croiseur plophosien et est également membre de la garde bleue.

Fann Perrigan

Fin mars 2329 elle participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rébellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Tureck Kazmer

Fin mars 2329 il participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rébellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Porro Mallin

Fin mars 2329 il participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rébellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Curd Djanikadze

Fin mars 2329 il participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rébellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Terry Simmons

Fin mars 2329 elle participe à l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rébellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Major Guri Tetrona

Fin mars 2329 il commande l'opération musaraigne qui consiste à monter une opération de rébellion sur la planète Plophos pour faire tomber le dictateur Iratio Hondro.

Raol Alomo

En mars 2329 il travaille dans une station de détection de Terrania.

Sergent Frank Antra

En mars 2329 il travaille dans une station de détection de Terrania.

Major Vynn

En mars 2329 il est agent de la défense galactique.

Froser Metscho (plophosiens)

En mars 2329 il est le premier consul de la planète Plophos et aussi le beau frère de Iratio Hondro.

Will Boulver (pyrrha)

En mars 2329 il est le dirigeant de la planète principale du système Pyrrha (une colonie Terrienne).

Elk Yôrgô

En mars 2329 il dirige une des planètes de l'Empire Solaire.

Administrateur Pol Underson (Paro)

En mars 2329 il est l'administrateur de la planète Paro dans le système Ala (une colonie terrienne).

Enzo Gilles

En mars 2329 il est le président de l'assemblée du parlement. Il tombera sous la coupe de l'Etoile Noire mais sera libéré du lavage de cerveau par les médecins de Terrania.

Merlin

En mars 2329 il est agent de la défense Galactique.

Général Cefe

En mars 2329 il dirige une escadre dans le Système Solaire.

Général Bertrand

En mars 2329 il dirige une escadre dans le Système Solaire.

Général Magnioli

En mars 2329 il dirige une escadre dans le Système Solaire.

Docteur Duval

En mars 23296 il travaille dans une clinique de Terrania.

Eignar Troll

En mars 2329 il est agent de la défense galactique.

Milton

En février 2329 il travaille à la centrale de Saturne. Il est aussi un membre de l'Etoile Noire (une organisation terroriste).

Colonel McZie

En février 2329 il dirige la centrale de Pluton.

Henner Dutchman

Né en 2301, il mesure 1 mètre 80. En mars 2329 il est agent de la défense solaire. Il mourra en sauvant une ville martienne de la destruction.

Amiral Tenstan

En février 2329 il commande une escadre de 300 vaisseaux dans le Système Solaire.

Darb Oltresch

En février 2329 il sert à bord du navire de commerce Grey Star.

Salter Migh

Né en 2267. Il a passé 4 ans en prison pour trafic de drogue. En février 2329 il est le commandant du navire de commerce Grey Star. Il capte un SOS sur hypercom concernant Perry Rhodan et ses amis. Il donnera l'alerte sur Mars.

Daniel Gwendolyn

En février 2329 il est prisonnier des Akonides sur la planète Usuthan.

Major Aitken

En février 2329 il est prisonnier sur la planète Usuthan, une base Akonide dans l'est de la Voie Lactée. Il se suicidera avant d'être soumis à un psycho-interrogatoire.

Devirag

En février 2329 il est le navigateur du croiseur Alora.

Purgat

En février 2329 il est le second du croiseur Alora.

Amiral Role Nayhar (epsalien)

En février 2329 il est le commandant du croiseur Alora.

Dawson

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Mulligan

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Sergent Omar Habul

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Waso Netronow

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion. Il est né en 2302.

Herald Chanyes

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Duprène

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Hendrix

En février 2329 il est responsable informatique à bord du croiseur Lion.

Suragne

En février 2329 il est radio à bord du croiseur Lion.

Vertrigg Jayn

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Walt Heintmann

En février 2329 il sert à bord du croiseur Lion.

Dan Picot

En février 2329 il est le second du croiseur Lion.

Lieutenant-Colonel Nome Tschato (epsalien)

En février 2329 il est le commandant du croiseur Lion qui vole au secours du Perdita et de Perry Rhodan et ses

amis.

Ferrer

En janvier 2329 il est le commandant du croiseur impérial Mars.

Amiral Tere Astrur

En décembre 2328 il assure l'intérim au poste de commandement de l'OMU en l'absence d'Atlan.

Commandant Bigg

En novembre 2328 il contrôle le navire du plophosien Alekom Jiggins grimé sous les traits d'un passeur.

Alekom Jiggins (plophosiens)

En novembre 2328 il est agent secret de Plophos. Il endosse le rôle d'un passeur qui livre des armes aux Neutralistes pour trouver les coordonnées de leur planète.

Okika (plophosiens)

En novembre 2328 il est le commandant de la chaloupe qui emmène Rhodan et ses amis sur la planète Badun.

Euten (plophosiens)

En novembre 2328 il est l'aide de camp du chef des Neutralistes sur la planète Badun. Il mourra lors de l'attaque des forces Plophosiennes.

Lord Kositch Abro (plophosiens)

En novembre 2328 il est le chef des Neutralistes, les rebelles qui combattent Iratio Hondro. Il est né en 2272 et mourra sur la planète Badun en 2328 lors de l'attaque des forces Plophosiennes.

Ernest Neems (plophosiens)

En 2328 il fait partie de l'équipage d'un des croiseurs de la flotte explorateurs des Plophosiens.

Sergent Lewie Hers (plophosiens)

En octobre 2328 on le rencontre sur la planète Plophos.

Jelim Kern (plophosiens)

En octobre 2328 on le rencontre sur la planète Plophos.

Lieutenant Fezzik (plophosiens)

En octobre 2328 il est affecté à la garde du palais présidentiel sur Plophos.

Etehak Gouthy (plophosiens)

En octobre 2328 il est le chef de la garde bleue sur la planète Plophos.

Peder Felje

En octobre 2328 il est le second du navire Plophosien Hondro V.

Commodore Filip Ardez (plophosiens)

En octobre 2328 il est le commodore de l'astroflotte de Plophos. Il commande le navire Hondro V.

Pert Harkin (Plophosiens)

On le rencontre sur Plophos en octobre 2328.

Iko Kainnen (plophosiens)

Elle est née sur Plophos mais a étudié et vécue sur Terre. Elle fait partie de la Défense Solaire et travail sur Plophos. Elle mourra lors de sa mission où elle enverra la nouvelle concernant Rhodan, Bull et Atlan qui sont encore en vie.

Kato Jensen

En octobre 2328 il est agent de la Défense Solaire basé sur Plophos. Il mourra lors de la mission où il enverra à son QG la nouvelle que Rhodan, Bull et Atlan sont encore en vie.

Gerrimer Johnson

En octobre 2328 il est agent de la Défense Solaire sur la planète Plophos. Il mourra lors de sa mission pour faire parvenir à son QG que Rhodan, Bull et Atlan sont toujours en vie.

Rhona Konstantin (plophosiens)

Elle est née sur Plophos en 2304. Elle est mariée avec L'agent de la Défense Galactique Arthur Konstantin mais ignore tout de son activité.

Arhtur Konstantin

Il est né sur Terre en 2296. Il est agent de la Défense Galactique en poste sur Plophos. Il mourra alors qu'il envoit un rapport annonçant que Rhodan, Bull et Atlan sont encore en vie.

Patite Konstantin (plophosiens)

Elle est la fille de l'agent de la Défense Galactique Arthur Konstantin. Elle est née en 2325.

Duval Konstantin (plophosiens)

Il est le fils de l'agent de la Défense Galactique Arthur Konstantin. Il est né en 2323.

Kretnang (plophosiens)

En octobre 2328 on le rencontre sur la planète Greendoor.

Mackers (plophosiens)

En octobre 2328 il est intendant à la prison où Rhodan, Bull et Atlan sont retenus prisonniers.

Plog (plophosiens)

En octobre 2328 il est le serviteur préféré de Iratio Hondro. Plog mesure 1,5 mètre et pèse 35kg.

Major Akers (plophosiens)

En septembre 2328 il est le commandant de la nef plophosienne Memphis.

Iverson

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup dans le système de Beaully.

Major Runyon

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup dans le système de Beaully.

Lieutenant Fentero

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Sergent Theimers

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Lieutenant Kane Walsh

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Aspirant Caneiro

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Varringer (plophosiens)

En septembre 2328 il sert à bord de la nef plophosienne Phoenix.

Brunticker (plophosiens)

En septembre 2328 il sert à bord de la nef plophosienne Phoenix.

Ashton (plophosiens)

En septembre 2328 il est pilote à bord de la nef plophosienne Phoenix.

Ron Perton (plophosiens)

En septembre 2328 il est le commandant de la nef plophosienne Phoenix.

Derrigade (plophosiens)

En septembre 2328 il est le patron des services secrets de la planète Plophos.

Alfred Jiggers (plophosiens)

Né en 2288, il fait partie des hauts responsables proches de Iratio Hondro sur la planète Greendoor.

Major Telbaro

En septembre 2328 il commande le navire laboratoire Amaldo. Il mourra lors de l'attaque des Plophosiens sur son navire.

Berrings (plophosiens)

En septembre 2328 il est capturé sur une lune de la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Hathaway (plophosiens)

En septembre 2328 il est capturé sur une lune de la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Mathieu (plophosiens)

En septembre 2328 il est capturé sur une lune de la planète Stup dans le système de Beaulieu.

Commandant Humphrey

En août 2328 il commande le croiseur Moravia.

Lieutenant Thatcher

En août 2328 il est officier radio au QG de la Défense Galactique.

Sergent Turpin

En août 2328 il sert à bord du Krest. Il mourra sur la planète Stup (dans le système de Beaully).

Lieutenant Galogen

En août 2328 il fait partie de l'équipage du Krest (la nef amiral de l'Empire Solaire à ce moment là).

Sergent Erco Fudoli

En août 2328 il fait partie de l'équipage du Krest (la nef amiral de l'Empire Solaire à ce moment là).

Kors Dantur (Epsalien)

En août 2328 il est le commandant de la nef amiral de l'Empire Solaire (le Krest). Il mourra lui et son équipage sur la planète Stupis (système Beaully).

Lieutenant Berg

En novembre 2328 il participe à la mission sur la planète Plophos en compagnie des Mutants pour trouver des informations sur le lieu de détention de Rhodan.

Lieutenant Raft

En novembre 2328 il participe à la mission sur la planète Plophos en compagnie des Mutants pour trouver des informations sur le lieu de détention de Rhodan.

Capitaine Thomas

En novembre 2328 il participe à la mission sur la planète Plophos en compagnie des Mutants pour trouver des informations sur le lieu de détention de Rhodan.

Capitaine Tetmal

En novembre 2328 il participe à la mission sur la planète Plophos en compagnie des Mutants pour trouver des informations sur le lieu de détention de Rhodan.

Hite Tarum (Epsalien)

En novembre 2328 il commande le croiseur Thora qui est la nouvelle nef amirale de l'Empire Solaire après la destruction du Krest.

Serton (plophosiens)

En novembre 2328 il fait partie des soldats servant sous les ordres du dicateur Iratio Hondro. Il est pilote de glisseur sur la planète Greendoor.

Ennjing (plophosiens)

En novembre 2328 il fait partie des Neutralistes sur la planète Greendoor qui attaquent la station hypercom pour faire diversion lors de la libération de Rhodan et ses amis.

Blundell (plophosiens)

En novembre 2328 il fait partie des Neutralistes sur la planète Greendoor.

Pearton (plophosiens)

En novembre 2328 il est chef de commando des Neutralistes sur la planète Greendoor. Il participera à la libération de Rhodan, Bull et Atlan.

Smitty (plophosiens)

En novembre 2328 il fait partie des Neutralistes sur la planète Greendoor.

Tscherlik (plophosiens)

En novembre 2328 il fait partie des Neutralistes sur la planète Greendoor.

Breth Barbenoire (plophosiens)

En novembre 2328 il est le chef des Neutralistes, des rebelles de la lanète Greendoor, qui luttent contre le pouvoir dictatorial de Iratio Hondro.

Denner

En novembre 2328 on le rencontre sur la planète Greendoor.

Trat Teltak (Plophosiens)

En novembre 2328 il est le gouverneur de la planète Greendoor qui est rattachée à la planète Plophos.

Karl Moteli

En janvier 2328 il est le second de la frégate Isbergues. Il participera à la mission sur Verth V pour supprimer les réserves de Molkex des Gatasiens.

Major Bred Taltra

En janvier 2328 il est le commandant de la frégate Isbergues.

Houston

En janvier 2328 il travaille sur Arkonis III sur l'hormone-B avec l'aide d'un hypertron.

Miklas

En janvier 2328 il travaille à Terrania sur l'hormone-B avec un hypertron.

Quar Mestre

En janvier 2328 il est un proche collaborateur de Leyden sur Arralon III pour les recherches sur l'hormone-B.

Professeur Anagal

En janvier 2328 il travaille sur Terre, il est spécialiste en hypertron.

Labkaus

En janvier 2328 il est ingénieur sur la planète Arralon.

Multon

En janvier 2328 il sert à bord de la frégate Babota.

Lieutenant Ramsey

En janvier 2328 il sert à bord de la frégate Babota. Il est né en 2303.

Major Etele Eyko

En janvier 2328 il est le commandant de la frégate Babota.

Horace Taylor

En janvier 2328 il travaille sur la planète Arralon sur l'hormone-B. Il est expert en hypergravitation.

Caporal Blanco

En novembre 2327 il est en mission sur la planète Tauta.

Sergent Luttrop

En novembre 2327 il est servent de batterie sur la planète Tauta.

Aspirant Meisnitzer

En novembre 2327 il est cybernéticien et participe à la mission sur la planète Tauta.

Sparks

En novembre 2327 il occupe le poste de radio sur le croiseur Asubaja.

En juillet 2329 il sert à bord du croiseur Lion II.

Lieutenant Pashaven

En novembre 2327 il participe à la mission sur la planète Tauta.

Aspirant Hastings

En novembre 2327 il sert à bord du croiseur Asubaja.

Le Fort Martin

En novembre 2327 il est le chef scientifique de la mission sur la planète Tauta.

Drude

En novembre 2327 il fait partie de la mission sur la planète Tauta visant à récupérer du Molkex brut.

Lessinger

En novembre 2327 il travaille dans un laboratoire de recherche de Terrania.

Colonel Thomas Herisch

En novembre 2327 il est le commandant du croiseur Asubaja. Il est également biophysicien.

Lieutenant Wetzler

En novembre 2327 il sert à bord du croiseur Asubaja.

Jicks

En 2327 il sert à bord du croiseur Asubaja.

Sharoon

En 2327 il travaille dans un laboratoire de Terrania. Il embarquera à bord du croiseur Asubaja pour une mission sur la planète Tauta.

Kerrick

En 2327 il est chef de labo à Terrania. Il embarquera à bord du croiseur Asubaja pour une mission sur la planète Tauta.

Gregory Burnett

En 2327 il sert à bord du croiseur Asubaja. Il travaille au laboratoire du navire.

Frankie Pell

En juillet 2327 elle est biophysicienne à bord du navire Explorateur 318.

Wustermann

En juillet 2327 il est l'officier radio du navire Explorateur 318.

Ter Philips

En juillet 2327 il est le second du navire Explorateur 318.

Sergent Anders

En juillet 2327 il sert à bord du navire Explorateur 5207. Il y occupe également le poste de Docteur dans la section Biologie. Il mourra sur la planète Labin3.

Lieutenant Krause

En juillet 2327 il sert à bord du navire Explorateur 5207. Il mourra sur la planète Labin3.

Sergent Wilkins

En juillet 2327 il sert à bord du navire Explorateur 5207. Il mourra sur la planète Labin3.

Lieutenant Jonas

En juillet 2327 il sert à bord du navire Explorateur 318.

Lieutenant Marfitz

En juillet 2327 il est l'officier artilleur du navire Explorateur 318 mais également mathématicien.

Colonel Griffin Tuchmann

En juillet 2327 il commande le navire Explorateur 318.

Major Garryklù

En juillet 2327 il est le second du navire Explorateur 5207. Il mourra sur la planète Labin3.

Colonel Beto Hiesse

En juillet 2327 il commande le navire explorateur EX-5207. Il mourra sur la planète Labin3.

Capitaine Clark Yak

En juillet 2327 il est le second du croiseur Kostana. Il est né en 2296. Il mourra sur la planète Labin3.

Major Faro Urgina

En juillet 2327 il est le commandant du croiseur Kostana. Il est né en 2297 et est originaire de la planète Bell09.

Il mourra sur la planète Labin3.

Shaft

En juillet 2327 il fait partie de l'équipe de scientifiques qui travaille avec Timothy Alvesleben dans le service de recherche sur les impulsions mentales de Terrania.

Lieutenant Brooks

En juillet 2327 il sert à bord du croiseur Kostana. Il mourra sur la planète Labin3.

Calling

En juillet 2327 il sert à bord du croiseur Kostana. Il mourra sur la planète Labin3.

Walter Zims

En juillet 2327 il sert à bord du croiseur Kostana. Il mourra sur la planète Labin3.

Aurel Gargin

En juillet 2327 il sert à bord du croiseur Kostana. Il mourra sur la planète Labin3.

Hal Pillar

En juillet 2327 il sert à bord du croiseur Kostana. Il mourra sur la planète Labin3.

Timothy Alvesleben

En juillet 2327 il est le chef du service de recherche sur les impulsions mentales de Terrania.

Sergent Lionel Erskine

En juillet 2327 il sert à bord du croiseur Kostana. Il mourra sur la planète Labin3.

Docteur Albu (sigan)

En octobre 2327 il est Médecin chef à bord du croiseur lourd Sigan Luvinno.

Docteur Kole Atrav

En octobre 2327 il est Medecin à bord du Nautilus en mission sur la planète Gatas V.

Balbo Shinat

En octobre 2327 il est cybernéticien à bord du Nautilus en mission sur la planète Gatas V.

Thorsen Arando

En octobre 2327 il fait partie de l'équipage du Nautilus en mission sur la planète Gatas V. Il est chimiste.

Professeur Redgers

En octobre 2327 il est biophysicien et fait partie de l'équipage du Nautilus en mission sur la planète Gatas V.

Professeur Ohn-Torf

En octobre 2327 il est le chef de l'expédition du nautilus sur la planète Gatas V.

Capitaine Komo Isata

En octobre 2327 il est le capitaine du Nautilus, un antique sous marin en mission dans l'océan de la planète

Gatas pour découvrir le moyen de détruire le Molkek. Il dirige la partie militaire de l'opération.

Sergent Michael Umigo

En juillet 2327 il est captif sur la planète Gatas V (la planète mère des bleus). Il est l'assistant du capitaine Monoe.

Capitaine Argus Monoe

En juillet 2327 il est captif sur Gatas V (la planète mère des bleus). Il est spécialiste en fortification.

Docteur Artho Tosonto

En juillet 2327 il est captif sur la planète Gatas V (la planète mère des Bleus). Il est géologue.

Niko Hefeter

En juillet 2327 il est prisonnier sur Gatas V la planète mère des Bleus. Il était chirurgien à bord du Tristan.

Hosokal (sigan)

En juillet 2327 il occupe le poste d'ingénieur en déguisement à bord du croiseur lourd sigan Luvinno.

Tranto Telra

En juillet 2327 il occupe le poste de chef physicien à bord du croiseur lourd Sigan Luvinno.

Capitaine Altro (sigan)

En juillet 2327 il occupe le poste radio et détection à bord du croiseur Sigan Luvinno.

Tilta (sigan)

En juillet 2327 il est le commandant du croiseur lourd Sigan Luvinno. Il est également physicien.

Hauka Leroy

En mars 2327 il occupe le poste de second du croiseur Copenhague.

Capitaine Erin Loschmidt

En mars 2327 il occupe le poste de pilote à bord du croiseur Copenhague.

Major Torav Drohner

En mars 2327 il est le commandant du Copenhague.

Mme Morène

Elle fut une voisine du sergent Wallaby.

Tesko Patton

Il fut un voisin du sergent Wallaby.

Caporal Dan Lessink

En juin 2327 il sert à bord du croiseur Tristan.

Materson

En juin 2327 il sert à bord du croiseur Tristan au poste de Technicien.

Brunner

En juin 2327 il occupe le poste de chef contrôleur à bord du croiseur Tristan.

Major Lasalle

En juin 2327 il est le second du croiseur Tristan.

Nortruk

En juin 2327 il occupe le poste de Chef Pilote à bord du croiseur Tristan.

Lieutenant Zang

En juin 2327 il sert à bord du croiseur Tristan.

Benton

En juin 2327 il occupe le poste de détection à bord de la Station de Surveillance Orient No1 (SSO-1).

Mowegan

En juin 2327 il occupe le poste de chef radio à bord de la Station de Surveillance Orient No1 (SSO-1).

Lieutenant Nashville

En juin 2327 il fait partie de l'équipage de la Station de surveillance orient No1 (SSO-1).

Joe Nomers

En juin 2327 il est le commandant de la Station de Surveillance Orient No1 (SSO-1).

Colonel Mos Hakru

En juin 2327 il est le commandant du croiseur Tristan en mission sur la planète Verth 14 dans le système mère des Gatasiens. Il sera fait prisonnier et mourra lors d'un de ses interrogatoires.

Sergent Wallaby

En juin 2327 il sert à bord du croiseur Tristan.

Lieutenant Don Kilmacthomas

En juin 2327 il participe à sa première mission dans le système de Verth (le système mère des Gatasiens) pour tenter d'établir une tête de pont sur la 14ème planète. La tentative échouera et il mourra.

Général Heincken

En 2327 il est le chef d'état major des opérations dans la zone extérieur de la galaxie.

Major Kayser

En 2327 il est le commandant du vaisseau Mary T.

Fred Winsell

En 2327 il occupe le poste de navigateur du vaisseau Mary T.

Kat Jennings

En 2327 il occupe le poste de radio du vaisseau Mary T.

Dale Schenk

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Coburn Andy

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Ben Harris

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Ron Paddie Irish

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Marière

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Karen Isot

En 2327 elle fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal. Elle est en couple avec Gil Krueger qui travaille aussi sur Eysal. Elle est brune et née en 2302.

Olsson Duram

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Capitaine Heyder

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

Christophe Warren

En 2327 il fait partie de l'équipe qui étudie les installations de traitement du Molkex sur la planète Eysal.

John Pohl

En 2327 il est le chef du détachement qui étudie l'installation de traitement du Molkex de la planète Eysal.

Gil Krueger

En 2327 il travaille dans les installations de traitement du Molkex de la planète Eysal.

Loren Hynes

En 2327 il fait partie de l'équipe de scientifique qui étudie l'installation de traitement du Molkex trouvée sur la planète Eysal. Il mourra lors de l'attaque de cette base par les Gatasiens.

Major Phil Crouget (Epsalien)

En 2327 il est le commandant de la frégate Terrania de classe Ville.

Salor Neev

En 2327 il est biologiste et fait partie de l'état major de l'Empire Uni.

Lieutenant Miller

En décembre 2326 il sert à bord de la barge B-35.

Major Bergier

En décembre 2326 il est le commandant de la barge B-35 qui remorque le navire de molkex que les que les Terriens ont capturé.

Docteur Kaertner

En décembre 2326 il est chef physicien à bord de la nef amiral de l'Empire Solaire, l'Eric Manoli.

Anders Nielson

En décembre 2326 il est biologiste en chef à bord de la nef amiral de l'Empire Solaire, l'Eric Manoli.

Colonel Kors Dantur (epsalien)

En décembre 2326 il est le commandant de la nef amiral de l'Empire Solaire l'Eric Manoli.

Professeur Attik

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe de scientifique sur la planète Majestas une des lunes de la planète géante Hercule.

Turander

Il est ingénieur. En décembre 2326 il fait partie de l'équipe de scientifique sur la planète Majestas une des lunes de la planète géante Hercule.

Sacha Popoulos

En décembre 2326 il est affecté à l'équipe scientifique de la planète Majestas qui orbite autour de la planète géante Hercule. Il est expert en gravitation.

Gaston Robert

Il est astrophysicien. En décembre 2326 il fait partie de l'équipe de scientifique qui travaille sur la planète Majestas une des lunes de la planète géante Hercule.

Mussol

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe de scientifique qui travaille sur la planète Majestas une des lunes de la planète géante Hercule.

Players

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe de scientifique qui travaille sur la planète Majestas une des lunes de la planète géante Hercule.

Mungs

En décembre 2326 il est chef d'équipe sur la planète Majestas, une des lunes de la planète géante Hercule.

Colonel Guara

En décembre 2326 il est le commandant de l'Explorateur-777.

Sergent Delmonte

En décembre 2326 il participe à un commando d'assaut à bord d'une nef de Molkex.

Sergent Karowski

En décembre 2326 il participe à un commando d'assaut à bord d'une nef de Molkex.

Lieutenant Marot

En décembre 2326 il participe à un commando d'assaut à bord d'une nef de Molkex.

Major Prescott

En décembre 2326 il commande la frégate Amarilla.

Dandroin

En décembre 2326 il sert à bord du super cuirassé Eric Manoli, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Major Peterson

En décembre 2326 il est le second du super cuirassé Eric Manoli, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Kors Dantin (Epsalien)

En décembre 2326 il est le commandant de la nef amiral de l'Empire Solaire le super cuirassé Eric Manoli.

Dettweiler

En décembre 2326 il est le second du croiseur Carbula. Il mourra lors de la destruction de son croiseur par les Bleus.

Major Herkner France

En décembre 2326 il est le commandant du croiseur Carbula. Il mourra lors de la destruction de son croiseur par les Bleus.

Lieutenant Aldo Kopenziack

En décembre 2326 il est agent de l'OMU. Il est en mission sur la planète Euhja pour tenter d'en apprendre plus sur les liaisons entre acridocères et annélidés.

Capitaine Brent Firgolt

En décembre 2326 il est agent de l'OMU. Il est en mission sur la planète Euhja pour tenter d'en apprendre plus sur les liaisons entre acridocères et annélidés.

Lieutenant Claude Collignot

En décembre 2326 il est agent de l'OMU. Il est en mission sur la planète Euhja pour tenter d'en apprendre plus sur les liaisons entre acridocères et annélidés.

Lieutenant Warren

En décembre 2326 il est agent de l'OMU. Il est en mission sur la planète Euhja pour tenter d'en apprendre plus sur les liaisons entre acridocères et annélidés.

Ferfit

En 2326 il est chasseur de fauve. Il sera consulté dans le cadre de la tentative de capture d'un annélidé.

Jens

En 2326 il est le commandant du croiseur Big Ben.

Pierre Duval

En 2326 il est biochimiste en chef à bord de l'Explorateur 937.

Breugel

En 2326 il est chef d'équipe à bord de l'Explorateur 678.

Alain Vernon

En 2326 il est le commandant de l'Explorateur 678. Il est né en 2296 et est d'origine Bretonne.

Bourg

En 2326 il est le commandant du croiseur Kirgiz.

Merklin

En 2326 il est le chef du groupe d'expert du croiseur Tudor.

Colonel Kay

En 2326 il est le commandant du croiseur Tudor.

Lieutenant Poppa Gino

En décembre 2326 il est le commandant du croiseur Carol D. au large de la planète Zannmalon en soutien à l'équipe de Joël Carso.

Jaycie Ridell

En décembre 2326 elle fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Elle est physicienne. Elle est née en 2298. Elle mourra sur la planète lors de cette mission.

Fran Jorgens

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est chimiste. Il mourra sur la planète lors de cette mission.

Eric Jorgens

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est chimiste. Il mourra sur la planète lors de cette mission.

Pitter Laurensen

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est Biophysicien et professeur à l'institut polytechnique Percival à Augusta. Il mourra sur la planète lors de cette mission.

Nino Lamarre

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est Biologiste.

Karl Halbein

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est psychotechnicien. Il mourra sur la planète lors de cette mission.

Harney Creeser

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est géologue. Il mourra sur la planète lors de cette mission.

Joël Carso

En décembre 2326 il est le chef de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères.

Docteur Barbara Spencer

En décembre 2326 elle fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Elle est biologiste.

Joey Peters

En décembre 2326 il fait partie de l'équipe recrutée par la Défense Galactique pour aller enquêter sur la planète Zannmalon pour tenter de comprendre le cycle de vie des Acrodicères, molkex et Annélicères. Il est né en 2273.

Colonel Hellwege

En 2326 il est le commandant du croiseur Cantor.

Sergent Rambelli

En 2326 il est technicien à bord du croiseur Assor.

Sergent Illertus

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Sergent Bendix

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Sergent Gilmore

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Sergent Hiller

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor. Il est aussi biologiste.

Lieutenant Gomez

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Jeffers

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Capitaine Baer

En 2326 il est le second du croiseur Assor.

Cadet Alex

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Miss Molly Moettel

En 2326 elle sert à bord du croiseur Assor.

Sergent Reinecke

En 2326 il sert à bord du croiseur Assor.

Colonel Jenkins

En 2326 il est le commandant du navire Assor.

Cadet Morel

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Sergent Knupfel

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Lieutenant Nogat

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Docteur Maehrlich

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Sergent Darelle

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Lieutenant Higgins

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Garett

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218.

Lazarus

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218. Il est géologue.

Lieutenant Gabriel

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 3218. Il est physicien.

Miss Peggins

En 2326 elle sert à bord du navire Explorateur 3218. Elle est l'assistante du biologiste Lieutenant Borowski.

Sergent Buddy Crack

En 2326 il sert à bord de l'Explorateur 3218.

Professeur Nordmann

En 2326 il est cosmologue à bord de l'Explorateur 3218. Il mourra à bord du croiseur Assor tué par un des acridocères qu'il a amené à bord en secret pour l'étudier.

Lieutenant Vassili Borowski

En 2326 il occupe les postes de navigation et biologie à bord du navire Explorateur 3218.

Sergent Hoax

En 2326 il est l'opérateur radio du navire Explorateur 3218. Il est également médecin.

Capitaine McNamara

En 2326 il est le second du navire Explorateur 3218. C'est son équipe qui découvrira les Acridocères et les annélidés.

Lieutenant-Colonel Jack Schonepal

En 2326 il est le commandant du navire Explorateur 3218. C'est son équipe qui découvrira les Acridocères et les annélidés.

Commandant O'Day

En 2326 il est le commandant de la base impériale à Doun sur Arralon.

June Legarth

En 2326 elle travaille avec son père commissionnaire qui envoie des marchandises via le transmetteur de Pasch sur Arralon.

Spencer Legarth

En 2326 il est commissionnaire sur Arralon. Il travaille à Pasch et envoie des marchandises via le transmetteur de la ville.

Pliatsikas

En 2326 il est le second du cargo Olira. Il mourra lors du crash du cargo.

Togray Fance

En 2326 il est opérateur radio à bord du cargo Olira. Il mourra lors du crash du cargo.

Capitaine Fredman

En 2326 il est le commandant du vaisseau Olira, un cargo qui transporte du fret et des passagers. Il mourra lorsque le signal d'un activateur cellulaire est capté par le radio du bord la folie s'empare de l'équipage et conduit le cargo à s'écraser sur la planète où se situe l'appareil d'immortalité.

Mlle Van De Wesen

En 2326 elle est dans un cargo en compagnie de fret et d'autres passagers. Lorsqu'un activateur cellulaire est détecté dans un système stellaire voisin la folie s'empare de l'équipage et des passagers. Elle mourra lors du crash du cargo sur la planète où se situe l'activateur.

Permant

En 2326 il est dans un cargo en compagnie de fret et d'autres passagers. Lorsqu'un activateur cellulaire est détecté dans un système stellaire voisin la folie s'empare de l'équipage et des passagers. Il mourra lors du crash du cargo sur la planète où se situe l'activateur.

Mme Grey

En 2326 elle est dans un cargo en compagnie de fret et d'autres passagers. Lorsqu'un activateur cellulaire est détecté dans un système stellaire voisin la folie s'empare de l'équipage et des passagers. Elle mourra lors du crash du cargo sur la planète où se situe l'activateur.

Hargreaves

En 2326 il est dans un cargo en compagnie de fret et d'autres passagers. Lorsqu'un activateur cellulaire est détecté dans un système stellaire voisin la folie s'empare de l'équipage et des passagers. Il mourra lors du crash du cargo sur la planète où se situe l'activateur.

Buchanan Olivier

En 2326 il est dans un cargo en compagnie de fret et d'autres passagers. Lorsqu'un activateur cellulaire est détecté dans un système stellaire voisin la folie s'empare de l'équipage et des passagers. Il mourra lors du crash du cargo sur la planète où se situe l'activateur.

Vouner Hendrik

En 2326 il est spécialiste en métallurgie à haute énergie. A 32 ans il décide d'aller travailler sur Sphynx (les Akonides recrutent beaucoup de spécialistes comme lui). Le hasard fera qu'il entrera en possession d'un activateur cellulaire. Après de longues péripéties qui auraient pu lui coûter à de nombreuses reprises la vie, il renonce à l'immortalité et vend l'activateur à Perry Rhodan.

Colonel Tilta (Sigán)

En 2326 il est le commandant du croiseur Sigán Namano.

Pasteur Inkón (Sigán)

En 2326 il sert à bord du croiseur de bataille Sigán Namano.

Docteur Lao

En 2326 il sert à bord du navire Explorateur 2115.

Tyll Leyden

En 2326 il est astronome et physicien à bord de l'Explorateur 2115. Il est né sur Rual une colonie terrienne du système Rigel en 2297.

Gus Orff

En 2326 il est le chef du département d'aéronautique du navire Explorateur 2115. Il est né en 2272 et il est astrophysicien.

Lieutenant-Colonel Thomas Herzog

En 2326 il commande le navire d'exploration Explorateur 2115 depuis déjà 8 ans. Il est né en 2285.

Mommler

En 2326 il sert à bord du croiseur Nuisis.

Smith

En 2326 il sert à bord du croiseur Nuisis.

Sergent Alan Pollard

En 2326 il sert à bord du croiseur Nuisis.

Sergent Redston

En 2326 il est opérateur radio à bord du croiseur Nuisis.

Eleve officier Grabitch

En 2326 il sert à bord du croiseur Nuisis. Il sauvera la vie du Major Felhak (son capitaine) lors de la mutinerie du reste de l'équipage.

Lieutenant Becker

En 2326 il est opérateur radio du croiseur Nuisis.

Capitaine Faucette

En 2326 il est le second du croiseur Nuisis. Il prendra la tête de la mutinerie qui provoquera la perte du croiseur et le naufrage de l'équipage sur la planète Honor pour trouver un des 25 activateurs cellulaires.

Major Felhak

En 2326 il est le commandant du croiseur Nuisis. Son équipage organisera une mutinerie qui provoquera le crash du croiseur sur la planète Honor pour trouver un des 25 activateurs cellulaires.

Major Hagel Ferron

En 2326 il sert à bord du croiseur Nostasa.

Capitaine Millbox

En 2326 il sert à bord du croiseur Nostasa.

Lieutenant-Colonel Fred Hymik

En 2326 il est le commandant du navire Explorateur 1207.

Colonel Ten Hogard

En 2326 il commande le croiseur Nostasa.

Major Raps

En 2326 il est le commandant du croiseur Gamos qui portera secours aux naufragés sur la planète Honor.

Capitaine Rogers

En 2326 il est le second à bord du croiseur Gamos. Il portera secours aux naufragés sur la planète Honor.

Général Malcolm Dootsman

En 2326 il est le chef d'état major du centre Quinto (le quartier général de l'OMU). C'est un Etrusien (une colonie terrienne).

Steve Paarts

En 2326 il est spécialiste de l'OMU.

Général Nargo Hemitch

Il est né en 2274. C'est un ancien agent de la Défense Galactique. En 2326 il travaille pour l'OMU.

Argo Multpol

En 2326 c'est un spécialiste de l'OMU en mission sur la planète Haknor. Il mourra lors de cette mission.

Aspirant chef Komo Hetete

En 2326 c'est un spécialiste de l'OMU en mission sur la planète Haknor.

Lieutenant Ibrahim Bentosa

En 2326 c'est un spécialiste de l'OMU en mission sur la planète Haknor.

Don Achard

En 2326 c'est un spécialiste de l'OMU en mission sur la planète Haknor.

Lieutenant Melbar Kasom (Ertrusien)

C'est un Ertrusien né sur la planète Géante Ertrus une colonie terrienne dans le système Kreit dont la pesanteur est de 3.4G). Il est né en 2281. Il mesure 2,51 mètres a une carrure de 2,13 mètres et un poids de 815 Kg. C'est un spécialiste de l'OMU en 2326. Il est aussi ingénieur en armement ultra-énergétique. En 2435 il est général de l'OMU.

Major Lemy Danger (Sigan)

C'est un Sigan, né sur Siga la deuxième planète de l'étoile Glador (une colonie terrienne qui fut fondée vers les années 2020). Il est né en 2234. Comme tous les Sigans il est petit il mesure 222.11 millimètres. C'est un spécialiste de l'OMU en 2326.

Capitaine Lewie Tennyson

En juin 2114 il participe à une mission pour la section III sur la planète Taphor (planète franc-passeur).

Major Lance Rainor

En 2114 il est affecté sur le croiseur de surveillance Myra.

Jerry Blanchard

En juin 2114 il est agent de la défense solaire en poste sur Sphynx la planète capitale des Akonides. Il reçoit pour mission de récupérer le plan de vol d'un astronef franc-passeur que les Akonides ont acheté. L'agent sera capturé et condamné à 20 ans de travaux forcés. Heureusement il sera libéré par la défense solaire.

Curtius

En 2114 il fait partie de l'équipage du Théodoric. Il participera au groupe d'intervention sur la planète Fossile pour prendre d'assaut la base robotique des Sauriens de Mecanica.

Major Tschu-Kaneh

En mars 2114 il fait partie de l'escadre stationné dans le système Outside. Il commande l'un des deux croiseurs

qui iront chercher les scientifiques basés sur la planète Surprise qui est en train de se disloquer.

Bronston

En mars 2114 il est premier officier pilote du croiseur commandé par le commodore Imarez dans le système Outside.

Lieutenant Walsh

En mars 2114 il occupe le poste de technicien radio à bord du croiseur commandé par le commodore Imarez.

Commodore Imarez

En mars 2114 il est le chef de l'escadre stationnée dans dans le système Outside. L'escadre est composée de 20 vaisseaux de combats et 7 croiseurs légers.

Shawlee Ron

En mars 2114 il travaille sur la planète Surprise dans l'équipe du Dr Johann Riesenhaft. Il échappera par miracle à la destruction de la planète Surprise. Il découvrira la planète Fossile (une autre base des Sauriens disparu de Mecanica).

Albright

En mars 2114 il travaille sur la planète Surprise dans l'équipe du Dr Johann Riesenhaft. Il échappera par miracle à la destruction de la planète Surprise. Il découvrira la planète Fossile (une autre base des Sauriens disparu de Mecanica).

Docteur Johann Riesenhaft

En mars 2114 il dirige l'équipe en charge des recherches sur la planète Surprise dans le système d'Outside. Il échappera de justesse à la destruction de la planète et découvrira la planète Fossile une autre base des Sauriens disparu de Mecanica.

Jens Bergmann

En mars 2114 il travaille sur la planète Surprise dans l'équipe du Dr Johann Riesenhaft. Il échappera par miracle à la destruction de la planète Surprise. Il découvrira la planète Fossile (une autre base des Sauriens disparu de Mecanica).

Emmet Loden

En mars 2114 il travaille sur la planète Surprise dans l'équipe du Dr Johann Riesenhaft. Il est cybernéticien. Il échappera par miracle à la destruction de la planète Surprise. Il découvrira la planète Fossile (une autre base des Sauriens disparu de Mecanica).

Major Campani

En 2104 il est affecté au croiseur lourd Duc de Fer. Il dirigera une escadrille de chasseur en mission sur la planète Mecanica.

Commodore Alphonse Heindel

En 2104 il sert à bord du croiseur lourd Duc de Fer.

Major Sagho Bénéit

En 2104 il est le commandant du croiseur lourd qui est amarré au radiotélescope hypercom qui servira à

détecter le système Outise et la planète Mecanica.

Professeur Teitsch

Il est astrophysicien. En 2104 il travaille au sein du radiotélescope hypercom (dont il est le scientifique en chef) qui servira à détecter le système Outside et la planète Mecanica.

Major Schopendust

En 2104 lors d'une patrouille il découvre une planète infectée par le Lipofongus.

Niles

En 2104 il est affecté aux hangars du croiseur lourd Duc de Fer.

Tuff Pelant

En 2104 il est affecté aux hangars du croiseur lourd Duc de Fer.

Bob Heystens

En 2104 il est affecté au hangar du croiseur lourd Duc de Fer. il est spécialiste des torpilles.

Sergent Hoelscher

En 2104 il travaille aux transmissions du Duc de Fer.

Lieutenant Pendermann

En 2104 il est officier des communications à bord du croiseur lourd Golf du Mexique.

Sergent Schmidt

En 2104 il sert à bord du croiseur lourd Golf du Mexique.

Major Ankenbrand

En 2104 il est le commandant du croiseur lourd Golf du Mexique.

Lieutenant Roger Yassord

En 2104 il sert à bord du croiseur lourd Golf du Mexique.

Sergent Kennwood

En 2104 il est affecté au bureau des transmissions du Stellarque à Terrania.

Joe David

En 2104 il travaille dans le laboratoire du Docteur Chester Mc Dowell à Signal.

Docteur Chester Mc Dowell

Il fut vagabond à une période de sa vie jusqu'à ce qu'il décide de s'en sortir en commençant par travailler dans un motel. 6 ans plus tard (en 2104) il était docteur dans un laboratoire de Signal. Il étudiera le Lipofongus et mourra sur la planète Snarfot lors d'une mission visant à mettre hors circuit la nef semeuse du lipofongus.

Ernest Mc Dowell

Il est le père du docteur Chester Mc Dowell. Il offrira à son fils un vaisseau spatial flambant neuf en 2104.

Froyd Coleman

En 2102 il est le commandant de l'astroport de Modessa la capitale de la planète Passa.

Major Bushnell

En 2102 il est le responsable de la flotte terranienne basée sur la planète Passa. Il est né en 2056.

Andy Lever

En 2102 il travaille dans l'Astromarine Solaire sur la planète Passa, une colonie Terranienne.

Adam Spahn

En 2102 il sert à bord du croiseur lourd Cap Canaveral.

Burster Felton

En 2102 il est au poste d'astronavigation sur le croiseur Cap Canaveral.

Olivier Durban

En 2102 il est au poste telecom du croiseur Cap Canaveral.

Jens Poulson

En 2102 il est au pilotage du croiseur Cap Canaveral.

Major James Woodworth

En 2102 il est le commandant du croiseur lourd Cap Canaveral. C'est lui qui recevra l'ordre d'aller libérer Cora et John Edgar Pincer sur la planète Azalé.

Eduard Deegan

En 2102 il est le représentant de l'Empire Solaire sur la planète Morg.

Clifton Shaugnessy

En 2102 il est l'un des complices du trafic de drogue interstellaire ayant pour plateforme la planète Azalé.

Vincent Aplied

En 2102 il vit au Cap en Afrique Du Sud. Il est responsable du trafic de drogue interstellaire. Il sera arrêté et jugé.

Cora Hatfield

En 2102 elle se marie avec John Edgar Pincer (le 25 juillet) à Denver. Elle participera avec son mari bien malgré elle à démasquer un vaste trafic de drogue interstellaire.

John Edgar Pincer

En 2102 il est le vice-président de la Compagnie Fruitière Intergalactique. Il s'est marié le 25 juillet 2102 avec Cora Hatfield à Denver. Il sera celui qui démasquera par hasard un trafic de drogue interstellaire visant à discréditer la Terre.

Pincer Archibald

En 2102 il dirige la Compagnie Fruitière Intergalactique.

Mark Denniston

En 2102 il est capitaine affréteur au sein de la Compagnie Fruitière Intergalactique. Il est né en 2057.

Warren Teller

En 2102 il appartient à la section III. Il dirigera l'assaut pour libérer les Terraniens retenu prisonnier par les Francs-Passeurs sur la planète Ghama.

Ezekiel Dunlop Rykher

En 2102 il est fermier à Lupine dans l'Oregon. Il a gagné un concours pour aller sur Arkonis. Le cargo Carolina qui le transporte sera détruit par les Francs-Passeurs. Il réchappera de justesse à la destruction de la nef puis sera fait prisonnier sur la planète Ghama avant d'être libéré par les hommes de la section III.

Caporal Laughlin

En 2102 il est affecté aux hangars du cargo Caroline qui sera détruit par les Francs-Passeurs. Il réchappera de justesse à la destruction de la nef puis sera fait prisonnier sur la planète Ghama où il sera libéré par les hommes de la section III.

Marty Nolan

En 2102 il est chimiste à bord du croiseur Royal Irish.

Richard Silligan

En 2102 il est affecté aux hangars du cargo Carolina. Il réchappera à la destruction du cargo par les Francs-Passeurs de justesse et sera prisonnier sur la planète Ghama avant d'être libéré par la section III.

Dynah Langmuir

En 2102 elle est à bord du cargo Carolina qui sera détruit par les Francs-Passeurs. Elle réchappera de justesse à la destruction de la nef et se retrouvera prisonnière sur la planète Ghama avant d'être secouru par les hommes de la section III.

Lyn Trenton

En 2102 il est le représentant de l'Empire Solaire sur Arkonis. Il est à bord du cargo Carolina qui sera détruit par les Francs-Passeurs. Il s'en sortira vivant de justesse et vivra de drôles d'aventures sur la planète Ghama.

Commandant Odie Rhyan

En 2102 il commande un cargo Terrien de 100 mètres de diamètre pour un poids de 300 000 tonnes. Le cargo sera détruit, abattu par les Francs-Passeurs. Le commandant mourra à son bord.

Sergent Plisters

2114 -> Mission sur le monde aux cents soleils.

Mengs

2114 -> Mission sur le monde aux cents soleils.

Clerk

2114 -> Mission sur le monde aux cents soleils.

Thalatas

2114 -> Mission sur le monde aux cents soleils.

Claus Ebnet

2114 -> Mission sur le monde aux cents soleils.

Lasur

En 2114 il sert à bord du Théodoric.

Opta

En 2114 il sert à bord du Théodoric.

Flibus

En 2114 il sert à bord du Théodoric au poste d'infirmier.

Menk Laas

En 2114 il est monteur à bord du Théodoric.

Owen DeSoto

En 2114 il est contrôleur en chef responsable des stations génératrices du Théodoric. Il est né en 2071 sur la planète Siga un des premiers mondes colonisés par les Terraniens hors du système solaire. Il souffre du nanisme de Siga et mesure 21 cm.

Hu-Tung Ho

En 2114 il sert à bord du croiseur Gauss (un navire de 500 mètres de diamètre).

Luigi Telarini

En 2114 il sert à bord du croiseur Gauss (un navire de 500 mètres de diamètre) et il est expert en radio-électricité.

Major Hal Mentor

En 2114 il sert à bord du croiseur Gauss (un navire de 500 mètres de diamètre).

Jack Kingsten

En 2114 il est expert en dynamique géométrique.

Professeur Gaston Durand

En 2114 il est cybernéticien sur la planète Arkonis III.

Fyss

En 2114 il occupe le poste d'hypercom sur le croiseur Sosata (un navire de 1500 mètres de diamètre).

Colonel Hatlinger

En 2114 il est le commandant du croiseur Sosata (un navire de 1500 mètres de diamètre).

Lafagott

En 2114 il sert à bord de la station Globe 18.

Osgord

En 2114 il sert à bord de la station Globe 18.

Marlengo

En 2114 il sert à bord de la station Globe 18.

De Booer

En 2114 il est ingénieur à bord du Ferguson. On le rencontre dans le livre No 65 - Le monde aux cent soleils.

Riesenhaft

En 2114 il participe à la mission sur la planète Van Moders.

Iffland

En 2114 il est opérateur radio à bord du navire Upsala.

Kontner

En 2114 il est technicien à bord de l'Upsala.

Lieutenant Pyhahn

En 2114 il est le second du navire Upsala. Il participera à une mission sur la planète Frago.

Kedrick Ellis

En 2114 il porte le titre de spécialiste. Il participe à une mission sur la planète Frago. Il est affecté au navire Upsala.

Major Alexandre Semajin

En 2114 il est le commandant du navire Upsala.

Bernard Keller

En 2114 il est spécialiste en astropropulsion et collaborateur du Professeur Kalup.

Amiral Marco Rabelli

En 2114 il est le commandant de la base de défense installée sur Pluton.

Maxwell

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre.

Olympe

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre.

Balthazar Newman

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre. Il est linguiste.

Ephraïm

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre.

Maywong

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre.

King

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre.

Sergent Maas

En 2114 il participe à une mission sur la planète Frago pour tenter de contacter les Bioposis et leur demander de l'aide dans la lutte contre les Laurins sur la Terre.

Ohmert

En 2114 il est ingénieur en chef sur l'astroport d'Olp'Duor sur Arkonis II.

Colonel Apple

En 2114 il est chef de la sécurité sur Arkonis III.

Tosh

En 2114 il est ingénieur dans les usines Harrington en Australie. Ces usines produisent du combustibles pour les centrales à fusion.

Einar Tobsen

Il est le frère de Freya Asmussen. C'est lui qui devra en 2114 annoncé à sa soeur la mort de son mari.

Freya Asmussen

En 2114 elle est l'épouse de Heyko Asmussen.

Olaf Bjørnsen

En 2114 il travaille à la centrale à fusion qui alimente la Scandinavie en électricité.

Heyko Asmussen

En 2114 il travaille à la centrale à fusion qui alimente la Scandinavie en électricité. Il sera tué par une attaque des Laurins contre cette installation.

Volksmer

En 2114 il travaille sur la station ZT-974 en bordure de la Voie Lactée.

Geo Arendt

En 2114 il fait partie de l'équipe de recherche sur les Laurins capturés.

Gus Maltuus

En 2114 il fait partie de l'équipe de recherche sur les Laurins capturés.

Docteur Paol Nash

Né en 2083, on le rencontre en 2114 dans le livre No 63. Il est marié et est spécialiste des neutralisateurs de structure.

Capitaine Robert Giuliano

En 2113 il est le capitaine de l'Anastasia un vieux cargo Franc-Passeur âgé de 200 ans.

Lieutenant-colonel Bouvier

En 2113 il est le commandant du croiseur Trepol.

Prescott

En 2113 il commande le croiseur Heidelberg.

Professeur Soames

En 2113 il travaille à Terrania dans le cadre de l'Alliance Galactique.

Capitaine Anthony Sands

En 2113 il participe à l'opération de récupération de Rhodan et ses hommes sur la planète Surprise dans le système d'Outside.

Lieutenant Wolfe

En 2113 il est le second officier radio du croiseur Montana.

Lieutenant Cleaver

En 2113 il est assigné aux détecteurs du croiseur Montana.

Capitaine Wayne Cider

En 2113 il est le second du croiseur Montana.

Major Lee Endicott

En 2113 il est le commandant du croiseur Montana. C'est lui qui détectera l'émission d'énergie qui permettra de retrouver Rhodan et ses hommes en mission sur la planète Surprise.

Bodien

En 2113 il est scientifique et participe à la mission sur la planète Surprise dans le système d'Outside.

Hamilton

En 2113 il participe à la mission sur la planète Surprise dans le système d'Outside.

Pierre Perfid

En 2113 il participe à la mission sur la planète Surprise dans le système Outside. Il mourra lors de cette mission. Il fut le professeur de Van Moders.

Capitaine Essex

En 2113 il est le second du remorqueur BA-F333.

Major Benito Bassaldari

En 2113 il est le commandant d'un remorqueur le BA-F333.

Hendrik Cornis

En 2113 il commande une flotte de 3000 astronefs au large de la planète Frago (planète Bioposis).

Ako Myss

En 2113 il travaille à la station d'hypercom d'Arkonis III.

Poul Nelson

En 2113 il est affecté au détecteur de structure du Théodoric, la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Merg

En 2113 il est affecté au détecteur de structure du Théodoric, la nef amiral de l'Empire Solaire.

Keeler

En 2113 c'est un scientifique qui est à bord de la Nef Bioposis capturée pour l'étudier.

Professeur Illertissen

En 2113 il travaille au département de recherche de Terrania.

Professeur Indhra

En 2113 il travaille au département de recherche de Terrania.

Sergent Pardo

En 2113 il participe à une mission sur la planète Azfot dans le système Frua.

Lieutenant Molko

En 2113 il est le copilote d'un croiseur qui vient prêter assistance au patriarche Zoge dans le système Gkurr pendant que la planète Fudol est évacuée par les Francs-Passeurs.

Lieutenant Low

En 2113 il sert comme officier artilleur à bord du Gustave-Adolphe un croiseur de 1500 mètres de diamètre.

Commodore Park

En 2113 il commande le Gustave-Adolphe un croiseur de 1500 mètres de diamètre.

Meis

En 2113 il est opérateur radio à bord du Théodoric.

Commandant Baltass

En 2113 il participe à une mission dans le système Akone dans un navire de 1500 mètres de diamètre déguisé en nef composite. Il est né en 2081.

MacParsons

En 2113 il travaille au département de recherche de Terrania sur le plasma cellulaire bioposis en collaboration avec d'autres chercheurs notamment Van Moders ou Kule-Tats.

Germot

En 2113 il participe à une mission sur la planète Salor (une colonie Akonide) qui sera détruite par les Bioposis. Il est physicien.

Capitaine Darras

En 2113 il participe à une mission sur la planète Salor (une colonie Akonide) qui sera détruite par les Bioposis.

Major Ralks

En 2113 il participe à une mission sur la planète Salor (une colonie Akonide) qui sera détruite par les Bioposis.

Cadet Paechler

En 2113 il est affecté à la centrale de tir à bord de la station de détection SM13 située à 5000 A.L. au-delà de la Voie Lactée dans l'Abîme.

Sergent René

En 2113 il occupe le poste de Radio hangar à bord de la station de détection SM13 située à 5000 A.L. au-delà de la Voie Lactée dans l'Abîme.

Sergent Mollner

En 2113 il occupe le poste de Radio hangar à bord de la station de détection SM13 située à 5000 A.L. au-delà de la Voie Lactée dans l'Abîme.

Lieutenant Miller

En 2113 il à bord de la station de détection SM13 située à 5000 A.L. au-delà de la Voie Lactée dans l'Abîme.

Sergent Fritz Bose

En 2113 il est le chef radio de la station de détection SM13 située à 5000 A.L. au-delà de la Voie Lactée dans l'Abîme.

Capitaine Morath

En 2113 il est le second de la station de détection SM13 située à 5000 A.L. au-delà de la Voie Lactée dans l'Abîme.

Major Tuner

En 2113 il participe à une mission sur l'astre noir Everblack, une planète détenu par les Bioposis.

Major Jerry Fillpan

En 2113 il commande le Wroclaw un croiseur de classe Terre (100 mètres de diamètre).

Teschmann

2113 -> Bataille de Panotol.

Hanson

2113 -> Bataille de Panotol.

Driftwood

2113 -> Bataille de Panotol.

Bryant

C'est un scientifique terrien que l'on rencontre en 2113 pendant la lutte contre les bioposis.

Jembrowski

2113 -> Bataille de Panotol.

Ruscher

2113 -> Bataille de Panotol.

Cliff Atkins

C'est un spécialiste des transmetteurs Akonide.

2113 -> Bataille de Panotol.

Norton

C'est un spécialiste des transmetteurs Akonide.

2113 -> Bataille de Panotol.

Bert Islacker

2113 -> Bataille de Panotol.

Delivry

2112 -> Bataille de Panotol.

Major Ursinus

En 2113 il participe à une mission sur la planète Panotol.

Major Jenkins Elmer

2113 -> Il commande le navire San-José lors de la Bataille de Panotol.

2113 -> Il travaille à l'astroport de mars.

Colonel Pfayl

En 2113 il commande le croiseur Alexandre. Il participera à la bataille de Panotol en arrière garde. C'est lui qui récupérera par transmetteur Akonide les 9000 passeurs prisonniers.

Willis

En 2112 il sert à bord du Théodoric la nef amirale de l'Empire Solaire.

2113 -> Mission sur la planète Panotol.

Pete Masters

En 2112 il sert à bord du Théodoric la nef amirale de l'Empire Solaire.

2113 -> Mission sur la planète Panotol.

Pagnotti

En 2112 il sert à bord du Théodoric la nef amirale de l'Empire Solaire.

2113 -> Mission sur la planète Panotol.

Luigi

En 2113 il participe à une mission sur la planète Panotol

Glu Olo

En 2112 il sert à bord du Théodoric la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Georges Lassalle

En 2113 il commande le Madrid une nef de 100 mètres de diamètre.

Lieutenant Daumier

En 2113 il sert à bord du croiseur Madrid une nef de 100 mètres de diamètre.

Lieutenant Eskens

En 2113 il sert à bord du croiseur Madrid une nef de 100 mètres de diamètre.

Docteur Brandstroem

En 2113 on le rencontre dans le livre No 58 - La bataille de Panotol.

Capitaine Akkainen

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale de l'Empire Solaire.

Capitaine Inquart

En 2112 il est le commandant du croiseur Vittorio.

Everett Peterson

En 2112 il est général de brigade.

Commandant Rex Ellington

En 2112 il est le commandant du croiseur Volta qui sert de base opérationnelle pour la section III.

Lieutenant Pal Jérôme

En 2112 il est le 3ème officier du croiseur Vittorio.

Lieutenant Massou

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Dagbert Ellis

Il est astrophysicien de profession.

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Lieutenant Etzel

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Mike Tillurn

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Sigurd Alec

C'est l'ancien second du cargo Fortune.

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Capitaine Osborne

En 2112 il est instructeur de l'école de combat Hercule sur Pluton.

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Van Moders

En 2112 il est âgé de 22 ans. Il est sorti diplômé de robotique de l'université de Springfield à 16 ans et 4 mois.

2112 -> Mission d'infiltration sur la planète Bioposi Frago.

Lawrence

En 2112 il est ingénieur et travaille dans le système d'Arkonis. Il participera à la préparation du croiseur Alta663.

Professeur Mantec

En 2112 il travaille à Luna-Port sur la Lune.

Ole Hannussen

En 2112 il est le chef du département de biologie du centre de biostructure de Terrania.

Hal Randex

Il est technicien.

2112 -> Mission sur la planète Mécanica.

Ignace Polski

Il est technicien.

2112 -> Mission sur la planète Mécanica.

Serge Vassilov

En 2112 il est astro-amiral d'une escadre de soutien composée de 100 cuirassés et super-cuirassés (800 et 1500 mètres de diamètres) avec leurs croiseurs et navires de reconnaissance.

2112 -> Mission sur la planète Mécanica.

Mesenhohl

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Leggart

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Owesian

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Solensky

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre. Il est polonais.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Sergent Oliason

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

Caporal Tschick Gallik

En 2112 il sert à bord du Théodoric, la nef amirale, de 1500 mètres de diamètre. Il est né en 2074.

2112 -> Mission sur la planète Athlon (planète Bioposis dans l'Abîme).

O'Brian

En 2112 il est opérateur radio à bord du Théodoric, la nef amirale, un croiseur de 1500 mètres de diamètre.

Reg Thomas

En 2112 il est le second du croiseur Théodoric, la nef amirale d'un diamètre de 1500 mètres de diamètre.

Docteur Gerwain

En 2112 il sert à bord du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre). C'est un éminent cybernéticien.

Gerjinski

En 2112 il sert à bord du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Drescher

En 2112 il sert à bord du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Van Holden

En 2112 il sert à bord du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Ikaze

En 2112 il sert à bord du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre). Il est japonais.

Lieutenant Boettischer

En 2112 il sert à bord du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Brightman

En 2112 il est l'officier de tir du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Toss Gallahad

En 2112 il est le second du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Major Reja Teluf

En 2112 il est le commandant du croiseur Frisco (100 mètres de diamètre).

Docteur Johannesson

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies.

Caporal Schulmeister

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies.

Lieutenant Ed Hynes

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies au poste de second.

Sergent Warren Lee

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies en tant qu'officier radio.

Sergent Ken Lodge

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies.

Sergent Art Cavanaugh

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies.

Kirkpatrick

En 2112 il sert à bord de la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies.

Eric Le Terrible

En 2112 il commande la station de relèvement OBS-XXI qui se situe en bordure de la voie lactée dans l'abîme entre les galaxies.

Sergent Bering

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Aspirant Hansen

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Aspirant Lester

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Aspirant Wilkowski

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Sergent Gork

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Sergent Brado

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Lieutenant Steinwied

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Capitaine Delmarin

En 2112 il sert à bord du croiseur cuirassé César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Capitaine Henderson

En 2112 il est l'officier de navigation du croiseur César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Major Brokow

En 2112 il est le second du croiseur César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Lieutenant Germa

En 2112 il sert à bord du croiseur César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Colonel Sukril

En 2112 il est le commandant du croiseur César un navire de 1500 mètres de diamètre.

Lieutenant Vitali

En 2112 il fait partie d'un commando de prises des vaisseaux Arkonides errants au travers de la galaxie. Son commando est basé à bord du croiseur Aldéramine.

Colonel Kermak

En 2112 il est le commandant du cuirassé Aldéramine un navire de classe Solaire de 500 mètres de diamètre.

Lieutenant Pinch

En 2106 il participe à la mission à bord du Sotala dans le passé pour piéger le régent lors de sa construction.

Major Heintz

En 2106 il est commandant par intérim du vaisseau Sotala, une réplique du croiseur disparu en -3907 avant JC. Il participera à la mission dans le passé pour détruire le régent d'arkonis alors en construction.

Lieutenant Julien Hotchkins

En 2105 il sert à bord du Duc de Fer la nef amiral de l'Empire Solaire.

Lieutenant Viceroy

En 2105 il est l'officier responsable du cerveau positronique du croiseur Troja.

Donald Suwari

En 2105 il est le second du croiseur Troja en mission dans le système Zalit. Il est Africain.

McDanies Sparks

En 2105 il est chef radio à bord du croiseur Troja.

Commodore Michael Fellmann

En 2105 il est le commandant du croiseur Troja, en mission vers le système Zalit pour y mater une révolte accompagné d'unités robots du Régent d'Arkonis. C'est au début de cette mission que les modifications apportées par les Akonides au Régent feront leur premier effet. En effet les unités robots commenceront à se

retourner contre les vaisseaux des Terriens.

Tate Wayne

En 2105 il est agent de la Défense Solaire en mission sur Zalit.

Docteur Valley

En 2105 il participe à la mission au sein du régent robot d'Arkoni III.

Professeur Crank

En 2105 il participe à la mission au sein du régent robot d'Arkoni III.

Blackard

En 2105 il est spécialiste radio de l'ambassade Terrienne sur Arkoni I.

Mike Inderwood

En 2105 il est spécialiste radio de l'ambassade Terrienne sur Arkoni I.

Joe Luklein

En 2105 il est agent de la Défense Solaire sur la planète Trump à 5342 A.L. d'Arkoni. Pour les besoins de sa couverture il a créé une société de transport de marchandises.

Meech Hannigan

En 2103 il fait partie de la section III. On ne peut pas parler d'être humain, en effet pour les missions spéciales dont s'acquitte la section III on adjoint à chaque équipe un android. Meech Hannigan en est un.

Brent

En 2105 il est ordonnance à l'ambassade Terrienne d'Arkoni I au service du Maréchal Solaire Julian Tiffior.

Major Gerry Montini

En 2103 il participe à la mission sur la planète Azgola.

Frank Bell

En 2103 il commande le vaisseau Vondar.

Il participe à la mission sur la planète Azgola.

Lieutenant Pauling

En 2103 il fait partie de la section III. Il participe à la mission sur la planète Azgola.

Lofty Patterson

En 2103 il fait partie de la section III. Ce n'est pas un militaire mais un civil rattaché à ce service. Il participe aux missions également.

Hank Cilley

En 2103 il est le second du vaisseau Gillaine.

Chuck Waller

En 2103 il est le commandant du vaisseau Gillaine.

Il participe à la mission sur la planète Azgola.

Capitaine Burkow

En 2103 il commande le croiseur Odin.

Docteur Sorowski

En 2103 il participe à la mission sur la planète Sphynx, la patrie des Akonides.

Docteur Ranault

En 2103 il participe à la mission sur la planète Sphynx, la patrie des Akonides.

Lieutenant Groeder

En 2103 il participe à la mission sur la planète Sphynx, la planète des Akonides pour saboter la flotte Akonide.

Major Scott

En 2103 il est le second du vaisseau Odin.

Axel Wiener

En 2103 il est le sous chef du comptoir Terrien sur la planète Akon (sphynx), la planète des Akonides.

Stanislas Jakobowski

En 2103 il dirige le comptoir terrien sur la planète Akon (patrie des Akonides).

Lieutenant Mitchum

En 2103 il participe à l'opération sur la planète Saos (une des planètes des antis). Il mourra lors de cette opération.

Major Albert Kullmann

En 2103 il est commandant du vaisseau La Base.

Pedro Villaluces

En 2103 il est le pilote du vaisseau La Base.

Lieutenant Marc Dickson

En 2103 il est officier de tir à bord du vaisseau La Base.

Lieutenant Flemming

En 2103 il est officier radio du vaisseau La Base.

Lieutenant Yakinawo

En 2103 il participe à l'opération sur la planète Saos, planète des prêtres du culte de Bâalol.

Sergent Mulford

En 2103 il participe à l'opération sur la planète Saos, planète des prêtres du culte de Bâalol.

Professeur Froger

En 2103 il travaille à bord du Duc-de-fer.

Professeur Redstone

En 2103 il travaille à la clinique de Terrania.

Lieutenant Nazdek

En 2103 il est policier sur la planète Utik.

Lofty Patterson

En 2103 il est en mission sur la planète Utik. Il fait partie de la section III.

Major Lyon

En 2103 il sert à bord du Duc de fer.

Jack Hannibal

En 2103 il est spécialiste des transmissions à longue portée à bord du duc de fer.

Docteur Pinter

En 2103 il sert à bord du Duc de fer.

Rebok

En 2103 il est grossiste en alcool.

Lieutenant Haller Brischkowski

En 2103 il participe à la mission sur Okal.

Major Alf Torsin

En 2103 il participe à la mission sur la planète Okal à bord d'un antique sous-marin.

Professeur Wild

En 2103 il travaille sur Terre à la recherche d'un traitement contre le Likitiv. Lui même est sous l'emprise de cette drogue mortelle.

Garry Rescoll

En 2103 il est directeur d'un club en Floride.

Docteur Philipp Morris

En 2103 il est ami du major John Rengall.

Lydia Rengall

En 2103 elle est la femme du major John Rengall.

Major John Rengall

En 2103 il est agent de la défense solaire.

Aspirant Oscar Hardin

En 2103 il est l'ordonnance du Général Deringhouse.

Lieutenant Tamajo

En 2103 il fait partie de l'infanterie de l'espace et participe à la mission sur la planète Okal.

Lieutenant Sokura

En 2103 il fait partie de l'infanterie de l'espace et participe à la mission sur la planète Okal.

Lieutenant Pastenaci

En 2103 il fait partie de l'infanterie de l'espace et participe à la mission sur la planète Okal.

Lieutenant Bowling

En 2103 il fait partie de l'infanterie de l'espace et participe à la mission sur la planète Okal.

Lieutenant Alvarez

En 2103 il fait partie de l'infanterie de l'espace et participe à la mission sur la planète Okal.

Lieutenant Jens Averman

Il est officier spécialiste des détecteur du Duc de fer.

2103 -> Mission sur la planète Okal.

Docteur Gorsizia

En 2103 il participe à la mission sur la planète Okal.

Lieutenant Jens Averman

En 2103 on le retrouve en mission sur la planète Okal.

Hans Berker

En 2103 on le rencontre dans le livre No48 - opération okal en mission sur la planète du même nom.

Eduard Gooding

En 2103 c'est un collectionneur que l'on rencontre dans le livre No48 - opération okal.

Sergent John Emery

En 2103 il est soldat d'infanterie de l'espace en mission sur la planète Okal.

Docteur Silverman

En 2103 on le rencontre sur la planète Lepso.

Lieutenant Lechner

En 2103 il est en mission sur la planète Lepso.

Caporal Higgins

En 2103 il est en mission sur la planète Lepso.

Miguel Desoga

En 2103 il est capitaine de la défense solaire en poste sur la planète Lepso.

Stephen Elliot

En 2103 on le rencontre sur la planète Lepso, une plaque tournante du trafic de Liquitiv.

Docteur Whitman

En 2103 il travaille avec le docteur Topezzi pour centraliser et analyser les travaux des équipes de recherches qui analyse le Liquitiv.

Docteur Topezzi

En 2103 il centralise et coordonne les travaux des équipes de savants et médecins qui analyse le liquitiv pour trouver un antidote à ce fléaux.

Oliver Gibson

En 2103 il est le représentant de l'Empire Solaire dans le secteur rouge (système Kapro). Il s'occupe de 6 planètes.

Gary P. Mocaaro

En 2103 il est grossiste en spiritueux en Floride sur Terra.

Jonas DeWerth

En 2103 il est agent de la défense solaire.

Andy Smithers

En 2103 il est agent de la défense solaire.

John Clayton

En 2103 il est agent de police sur Terra. On le rencontre lors des émeutes liées au Liquitiv.

Kenwood

En 2103 il travaille au palais du Stellarque de Sol.

Godfrey Hunter

En 2103 on le rencontre dans le livre No 48 - Opération Okal.

Albert Lansing

En 2103 c'est un habitant de Terra intoxiqué au Liquitiv. Il est voisin avec Mulvaney Henry.

Mulvaney Henry

C'est un habitant de Terra intoxiqué au Liquitiv en 2103.

Colonel Myler

en 2103 il sert à bord du Duc de fer.

2103 -> Mission sur Lepso (Firing II).

Nearman

En 2103 il est astro médecin sur la planète Lepso.

Angustos

En 2103 il est officier de police à Terrania.

Harrings

En 2103 il fait partie de la section III en mission sur la planète Lepso (Firing II).

Lester

En 2103 il fait partie de la section III en mission sur la planète Lepso (Firing II).

Larry Randall

En 2103 il fait partie de la section III et est en mission sur la planète Lepso (Firing II).

Major Ron Landry

En 2103 il travaille pour la section III.

2103 -> Mission sur Lepso (firing II).

Colonel Nike Quinto

En 2103 il commande la section III.

Major Dick Kindsom

En 2103 il est le commandant du croiseur Floride.

Docteur Zuglert

En 2103 il lance un sos de la planète Lepso (Firing II). Il succombera au likitiv.

Il est né en 2051 en suisse, diplômé de l'université de Bologne, spécialisé en biologie et l'étude de nouveaux médicaments.

Gérard Lobson

En 2103 on le rencontre sur la planète Lepso dans le système de Firing. Il est drogué et pour avoir sa dose de likitiv il travaille pour les francs-passeurs.

Professeur Alskund

En 2102 il travaille à la section d'astrophysique de la station de détection de Terrania.

Malya

En 2102 il travaille à la station de détection de Terrania.

Lieutenant Eltzahn

En 2102 il travaille au contrôle spatial Terre-Vénus.

Docteur Innogour

On le rencontre en 2102 dans le livre No 46 - Le barrage bleu.

Walter Grimpel

En 2102 il travaille à la station d'observation de Terrania.

Capitaine Hodkin

En 2102 il est le capitaine du Potomac.

McIntosh

En 2102 il est officier radio à bord du Potomac un cargo Terrien.

Capitaine Markowski

En 2102 il est officier de tir à bord du Drusus.

Capitaine Marquardt

En 2102 il est officier de sécurité à bord du Drusus.

Docteur Louis Renner

En 2102 il mathématicien en chef à bord du Drusus.

Sergent Meister

On le rencontre en 2102 dans le livre No 45 la flotte fantôme.

Lieutenant Wari Omola

En 2102 il est le pilote du croiseur Kénia au large du système bleu.

Capitaine Benno Raldini

En 2102 il est le second du Kénia un croiseur au large du Système Bleu des Akonides.

Aspirant Gerald Rumpus

En 2102 il sert à bord du Kénia au large du Système Bleu des Akonides.

Commandant Kaligula

En 2102 il dirige la flotte de 200 croiseurs Terraniens au large du système bleu.

Major Heinrich Bellefjord

En 2102 il est au large du système bleu des Akonides à bord du Kénia.

Lieutenant Fred Jenner

Il est spécialiste en cybernétique et positronique.

En 2102 il occupe le poste d'officier radio à bord du Drusus.

En 2103 il participe à la mission sur la planète Sphynx, la planète des Akonides.

Major Gord Nordmann

En 2102 c'est l'astrogateur du Drusus.

Docteur Kokstroem

En 2102 il travaille au centre médical de Terrania.

Lieutenant Brisby

En 2102 il est le pilote de la frégate Birmanie.

Docteur Haenning

En 2102 il est le chef du service de quarantaine du centre médical de Terrania mais aussi le représentant du ministère de la santé publique pour la Terre et l'ensemble du système de Sol.

Professeur Degen

En 2102 il sert à bord d'un des trois navires hôpital de la flotte Solarienne. On le rencontre dans le système de Bételgeuse cette année là pour soigner l'équipage qui souffre d'une induration intestinale.

Docteur Boyd

En 2102 il travaille au centre médical de Terrania.

Docteur GentKirk

En 2102 il travaille au centre médical de Terrania.

Docteur Koatu

En 2102 il travaille au centre médical de Terrania.

Ortlow

En 2102 il est chef du dépôt de robot à bord du Drusus.

Lieutenant Poul Naya

En 2102 il sert sur la passerelle du Drusus.

2102 -> Mission dans le système de Bételgeuse.

Lieutenant Roger Dempsey

En 2102 il sort tout juste de l'académie militaire et est spécialiste en détecteurs de relief.

Lieutenant Alain Berliez

En 2102 il sort tout juste de l'académie militaire et est spécialiste en détecteurs de relief.

Major Dung

En 2102 il est affecté au QG de Terrania.

Sergent Hopkins

En 2102 il sert à bord du croiseur Nil dans le système de Bételgeuse.

Sergent Penter

En 2102 il sert à bord du Nil un croiseur de l'astromarine Solaire dans le système de Bételgeuse.

Sergent Stainless

En 2102 il sert à bord de la station ORI-12-1818 dans le système de Bételgeuse.

Lieutenant Harald Fitzgerald

En 2102 il est le commandant de la station relais ORI-12-1818 dans le système de Bételgeuse. Ce système fait partie de la sphère d'influence Terrienne et sa station en surveille l'espace pour éviter les attaques des Francs-Passeurs.

Jacques Lejal

En 2102 il est le directeur du journal Europe-Soir.

Jo Garibaldi

En 2102 il est agent de la Défense Solaire.

Yvonne Berclais

En 2102 c'est une chanteuse à succès sur Terre. Elle a une liaison avec l'éditorialiste Walt Ballin.

Walt Ballin

En 2102 il est éditorialiste dans le journal Europe-Soir.

2102 -> Mission dans le système Bételgeuse.

Lieutenant Drummond

En 2102 il sert dans l'astromarine solaire sous les ordres du major Behnken.

Aspirant Jenner

En 2102 il sert dans l'astromarine solaire sous les ordres du major Behnken.

Aspirant Klod

En 2102 il sert dans l'astromarine solaire sous les ordres du major Behnken.

Major Behnken

En 2102 il fait partie de l'astromarine solaire.

Henry Smith

En 2102 il est le radio du "Lezard" en compagnie du capitaine Graybound et du second Knatterbull.

Knatterbull

En 2102 il est le second du vaisseau "Lezard" en compagnie du capitaine Graybound.

Lieutenant Doppner

En 2102 il est officier de l'administration portuaire de Terrania (service des douanes).

Peter Brown

En 2102 il est le secrétaire du colonel Ludwig Van Den Boom.

Colonel Ludwig Van Den Boom

En 2102 il est inspecteur en chef du service de recyclage des astronautes.

Richard Flexner

Capitaine en retraite de la compagnie de cabotage cosmique.

Ephraïm McBain

Il est le fondateur de la Compagnie de Cabotage Cosmique. Il est cité en 2102 dans le livre PR 44 - Le caboteur cosmique.

Il est le père de Ludmilla Graybound et le beau père de Samuel Graybound.

Samuel Graybound

Il est né en 2050. En 2102 il est l'un des associés de la Compagnie de Cabotage Cosmique. Il sauvera les

occupants de la Magicienne échoués sur une planète inconnue.

Ludmilla Graybound

Elle est née en 2080. Son père (Ephraïm McBain) est l'un des fondateurs de la Compagnie de Cabotage Cosmique. Elle est mariée avec le capitaine Samuel Graybound.

Sergent Radler

En 2102 il sert à bord de la Magicienne.

Sergent Totrin

En 2102 il sert à bord de la Magicienne.

Sergent Enscath

En 2102 il sert à bord de la magicienne au poste de tir.

Capitaine Slide Nacro

Natif de Mars. En 2102 il sert à bord de la Magicienne au poste d'ingénieur en chef.

Docteur Gori Nkolate

Il est africain et spécialiste dans la chirurgie des implants. En 2102 il sert à bord de la Magicienne.

Carl Riebsam

En 2102 il est mathématicien et participe à la mission à bord de la Magicienne.

Lieutenant Mahaut Sikra

Il est Népalais. En 2102 il est chef de commando pour les missions spéciales. Il sert à ce moment là à bord de la Magicienne.

Lieutenant Stana Nolinow

En 2102 il sert à bord de la Magicienne et s'occupe des robots de combat.

Major Hunts Kréfenbac

En 2102 il occupe le poste de second de la magicienne.

2102 -> Mission à bord de la magicienne.

Brazo Alker

En 2102 il est lieutenant de l'astromarine Solaire. il est canonnier. Il est né en 2079.

2102 -> Mission à bord de la Magicienne.

Sergent Rodzyn

En 2102 il fait partie des services de sécurité Lunaire. C'est lui qui appréhende l'espion Alfo Zartus.

Colonel Hildrun

En 2102 il est chef des services de sécurité Lunaire du secteur F81.

Alfo Zartus

En 2102 il est ingénieur spécialiste de la planification de chaînes d'approvisionnement robotisées. Il est né le 22

juin 2062 à Lowman dans l'Idaho. Il est en mission d'espionnage au sein des chantiers de constructions astronautales de la Lune. Il mourra en essayant de fuir le sergent Rodzyn qui essayait de l'appréhender.

Ogiéva

En 2045 il sert à bord du Mexico.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Chancey

En 2045 il sert à bord du Mexico.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Tanaka Elji

En 2045 il sert à bord du Mexico.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Ferranion

En 2045 il sert à bord du Mexico au poste de mécanicien.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Docteur Lewellyn

En 2045 il sert à bord du Mexico.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Bellinger Edwart

En 2045 il sert à bord du Mexico.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Karmène

En 2045 il sert à bord du Mexico. Il est à la navigation.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Pensteven

En 2045 il sert à bord du Mexico. Il est astronome.

2045 -> Mission dans le système Greenol à la recherche des Métamorphes.

Walt Hunter

En 2045 il est mathématicien au sein de la DST Solaire.

Ramirez Short

En 2045 il sert à bord du Faune au poste de navigateur en second.

2045 -> Mission sur la planète Epan à la recherche des Métamorphes.

Werner Sternal

En 2045 il sert à bord du Faune au poste de navigateur en second.

2045 -> Mission sur la planète Epan à la recherche des Métamorphes.

Dealcour Henry

En 2045 il sert à bord du Faune.

2045 -> Mission sur la planète Epan à la recherche des Métamorphes.

Wolkow

En 2045 il sert à bord du Faune.

2045 -> Mission sur la planète Epan à la recherche des Métamorphes.

Gordon Short

En 2045 il sert à bord du Faune. Il est né en 1999.

2045 -> Mission sur la planète Epan à la recherche des Métamorphes.

George Stanford

En 2045 il sert à bord du Faune. Il est biologiste et est né en 2017.

2045 -> Mission sur la planète Epan à la recherche des Métamorphes.

Poul Weiss

En 2045 il sert à bord du Faune.

Il participera aux deux missions contre les Métamorphes (voir carrières).

Marla Landi

En 2045 il sert à bord du Faune au poste de 1er radio.

Il participera aux deux missions contre les Métamorphes (voir carrières).

Honda Inoshiro

En 2045 il sert à bord du Faune au poste de navigateur. Il est champion d'échec.

2045 -> Mission sur Epan à la recherche des Métamorphes.

Ralf Zimmermann

En 2045 il sert à bord du Faune au poste de second radio.

2045 -> Mission sur Epan à la recherche des Métamorphes.

Fa-Shong

En 2045 il sert à bord du Faune.

2045 -> Mission sur Epan à la recherche des Métamorphes.

Ramirez Gonzalez

En 2045 il sert à bord du Faune.

2045 -> Mission sur Epan à la recherche des Métamorphes.

Docteur Morton

En 2045 il participe aux deux missions contre les Métamorphes (voir carrières).

Gérald Finney

En 2045 il sert à bord du Faune en mission sur la planète Epan.

2045 -> Mission sur Epan contre les Métamorphes.

Walter Scoobey

En 2045 il est le second du vaisseau le Faune sous le commandement de Marcus Everson. Peu après il sera toujours le second d'Everson mais à bord du Mexico un croiseur de 100 mètres de diamètre.

Docteur Brigonne

En 2044 il sert à bord du Drusus.

Francozetti

En 2044 on apprend qu'il est l'inventeur du message à impulsion négative qui permet des transmissions par hypercom de manière totalement sécurisé.

Grossi

En 2044 il est technicien radio à bord du Drusus.

Tom Sharkey

En 2044 il est arrêté par la DST Solaire pour avoir complété avec des agents du Patriarce Cokaze.

Pierre Rochard

En 2044 il est arrêté par la DST Solaire pour avoir complété avec des agents du Patriarce Cokaze.

Horace Edwards

En 2044 il est arrêté par la DST Solaire pour avoir complété avec des agents du Patriarce Cokaze.

Elvis Artun

En 2044 suite à l'injection d'un produit Arra il acquiert pour une durée de 6 mois des dons d'hypnotiseur comme les mutants.

Professeur Bradley

En 2044 il travaille au département de recherche No 18 à Terrania.

Manners

En 2044 il est l'assistant de Frank Lemmon à la DST Solaire.

Rabindranah

En 2044 il travaille sur le propulseur linéaire que les Terriens tentent de mettre au point en s'inspirant du modèle Drouf.

Caporal Val Douglas

En 2044 on le rencontre sur Arkonis III.

Major Shenk

En 2044 il travaille au central du corps secret des Mutants sur Terra.

Capitaine Eyk

En 2044 il sert à bord du Don 4 un croiseur de l'Empire Solaire.

Brothers

En 2044 il sert à bord du Don 4 un croiseur de l'Empire Solaire.

M'Banga

En 2044 il est le représentant du groupe africain au parlement solaire de Terrania.

Patrick O'Neil

On le rencontre dans le livre No 39 - Rhodan renie Rhodan.

Hank Donned

En 2044 il fait partie du service d'information rattaché au Stellarque à Terrania.

Nicktown

En 2044 il est l'éditorialiste du Courrier Mondial à Terrania.

Lieutenant Werner Mundi

En 2044 il est en poste sur Hadès dans le système Siamed (univers drouf). Il est né en autriche.

Docteur Jamison

En 2044 il est en poste au gouvernement de Terrania.

Sergent Masters

En 2044 il est en poste sur la base d'Hadès dans le système de Siamed (univers Drouf).

Lieutenant Insted

En 2044 il sert à bord de l'astromarine solarienne.

Sergent Eicksen

En 2044 il sert sur la base d'Hadès en territoire Drouf.

Lieutenant Kagus

En 2044 il sert sur la base d'Hadès en territoire Drouf.

Commandant Matsuro

En 2044 il commande la croiseur Nippon.

Lieutenant Aluf Tehète

En 2044 il commande la 586ème escadre de chasse.

Capitaine Carl Lister

Ancien astronaute de l'astromarine solaire, en 2044 il commande un navire marchand entre Terra et Véga.

Lieutenant Colonel Hauer

En 2044 il sert à bord du croiseur Austria.

Lieutenant Fynkus

En 2044 il sert à bord du croiseur Austria.

Docteur Miguel Costara

En 2044 il est biologiste à bord du Drusus.

Caporal Windley

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Colonel Abucot

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Commandant Nafroth

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Thatcher

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Benson

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Pounds

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Evrard

En 2044 il est gardien à la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Maliverney

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Payne

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Zekisava

En 2044 il est agent de la DST Solaire.

Tavar

En 2044 il est gardien à la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Tober

En 2044 il est gardien à la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Lewis Shireffs

On le rencontre en 2044 dans le livre la déroute des Droufs.

Lester Duncan

En 2044 c'est un ancien homme politique qui est sur le point de se faire endormir à la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Jubilee

En 2044 il est l'un des futurs dormeurs de la Compagnie Internationale du Bio-sommeil.

Edmond Cascagne

En 2044 il est indic du détective Richard Kenniof.

M. Gilbert

En 2044 il travaille au ministère de la Santé.

Celia Mortimer

En 2044 elle est ex agent de la DST solaire.

Shane Hardison

En 2044 il est agent de la DST solaire.

Roger Hartz

En 2044 il est le financier de Richard Kenniof.

Richard Kenniof

En 2044 c'est un ancien agent de la DST Solaire. Il est reconverti en détective privé.

Jeanne Dunbee

En 2044 elle est marié avec Maurice Dunbee.

Docteur Piotrovski

En 2044 il travaille pour la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Docteur Leboeuf

En 2044 il travaille pour la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Dune Clinkskate

En 2044 il est gardien chef à la Compagnie Internationale de Bio-sommeil.

Miss Laura

En 2044 elle travaille pour la Compagnie Internationale du Bio-sommeil.

Docteur Waterhome

En 2044 il travaille à la Compagnie Internationale du Bio-sommeil.

M'Artois

En 2044 il travaille en tant que psychologue à la Compagnie Internationale du Bio-sommeil.

Canavos

En 2044 il dirige la Compagnie Internationale du Bio-sommeil, une entreprise criminelle qui sert de tête de pont à une invasion Drouf.

M. Priest

En 2044 il remplace M. Vandelage au service de publicité de la Poussière d'Etoile.

M. Vandelange

En 2044 il est le chef du service de publicité à la Poussière d'Etoile SA.

M. Curteen

En 2044 il est directeur adjoint de la Poussière d'Etoile SA une firme qui emploie Maurice Dunbee.

Maurice Dunbee

en 2044, il s'inscrit à la compagnie internationale de bio-sommeil. Il y fera des découvertes terrifiantes.

Aspirant Kranolte

En 2044 il participe à l'opération d'infiltration sur Zalit à 3 A.L. d'Arkonis.

Aspirant Rudolph

En 2044 il participe à l'opération d'infiltration sur Zalit à 3 A.L. d'Arkonis.

Docteur Linkmann

En 2044 il est mission d'infiltration sur la planète Zalit à trois A.L. d'Arkonis.

Roger Osega

2043 -> Mission d'infiltration sur la planète Zalit. Il sera tué lors de cette mission.

Major Art Rosberg

En 2043 il est spécialiste des transmetteurs de matière.

2043 -> Mission d'infiltration sur Zalit.

Sergent Fryberg

2043 -> Mission dans le système de Siamed (univers Drouf).

Lieutenant Lubkov

Il est né en 2016.

2043 -> Mission dans le système de Siamed (univers Drouf).

Jeremy Toffner

En 2043 cela fait 3 ans qu'il est en mission sur la planète Zalit. Il est agent de la Défense Solaire.

Sergent Duncan

En 2043 il est sentinelle affecté aux astronefs en réparation à Terrania.

Sergent Cooper

En 2043 il est sentinelle affecté aux astronefs en réparation à Terrania.

Sergent Peter Rayleigh

En 2043 il est affecté au détecteur de la base de Hadès dans l'univers Drouf.

Lieutenant André Larchalle

En 2043 il est l'officier de transmission du Drusus.

Commandant Huyghens

En 2043 il commande le croiseur Bilbao.

Colonel Mike Judson

En 2043 il commande la base d'Elgir. Il mourra lors de la destruction de cette dernière par le Régent.

Major Paul Brackett

En 2043 il commande le croiseur Rigel. Croiseur qui aura une défaillance de son annulateur-C qui permettra au Régent de découvrir la base d'Elgir et de la détruire.

Docteur Elslow

En 2043 il est médecin à bord de la Birmanie.

Docteur Brain

En 2043 il est médecin à bord de la Birmanie.

Lieutenant Merck

En 2043 il est astrogateur à bord de la Birmanie.

Lieutenant Elmes

En 2043 il est officier à bord de la Birmanie.

Lieutenant Hendrik Olavson

En 2043 il sort tout juste de l'Ecole Astronavale. Il est co-pilote de la Birmanie.

Lieutenant Big Alden

En 2043 il est officier de tir à bord du Drusus. Il sera muté sur la Birmanie pour une mission dans l'univers Drouf.

Docteur Vandembourg

En 2043 il est assistant du Docteur Villnoess au service d'hématologie de Port-Vénus.

Docteur Iltar

En 2043 il est assistant du Docteur Villnoess au service d'hématologie de Port-Vénus.

Docteur Gonder

En 2043 il est assistant du Docteur Villnoess au service d'hématologie de Port-Vénus.

Docteur Villnoess

En 2043 il est médecin chef de la section hématologie à Port-Vénus.

Sergent Stootz

En 2043 il est affecté à la base de Hadès dans le système de Siamed (univers Drouf).

Henderson

En 2042 il est affecté au Cerveau P du Drusus.

Lieutenant Gropp

En 2042 il sert à bord du Kubilai-Khane et est en mission pour retrouver Harno.

Kénius

En 2042 il sert à bord du Drusus dont il est le mathématicien en chef. Il participe à la mission sur Hadès dans le système de Siamed (univers Drouf).

Menschind

En 2042 il sert à bord du Drusus et participe à la mission dans le système de Siamed (univers Drouf).

Ingénieur Michels

En 2042 il est responsable de l'installation du transmetteur Fictif à bord du Kubilai-Khan à Terrania.

Sergent Delacombe

En 2042 il sert à bord du Drusus il participe aux recherches des 3 arcadiens traitres.

Lieutenant Radcliffe

En 2042 il est affecté à la base d'Elgir.

Ronson Lauer

En 2042 il s'empare d'une gazelle pour essayer de vendre les coordonnées de la Terre au Régent. C'est un exilé arcadien.

Oliver Roane

En 2042 il s'empare d'une gazelle pour essayer de vendre les coordonnées de la Terre au Régent. C'est un exilé arcadien.

Fischer

Il fait partie du groupe des exilés d'Elgir.

Eileen Sunderson

Elle fait partie du groupe des exilés d'Elgir.

Oale Loft

Il fait partie des exilés d'Elgir. Il est tué lui et sa famille par le bombardement que les Couinants opèrent sur Verseuil.

Mary Loft

Elle fait partie des exilés d'Elgir. Elle est tuée elle et sa famille par le bombardement que les Couinants opèrent sur Verseuil.

Philippe Loft

Il fait partie des exilés d'Elgir. Il est tué lui et sa famille par le bombardement que les Couinants opèrent sur Verseuil.

Hannah Wolley

Elle fait partie des défenseurs de la démocratie exilés sur Elgir.

Ferris

En 2041 il fait partie du groupe des arcadiens. Il sera tué par les Couinants lorsqu'ils tenteront d'asservir les exilés.

Dwight

En 2041 il fait partie du groupe des Arcadiens sur Elgir.

Lieutenant Manceau

En 2042 il travaille pour les services de la défense solaire.
2042 -> Mission sur Ekhas dans le système de Naral.

Sergent Fip

En 2042 il travaille pour les services de la défense solaire.
2042 -> Mission sur Ekhas dans le système de Naral.

Peter H. Hasting

En 2042 il travaille pour les services de la défense solaire.
2042 -> Mission sur Ekhas dans le système de Naral.

Lieutenant Seegers

En 2042 il travaille pour les services de la défense solaire.
2042 -> Mission sur Ekhas dans le système de Naral.

Capitaine Lyst

En 2042 il commande un cargo de commerce. (l'Orénoque, 100 mètres de diamètre).

Major Clyde Ostal

En 2042 il travaille pour les services de sécurité de la Défense Solaire.
2042 -> Mission sur Ekhas dans le système de Naral.
2043 -> Commandant de la Californie.

Miltau

En 2042 il est logisticien à Terrania.

Nourag

En 2042 il est logisticien à Terrania.

Sergent Tomenski

En 2042 il sert à bord du Drusus.

Sergent Sullivan

En 2042 il est affecté au détecteur de structure du Drusus.

Docteur Erp

En 2041 il est physicien en chef de la section électronique du Drusus.

Josua

En 2041 il est météorologue et métallurgiste. Il est Africain.
2041 -> Mission sur Tats-Tor qui l'amena dans l'univers Drouf.

Fred Harras

En 2041 il est technicien et mécanicien qualifié.
2041 -> Mission sur Tats-Tor qui l'amena dans l'univers Drouf.

Ivan Ragow

En 2041 il est biologiste, zoologue et médecin. Il est russe.
2041 -> Mission sur Tats-Tor qui l'amena dans l'univers Drouf.

Freitz Steiner

Il est physicien et chimiste. Il a aidé à mettre au point le GCL.
2041 -> Mission sur Tats-Tor système Morag.

Capitaine Rodes Aurin

En 2041 il sert à bord de la Sambo (un croiseur de 100 mètres de diamètre) et s'occupe du Transmetteur Fictif installé à bord.

2041 -> Mission dans l'univers Drouf.

2042 -> Mission dans l'univers Drouf pour sauver Reginald Bull.

Degenhoff

En 2041 il sert à bord de la chaloupe C7 dépendante du Drusus au poste d'opérateur radio.

2041 -> Mission dans l'univers Drouf.

Jeffers

En 2041 il sert à bord de la chaloupe C7 dépendante du Drusus.

2041 -> Mission dans l'univers Drouf.

Horrahk

En 2041 il sert à bord de la chaloupe C7 dépendante du Drusus.

2041 -> Mission dans l'univers Drouf.

Lieutenant Hiller

En 2041 il est le second de la chaloupe C7 à bord du Drusus.

2041 -> Mission dans l'univers Drouf.

Lieutenant Sheck

En 2040 il sert à bord du croiseur Cyclope affecté à la base Terrienne de la planète Rusuf.

Alim Achmed

en 2040 il est affecté à la base Terrienne de la planète Rusuf. Il mourra en mission au large de la base de Siliko V. il est né à Djedda.

Mac Urban

en 2040 il est affecté à la base Terrienne de la planète Rusuf. Il mourra en mission au large de la base de Siliko V. C'est un écossais né en 2008.

Commandant Holbein

En 2040 il commande le croiseur Cyclope sur la base Terrienne de la planète Rusuf.

Lieutenant Besser

En 2040 il travaille à la station radar de la base Terrienne de la planète Rusuf.

Lieutenant Hecks

En 2040 il est en poste sur la planète Rusuf.

Major Lens

En 2040 il est l'aide de camp du colonel Tiffleur sur la planète Rusuf.

Major Mys

En 2040 il travaille à Terrania.

Major Knight

En 2040 il travaille à l'école astronavale de Terrania. Il a les cheveux gris et est borgne de l'oeil gauche.

Lieutenant Thomas Cardiff

Il est l'enfant de Perry Rhodan et de Thora de Zoltral. Il se croit orphelin car avant sa naissance le cerveau

positronique de Vénus avait prévu que le mélange des deux races en ferait un fils à papa du stellarque. Ses parents décident alors de le laisser se forger sa propre personnalité en "l'abandonnant" bien qu'ils veillent sur lui pendant toute sa jeunesse. Il est né en 2018 et deviendra Lieutenant de l'astromarine solaire à l'école astronavale de Terrania.

2040 -> Affecté sur la base Terrienne de la planète Rusuf.

2040 -> Mission sur Siliko V.

Lieutenant Tyf Reyno

En 2040 il vient juste d'être diplômé de l'école astronavale de Terrania. Il remplacera le lieutenant Bings sur le post-avancé Terrien Denfer. C'est un suédois avec une carrure de viking.

Major Wals

En 2040 il travaille à l'école astronavale de Terrania.

Lieutenant Mikel Tompetch

En 2040 il commande la chaloupe C33 qui est rattaché au Drusus. Il est décrit comme blond et avec de l'embonpoint.

2041 -> Mission sur Solitude une planète de l'univers Drouf.

2042 -> Mission sur Délos dans l'entrespace.

Gunter Forster

En 2040 il est ingénieur à bord du Drusus.

Behrends

En 2040 il est assistant du docteur Sköldson au service médical, à bord du Drusus.

2043 -> Il sert à bord de la Birmanie au grade de lieutenant.

Docteur Arnulf Sköldson

En 2040 il est médecin chef du Drusus. Il est norvégien.

2042 -> En mission dans le système de Siamed (univers Drouf).

Docteur Grothe

En 2040 il est chef de la section psycho-analyse à bord du Drusus.

Capitaine Farrington

En 2040 il sert à bord du Drusus.

Lieutenant Hicks

En 2040 il sert à bord du Drusus.

Major Teldje Van Aafen

En 2040 il sert à bord du Drusus en tant qu'officier radio.

2042 -> Mission dans l'univers Drouf pour sauver Réginald Bull.

Rosita Perez

En 2040 elle sert à bord du Drusus en tant que spécialiste en exopsychologie.

Aspirant Debruque

En 2040 il sert avec Marcel Roux à bord du Drusus.

Capitaine Hubert Gorlat

En 2040 il est officier de sécurité à bord du Drusus. C'est un homme mince et roux.

2042 -> Mission sur Solitude une planète de l'univers Drouf.

2044 -> Bras droit de Mercant à la Défense Solaire.

Aspirant Becker

en 2040 il sert à bord du Drusus. Il a le grade d'aspirant.

Lieutenant Stépan Potkin

En 2040 il sert à bord du Drusus. On le rencontre alors qu'il pilote la C13 (la chaloupe personnelle de Rhodan). Il est d'origine russe.

2042 -> Mission dans l'univers Drouf pour sauver Réginald Bull.

2042 -> Mission sur la base de Hadès dans le système de Siamed (univers Drouf).

Cislarczik

En 2040 il fait partie du groupe des Arcadiens. Sur Elgir il tentera de tuer Horace Mullon.

Glannon

En 2040 il fait partie du groupe des Arcadiens. Sur Elgir il tentera de tuer Horace Mullon.

Harper l'Arcadien

En 2040 il fait partie du groupe des Arcadiens. Sur Elgir il tentera de tuer Horace Mullon.

Pashen

Il fait partie du groupe des Arcadiens. Sur Terre il était infirmier. Il tentera de tuer Horace Mullon sur Elgir.

Docteur Weeney

En 2040 il fait partie des défenseurs de la démocratie sur Elgir. Sur Terre il était médecin généraliste.

Docteur Flaherty

En 2040 il fait partie des défenseurs de la démocratie sur Elgir.

Booster

En 2040 il fait partie des défenseurs de la démocratie. Il mourra sur Elgir des suites d'une maladie.

Hackney

En 2040 il fait partie des Arcadiens.

Suttney

En 2040 il fait partie des Arcadiens. Il mourra en 2042 alors qu'il essaye de vendre les coordonnées de la Terre au Régent d'Arkonis.

Stokes

En 2040 il est officier mécanicien à bord de l'Aventureux un croiseur de 300 mètres.

Brennan

En 2040 il est matelot à bord de l'Aventureux un croiseur de 300 mètres de diamètre.

Commandant Flagellan

En 2040 il est le commandant de l'Aventureux un croiseur de 300 mètres de diamètre qui transporte les exilés d'Elgir. Il sera tué par la révolte que Hollander fomenta pour prendre le contrôle du croiseur.

Feable

En 2040 il fait partie du groupe des Arcadiens.

Log

En 2040 il fait partie du groupe des Arcadiens.

Walter S. Hollander

En 2040 il est policier à Terrania. Mais il est aussi en secret le chef des Arcadiens un groupe visant à tuer Perry Rhodan pour soit disant ramener la démocratie dans le système solaire.

Huang

En 2040, c'est un chinois qui est un partisan des défenseurs de la démocratie.

Miller

En 2040 il est officier radio à Terrania.

Colonel Derringer

En 2044 il est affecté au service de sécurité de Mars.

Docteur Gertz

En 2044 il est docteur en psychologie robotique à Terrania.

Trud

En 2040 il est l'aide de camp de Réginald Bull.

Commandant Jim Markus

En 2040 il commande le Lotus un croiseur de 100 mètres de diamètre. Il est au large du système Hépérès en attente des résultats de la mission du mutant Sikeron puis du Fellmer Lloyd.

Nara

En 2040 on la rencontre au zoo de la planète Tolimon. C'est une Terrienne enlevée par les Arras au 17ème siècle. Elle est d'origine Mongol.

Alf Tornsten

En 2040 on le rencontre au zoo de la planète Tolimon. C'est un Terrien enlevé par les Arras au 17ème siècle. C'était un paysan suédois.

Mtumbo

En 2040 on le rencontre au zoo de la planète Tolimon. C'est un Terrien enlevé par les Arras au 17ème siècle.

Colonel Fasting

En 2040 il est agent de la Défense Solaire sur Vénus.

Embros Tschéda

En 2040 c'est un noir qui émigre sur Vénus.

Hinrich Volkmar

En 2040 Atlan prend son apparence pour rallier Vénus à sa place dans l'espoir de dérober une nef pour rejoindre Arkonis. Hinrich a 35 ans, blond, est le 6ème fils d'un paysan de l'Allemagne du nord.

Lieutenant El-Habib

En 2040 il fait partie de la police de Casablanca.

Alfons Bonkun

En 2040 il est aide laboratoire à Terrania.

Evelyne Tunniks

En 2040 elle est mathématicienne à Terrania.

Lieutenant Tombé Gmuna

En 2040 il a 21 ans et vient de sortir de l'école astronavale après 52 séances d'indoctrinateur. Il est assigné à cette époque à la garde de Atlan après sa première capture par la défense solaire.

Professeur Steinemann

En 2040 il fait des recherches portant sur la théorie des champs quintidimensionnel.

Phil Holding

En 2040 il est directeur commercial d'une usine de conserve de légume. Il est en expédition sur un sous marin privé et capture Atlan (le prenant pour un poisson) qui ressort de sa forteresse avec une hibernation de 69 ans.

Joe Malvers

En 1971 c'est un collègue de travail de Atlan qui est alors sous une fausse identité.

Willa Ferguson

En 1971 c'est une collègue de travail de Atlan qui est alors sous une fausse identité.

Billy Plichter

En 1971 c'est un collègue de travail de Atlan qui est alors sous une fausse identité.

Meyer

En 1984 il est affecté au laboratoire du Centurion.

Capitaine Lamarche

En 1984 il est le premier officier du centurion sous le commandement du colonel Conrad Deringhouse.

Harper

En 1984 il est technicien en électronique. le rencontre dans le livre No 21 - la bataille de Bételgeuse.

Kowalski

En 1984 il est ingénieur en chef. On le rencontre dans le livre No 21 - la bataille de Bételgeuse.

Aspirant Meng

En 1984 il est affecté à la salle des transmissions du Sans-Pareil.

Lieutenant Dreyer

En 1984 il est assigné au poste du détecteur de structure du Ganymède.

Lieutenant Fuchs

On le rencontre au milieu des années 1980 dans le volume 19 - Les méduses de Moofar.

Lieutenant Bristol

Au milieu des années 1980 il sert à bord du Sans-Pareil, il s'occupe de l'ordinateur de route.

Docteur Certch Orson

Au milieu des années 1980, il pratique une nouvelle discipline. Il est psychologue positronique. Il étudie les cerveaux positronique et doit pouvoir prévoir leurs réactions. Il est à bord du Sans-Pareil.

Stiller

Dans le milieu des années 1980 il est ingénieur à bord du Sans-Pareil.

Janus Van Orgter

Au milieu des années 1980 il est biologiste à bord du Sans Pareil.

Tina Sarbowna

Au milieu des années 1980 elle est biologiste à bord du Sans-Pareil.

Sergent Halligan

Il sert sous les ordres du Major Chaney lors d'une mission sur la planète Honur au début des années 1980.

Lieutenant Crimson

Il sert sous les ordres du Major Chaney lors d'une mission sur la planète Honur au début des années 1980.

Lieutenant Hathome

Il sert sous les ordres du Major Chaney lors d'une mission sur la planète Honur au début des années 1980.

Sergent Dee

Il sert sous les ordres du Major Chaney lors d'une mission sur la planète Honur au début des années 1980.

Capitaine Brian

Au début des années 1980 il sert à bord du Sans-Pareil, le croiseur que les Terriens ont dérobé au Régent d'Arkonis.

Sergent O'Keefe

Au début des années 1980 il sert sous le commandement du lieutenant Tiffloor. On les retrouve lors d'une mission sur la planète Honur.

Major Chaney

Au début des années 1980 il sert à bord du Sans-Pareil le croiseur de classe Univers que les Terriens ont dérobé au Régent d'Arkonis.

Docteur Hayward

Dans les années 1980 il est chef médecin à bord du Sans-Pareil la nef que les Terriens ont dérobé au Régent d'Arkonis.

Capitaine Burners

Dans les années 1970 il est affecté au service de la sécurité de la base Américaine de Nevada Fields.

Mlle Thompson

Au début des années 1970 elle est la secrétaire de John Mantell. Elle travaille au ministère de la défense américaine.

John Mantell

Au début des années 1970 il travaille au ministère de la défense américaine et il est le chef de service de Sammy Derring.

Sarah Wabble

Au début des années 1970 elle est la logeuse de Sammy Derring qui sera pris sous l'emprise des Vams.

Sammy Derring

Au début des années 1970 il est employé du ministère de la défense américain. On le rencontre lors de l'attaque des Vams.

Lieutenant Martin

En 1984 il sert à bord du Ganymède. Toujours en 1984 il passera au poste d'officier radio du Sans-Pareil.

Major Perwuchine

En 1971 il est observateur de Moscou lors de la conférence que Perry Rhodan organise à Galactopolis.

Wildinger

En 1971 il est le conseiller du Président Johnston (président USA).

Président Johnston

En 1971 il est président des USA.

Sergent Threash

En 1971 il travaille à l'I.I.A. (international intelligence agency).

Sergent Harnahan

En 1982 il est pilote de chasseur cosmique à bord de l'Astrée II. Sur la 4ème planète du système Tatlira il rencontrera pour la première fois Harno.

Fischer

En 1982 il est au poste de radio de l'Astrée II. En 1984 il passe au poste d'officier radio du Centurion.

James Hugh

En 1982 il est le second du croiseur lourd Centurion.

Dunker

En 1982 il occupe le poste de radio à bord du croiseur lourd Centurion sous les ordres de Conrad Deringhouse.

Sergent Sotto Voce

En 1982 il sert à bord de la C-9 et se fait capturer avec Julian Tiffloor par les Francs-Passeurs.

Redkens

C'est un aspirant de l'Académie Spatiale à bord de l'Astrée II en 1982.

En 2040 il est sergent radio à bord du Drusus.

Milfried Orsons

En 1982 ell est étudiante en cosmo-bactériologie à l'Académie Spatiale.

Humpry Hifield

En 1982 il est aspirant à l'Académie Spatiale. C'est un grand garçon aux cheveux de paille, insolent et trop sur de lui. Il est également champion de boxe de l'Académie.

Professeur Kärner

Il apparaît dans le volume 12, l'empereur de New York. Au milieu des années 1980 médecin chef du Sans-Pareil.

Klaus Eberhardt

En 1982 il est aspirant à l'Académie Spatiale. Il sera naufragé avec Julian Tiffloor sur la planète Nivôse.

James Frederik Tiffloor

Père de Julian Tiffloor un des meilleurs avocats de la cote Est.

Felicie Kergonen

En 1982 elle a 18 ans et est élève à l'Académie Spatial et elle se spécialise dans la spatio-botanique.

Léo Muselli

Traître Terrien ancien directeur commercial d'une firme européenne. Mince brun, doigts long. Il fut dans le haut état major de Stafford Monterny.

Colonel Friedrichs

En 1982 il commande une unité de défense à Galactopolis lors de la révolte des robots de la Troisième Force

fomentée par les Francs-Passeurs.

Docteur Berril

En 1982 il est médecin à bord de la chaloupe C1 (celle dont se servit Perry Rhodan au tout début de la Troisième Force). Il est retrouvé captif sur Titan un satellite de Saturne. La C1 fut capturé par les Francs-Passeurs.

Flynn

En 1982 il sert à bord d'un contre torpilleur de la Troisième Force (modèle Z45) lors de l'assaut de la base des Francs-Passeurs sur Titan un satellite de Saturne. Il est aux détecteurs du contre torpilleur.

Lieutenant Dayton

En 1982 il commande la chaloupe C1 (la chaloupe originelle avec laquelle Rhodan commencera à fonder la Troisième Force. La chaloupe sera capturée par les Francs-Passeurs et son équipage quasiment tous tués lors des interrogatoires. Le Lieutenant Dayton sera tué lors de l'un d'entre eux lors de sa captivité sur Titan un satellite de Saturne.

Capitaines Evans

En 1982 il est officier radio à bord de l'Astrée II.

Mlle Lawrence

En 1982 elle est la secrétaire de Homer G. Adams le directeur financier de la CGC la compagnie générale cosmique véritable bras financier de la troisième force. Elle est sa secrétaire depuis le début de la compagnie.

Capitaine Cry

En 1982 il commande un char à Galactopolis lors de la révolte des robots de la troisième force, révolte fomentée par les Francs-Passeurs.

Mlle Grothe

En 1982 elle est secrétaire dans le palais présidentiel de la troisième force à Galactopolis dans le désert de Gobi.

Docteur Tschäi Toung

En 2044 il est chef de la section bioplastie du Drusus.

Brack

En 2042 il est agent de la Défense Solaire au grade de lieutenant.

2042 -> Mission sur Ekhas dans le système de Naral. Il a le grade de sergent.

2044 -> il est en poste à la télémétrie du Drusus.

Lieutenant Dando

C'est un Swahéli à la peau presque blanche. En 2044 il sert à bord du Drusus.

Townless

En 2044 il est adjoint de Jean de Ganin.

Jean de Ganin

En 2044 il est expert en économie intergalactique à Terrania.

Docteur Alfo Alvarez

Pas d'infos particulières à son sujet. Il apparaît dans le livre "Alerte aux antis".

Docteur Orge Olundson

Il travaille à Terrania en 2044.

Sergent Klaas Vertieden

Il est originaire d'Hilversum. En 2044 il sert à bord de la frégate Birmanie.

Sergent Pitter Breuken

Il est originaire d'Hilversum. En 2044 il sert à bord de la frégate Birmanie.

Docteur Ali-el-jagat

En 2044 il est le mathématicien en chef du Drusus.

2042 -> Mission sur Délos dans l'entrespace.

Fron Wroma

En 2044 il est officier à bord du Drusus. C'est un grand Africain svelte, a une belle voix de baryton.

Marlis Gentner

Elle aida Atlan à fuir la Défense Solaire lorsque ce dernier apparaît dans la série.

Lieutenant Jouffre

En 2044 il sert à bord du Kubilai-Khan. Il est affecté au trafic hypercom.

Lieutenant Van Gilberg

En 2044 il est responsable de la section détection du Kubilai-Khan.

Docteur Benthuyts

En 2044 il est spécialiste des positroniques séquentielles. Il a des compétences d'astrogateur de classe 1. Son passe temps est l'étude de la méta mécanique des hyper mathématiques Arkonides. Il a le teint rougeaud et le visage perpétuellement mal rasé.

Lieutenant Elp

En 2044 il est officier au centralcom du Kubilai-Khan un croiseur de classe Empire de 1500 mètres de diamètre qui participe à l'opération sur Topsisid.

Docteur Bansfield

En 2044 il est à bord du Kubilai-Khan au laboratoire de recherche.

Major Crafford

En 2044 il est le chef artilleur du Kubilai-Khan un croiseur de classe Empire de 1500 mètres de diamètre.

Ylers

En 2044 il est le responsable positronique de la Birmanie un croiseur de classe Terre qui participe à l'opération contre les Topsisid.

Joe Pasgin

En 2043 il est le second du croiseur Birmanie.

En 2044 il est le commandant du croiseur de classe Terre la Birmanie. Il participera à l'opération sur Topsisid.

Gallus

En 2044 il est expert en chef des champs d'ionisation hyper spatiaux. Champs créés pour intercepter les communications hyper spatiales lors de la mission sur Topsisid.

Huang-Lu

Il est ingénieur en propulsion. Lui et Ulbers tenteront en 2044 de lancer un missile doté d'un émetteur hypercom pour signaler la position de la Terre au régent d'Arkonis. Grâce au lieutenant l'Emir leur projet n'aboutira pas.

Ulbers

Il est spécialiste en communication. Lui et Huang-Lu tenteront en 2044 de lancer un missile doté d'un émetteur hypercom pour signaler la position de la Terre au régent d'Arkonis. Grâce au lieutenant l'Emir leur projet n'aboutira pas.

F.C. Curtis

En 2044 il est agent de la Défense Solaire sur Topsisid avec Ho Kwanto.

Ho Kwanto

En 2044 il est agent de la Défense Solaire sur Topsisid avec F.C. Curtis.

Gibbons

En 2044 il est administrateur en chef du dépôt H89 sur les chantiers navals de la Lune.

Cullins

En 2044 il est responsable de la production automatique des sondes spatiales que l'Empire Solaire envoie en direction du goulot de détente.

O'Keefe

En 2044 il est technicien à la station transmetteur de matière D18 au secteur lunaire HAN/456.

Colonel Maurice

Il est le chef d'état major des USA en 1971.

Clark G. Flipper

Il fut parmi les 4 hommes du premier voyage en direction de la Lune. Il a le grade de capitaine et est astronome ainsi que mathématicien. Il n'intégrera jamais la Troisième Force. Il sera arrêté par les services secrets Australien de la défense alors qu'il tentait de rejoindre sa femme et son bébé tout juste né. Il mourra pendant l'interrogatoire mené sur lui. Sa femme mourra lors de son accouchement et leur enfant sera mort né.

Lesly Pounder

Il a le grade de Général et est le commandant de l'astroport de Nevada Fields aux Etats-Unis en 1971. Il est aussi le commandant des forces spatiales Américaines.

Docteur Fleeps

C'est le médecin chargé de la préparation des astronautes en vue de la première mission lunaire en 1971.

Colonel Kaats

Il est le chef du service de sécurité intérieur des USA en 1971.

Maréchal Petronski

Il commande le 22ème corps d'armée de Sibérie en 1971. Plus tard il devient Haut Responsable de la défense aérienne et spatiale du bloc soviétique.

Général Chudak

Il est le chef de la 4ème division aérienne Mongole en 1971.

Maréchal Roon

Commandant en chef des forces armées de la Fédération Asiatique en 1971.

Professeur S. Lehmann

Il est le directeur de l'Académie Californienne de Vol Spatial en 1971. Il est le "père" de la mission lunaire.

Bidge

Sergent de la DST Solaire en 2044.

Horace Mullon

Chef des défenseurs de la démocratie qui tentera avec les arcadiens, en 2040, de tuer le Stellarque. Il sera avec les siens déporté sur la planète Elgir, puis une fois réhabilité il s'engagera dans l'Astromarine Solaire en 2042. 2042 ->Aspirant à bord du Drusus.

Lieutenant Cerl Stanford

En 2044 il sert à bord du Lotus un croiseur de 100 mètres de diamètre.

Untcher

Chef de la 4ème brigade de sécurité solaire (année 2044).

Colonel Poskianov

Commandant de la 16ème escadre de chasse interplanétaire entre Mars et Jupiter (année 2044).

Iratio Hondro (plophosiens)

Dictateur de la planète Plophos et des planètes qui y sont affiliées. Il accède au pouvoir en 2308 à l'âge de 32 ans. Il est né en 2276.

Manuel Garland

En 1982 il est ingénieur en chef de l'Astrée II et ce depuis le moment où Perry Rhodan capture le croiseur de 800 mètres de diamètre.

Ivan Martynovitche Kosselov

En 1971, il est le chef suprême des services secrets du bloc oriental.

Maréchal Lao-Tin-To

En 1971, il est le responsable de la défense aérienne et spatiale de la fédération asiatique.

Mao-Tsen En

1971, il est le chef des services secrets de la fédération asiatique.

Tai-Tang En

1971, il est le général de division près du lac Goshun responsable du bombardement du dôme de protection érigé par Perry Rhodan à son retour de la Lune.

Piotr Kosnov

En 1971, il est agent spécial des services orientaux de la défense. En 2040 il est général de division et il est chef de la défense solaire. En 2106 il a le grade de général.

Major Butaan

En 1971, il est des services spéciaux asiatiques.

Colonel Kalinguine

En 1971, il est colonel du bloc oriental.

Colonel Donald Cretcher

En 1971, il est membre de l'International Intelligence Agency (IIA). Il est ingénieur des Mines. C'est l'un des spécialistes à qui fut confié la construction du bunker de l'I.I.A.

Lieutenant Li-Tchai-Tung

En 1971, il est agent des services secrets de la fédération asiatique.

Capitaine Zimmermann

En 1971, il est affecté au bunker de l'IIA et un Vam prendra possession de son esprit et tentera de supprimer Mercant. Il échouera.

Sergent O'Healey

En 1971, il est aide de camp de Mercant dans le bunker de l'IIA.

Lieutenant Houseman

En 1971, il est membre de l'IIA au sein du bunker situé dans l'antarctique.

Dr Curtis

En 1971, il est médecin dans le bunker de l'IIA en antarctique.

Hill

En 1982, il est pilote de chasseur cosmique sous le commandement du major Deringhouse au grade de lieutenant.

En 2040 il a le grade de Major et occupe un poste au laboratoire du Drusus.

Sergent Raab

En 1982, il est pilote de chasseur cosmique sous le commandement du major Deringhouse.

Cadet Fowler

En 1982, il est pilote de chasseur cosmique sous le commandement du major Deringhouse.

Capitaine Berger

En 1982, il est pilote de chasseur cosmique sous le commandement du major Deringhouse.

Cadet Renner

En 1982 il est officier radio à bord de la C-VII commandé par Conrad Deringhouse.

Capitaine Berner

En 1982 il est pilote de chasseur cosmique sous les ordres de Conrad Deringhouse.

Lieutenant Carell

En 1982 il est garde frontière à l'est de Galactopolis. Il sera tué avec son détachement lors de l'attaque du sur-mutant.

Lieutenant Bings

En 1982, il est en poste à bord du z45 (dont il est le commandant) en orbite autour de Mars.

En 2040 il est en poste sur l'avant-poste Terrien Denfer. Il y sera remplacé cette année là par le tout nouveau Lieutenant Tyf Reyno.

Commandant Harrings

En 2040 il est le commandant du Drusus (le vaisseau amiral de la flotte solaire de 1500 mètres de diamètre). Il viendra apporter l'aide nécessaire à Rhodan, Marshall et Laury Marten sur la planète Isan.

Général Tomisenkov

Il est originaire de Sebastopol mais a passé la majeure partie de sa vie à Ochotsk. Il est le commandant de l'expédition envoyée sur Vénus par le bloc oriental en 1980.

Lieutenant Tanner

En 1980 il participe à la capture des hommes du Général Tomisenkov sur Vénus. Il commande un des 4 détachements de Rhodan.

En 1984 il sert à bord du Ganymède.

Lieutenant Chanikadse

Il sert sous les ordres de Tomisenkov en 1980 sur Vénus.

Major Lysenkov

Il est le numéro 2 de l'expédition soviétique sur Vénus en 1980. Il est sous les ordres du Général Tomisenkov.

Trévuchin

Il est l'aide de camp du Général Tomisenkov en 1980 sur Vénus.

Major Lemonovich

Il sert sous les ordres du Général Tomisenkov en 1980 sur Vénus.

Capitaine Liubol

Il sert sous les ordres du Général Tomisenkov en 1980 sur Vénus.

Chellish Gunther

2041 -> Il est lieutenant de l'astromarine solaire. Il est l'agent en place sur Elgir la planète des exilés Terriens pour surveiller la destinée des renégats.

2042 -> Il est contraint par 3 ex-arcadiens à piloter une gazelle pour qu'ils puissent vendre les coordonnées de la Terre au Régent d'Arkonis. Il deviendra Capitaine suite à cette affaire.

Sergent Adolphe

En 1982 il occupe le poste de radiotechnicien à bord du z45 en orbite autour de Mars.

Rodrigo de Berceo

Terriens du 17ème siècle enlevé sur Terre par les Arras. Il était retenu prisonnier dans le zoo galactique des Arras sur la planète Tolimon. La mutante Laury Marten l'aidera à s'évader. Il mourra sur Isan.

O'Bannon

Il fait parti des défenseurs de la démocratie exilés sur Elgir. C'est un proche de Horace Mullon leur chef.

Blayley

Capitaine de l'astromarine solaire il est le commandant de la gazelle qui est stationné sur Elgir. Il reste en contact étroit avec le lieutenant Chellish. Leur mission est de protéger les exilés Terriens en cas d'attaque. Ils sont sur Elgir en mission secrète, les exilés ne savent pas qui sont ni quel est leur mission.

Wolley

C'est un des défenseurs de la démocratie exilés sur la planète Elgir en 2044.

Walsh

C'est un des démocrates exilés sur Elgir.

Everdon

C'est un des démocrates exilés sur Elgir.

Farnway

C'est un des démocrates exilés sur Elgir.

McLeight

C'est un des démocrates exilés sur Elgir.

Dr Ashbury

En 2040 il fait partie des défenseurs de la démocratie sur Elgir. Sur Terre il était médecin généraliste.

Fraudy Mullon

Elle est la femme de Horace Mullon (son nom de jeune fille est Nicholson). Elle était agent de la DST Solaire (en 2040) chargée de surveiller les activités de Horace Mullon (chef des défenseurs de la démocratie) sur la Terre. Pendant sa mission elle est tombée amoureuse de celui qu'elle devait surveiller et l'a suivi dans son exil suite à la tentative des Arcadiens et des défenseurs de la démocratie de tuer le Stellarque.

Milligan

C'est un sous officier qui sert à bord de l'Aventureux un croiseur de 300 mètres de diamètre et qui transporte les exilés sur Elgir en 2040.

Sheldrake

C'est un des démocrates exilés sur Elgir. Il est affecté aux communications à bord du Fair-Lady le navire réparé par les exilés d'Elgir.

Loewy

C'est un des démocrates exilés sur Elgir.

Krahl

C'est un des démocrates exilés sur Elgir.

Général Pjotkin

Il dirige la deuxième expédition sur Vénus, expédition lancée par le bloc oriental en 1980.

Maréchal Sirov

Il fait partis lui aussi de la deuxième expédition sur Vénus lancée par le bloc oriental en 1980.

Capitaine Welinski

De son nom complet, Jaroslav Afimowich Welinski, il est capitaine et chef du 23eme escadron du bloc oriental en 1980. Il a des ascendances Polonaise.

Général Chandikarh

Il est général de brigade de la base de Karaganda-est du bloc oriental en 1981.

Commandant Kyser

En 2040 il commande un croiseur léger de l'Empire Solaire.

Fedor A. Strelnikov

En 1981 il est membre du conseil suprême du bloc oriental.

Tuncher Chad

En janvier 2045 il est lieutenant à bord du croiseur Système Solaire (celui qui amène Krest vers la planète où Krest veut passer ses dernières années de vie).

Bowler Davis

En janvier 2045 il est lieutenant au centre des communications de la défense solaire à Terrania.

Lund Wilmar

En 2040 il est le commandant du patrouilleur "Lartic" de l'Empire Solaire. Il découvrira en premier l'arche des Aïeux.

Lieutenant Grenoble

Il sert à bord d'une gazelle qui patrouille dans les parages du goulot de détente (point de passage des Droufs).

Raft

Il est le pilote de la gazelle qui patrouille dans les parages du goulot de détente (point de passage des Droufs)

en 2040. Son surnom est l'indien car il a un nez en forme de bec d'aigle.

Dave Stern

En 2040 il est ingénieur radio à bord du Drusus.

2042 - Mission dans l'univers Drouf pour sauver Réginald Bull.

H.O Fabian

En 2040 il est ingénieur radio à bord du Drusus.

Mangelmann

Il est sculpteur à Terrania. En janvier 2045 Perry Rhodan lui demande de sculpter une statue de Krest en l'honneur de ce dernier.

Les arkonides

Agron

En novembre 3441 il participe à la conférence dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation.

Persaïto

En 3441 il travaille au QG de l'OMU Quinto-Center. Il essaye de donner des cours aux victimes de l'Essaim pour relever leur QI. Il est originaire de l'ancienne colonie Arkonide Umtar.

Skormish Ot Zel

En 2436 il est le chef du groupe d'intervention Arkonide qui embarque à bord du vaisseau de l'OMU Brae Burn.

Sequoh de Bet-Hesda

En 2436 c'est un scientifique Arkonide qui travaille sur le transmetteur temporelle des Maîtres Insulaires sur la planète Pigell.

Général Borgas

En 2436 il est le responsable militaire base arkonide de Pigell.

Kelmar

En 2436 il est le meilleur chronospécialiste d'Akonis.

Shazam Leneck

En 2436 il est le commandant en chef des forces militaires basées sur Hep-Tart III.

Amiral Notgal

En novembre 2329 il participe à la défense du système d'Arkonis lors de l'attaque des Gatasiens.

Amiral Galas

En novembre 2329 il participe à la défense du système d'Arkonis lors de l'attaque des Gatasiens.

Falton

C'est un scientifique Arkonide qui vers 4200 avant J.C. a émis plusieurs théories dont celle qui permettra d'après lui de déterminer, par des mesures dans l'espace, quels soleils possèdent des planètes et si elles sont habitées ou pas.

Amiral Aichot

On le rencontre en -3907 avant JC.

Amiral Notah

On le rencontre en -3907 avant JC.

Commandant Tresta Efelith

En -3907 il commande le croiseur lourd Sotala qui sera détruit pendant la guerre contre les méthanés. Perry Rhodan et les agents de la défense solaire prendront sa place avec une réplique exacte du Sotala pour leur mission contre le régent en construction.

Empereur Tutmor VI

Il règne sur l'Empire Arkonide en -3907 avant JC.

Grand Conseillé Epetran

En -3907 avant JC, il fait partie du conseil de régence de l'empire arkonide. Il rencontrera Atlan et Perry Rhodan venu faire en sorte de pouvoir neutraliser le Régent au début de sa construction.

Wock

En 2105 il est le conseiller personnel de l'Empereur Atlan.

Salor Henno

En 2105 il est délégué du grand empire sur la planète Zalit.

Carbà de Minterol

Il est le neveu de l'Amiral Thékus. Il fera abattre son oncle et prendra la tête du groupe de dissidents qui essayent de détrôner Atlan de son Titre d'Empereur.

Arfar

C'est un des conjurés qui tentera de détrôner Atlan de son titre d'Empereur en 2105.

Mith

C'est un des conjurés qui tentera de détrôner Atlan de son titre d'Empereur en 2105.

Drakont

C'est un des conjurés qui tentera de détrôner Atlan de son titre d'Empereur en 2105.

Hoga

C'est un des conjurés qui tentera de détrôner Atlan de son titre d'Empereur en 2105.

Amiral Thékus de Minterol

En 2105 il est grand amiral de la flotte arkonide. Il participe à un complot visant à supprimer Atlan de son poste d'Empereur. Thékus sera supprimé par son neveu Carbà de Minterol, tout deux ayant des divergences de point de vue.

Barnavol

En 2103 il travaille au centre d'espionnage du monde de cristal.

Amiral Talur

C'est un amiral Arkonide de l'an -20 000 avant JC.

Trok Drautherb

En 2102 il est le maître de cérémonie de l'empereur Atlan de Gnozal.

Amiral Tanor

C'est un amiral Arkonide sortie tout droit du passé de l'an 20 000 avant JC grâce aux Akonides. Lui et sa flotte

de 10 000 croiseurs ont pour mission de détruire la Terre. Le plan échouera grâce à l'intervention de l'Emir qui détruira le chronoplaste temporelle sur Arkonis III.

Commandant Geral Khor

En 2102 il est l'administrateur de la base militaire Arkonide sur la planète Salex IV.

Commodore Gailos

En 2044 il est affecté comme commodore sur le croiseur sur lequel Perry Rhodan et ses hommes se sont infiltrés.

Amiral Sénekho

En 2044 il est basé sur Naator dans le système d'Arkonis et s'occupe des nouvelles recrues enrôlées de force dans l'astromarine Arkonide.

Amiral Calus de Monizer

En 2043 il est mandaté par le Régent pour enrôler de gré ou de force des hommes sur Zalit pour l'astromarine Arkonide.

Commandant Lathon

En 2043 il commande le croiseur Arkonide Lan-Zour. Il sera tué lorsque le Régent ordonnera la destruction de sa nef.

Déa-Noor

En 2043 c'est un artiste Arkonide.

Taa-Rell

En 2043 il est le commandant de la base de Mutral (la 27ème et dernière planète du système d'Arkonis).

Thur-Gès

En 2042 il est officier dans l'astromarine d'Arkonis.

En-E

En 2042 il est le chef de la défense planétaire de Soral Située à 4,7 A.L. des 3 planètes.

Général Sutokk

En 2042 il commande une escadre du Régent envoyée sur la planète Ekhas pour capturer un cargo Terrien et tenter de dérober les coordonnées de Sol III.

Lieutenant Einkal

En 8000 avant J.C. Il sert à bord du croiseur Tosoma.

Capitaine Masal

En 8000 avant J.C. il sert sous les ordres de l'amiral Atlan dans le système de Larsaf.

Kosol

En 8000 avant J.C. il est le nouveau chef de l'équipe de mathématicien du croiseur Tosoma sous les ordres de l'amiral Atlan.

Lieutenant Kéhèné

En 8000 avant J.C. il commande la TO-4 une chaloupe au large de Larsaf II (Vénus).

Capitaine Ursaf

En 8000 avant J.C. il livre un croiseur à Atlan dans le système de Larsaf (Actuellement Sol).

Rosh

En 2041 il est garde au palais de l'administrateur Arkonide sur la planète Tats-Tor.

Albn d'Ozol

En 2040 il commande le Ramo VII un cargo qui fait du transport de fret entre les trois planètes et Swoofon.

Capitaine Zerg

En 8000 avant J.C. il est spécialiste en psychologie et fait partie de l'escadre d'Atlan dans le système de Larsa (Sol).

Taneth

En 8000 avant J.C. il est capitaine de cargo dans le système de Larsa (système de Sol de nos jours).

Grun

En 8000 avant J.C. il est le chef de l'équipe de mathématicien du croiseur Tosoma commandé par Atlan.

Lieutenant Cunor

En 8000 avant J.C. il sert à bord du Tosoma un croiseur de classe impériale commandé par Atlan.

Commandant Cerbus

En 8000 avant J.C. il commande le croiseur impériale Igita.

Commandant Hénos

En 8000 avant J.C. il commande le croiseur Trantor.

Amiral Sakàl

En 8000 avant J.C. il commande les escadres d'Arkonis pendant la guerre contre les Méthanés.

Capitaine Feltif

En 8000 avant J.C. il dirige la base astronavale de Larsa III (actuellement la Terre).

Inkar

En 8000 avant J.C. il commande le coriseur Païto. Il fait partie de l'escadre que commande Atlan.

Trento

En 8000 avant J.C. il dirige l'institut de recherche sur Larsa II (Vénus). Il est mathématicien et a appartenu au conseil des sages des 3 planètes.

Tonth

En 8000 avant J.C. il est colon sur Larsa II (Vénus). Il est originaire de la planète Visal IV.

Tarts

En 8000 avant J.C. il est l'ami mais aussi le protecteur d'Atlan et il est le second du croiseur impérial Tosoma.

Amonar

En 8000 avant J.C. Il est administrateur de Larsa II (actuellement Vénus).

Drenn

En 2040 il est officier de liaison sur Arkonis III pour le Régent.

Morlag

En 2040 il est ingénieur en chef à bord de l'Arc-Koor un croiseur de 1500 mètres de diamètre du Grand Empire.

Rab-Ort

En 2040 il sert à bord de l'Arc-Koor un croiseur de 1500 mètres du Grand Empire. Il est au département technique du vaisseau.

Administrateur Mansrin

Il est en poste sur la planète Volat dans le système d'Hépérès en 2044.

Lieutenant Ro

Il sert sous les ordres du commandant Arona dans la 7ème escadre d'Arkonis en 2044.

Commandant Arona

En 2044 il commande la 7ème escadre d'Arkonis. Il est envoyé par le Régent sur la planète Volat dans le système d'Hépérès pour y ramener l'ordre.

Brédag

En 2044 il est radio à l'hyper émetteur de la planète Volat dans le système d'Hépérès.

Inspecteur Glogol

En 2040 il est envoyé par le Régent pour une inspection sur la planète Tolimon.

Amiral Vetren De Tatstran

Au milieu des années 1980 il commande une escadre que le Régent d'Arkonis a envoyé pour détruire la planète Moofar.

Amiral Kénos

En 1984 il est membre du conseil des sages. Il est chargé par le Régent de recruter les équipages des vaisseaux d'Arkonis et de les entraîner.

Offentur

En 1984 on le rencontre sur Arkonis I, c'est un compositeur de symphonie aquatique.

Orcast XXI

En 1984 il est l'empereur du Grand Empire. Empereur fantoche car dans les faits c'est le Régent l'immense cerveau positronique qui gouverne l'Empire car les Arkonides décadents n'en sont plus capable.

Eurokolar

C'est un artiste Arkonide qui façonna une montagne au radiant pendant plus de 35 ans à l'effigie de la conquête galactique. A la fin il mobilisa toute l'énergie du monde de cristal (arkonis I) pendant 8H pour la transformer en diamant.

Ghorn

En 1984 il est le représentant de Sergh de Teffron sur Naaty la cinquième planète d'Arkonis.

Sergh De Teffron

En 1984 il est l'administrateur de Naaty la cinquième planète du système d'Arkonis.

Amiral Tara

En 2044 il commande la 22^{ème} flotte de guerre Arkonide.

Thora de Zoltral

Commandante du croiseur Arkonide échoué sur la Lune, elle joindra la Troisième Force grâce à la patience de Perry Rhodan. Elle deviendra aussi sa femme. Elle est de lignée royal sur son monde d'origine et porte le titre de princesse. Elle mourra en septembre 2043 à bord du croiseur la Birmanie lors d'une mission ratée pour acheter des croiseurs au Régent d'Arkonis.

Krest de Zoltral

Chef scientifique à bord du croiseur échoué sur la Lune, il sera guéri par le docteur Haggard de la leucémie qui le ronge. Il rejoindra très tôt les rangs de la Troisième force et aidera de son mieux Perry Rhodan à édifier l'Empire Solaire. Il meurt en janvier 2045.

Atlan de Gnozal

Appelé aussi Prince de Cristal, il est de descendance royale. Il est né en 10 000 avant JC et ne peut mourir de vieillesse grâce à son activateur cellulaire offert par l'Immortel de Délos. Il deviendra Empereur du Grand Empire grâce à l'aide des Terriens. Il est l'un des meilleurs amis de Perry Rhodan. Il est à noter aussi qu'avant d'être empereur il était Amiral.

Commandant Kerlon

Il vit en 8000 avant JC et est à la recherche de la planète de jouvence. On le rencontre pendant la Quête Cosmique à laquelle Rhodan et ses compagnons feront face (livre 6).

Rathor

C'est le commissaire représentant le Grand Empire dans le système de Tuglan (cf 009 - le traître de Tuglan).

Alos

Il est cybernéticien à bord de l'arche des aïeux en 2040.

Commodore Ceshal

Il est le commandant originel de l'arche des Aïeux.

Erkal

Il est ingénieur à bord de l'arche des aïeux.

Tunuter

Il est ingénieur à bord de l'arche des Aïeux.

Capitaine Unista

Il sert à bord de l'arche des Aïeux.

Capitaine Talassi

Il sert à bord de l'arche des Aïeux.

Lurvanll

Elle fut la compagne de Krest dans sa jeunesse. Personne n'est au courant de cela.

Les Isaniens

Malanal

Scientifique de la planète Isan réfugié dans le bunker Sallon. Il sert l'infâme Belal mais non pas par conviction mais pour pouvoir poursuivre ses recherches.

Tolpatch

C'est un soldat Isanien du bunker Sallon.

Belal

Il est le chef du bunker Sallon sur la planète Isan. C'est un homme fourbe et malhonnête.

Feriar

Il est capitaine au bunker Sallon sur la planète Isan.

Garok

C'est un habitant du bunker Sallon sur la planète Isan.

Holran

C'est un habitant du bunker Sallon sur la planète Isan.

Ifers

C'est un habitant du bunker Sallon sur la planète Isan.

Havan

C'est un habitant du bunker Fenomat sur la planète Isan.

Ivsera

C'est une habitante du bunker Fenomat sur la planète Isan.

Killarog

C'est un habitant du bunker Fenomat sur la planète Isan.

Ther

C'est un habitant du bunker Fenomat sur la planète Isan.

Irvin

C'est un habitant du bunker Fenomat sur la planète Isan.

Les Couinants

Wee-Nii

Il est amiral sur son monde.

Fij-Gul

Il est officier de la flotte aérienne et également aide de camp de l'amiral Wee-Nii.

Sey-Wuun

Il est capitaine et commande le vaisseau qui débarqua sur Elgir pour soumettre les exilés Terriens.

Uju-Riel

Il est opérateur radar sur Heeninniy son monde natal. C'est lui qui détecte en premier le Fair-Laidy.

Liy-Juur-Eelie

Il est le roi-président des Couinants. Il sera déchu de son poste après les aventures des ambassadeurs d'Aurigel.

Gii-Yeep

Il est le directeur des services secrets des Couinants.

Seekee

Il est capitaine et commandant du deuxième vaisseau qui est envoyé vers la planète Elgir (Weelie-wee de son nom Couinant).

Wiir-Nee

C'est un scientifique Couinant.

Luun-Syr

Il fait partis des partisans opposés au roi-président. Il est infiltré dans les services secrets.

Les Francs-Passeurs

Baldem Sceed Mussam

En 3433 il dirige l'hôtel Olympia dans la ville de Trade City sur la planète Olympe.

Barquillero

En mars 2405 il est capturé par les Terriens, il a volé une couronne d'un des administrateurs de colonie terranienne participant à la grande conférence du 4 avril 2405 organisée par Perry Rhodan.

Tantek

En mars 2405 il commande un vaisseau Franc-Passeur.

Cousin Béra

En juin 2401 il fait partie du clan du patriarche Solbar.

Mira Solbar

En juin 2401 elle est la fille du patriarche Solbar.

Patriarche Solbar

En juin 2401 il fait du commerce avec les Akonides.

Patriarche Koltzinn

En avril 2401 il commande le navire Koltz-66 et fait du commerce avec les Akonides.

Ketzell

En avril 2401 il fait partie du clan du patriarche Koltzinn. Il est radio à bord du navire Koltz-66.

Vallan

En avril 2401 il fait partie du clan du patriarche Koltzinn. Il est à bord du navire Koltz-66.

Horrth

En avril 2401 il fait partie du clan du patriarche Koltzinn. Il est à bord du navire Koltz-66.

Yakkat

En avril 2401 il fait partie du clan du patriarche Koltzinn. Il est à bord du navire Koltz-66.

Miaran Zanal

Il est le fils du Patriarche Zanal, On le rencontre en novembre 2329 dans le livre No 87 - Arkonis Assassinée.

Patriarche Zanal

On le rencontre en novembre 2329 dans le livre No 87 - Arkonis Assassinée.

Ank Olsgar

On le rencontre en novembre 2329 dans le livre No 87 - Arkonis Assassinée.

Patriarche Sogo Cafan

En novembre 2329, lui et son clan livrent des contacteurs Halman aux Akonides.

Patriarche Maltzo

Fin mars 2329 on apprend qu'il a été arrêté pour trafic d'arme. Son vaisseau et son identité servira pour une couverture d'une opération de la Défense Galactique (opération musaraigne destiné à faire chuter le dictateur Iratio Hondro).

Travera

C'est un descendant de Francs-Passeurs qui se sont échoués sur la planète Roost (système simban) dans l'est de la Voie Lactée il y a très longtemps.

Otrin

C'est un descendant de Francs-Passeurs qui se sont échoués sur la planète Roost (système simban) dans l'est de la Voie Lactée il y a très longtemps.

Fella Kamer

En 2326 il est le fils du patriarche Gol Kamer. Il sera en concurrence directe avec son père pour trouver l'activateur cellulaire de la planète Honor.

Patriarche Gol Kamer

En 2326 il fait abattre le croiseur Nuisis pour éviter que les Terriens s'emparent d'un des activateurs cellulaire avant lui.

Tchatel

En 2326 il est sur la planète Haknor où une guerre civile a éclaté. Il est enrôle de force dans les forces gouvernemental.

Phoko Hayander

En juin 2114 on apprend que ce franc-passeur à vécu en 1814. A l'époque il s'est soulevé contre le clan Frituf et a libéré 9 mondes.

Patriarche Onégor

En 2114 il est le chef de la planète Tophor. Après l'invasion Akonide puis la libération de la planète par les Bioposis et les Terriens il sera destitué de sa place.

Kallop

En juin 2114 on le rencontre sur la planète Tophor.

Parro

En juin 2114 il est le chef des exclus de la planète Taphor. Une fois l'invasion Akonide repoussée les Terriens rétablissent Parro comme chef de la planète.

Haida

En juin 2114 elle est la fille du franc passeur Parro qui a été banni par le Patriarche Onégor sur la planète Taphor.

Larchick

En juin 2114 il est sur la planète Taphor. Il est dans la garde rapprochée du patriarche Onégor. Il est le fils de Parro qui a été banni par Onégor.

Razmon

En 2102 il fait partie du clan du patriarche Valmonze.

Toraman

En 2102 il est le fils aîné du patriarche Valmonze.

Patriarche Zomak

En 2102 il est l'un des protagonistes dans le trafic de drogue interstellaire qui sera démantelé.

Patriarche Valmonze

En 2102 il est l'un des protagonistes dans le trafic de drogue interstellaire qui sera démantelé sur la planète Azalé.

Beybo

En 2114 il est chargé par les Bioposis de conduire Rhodan et Atlan sur une planète isolée pour qu'ils puissent être conduits sur la planète aux cent soleils pour y rencontrer l'organisme-communauté (le protoplasme central). Il mourra lors de sa tentative de décollage de ladite planète isolée pour ne pas avoir respecté les ordres des Bioposis de ne pas décoller.

Colle

En 2114 il fait partie du clan du Patriarche Cafzen.

Hinzu

En 2114 c'est le beau-frère du Patriarche Cafzen.

Patriarche Cafzen

En 2114 il trahit la Terre en permettant d'y infiltrer 3000 Laurins.

Yatik

En 2113 il est le serviteur préféré du patriarche Tetzte.

Patriarche Tetzte

En 2113 il répond à un appel de détresse de l'anti Molol qui vient de s'échapper de la planète Aptulad.

Tohobal

En 2113 il travaille sur la planète Panotol.

Patriarche Simodès

En 2112 on le rencontre dans le livre No 56 - La mort de mécanique.

Borus

Il est le plus jeune fils du patriarche Tusnetze. Il est resté aux côtés de son père ruiné (en 2112).

Gansor

En 2112 il est à bord du Tus 2 la nef du patriarche Tusnetze.

Bescham

En 2112 il est à bord du Tus 2 la nef du patriarche Tusnetze.

Sayan

En 2112 il s'occupe des hangars du Tus 2 la nef du patriarche Tusnetze.

Farosto

En 2112 il est chef mécanicien à bord de la nef Tus 2 (nef du patriarche Tusnetze).

Tringars

Elle est la fille du patriarche Tusnetze. Ne voulant pas participer à la ruine financière de son clan elle et d'autres membres du clan s'exilent dans d'autres clans.

Patriarche Tusnetze

En 2112 il est, lui et son clan, au bord de la ruine. Il tentera sa dernière en essayant d'arraisonner une nef Arkonide à la dérive. Il sera chassé par les forces Terriennes.

Jukan

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Lag-Garmoth

En 2103 il est sur la planète Azgola en compagnie de Garathon pour essayer de récolter les spores qui envahissent la planète.

Galuik

En 2103 il est sur la planète Azgola en compagnie de Garathon pour essayer de récolter les spores qui envahissent la planète.

Garr

En 2103 il est sur la planète Azgola en compagnie de Garathon pour essayer de récolter les spores qui envahissent la planète.

Garrhegan

En 2103 il est sur la planète Azgola en compagnie de Garathon pour essayer de récolter les spores qui envahissent la planète.

Garhalor

En 2103 il est sur la planète Azgola en compagnie de Garathon pour essayer de récolter les spores qui envahissent la planète.

Alboolal

En 2102 lui et son clan dirige la base commerciale de la planète Ghama. Ils seront responsables de la destruction du croiseur Terrien Caroline. Il sera capturé et traduit devant la justice Terrienne pour son acte. Il écopera de 20 ans de travaux forcés.

Il est le cousin de Garathon.

Garathon

En 2103 il est avec une partie de son clan sur la planète Azgola pour tenter de récolter les spores de cette planète.

Patriarche Catopan

En 2103 il est responsable du comptoir des francs-passeurs sur Pluton.

Patriarche Valmonge

En 2103 il est chargé d'évacuer les grands prêtres antis de la planète Okal.

Singoll

En 2103 il se trouve sur Lepso (Firing II).

Kakozel

En 2044 il sert à bord du Cok 1 (clan du Patriarche Cokaze).

Capitaine Gudin

En 2044 il commande le vaisseau Cok CXVI (clan du Patriarche Cokaze).

Capitaine Zugan

En 2044 il commande le vaisseau Cok DV (clan du Patriarche Cokaze).

Capitaine Solam

En 2044 il commande le Cok 80 (clan du Patriarche Cokaze).

Foggzi

En 2044 il sert à bord du Cok 1 (clan du Patriarche Cokaze).

Zutre

En 2044 on apprend qu'il fait partie du clan du Patriarche Cokaze.

Tsathor

En 2044 on apprend qu'il est un parent éloigné du Patriarche Cokaze.

Crako

En 2044 il fait partie du clan du Patriarche Cokaze.

Oktag

En 2044 on apprend qu'il est le fils préféré du Patriarche Cokaze.

Olsqué

En 2044 on apprend qu'il est le fils aîné du Patriarche Cokaze.

Patriarche Mabdan

En 2042 il travaille pour les Terriens aidant les agents de la Défense Solaire à s'infiltrer sur différentes planètes.

Drog

En 2040 il est ingénieur sur la planète Swoofon. Il "collabore" avec les Swoon pour la construction de l'anti-compensateur de structure commandé en secret par le Régent.

Patriarche Gol

En 2040 il est sur la planète Swoofon.

Patriarche Lorgarop

En 2040 il aide le mutant Ralf Marten à évacuer la planète Trébola à 4000 A.L. de Sol.

Lobthal

En 2044 il se trouve sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est chargé de surveiller la Gazelle de Fellmer Lloyd pour les deux mutants dissidents.

Khotü

En 2044 il se trouve sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est chargé de surveiller la Gazelle de Fellmer Lloyd pour les deux mutants dissidents.

Ulmin

En 2044 il est sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est recruté par Kouri Onéré pour le compte du mutant Fellmer Lloyd pour sa mission.

Oslag

En 2044 il est sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est recruté par Kouri Onéré pour le compte du mutant Fellmer Lloyd pour sa mission.

Zinx

En 2044 il est sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est recruté par Kouri Onéré pour le compte du mutant Fellmer Lloyd pour sa mission.

Ghal

En 2044 il est sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est recruté par Kouri Onéré pour le compte du mutant Fellmer Lloyd pour sa mission.

Jidif

En 2044 il est sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il fait partie du clan Uxlad.

Patriarche Aser Uxlad

En 2044 il est le chef du clan Uxlad.

Tirr Uxlad

En 2044 on le rencontre sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Il est le fils du patriarche Uxlad du clan du même nom. Il mourra cette année là en se jetant dans le vide depuis un aéro taxi pendant sa poursuite avec

Fellmer Lloyd. Il était sous le contrôle du fascinateur Grégor Tropnow qui lui a "ordonné" de se suicider.

Kouri Onéré

Fille d'un franc-passeur ruiné, elle travaille pour un autre clan pour survivre. Elle est en 2044 sur la planète Volat dans le système d'Hépérés. Elle vient en aide au mutant Ralph Sikeron pour sa mission. Lorsque ce dernier est tué elle aidera Fellmer Lloyd. Ils tomberont amoureux et Perry Rhodan acceptera qu'elle rentre à Terrania.

Faran

En 2040, il aide Marshall, Laury Marten et le Comte de Bercéo à se cacher sur Tolimon en attendant la venue de Perry Rhodan.

Berztan

En 2040, il aide Marshall, Laury Marten et le Comte de Bercéo à se cacher sur Tolimon en attendant la venue de Perry Rhodan.

Bet

En 2040, il capture des animaux sur des planètes non répertoriés et les revend à Tolimon dans les animaleries ou au zoo des Arras.

Tullin

Clan de Rohun, en 2040 il aide John Marshall (alors grimé sous les traits du passeur Ixt) à mener à bien sa mission.

Patriarche Esgal

C'est le chef de ce clan en 2040.

Hduzz

En 2040, du clan d'Esgal, on le rencontre sur la planète Tolimon.

Egmon

Du clan de Rohun, en 2040 il porte assistance à John Marshall (grimé sous les traits du passeur Ixt) en mission sur la planète Tolimon.

Stuft

En 2040 il est propriétaire d'une friperie sur Tolimon.

Otzman

Du clan de Rohun, en 2040 il remplace John Marshall (qui est grimé sous les traits de Ixt) sur la planète Tolimon pour éviter un contrôle de ses ondes biologiques de la part des Arras.

Patriarche Rohun

En 2040 il travaille en liaison avec John Marshall en mission sur Tolimon.

Futgris

Il travaille pour John Marshall (alors grimé sous les traits du passeur Ixt) sur la planète Tolimon en 2040.

Bernda

C'est un lourd du clan des Grainetiers. On le rencontre dans le livre 21 la bataille de Bételgeuse.

Ventran

En 1984 c'est un patriarche Franc-Passeur.

Siptar

En 1984 il est le doyen des patriarches.

Borator

En 1982 il est le directeur technique de la construction d'une nef de très fort tonnage sur la planète Goszul.

Régor

C'est un des gouverneurs de la planète Goszul en 1982.

Patriarche Ralgor

On le rencontre en 1982 sur la planète Goszul.

Gorlap

C'est un Franc-Passeur, gouverneur d'une région de Goszul.

Szoltan

En 1982 il pilote une chaloupe des Francs-Passeurs sur la planète Goszul.

Patriarche Wovton

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Patriarche Valingar

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Sifflon

En 1982 il sert à bord de la nef Frer LXXII.

Frernad

En 1982 il est capitaine de la nef Frer LXXII.

Patriarche Resd

En 1982 on rencontre sur la planète Goszul.

Patriarche Virn

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul. Il est le patriarche du clan Sanko.

Patriarche Slud

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Ottek

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Lusud

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Plug

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Sharer

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Hor

En 1982 on le rencontre sur la planète Goszul.

Patriarche Gaxtek

Chef du clan des Gaxtek.

Patriarche Goszul

Il a conquis la deuxième planète du système de Tatlira et y a donné son nom. La planète sera déclarée en quarantaine pendant 40 ans à la suite de l'épidémie d'oubli déclenché par les Terriens.

Levtan

C'est un paria chez les Francs-Passeurs. C'est un ancien du clan des Gaxtek. Il mourra en 1982 sur la planète Goszul tué par le mutant John Marshall pour que le patriarche Etzak ne s'aperçoive pas grâce au psychodélieur que Levtan a été manipulé par les Terriens.

Origans

En 1982 il fait partis des Passeurs qui capturent la chaloupe C-9 à bord de laquelle se trouve Julian Tiffior.

Hératz

En 1982 il est capitaine dans la flotte du patriarche Etzak du clan d'Orlgan.

Ragantz

En 1982 il est officier sur un navire Franc-Passeur du clan Orlgan.

Organs

En 1982 il est capitaine et propriétaire du cargo Orla XI dans le système Béta Albiréo.

Ornafer

En 1982 il est le premier officier à bord du cargo Orla XI. On lui donne ce titre malgré le fait qu'il n'y ait pas de grade militaire chez les Francs-Passeurs.

Ferla

En 1982 il est garde à bord de la chaloupe C9 captive des Francs-Passeurs. Il surveille l'équipage Terrien.

Honnap

En 1982 il est garde à bord de la chaloupe C9 captive des Francs-Passeurs. Il surveille l'équipage Terrien.

Capitaine Harlgas

En 1982 il commande un des vaisseaux de la flotte des Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Mernök

En 1982 il sert à bord du Orla XI un des navires Francs-Passeurs de la tribu des Organs.

Paradicsom

En 1982 il sert à bord du Orla XI un des navires Francs-Passeurs de la tribu des Organs.

Patriarche Etzak

En 1982 il est le chef de clan de la tribu d'Organs. Il a le titre de Patriarche.

Holloran

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo. Il est garde à bord.

Willagar

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Pscholgur

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Enaret

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Horlgon

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Wernal

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Frerfalk

En 1982 on le rencontre sur un des vaisseaux Francs-Passeurs dans le système Beta Albiréo.

Levtan

Marchand galactique renégat, il aidera les Mutants à s'infiltrer sur la planète Goszul. Infos à venir.

Sulok

En 2044 c'est un Franc Passeur qui travaille pour la Défense Solaire.

Patriarche Cokaz

Il est chef de clan au sein des Francs-Passeurs.

Enre

Il travaille comme spécialiste des communications hypercom sur la planète Archetz, la planète mère des Franc-Passeur. Il mesure 2 mètres.

Olgall

Il travaille sur la planète Archetz, la planète mère des Francs-Passeurs. Il est collègue avec Enre.

Atual

Il est copropriétaire de la banque des Franc-Passeurs à Titon sur la planète Archetz.

Ortèce

Il est copropriétaire de la banque des Franc-Passeurs à Titon sur la planète Archetz.

Gatru

C'est un Franc-Passeur habitant la planète Archetz. Il possède des usines souterraines qui peuvent sortir 20 à 30 astronefs cylindriques par jour.

Clan des lourds

Orchatz

En 3438 il dirige la flotte de secours des Lourds venues prêter main forte à l'Empire Solaire contre les Collecteurs de Vascolo le Torse.

Patriarche Zoge

En 2113 il commande une escadre de 3000 navires Lourds appartenant à 200 clans différents. Il défendra la planète Fudol dans le système Gkurr où les Francs-Passeurs évacuent plus de 17 millions de colons soumis à l'attaque des nefs composites Bioposis.

Onkze

Il est le neveu du Patriarche Totztal. En 2113 on le rencontre dans le livre No 58 - La bataille de Panotol.

Ratz

Il est le fils du Patriarche Totztal. En 2113 on le rencontre dans le livre No 58 - La bataille de Panotol.

Patriarche Hunzkhin

En 2113 il dirige la colonie de la planète Panotol dans le système Panot.

Kugar

En 2113 il est ingénieur en chef dans le clan du Patriarche Totztal.

atzta

Il fait partie du clan du patriarche Totztal en 2113.

Retzo

Il est le fils du patriarche Totztal.

Patriarche Totztal

En 2113 il est engagé par les Akonides pour les conduire sur la planète Panotol pour qu'ils puissent y installer un transmetteur de matière.

Patriarche Guvtgo

En 2103 il est avec sa flotte dans le système Firing répondant au SOS du gouverneur de Lepso dont la planète est assiégée par les forces solaires et Arkonides.

Patriarche Selfun

En 2103 il est avec sa flotte dans le système Firing répondant au SOS du gouverneur de Lepso dont la planète

est assiégée par les forces solaires et Arkonides.

Régol

En 1984 il sert à bord de la nef amirale de Talamon.

Ocxal

Clan des lourds : en 1984 il fait partie de l'état major de Talamon.

Grugk

En 1984 il est le neveu de Tophthor du clan des lourds.

Cekztel

En 1984 il est le grand patriarche de tous les clans lourds.

Sirger

Clan des lourds : En 1984 il est un des membres les plus âgés du clan des Darfaurs.

Gréjas

Clan des lourds : en 1984 il fait partie de l'état major de Talamon.

Tattol

En 1984 c'est un des officiers de Tophthor du clan des lourds.

Rangol

C'est un capitaine du clan des lourds dans l'escadre du patriarche Tophthor.

Grogham

Il fait partie de l'escadre de Thoptor en 1982. Il sera avec lui au large de la Terre puis au large de Délos.

Patriarche Tophthor

Il est un des chefs parmi le clan des lourds. Il mesure 1.6 m et pèse 500 kg. Il a la peau verdâtre, a une calvitie totale et une longue barbe touffue. Son tour de taille atteint les 5 mètres.

Patriarche Talamon

Clan des Lourds. Ils pèsent 1250 Kg. Au milieu des années 1980 il viendra prêter main forte aux Arras qui l'appellent à l'aide sur la planète Arralon. Il se frottera à Perry Rhodan. C'est à ce moment là qu'il respectera le Stellarque de Sol qui aurait pu le détruire mais qui le laisse partir sain et sauf.

Onkto

En 2044 il est le chef du clan des Lourds.

Les Végans

Le Thort

C'est le souverain du système Véga.

Lossoshér

Un scientifique Végan qui aida dans les recherches de la Planète de Jouvence.

Les Tuglaniens

Albn

Il est le souverain du système Tuglan annexé par le Grand Empire en 4500 avant JC environ. Il tentera de trahir les Arkonides. Perry Rhodan se trouvant à ce moment là par le plus grand des hasards y remettra de l'ordre.

Daros

Il est le frère de Albn le souverain du système Tuglan. Lorsque Perry Rhodan y matera la révolte que fomentait Albn, Draos prendra le pouvoir pour le plus grand bien de tous.

Ror

Un Tuglaniens qui apparait dans "009 - Le traître de Tuglan".

Karolan

C'est le chef de la résistance sur Tuglan. Il sera aidé par Perry Rhodan pour lui permettre de mettre Daros au pouvoir (cf Albn, Daros).

Xaron

C'est un des résistants sur Tuglans (cf Karolan, Daros, Albn).

Les Cappins

Ovaron

Ancien souverain déchu, Rhodan l'aidera à reconquérir son trône dans la galaxie de Gruelfin.

Les immortels

Harno

Harno est en quelque sorte un immortel. C'est un être de pure énergie qui apporte son aide à Rhodan en souvenir du sergent disparu qui l'avait rencontré et aidé. Il se présente sous la forme d'une sphère qui peut voir n'importe quel point de l'univers sur demande et qui peut prendre n'importe quelle taille.

L'Immortel de Délos

C'est un être de pure énergie composé des milliards d'esprit de sa race qui ont atteint un stade supérieur de l'évolution et cessé d'utiliser des corps. Il est le détenteur du secret de jouvence. Il aidera Perry Rhodan à de nombreuses reprises.

Les Unitairs

Stozi

En janvier 2329 il est l'officier radio du vaisseau Perdita qui est à la recherche de Perry Rhodan et ses amis.

Vlck

En janvier 2329 il est le navigateur du vaisseau Perdita qui est à la recherche de Perry Rhodan et ses amis.

BrcI

En janvier 2329 il est le copilote du vaisseau Perdita qui est à la recherche de Perry Rhodan et ses amis.

Zbron

En janvier 2329 il est le second du vaisseau Perdita qui est à la recherche de Perry Rhodan et ses amis.

Golath

Il est un des trois renégats Unitaires responsable de la mort de Krest. Il arrivera en janvier 2045 sur la planète Krest à bord du Kaszill un vaisseau épave dans lequel il est abandonné à son sort avec deux compagnons renégats.

Liszog

Il est un des trois renégats responsable de la mort de Krest. Il arrivera en janvier 2045 sur la planète Krest à bord du Kaszill un vaisseau épave dans lequel il est abandonné à son sort avec deux compagnons renégats.

Zerft

Il est un des trois renégats responsable de la mort de Krest. Il arrivera en janvier 2045 sur la planète Krest à bord du Kaszill un vaisseau épave dans lequel il est abandonné à son sort avec deux compagnons renégats.

Les Topsids

Ra-Gor

Jeune officier qui voulut dénoncer l'attitude de Al-Khor qui ne croyait pas en la victoire des Topsids dans le système Bételgeuse. Al-Khor le tuera pour ne pas être dénoncé à l'Autocrate.

Berka

En 1984 il est le commandant du croiseur MV-13. Dans le système de Bételgeuse il affrontera Tophthor qui fera qu'une bouchée de lui. Il sera contraint d'atterrir sur Aqua (Bételgeuse IV) ou il fera alliance temporaire avec Tophthor. Berka voulant tuer Tophthor il sera tué par ce dernier.

Wor-Lök

En 1984 il commande le détachement Topsid dans le système Bételgeuse (Dans l'index astronomique des Topsids le système est classifié sous Lyrad). Juste avant l'attaque des Francs-Passeurs il sera tué par son second Al-Khor.

Al-Khor

En 1984 il sert sur la planète Aqua (Bételgeuse IV). Il prendra la tête du commandement Topsids lors de l'attaque des Francs-Passeurs qui croient attaquer le système solaire. Il mourra sur Bételgeuse III.

Xxal-Ri

Il est le chef de la ville capitale des Topsid en 2044.

Tgex-go

En 2044 il est le président de l'Empire Topsid.

Les Antis

Balto Linsner-Kiess

En 3433 il est le grand prêtre de la planète Dronfronta II dans le système de Galaner.

Harlon Poth

En 3433 il est sur la planète Drofronta II dans le système Galaner.

Wusson Eng-Drabert

En 3433 il est messenger du Haut Bâalol et apporte un msg au grand prêtre Balto Linsner-Kies sur la planète Dronfronta II dans le système de Galaner.

Arne Mitzum

En 3433 il est sur la planète Drofronta II dans le système Galaner.

Sacon Hashey

En 3432 il est sous l'emprise du surmutant Ribald Corello et fait sauter le sas temporel qui permet aux Terriens de revenir dans le temps présent.

Gevoreny Tatsun

En 2909 elle est l'épouse du mutant Kitaï Ishibashi. Elle est une Anti et porte leur enfant qui deviendra plus tard Ribald Corello.

Hogar Menit

En décembre 2404 il est capturé sur la planète Iago 3 dans le système des Pléiades, il travaillait avec les Téfrodiens dans une de leur base.

Ebrolo

En 2326 il est spécialiste au sein de l'OMU. Il assassinera la mutante Anne Sloane sur Eyciteo II pour lui voler son activateur cellulaire. Il sera traqué par l'OMU et sera tué par le spécialiste Lemy Danger qui agira en légitime défense. L'activateur cellulaire volé sera détruit par le tir de Lemy Danger.

Mano-Ma

En 2114 il est chargé de tuer Paol Nash sur la planète Sphynx dans le Système Bleu.

Heryl

En 2113 il est sentinelle à la sortie nord de la base secrète de la planète Aptulad.

Yram

Il est l'ancien directeur de l'école de méditation des prêtres. En 2113 il travaille sur la base secrète des Antis installée sur la planète Aptulad.

Akrot-Tene

En 2113 il occupe le poste de Grand Bâalol sur la planète Trakarat.

Tappan

En 2113 il dirige la base sur la planète Aptulad.

Kildaar

En 2113 il travaille sur la planète Aptulad et participe à l'étude des Laurins.

Dilan

En 2113 il est technicien sur la planète Aptulad.

Molol

En 2113 c'est un prêtre du culte de Bâalol qui s'échappe de la planète Aptulad pour prévenir le reste de la galaxie du danger que représente les tractations entre Antis et Laurins.

Uronlas

En 2105 on le rencontre sur Arkonis III il participe à la conjuration contre l'Empereur Atlan de Gnozal.

Tusnor

En 2105 on le rencontre sur Arkonis III il participe à la conjuration contre l'Empereur Atlan de Gnozal.

Egtoor

En 2103 il est prêtre du culte de Bâalol sur la planète Saos.

Agtlos

En 2103 il est prêtre du culte de Bâalol sur la planète Saos.

Hanoor

En 2103 il est prêtre du culte de Bâalol sur la planète Saos.

Hepna-Kàalot

En 2103 il est prêtre du culte de Bâalol sur la planète Saos.

Tasnos

En 2103 il est prêtre du culte de Bâalol sur la planète Saos.

Kutlôs

En 2103 il occupe la fonction de grand prêtre de Bâalol sur la planète Saos.

Ocarol

En 2103 il est prêtre du culte de baâlol sur la planète Utik.

Parudal

En 2103 il est prêtre du culte de baâlol sur la planète Utik.

Argagàl

En 2103 il est prêtre du culte de baâlol sur la planète Utik.

Doosdal

En 2103 il est prêtre du culte de baâlol sur la planète Utik.

Kalàl

En 2103 il est grand prêtre au temple d'Utik.

A-Thol

En 2103 il est le bras droit du grand prêtre Rhabol.

Rhabol

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol sur la planète Okal.

Hekta-Pâalat

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol sur la planète Okal.

Bâaran

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol sur la planète Okal.

Casnan

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol sur la planète Okal.

La-Ger

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol.

Algo-Essa

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol.

Té-Moll

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol.

U-Za

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol.

Tu-poä

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol.

Loô-o

En 2103 il est l'un des grands prêtres du culte de Baâlol.

Segno Kaâta

En 2044 il est le grand prêtre du temple de Bâalol sur Arkonis II. Dans son passé il fut rendu coupable d'avoir exploité sans autorisation un labo de biophysique. Il mourra de la main de Rhodan sur une des lunes de la planète Gélal dans le système de Gala. A cette occasion Atlan pourra récupérer son activateur cellulaire que Kaâta lui avait dérobé sur ordre de Thomas Cardiff.

Les Barkonides

Rhagor

En juillet 2404 il accueille Réginald Bull dans le grand vide intergalactique.

Regoon

En 1982 il est physicien en chef et vice président de Barkonis.

Laar

En 1982 il est chef du gouvernement et spécialiste nucléaire sur Barkonis.

Gorat

En 1982 il est astronome sur Barkonis.

Nex

En 1982 il est philosophe sur Barkonis.

Les Goszlans

Véthussar Ologon

En 1982 il vit à Vintina sur la planète Goszul. Il aidera les 4 mutants en mission pour libérer la planète du joug des Francs-Passeurs.

Fafer

Il est capitaine d'un bateau de Véthussar Ologon, il transportera les 4 mutants en mission sur Goszul en 1982.

Wosetell

En 1982 il vit à Vintina une ville portuaire de Goszul.

Guéragk

C'est un Goszlan qui travaille pour les Francs-Passeurs sur la planète Goszul. Il travaille sous la contrainte.

Enzally

C'est un télépathe habitant de Goszul.

Ralv

C'est le chef des libérateurs de Goszul.

Rendex

On le rencontre en 1982 sur la planète Goszul.

Les Naats

Novaal

C'est un naat. On le rencontre en 1984, il commande un navire de guerre Arkonide dans le système d'Arkonis. Il escorte le Ganymède à bord du quel on retrouve notamment Perry Rhodan.

Tranto

En 1984 il est au service de l'empereur Orcast XXI.

Les Zalitains

Magitt

En 2103 il se trouve sur Lepso (Firing II).

Lieutenant Hopro

En 2044 il est enrôlé de force pour servir dans l'astromarine d'Arkonis. Il sera sur le même vaisseau que Rhodan et ses hommes.

Lieutenant Kecc

En 2044 il est enrôlé de force pour servir dans l'astromarine d'Arkonis. Il sera sur le même vaisseau que Rhodan et ses hommes.

Murgo

En 2044 il aide les Terriens à transporter du matériel sur Zalit.

Rhog

En 2044 il fait partis du groupe de déserteur Zalитай qui se cache dans le désert pour ne pas être enrôlé de force dans l'astromarine d'Arkonis pour aller se battre sur le front Drouf. Il aura pour mission de tuer l'amiral Calus. Malheureusement les Terriens ayant mis un de leur agent à la place du vrai Calus c'est cette agent qui se fera tuer.

Cagrib

En 2044, c'est le chef d'un groupe de déserteur qui refuse d'être enrôlé de force dans l'astromarine Arkonide pour aller se battre sur le front Drouf.

Zarl Kosoka

En 2043 il est le Zarl qui règne sur Zalit.

Hhokga

En 2043 c'est un riche drapier sur Zalit.

Markh

En 2043 il est trappeur sur Zalit.

Kharra

En 2043 il est négociant en vin sur Zalit.

Hémor

En 1984 il est le commandant du cargo qui aborde le sans-pareil et le ganymède au large du système Woga.

Zarl Démésor

En 1984 il occupe la place de Zarl chef des Zalitains. Il occupe cette place car il a assassiné le Zarl Elton. Il complotte contre le Grand Empire. Il est dans les faits la marionnette des Moufs qui agissent sur les ordres des Arras une branche des Francs-Passeurs. Il sera assassiné par les mutants alors qu'il attentait à la vie de Rhodan, Bull et John Marshall.

Omor

En 1984 il est au service du Zarl Démésor.

Rogal

En 1984 il travaille dans une usine de pièces détachées pour les télécoms. Il fait partie d'un groupe de rebelle hostile au Zarl Démésor.

Milfor

En 1984 il est officier de la flotte Zalitaine et proche collaborateur de Démésor. Il caresse le secret espoir de prendre la place du Zarl.

Cenets

En 1984 il est ministre de la défense sous le Zarl Démésor.

Orbson

En 1984 il est le grand amiral du Zarl Démésor.

Zarl Elton

En 1984 il est le grand amiral du Zarl Démésor.

Zarl Zernif

En 1984 il fait partie des conjurés qui renverseront le Zarl Démésor. C'était un Amiral aux ordres du Zarl Elton. Il fut déchu de son titre par Démésor. Après la mort de ce dernier il sera nommé nouveau Zarl.

Les Arras

Professeur Tan Dehuter

En 3433 il travaille au sein de la clinique parapsychique (spécialisé en hyperpsychiatrie) de la planète Tahun.

Docteur Gronkkor

En 2437 il fait partie de l'équipage du Francis Drake.

Faro Den

En 2436 il fait partie de l'élite des Arras, c'est un ami des Terriens. Il aidera les Terriens en leur donnant le nom

de la chanson que la Défense Galactique cherche.

Perla Ken

En 2436 il est ami avec Faro Den, ils aideront tous les deux les Terriens en leur donnant le nom de la chanson que la Défense Galactique cherche.

Docteur Aahl-Parut

En aout 2435 il est médecin chef à bord de l'Imperator la nef amirale de l'OMU.

Kostr-Nor

En avril 2401 il travaille aux côtés des Terriens sur la planète Asto IV. Il est spécialiste en maladie par irradiation hyperénergétique.

Sima-Orth

Fin mars 2329 il travaille sur Terre sur l'antidote du poison que Iration Hondro inocule à ses subordonnés.

Pa-Done

En janvier 2328 Il travaille sur la planète Arralon sur l'hormone-B.

Ga-Da

En 2326 il est biologiste à bord du croiseur Tudor.

Klaron

En 2326 il fait partie des services secrets d'Arralon.

Zoun-Pergal

En 2326 il est responsable du service des marchandises du transmetteur de la ville de Pasch sur la planète Arralon.

Hodron

En 2326 il travaille à la station de transmetteur de Pasch sur la planète Arralon.

Gesan

En 2326 il travaille dans les services secrets de la planète Arralon.

Uwasar

En 2326 il est le chef des services secrets sur la planète Arralon.

Tabes

En 2326 il est Grand Orateur du conseil des médecins d'Arralon.

Kler-Basaan

En 2326 il possède une boutique de bateau près de la ville de Pasch sur la planète Arralon. Il tentera d'aider le terrien Hendrik Vouner à rejoindre la base Impériale située près de la ville de Doun.

Darfass

En 2326 il est vendeur sur la planète Arralon. Il aidera le terrien Hendrik Vouner dans le but de lui soutirer son activateur cellulaire.

Malsag

En 2326 il sert à bord du Kotark.

Jossat-Prug

En 2326 il sert à bord du Kotark.

Goernas

En 2326 il sert à bord du Kotark.

Fertrik

En 2326 il sert à bord du navire Kotark.

Kruz

En 2326 il est le pilote du vaisseau Kotark.

Sorgun

En 2326 il est opérateur radio du Kotark.

Jassi-Peton

En 2326 il est le second du Kotark.

Trotin

En 2326 il est médecin à bord du navire Kotark.

Hefner-Seton

En 2326 il est le commandant du vaisseau Kotark. Il pourchassera Hendrik Vouner pour lui voler son activateur cellulaire.

Amat-Palong

En 2102 il est impliqué dans le trafic de drogue interstellaire sur la planète Azalé. Il mourra sur cette planète tué par des autochtones locaux.

Kule-Tats

En 2113 il est biophysicien. Il travaille avec les Akones sur la planète Azfot dans le système Frua à 20 A.L. de Sphynx. Il sera « capturé » selon ses souhaits par les Terriens et travaillera en collaboration avec Van Moders sur le bioplasma des Bioposis.

Docteur Anztan

En 2113 il participe à une mission sur l'astre noir Everblack, une planète détenue par les Bioposis. Il est spécialiste en biologie du plasma et en physique biochimique.

Ur-Gig

Dans le livre No 47 on apprend que c'est un hématologue qui habite sur Arralon.

Bors

En 2044 il est médecin chef sur un astroport de Naator dans le système d'Arkonis.

Renol

En 2044 il est médecin sur un astroport de Naator dans le système d'Arkonis.

Uut-Cin

En 2043 on apprend que ce médecin galactique est mort d'un sarcome arkonis F (la même maladie dont souffre Thora). Il était considéré comme une sommité parmi les médecins galactiques.

Klung

En 2040 il est sur la planète Tolimon.

Gagnor

En 2040 il est médecin au zoo de Tolimon.

Sagala

En 2040 il est le directeur du zoo de la planète Tolimon.

Kolex

En 2040, c'est lui qui décide des achats du zoo de la planète Tolimon.

Kélise

En 2040 il est zoologue sur la planète Tolimon. Il travaille avec Man Regg.

Assa

En 2040 il est zoologue sur la planète Tolimon. Il travaille avec Man Regg.

Gelte

En 2040 il est zoologue sur la planète Tolimon. Il travaille avec Man Regg.

Lo Pirr

En 2040 il travaille dans la zone interdite du zoo de la planète Tolimon.

Man Regg

En 2040 il est responsable du zoo de la planète Tolimon.

Gaige Moje

En 2040 il fait des recherches sur la planète Tolimon sur un sérum de prolongation de la vie.

Huxul

En 2040 il travaille au service de contrôle des résidents étrangers sur Tolimon.

Mulxc

En 1984 il fait partie du Conseil Galactique des Médecins.

Borat

C'est un Arras, aussi appelé médecin galactique. Au milieu des années 1980 il occupe le poste de médecin chef sur la planète Arralon dans le système de Kesnar.

Thémos

Au milieu des années 1980 il est directeur de recherche sur les races d'outre-empire sur la planète Arralon.

Comme tous les Arras il est sans scrupules.

Il mourra en se jetant dans une cage d'ascenseur pour éviter d'être fait prisonnier par les Terriens.

Guégul

En 1984 il est inspecteur chef responsable de la sécurité planétaire de la planète Arralon (planète des Arras). Il sera exécuté pour avoir déclenché une épidémie sur la planète Exsar (seul clan Franc-Passeur à n'avoir pas voulu attaquer les Terriens).

Arga Tasla

En 1984 elle est l'assistante de Guégul.

Ma-Elz

C'est un Arras que l'on rencontre dans le livre PR 19 - Les grottes de Gom. Il se trouve sur Laros une des 18 lunes de la planète Gom.

Bro-Nud

C'est un Arras que l'on rencontre dans le livre PR 19 - Les grottes de Gom. Il se trouve sur Laros une des 18 lunes de la planète Gom.

Dumeh

En 1984 il fait partie du Conseil Galactique des Arras sur Laros.

Santek

En 1984 il fait partie du Conseil Galactique des Arras sur Laros.

Kéklos

En 1984 il est biologiste en chef sur Laros la 18ème lune de Gom.

Moders

En 1984 il est biologiste sur Laros.

Tragh

En 1984 il est chimiste sur Laros.

Les Moofs

Trorth

C'est un Moof que les Terriens rencontrent sur la planète Moofar après que la base des Arras ait été détruite.

Les Froghs

Agzt

En 2040 il est gardien au zoo de la planète Tolimon. Il aidera la mutante Laury Marten dans sa mission. Il sera tué par les Arras pour trahison.

Les Volatans

O-ofttu-O

C'est un Volatan de la planète Volat dans le système Hépérés. Il aidera Fellmer Lloyd dans sa mission en 2040.

Mère très sage

Elle est la reine spirituelle du peuple des Volatans en 2040.

Les Mirsaliens

Commissaire Flaring

En 2040 il est commissaire sur Mirsal II. Il mourra lors de l'attaque des droufs sur cette planète.

Les Swoons

Petid

En 2113 il est l'un des deux inventeurs de l'oscillateur cellulaire qui permet de mimer la fréquence cellulaire des Laurins.

Oligo

En 2113 il est l'un des deux inventeurs de l'oscillateur cellulaire qui permet de mimer la fréquence cellulaire des Laurins.

Markas

C'est un habitant de la planète Swoofon en 2040. Il y est ingénieur. Il viendra dans le système de Sol avec 19 000 des siens pour travailler pour l'Empire Solaire.

Habrog

C'est un habitant de la planète Swoofon en 2040. Il y est ingénieur. Il viendra dans le système de Sol avec 19 000 des siens pour travailler pour l'Empire Solaire.

Rulf-On

C'est un habitant de la planète Swoofon. En 2040, il conduit un train entre les fabriques de la zone nord et la ville de Gorla sur Swoofon.

Waff

C'est un habitant de la planète Swoofon. En 2040 il est ingénieur.

Les Kruukhs

Nathan

En 2041 Perry Rhodan le rencontre sur Solitude une planète de l'univers Drouf. C'est un être intelligent ressemblant à ceci : un torse avec une tête de homard, des yeux noirs montés sur pédoncules, 4 bras à multiples articulations terminés par des mains à 3 doigts, un abdomen recouvert d'une carapace articulée. Il est télépathe et fascinateur.

Les Ekhonides

Laaseph

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Gisfe

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Pintt

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Ezruk

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Docteur Loun Tatanoon

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Mergy

En 2105 elle est secrétaire au sein de la société écran créé par l'agent de la Défense Solaire Joe Luklein.

Offre

En 2105 il est chef d'étude au sein de la société écran créé par l'agent de la Défense Solaire Joe Lucklein. Il fait aussi partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Palor

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Minthor

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Melaal

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Haan

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Tro-Lugo

En 2105 il fait partie du groupe de conjuré qui tente de détrôner Atlan de son titre d'Empereur.

Door-Trabzon

En 2043 il commande une escadre de 20 000 croiseurs Arkonides au large des vortex menant à l'univers Drouf.

Commandant Chollar

En 2043 il est le commandant du croiseur Keenial.

Olthaur

En 2043 il sert à bord du croiseur Keenial.

Hüben

En 2043 il sert à bord du croiseur Keenial.

Zachau

En 2043 il sert à bord du croiseur Keenial.

Egg-Or

En 2042 il est l'un des responsables de la Défense Planétaires de la planète Ekhas.

Do-Man

En 2042 il est le chef de la police d'Ent-Than la capitale de la planète Ekhas.

Exwin

En 2042 il est le directeur de la station de contrôle de l'astroport de Ent-Than sur la planète Ekhas.

Sassas

En 2042 il travaille à l'astroport de Ent-Than la capitale de la planète Ekhas.

Les Droufs

Uong-Zterds-Klighf

En 2044 il commande l'escadre Drouf (3000 unités) qui est caché dans la voie lactée et incapable de retourner dans l'univers Drouf.

Brodak

En 2044 il est aide mathématicien sur la planète Droufon.

Rambos

En 2044 il est commandant dans la police de la capitale de la planète Droufon.

Onot

En 2042 il est habité par l'esprit d'Ernst Ellert. Grâce à lui il est un physicien de génie chez les Droufs. Il travaille entre autre sur le fige-temps une arme redoutable que les Droufs tentent de mettre au point.

Rayé-Gris

En 2043 il commande la base sur la 36ème planète du système Siamed dans l'univers Drouf. Il va de soi que ce nom est un surnom car son vrai prénom est imprononçable.

Les Irianans

Pangel Dreeb

En 2043 il fait le ménage sur un navire de guerre Arkonide au large des vortex menant à l'univers Drouf.

Les Métamorphes

Mataal

En 2045 il est sur la planète Epan à 10 000 A.L. de Sol. Il y fera la rencontre du mutant Samuel Goldstein. Il sera tué à bord du faune suite à sa tentative quasi réussit de prendre possession du vaisseau.

Napoléon

En 2045 il est sur la planète des Greens dans le système de Greenol. Il tentera lui aussi de prendre possession d'un croiseur Terranien mais il échouera de peu.

Les Greens

Mourgout

En 2045 il aidera la mission Terranienne à la recherche des Métamorphes.

Les Epaniens

Orgabaas

En 2045 on le rencontre lors d'une mission mené par Markus Everson. Cet Epanis est garde dans les arènes de la capitale.

Les Akonides

Lipson d'Opynt

En novembre 3441 il participe à la conférence dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation.

Poykosch

En novembre 3441 il participe à la conférence dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation.

Danknoor

En novembre 3441 il participe à la conférence dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation.

Vonez d'Omenach

En 3438 il est le commandant de la flotte de secours venu prêter main forte à l'Empire Solaire contre les Collecteurs de Vascolo le Torse.

Harcon Da Draimalo Yth Vesanth

En 3438 il commande le navire Hassata, un vaisseau espion chargé d'espionner les communications Terraniennes. Il sera détruit par les Collecteurs Cappins.

Menos de Tha-Lan

En 2436 il est en mission à bord de Old Man.

Tathos d'A-Bessos

En 2436 il est le chef du commando énergétique. Il possèdera pendant quelques jours l'activateur cellulaire de Laury Marten puis les Terriens le récupéreront. Il mourra quelques jours plus tard.

Demos

En 2436 il est en mission à bord de Old Man.

Jook Ahnquork

En 2436 il fait partie du Condo Vessac, une organisation criminelle qui oeuvre contre l'Empire Solaire.

Themul Paiin

En 2328 il est commandant d'escadre et a pour mission de faire détruire la planète Sépulcre (la planète des Annélicères).

Adan

En 2328 elle est prisonnière condamnée à mort. C'est une trafiquante de drogue. Il lui est donné le choix d'accepter une mission consistant à détruire la planète Sépulcre (la planète des Annélicères) et ainsi éviter la peine capitale.

Kerim Chmal

En 2328 il est prisonnier condamné à mort. C'est un trafiquant. Il lui est donné le choix d'accepter une mission consistant à détruire la planète Sépulcre (la planète des Annélicères) et ainsi éviter la peine capitale.

Ak-Ther Chaan

En 2328 il est prisonnier condamné à mort. C'est un ancien scientifique. Il lui est donné le choix d'accepter une mission consistant à détruire la planète Sépulcre (la planète des Annélicères) et ainsi éviter la peine capitale.

Baldu-Ram

En juin 2401 il est le commandant du croiseur Umanhat.

Hat-Mooh

En juin 2401 il commande la flotte Akonide qui traverse le traspetteur des sextuplés.

Zar-Ban

En mai 2401 il est l'un des principaux responsable des services secrets Akonide.

Bravhrzvaran

En mai 2401 c'est un espion akonide qui se fait pour un représentant Arkonide. A ce titre il voyage à bord du Krest II jusqu'à être découvert.

Kal-Rah

En mai 2401 il est le commandant du croiseur Astagûn.

Lotor

En janvier 2401 il est le second du navire de Artosos.

Docteur Kentarès

En janvier 2401 il fait partie de l'escadrille de patrouilleurs commandé par Artosos dans le centre galactique.

Artosos

En janvier 2401 il commande une escadrille de patrouilleurs dans le centre galactique. Il prendra contacte avec les Maahks et les aidera à s'installer sur Metha.

Gena Tart

En juillet 2329 il meurt dans son vaisseau d'exploration dans le centre galactique.

Tenpas

En février 2329 il dirige l'escadre Akonide qui attaque les terriens dans le système Simban dans l'est galactique.

Troat

En février 2329 il commande une partie de l'escadre Akonide stationnée dans le système Usuthan.

Alebur

En février 2329 il commande la plus importante base Akonide dans l'est Galactique dans le systèpme Usuthan.

Lorter

En février 2329 il se trouve sur la planète Usuthan qui est une base Akonide de vente d'arme dans l'est de la Voie Lactée.

Regat Waynt

En juin 2327 il est affecté à l'état major de l'Empire Uni en tant que spécialiste.

Ssargha

En juin 2114 il fait partie de la mission akonide sur Tophor la planète franc-passeur. Il y est comme simple sentinelle.

Unalak

En juin 2114 il est le chef de l'expédition Akonide sur Taphor pour prendre contact avec les Bioposis. Il est aussi membre du conseil gouvernant sur Sphynx.

Lymar

En 2114 il fait partie de la mission Akonide sur Taphor visant à prendre contact avec les Bioposis.

Ulloh

En 2114 il est gardien de nuit à la mairie de Laredddin (une petite localité sur Sphynx).

Abis Thegis

Lui et sa famille s'occupe des affaires un peu spéciales que les Akonides n'arrivent pas à régler par la diplomatie. Il sera tué par un groupe conspirationniste Akonide.

Ge-Latz

En 2114 il fait partie d'un groupe Conspirationniste Akonide.

Ohd

En 2114 il fait partie d'un groupe Conspirationniste Akonide.

Sill

En 2114 il est l'assistant de Alltok sur la planète Na-Thur dans le Système Bleu.

Alltok

En 2114 il est maître de premier degré sur la planète Na-Thur dans le Système Bleu.

Kopaars

En 2113 l'espion Fyrn apprend à Rhodan que Kopaars est un médecin faisant partie du mouvement de rébellion Akonide.

Brosanor

En 2113 l'espion Fyrn apprend à Rhodan que Brosanor est un de ses chefs.

Bosaar

En 2113 l'espion Fyrn apprend à Rhodan que Bosaar est un de ses chefs.

Rowynn

En 2113 il travaille sur la planète Arkonis III.

Sos de Laar

En 2113 il travaille sur la planète Arkonis III.

Berhaan

En 2113 il travaille sur Arkonis III sur le transmetteur de matière qui relie l'Empire Solaire à l'Empire Arkonide et à l'Empire Akonide.

Fyrn

En 2113 il participe à la mission sur la planète Surprise dans le système d'Outside. Il est un espion d'un groupe Akonide rebelle qui oeuvre contre l'Alliance Galactique. Il finira par rejoindre les rangs des Terriens.

Sentoon

En 2113 il fait partie de la délégation Akonide venue négocier les principes de l'Alliance Galactique sur Terre.

Oolris

En 2113 il est le chef de la première délégation akonide venue sur Terre pour négocier les principes de l'Alliance Galactique.

Soolas

En 2113 il est le chef de la délégation Akone qui vient négocier une alliance avec les Terriens.

Con-Ki

En 2113 elle est biophysicienne dans le laboratoire géant sur la planète Azfot dans le système de Frua à 20 A.L.

de Sphynx.

Pfamatt

En 2113 il est le commandant du laboratoire de recherche géant sur la planète Azfot dans le système Frua à 20 A.L. de Sphynx.

Adnil

En 2113 il est sentinelle sur la planète Azfot dans le système de Frua à 20 A.L. de Sphynx.

Dor-Par

En 2113 il est sentinelle sur la planète Azfot dans le système de Frua à 20 A.L. de Sphynx.

Helos de Las-Toor

En 2113 il siège au conseil de régence Akonide.

Mentor de Karastor

En 2113 il dirige le conseil de régence Akonide.

Berhàan

En 2113, il fait partie du commando qui accompagne le Patriarche Lourd Totztal sur la planète Panotol.

Artol de Fénorat

En 2106 il est physicien sur la planète Sphynx (Akon).

Sansaro

En 2105 il est chef de mission sur Arkonis III.

Jergo

En 2105 il est navigateur à bord d'une chaloupe akonide.

Commandant Mullar

En 2105 il commande une chaloupe Akonide.

Harathron Belubal Yazgan

Cet Akonide est allié avec des dissidents Arkonides pour tenter de renverser l'Empereur Gnozal VIII. Belubal sera tué par l'Amiral Thékus.

Commandant Kondoor

En 2103 il est le commandant du vaisseau Akon VII dans le système bleu au large de la planète Sphynx.

Saa-Gà

En 2103 il fait partie du conseil des Akonides.

Lempart de Fere-Khar

En 2102 c'est un Akonide membre du conseil de régence et directeur des laboratoires expérimentaux d'Erétrès.

Auris de Las-Tôor

En 2102 elle occupe un poste de scientifique dans le système bleu.

Vu Pooh

En 2102 il est commandant du Retse-U, le navire Akonide qui viendra installer un transmetteur fictif sur une des planètes du système Bételgeuse.

Gut-Ko

En 2102 il est ingénieur en chef à bord du Retse-U, le navire Akonide qui viendra installer un transmetteur fictif sur une des planètes du système Bételgeuse.

Pan-Thel Ol

En 2102 il est officier à bord du Retse-U, le navire Akonide qui viendra installer un transmetteur fictif sur une des planètes du système Bételgeuse.

Mna Eig

En 2102 il est officier à bord du Retse-U, le navire Akonide qui viendra installer un transmetteur fictif sur une des planètes du système Bételgeuse.

Gim Sarem

En 2102 il est le second du Retse-U, le navire Akonide qui viendra installer un transmetteur fictif sur une des planètes du système Bételgeuse.

Untk

Philisophe Akonide.

Hut-up

Un akonide que l'on rencontre dans le livre No 45.

Les Ilts

Jumpy

Il est le fils de l'Emir. Il est né en 2405. Il commence à intégrer la milice des mutants en 2435.

Bikre

C'est un des congénères du lieutenant l'Emir. Il ne pourra être sauvé de la destruction de la planète Perdita en 2102.

Axo

En janvier 2329 il fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Will

En janvier 2329 il fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Ohak

En janvier 2329 il fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Gecko

En janvier 2329 il fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Biggie

En janvier 2329 elle fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Bokom

En janvier 2329 il fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Fippie

En janvier 2329 elle fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Emie

En janvier 2329 il fait partie de l'équipage du Perdita, un croiseur partit chercher Rhodan et ses amis.

Les Lepsiens

Inspecteur Nearing

En 2103 il est officier de police sur Lepso (Firing II).

Gal tan

En 2103 il est gouverneur de la planète Lepso (Firing II).

Les Utekiens

Kazek

En 2103 il est cafetier sur la planète Utik et viendra en aide bien malgré lui aux agents terriens de la section III.

Les Azgons

Bladoor

En 2103 il est habitant de la planète Azgola. Il est ministre du travail et de la prospérité. Il mourra lors de sa captivité des Francs-Passeurs.

Les Bioposis

Shorty-O

En 2112 les Terriens affrontent plusieurs fois des Nefs Composites des Bioposis. Shorty-O est l'un des cyborg occupant une de ces nef.

Les Trox

Vicheline

Vicheline est considéré comme un aristocrate parmi son peuple (il a visité 48 planètes).

Tonrim

Il est considéré comme un vagabond parmi son peuple il n'a visité que 14 planètes.

Les Zitroosiens

Harlek

En 2113 Perry Rhodan l'affecte comme serviteur d'Atlan. Harlek est une créature haute de 1,3 mètre avec des pattes velues à six doigts. Il a une fourrure bleue et des yeux pédonculés.

Les Newraniens

Keechie

En 2113 on le croise dans un restaurant-bar de terrania.

Les Ghaméens

Zatok

En 2102 on le rencontre sur sa planète natale, il travaille avec Larry Randall qui appartient à la section III.

Gherek

En 2102 on le rencontre sur sa planète natale, il travaille avec le Franc-Passeur Alboolal.

Les Azaléens

Schnitz

En 2102 on le rencontre dans le livre 45.1 - rien qu'un freluquet. Il aidera deux Terriens dans leur fuite des griffes des Francs-Passeurs sur la plante Azalée.

Kankantz

En 2102 on le rencontre dans le livre 45.1 - rien qu'un freluquet. Il aidera deux Terriens dans leur fuite des griffes des Francs-Passeurs sur la plante Azalée.

Lupatz

En 2102 on le rencontre dans le livre 45.1 - rien qu'un freluquet. Il aidera deux Terriens dans leur fuite des griffes des Francs-Passeurs sur la plante Azalée.

Tonitutz

En 2102 on le rencontre dans le livre 45.1 - rien qu'un freluquet. Il aidera deux Terriens dans leur fuite des griffes des Francs-Passeurs sur la plante Azalée.

Les Morgs

Stanour

En 2102 il est diplomate sur sa planète. Il vient annoncer à Perry Rhodan que son peuple arrête tout commerce avec les Terriens à cause des drogues d'origine Terrienne qui font ravage parmi les peuples galactiques.

Quartrox-Zuat

En 2102 il est l'empereur de la planète Saastal une autre planète du système Morg.

Les Snoofs

Plusenkest

En mars 2114 il est le chef de tribu de son peuple sur la planète Fossile. Lui et les siens aideront 5 Terriens échoués sur cette planète à s'en sortir.

Schoeproït

En mars 2114 lui et les siens aideront 5 Terriens échoués sur leur planète à s'en sortir.

Les Haknoriens

Bentlef Hakira

En 2326 il est le chef des rebelles sur la planète Haknor.

Les Saloniens

Vozogam

En 2326 c'est un riche par mi son peuple. Il achètera le gladiateur Kasom (specialiste de l'OMU en mission).

Akussa

En 2326 il est le chef de l'école de combat des arènes sur sa planète.

Tromur

En 2326 il est armurier forgeron. Il abrite Atlan pendant sa mission.

Les Annélicères

Tommy

En novembre 2327 il né sur la planète Tauta. Il sera pris en charge par Petit Pierre.

Petit Pierre

En décembre 2326 il décide de coopérer avec les Terriens. Ces derniers lui donneront ce "petit nom".

Ooff

En 2327 il est le chef des Annélicères sur la planète Sépulcre.

Guuhl

En 2327 on le rencontre sur la planète Sépulcre.

Les Gatasiens

Katlerc

En novembre 3441 il participe à la conférence dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation.

Cencarn

En novembre 3441 il participe à la conférence dans le système d'Heykla Beru pour tenter de mettre sur pied une alliance temporaire pour regrouper les chercheurs et trouver une parade à la crétinisation.

Tan-Pertrec

En février 2329 il dirige une escadre Gatasienne dans l'est galactique. Il fait partie de l'ethnie Trentas. Il se suicidera lors de sa captivité sur la planète Usuth (base akonide).

Grechk

En février 2329 il est commandant d'un vaisseau gatasien.

Zrag

En février 2329 il est interprète à bord d'un vaisseau Gatasien.

Gorha

En janvier 2328 il est ministre de l'intérieur sur la planète Verth V (planète mère des Bleus).

Harprex

En janvier 2328 il est responsable dans le dépôt de Molkex de la planète mère des bleus.

Bendrix

En janvier 2328 il est responsable dans le dépôt de Molkex de la planète mère des bleus.

Kody

En 2327 il est fait prisonnier dans l'installation souterraine de la planète Eysal. Il mourra lors d'un de ses interrogatoires.

Commandant Le-Clerk

En juin 2327 il dirige l'opération de capture du commando Terrien sur la planète Verth 14.

Hürüt Iirp

C'est un Gatasien qui découvrira l'emplacement du vaisseau Copenhague en mission d'infiltration dans le système Pahl.

Commissaire Ipotheey

En juin 2327 il fait partie du comité des 18 sécurités sur la planète Apas.

Iül-Theer-Hij

En juin 2327 il est le maître de la 19ème sécurité sur la planète Apas.

Jin-Keep-Jun

En juin 2327 il fait partie de la 19ème sécurité sur la planète Apas.

Epethultiik

En juin 2327 il est loueur de logement sur la planète Apas.

Gogol

En juillet 2327 il sert à bord d'un navire Gatasien qui recherche des mondes inhabités au niveau du centre galactique. Ces mondes doivent être à base d'oxygène pour y déposer un annélicère.

Piu-Rey-Wiin

En juillet 2327 il commande une petite flotte Gatasienne qui a pour mission de détruire "proprement" la civilisation des Trios sur la planète Trap pour pouvoir utiliser la planète par la suite pour leur propre usage. Les Trios seront sauvés par une attaque de l'Empire Uni contre les Gatasiens.

Les Trios

Barel-Kut

En juillet 2327 il est le commandant d'une des bases Trios sur la planète Labin3.

Mol-Dar

En juillet 2327 il fait partie du détachement sur la planète Labin3.

Gin-Dor

En juillet 2327 il fait partie du détachement sur la planète Labin3.

Commandant Wo-Tha

En juillet 2327 il fait partie du détachement sur la planète Labin3.

Car-Mo

En juillet 2327 il commande les 6 vaisseaux qui sont envoyés en renfort sur la planète Labin3.

Rima Kim

En juillet 2327 il fait partie de la fédération Austral sur la planète Trap. Il est officier de police sur son monde.

Gianal Tea

En juillet 2327 elle fait partie de la Fédération Boréal sur la planète Trap. Elle est une espionne infiltrée au sein de la Fédération Austral sur son monde.

Les Kahals

Okra

En décembre 2328 il fait partie du peuple des Kahal. Perry Rhodan, Atlan, Bull, M=Kasom et Mory Abro apporteront leur aide à son peuple.

Karr

En décembre 2328 il fait partie du peuple des Kahal. Perry Rhodan, Atlan, Bull, M=Kasom et Mory Abro apporteront leur aide à son peuple.

Perk

En décembre 2328 il fait partie du peuple des Kahal. Perry Rhodan, Atlan, Bull, M=Kasom et Mory Abro apporteront leur aide à son peuple.

Hant

En décembre 2328 il fait partie du peuple des Kahal. Perry Rhodan, Atlan, Bull, M=Kasom et Mory Abro apporteront leur aide à son peuple. Il est le doyen de son peuple.

Les Halutiens

Kalan Zorkh

En 3438 il aide les Terraniens à libérer la planète Olympe de l'invasion des méta-inducteurs Takérans.

Rankos Ohm

En 3433 il est scientifique et vient en aide aux Terraniens sur la planète Dernière Chance pour créer de l'hexalgonium.

Kazé

En 3433 il est scientifique et vient en aide aux Terraniens sur la planète Dernière Chance pour créer de l'hexalgonium.

Waxo Khana

En 2436 il est le chef des Halutiens. Il est âgé de 3000 ans.

Pinar Alto

En 2436 c'est un hyperphysicien qui vient aider les Terraniens dans leur combat contre les Bi-conditionnés.

Hisso Rillos

En 2436 il vient aider les Terraniens dans leur combat contre les Bi-conditionnés.

Upper Kisca

En 2436 il vient aider les Terraniens dans leur combat contre les Bi-conditionnés.

Icho Tolot

En aout 2400 il fait son apparition sur Inversia et ramène deux terriens blessés qui ont été retrouvé par son peuple sur le croiseur Omaron.

Fancan Teik

En aout 2400 c'est lui qui a retrouvé les deux terriens rescapés du croiseur Omaron.

Klautos Mur

En aout 2400 il est médecin et a soigné les deux rescapés du croiseur terranien Omaron.

Les Kangs

Général Agberat-Ly

En octobre 2400 il dirige une section de la ville forteresse située à l'étage vert du monde de l'horreur.

Berra

En octobre 2400 il est canonnier sous les ordres du général Agberat-Ly dans la ville forteresse de l'étage vert du monde l'horreur.

Général Asp

En octobre 2400 il dirige une section de la ville forteresse située à l'étage vert du monde de l'horreur.

Commandant Telsh-Dgromas-Go

En octobre 2400 il dirige une section de la ville forteresse située à l'étage vert du monde de l'horreur.

Les Voluts

Loorn

En octobre 2400 il est le dirigeant d'un mouvement clandestin au sein de l'étage rouge du monde de l'horreur.

Yorgos

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Groon

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Partoos

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Looster

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Gessink

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Rosaar

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Poarl

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Goarg

En janvier 2401 il est l'un des rescapés de la guerre avec les Kraas à l'étage vert du monde de l'horreur.

Les Illusionnistes

Hajo Kuli

En décembre 2400 il habite l'étage jaune du monde l'horreur et ambitionne de prendre la tête de son peuple.

Raguvo

En décembre 2400 il habite l'étage jaune du monde l'horreur et il fait partie du conseil des sages de son peuple.

Les Maahks

Bron

En juin 2404 il participe à la grande offensive menée contre les Maîtres Insulaire.

Pril

En juin 2404 il participe à la grande offensive menée contre les Maîtres Insulaire.

Quak

En juin 2404 il participe à la grande offensive menée contre les Maîtres Insulaire.

Raka 7

En juin 2404 il participe à la grande offensive menée contre les Maîtres Insulaire.

Brähk

En novembre 2402 il est garde dans la coupole de l'Auritran sur Androcentre. Il aidera Grek-1 dans sa tâche.

Colonel Bockhu

En novembre 2402 il est commodore de la flotte d'assaut de Honnf.

Maréchal Rigla

En novembre 2402 il commande la 3ème flotte de défense du secteur Brigal.

Maréchal Bradx

En novembre 2402 il sera tué par Grek-1 sur Androcentre pour qu'il puisse lui usurper son identité et s'infiltrer dans une réunion des commandants de la flote pour obtenir des informations.

Gobiram

En novembre 2402 il est portier dans un hotel sur Androcentre.

Grek 1

En 2400 il est le commandant suprême de la flotte d'invasion de la Voie Lactée.

Commandant Beukla

En décembre 2401 les terriens le rencontre dans le Système Perdu. Il est le chef des Maahks mutants qui habitent les astéroïdes du système.

Brelax

En décembre 2401 on le rencontre dans le Système Perdu. Il fait partie des Maahks mutants qui habitent les astéroïdes du système.

Les Deux-Nez

Aihik

En décembre 2402 il habite au coeur du Moby dans lequel seront capturé les membres du Krest II.

Garko le fort

En juillet 2402 il dirige l'étage des Nez-Blanc dans le Moby où sont prisonniers les membres du Krest II.

Storkeet

En juillet il habite au coeur du Moby dans lequel les membres d'équipage du Krest II sont fait prisonnier.

Pohhiik

En juillet 2402 il est le chef des Deux-Nez blanc proscrit au coeur du Moby dans lequel les membres du Krest II sont retenus prisonnier.

Larkaat

En juillet 2402 il est le fils de Garko Le Fort mais aussi le sous chef des rebelles proscrit au coeur du Moby dans lequel les membres du Krest II sont retenus prisonnier.

Saidiik

En juillet 2402 il est le chef des Deux-Nez rouge dans le moby au coeur duquel sont retenus prisonnier les membres du Krest II.

Forbaag

En juillet 2402 il est le chef des Nez-Bleus au coeur du moby dans lequel sont retenus prisonniers les membres du Krest II.

Sorttiis

En juillet 2402 on le rencontre dans le moby au coeur duquel sont retenus prisonnier les membres du Krest II.

Mourhik

En septembre 2402 il est le commandant de la flotte des Deux-Nez dans le système Ha'lurin.

Les Moduls

Loor-Tan

En aout 2402 les Terriens le rencontre lors d'une mission sur sa planète (gleam). Il sera capturé et emmener à bord du Krest II pour interrogatoire.

Saar-Lun

En novembre 2402 les Terriens le croisent sur Ténébria une lune où il est retenu contre son gré par les Maîtres Insulaires pour fabriquer des bombes planétaires.

Les Régénérés

Bitzo

En janvier 2404 il prendra la tête du groupe qui piratera le Krest III. Il mourra lui et tous les siens lorsque les Terriens récupéreront le Krest III.

Lutzi

En janvier 2404 il fait partie du groupe qui prendra d'assaut le Krest III.

Beritzo

En janvier 2404 il fait partie du groupe qui prendra d'assaut le Krest III.

Vertzi

En janvier 2404 il fait partie du groupe qui prendra d'assaut le Krest III.

Les Paddlers

Amrog

En -50 000 avant JC les Terriens le rencontrent sur une planète isolée.

Vidor

En -50 000 avant JC les Terriens le rencontrent sur une planète isolée.

Hortan

En -49 882 avant JC il est l'adjoint de Molok sur l'île spatiale MA-Génial.

Molok

Il est le propriétaire de l'île spatiale MA-Genial. Il est envoyé dans le temps en -49 882 avant JC pour aider les opérations des Maîtres Insulaires au coeur de la Voie Lactée.

Batin

En mars 2404 il participe à une mission avec les Terriens dans la nébuleuse d'Andromède.

Kalak

En janvier 2404 il est découvert par les Terriens lorsque ceux ci découvre sa station de réparation gigantesque,

KA-Supertarif. Il a été mis en sommeil pendant 800 ans pour éviter d'être tué par les Maîtres Insulaires.

Ollok

En janvier 2404 il est le propriétaire de l'île spatiale OL-Bienvenue qui est échouée sur la planète Bengale. Lui et les siens combattent depuis plusieurs générations l'être d'Emeraude, un gigantesque organisme végétale qui recouvre toute la planète.

Osiku

En mars 2404 il est l'adjoint de Kalak à bord de l'île spatiale KA-Supertarif.

Les Téfrodiens

Hergon Etran

En 3432 son corps sans vie est découvert dans une mine abandonnée des Gatasiens sur la planète Maverick.

Commandant Hakolin

En 1971 il est envoyé en mission dans le système solaire par le Maître Insulaire Trinat Molat pour détruire le croiseur Arkonide.

Amiral Lam Treter

En 1971 il est le commandant de la flotte de protection de la planète Téfa.

Melnarik

En 2405 il est le second du croiseur Lémurien Rawthor.

Iskaset

En novembre 2405 il est le commandant du cargo Alosith au large de l'ancienne station Maakhs Midway.

Piniblue

En novembre 2405 il est le second du cargo Alosith au large de l'ancienne station Maakhs Midway.

Hondro Duffke (doublon)

En novembre 2405 il est l'espion des Maîtres Insulaires à bord de l'ancienne station Maakhs Lookout.

Montra Matite

En novembre 2405 il est le commandant de l'ancienne station Maakhs Lookout.

Quillank

En novembre 2405 il est le responsable des entrepôts sur Central-Station de l'ancienne station Maakhs.

Tardom

En novembre 2405 il commande une escadre au large de Central-Station de l'ancienne station Maakhs.

Seypaahk

En novembre 2405 il est le chef de section du sas No 7 à bord de Central-Station de l'ancienne station Maakhs.

Farnish (doublon)

En novembre 2405 il travaille à bord de Central-Station de l'ancienne station Maakhs.

Gerlachos

En 2405 il commande un navire proche du système des 3 Mères (le système des Ingénieurs Solaires. Pris dans la grande tempête cosmique dû à la destruction d'Androcentre il travaillera de concert avec Don Redhorse et son

équipage pour pouvoir fuir loin de la tempête et survivre.

Miharos

En 2405 il commande la base de la planète Hoel (la planète des ingénieurs Solaire). Il mourra lorsque les Ingénieurs Solaires passeront dans un stade d'évolution supérieur et transformeront les 3 géantes bleues de leur système en une seule étoile de plus de 200 millions de km.

Broysen

En mars 2405 il commande un vaisseau téfrodien dans lequel loge le Maître Insulaire Miras-Etrin.

Alchinon

En décembre 2404 il travaille sur la base secrète sous-marine des Téfrodien sur Terre.

Deltar

En juillet 2404 il est ingénieur sur Barkonis.

Grolan

En -50 000 avant JC, il est en mission sur Lémuria.

Sanosta

En -50 000 avant JC, il est en mission sur Lémuria.

Roulos

En -50 000 avant JC, il est en mission sur Lémuria.

Tebos

En -50 000 avant JC, il est en mission sur Lémuria.

Monira

En -50 000 avant JC, elle est en mission sur Lémuria.

Rozva

En -50 000 avant JC il est agent temporel au service des Maîtres Insulaires.

Bellogh

En -50 000 avant JC il travaille dans la station de transmetteur installée sur Lémuria.

Neskin

En juin 2404 il est commandant d'un croiseur Téfrodien.

Petrek

En avril 2404 il est le second du commandant Joaquin.

Vernion

En avril 2404 il fait partie de l'équipage du croiseur Susama.

Major Hokota

En mars 2404 il est capturé lui et son équipage par le Krest III. Il mourra alors qu'il essayera de s'échapper.

Sergent Bogolo

En mars 2404 il est capturé lui et son équipage par le Krest III. Il mourra alors qu'il essayera de s'échapper.

Cadet Brenda

En mars 2404 il est capturé lui et son équipage par le Krest III. Il mourra alors qu'il essayera de s'échapper.

Mologat

En mars 2404 il est capturé lui et son équipage par le Krest III. Il mourra alors qu'il essayera de s'échapper.

Amiral Ramado

En mars 2404 il commande une station dans l'empire Téfrodien.

Lieutenant Forok

En mars 2404 il travaille dans une station dans l'empire Tefrodien.

Capitaine Watula

On le rencontre en mars 2404 au coeur de l'empire Tefrodien.

Gota

On le rencontre en mars 2404 au coeur de l'empire Tefrodien.

Alee

En avril 2404 il s'occupe des installations de la planète zoo History dans la zone interdite des Maîtres Insulaires.

Ko-Antin

En avril 2404 il commande le navire duplicateur Susama qui est un appât pour piéger le Krest III et son équipage.

Arrek

En avril 2404 il est le second du navire duplicateur Susama qui est un appât pour piéger le Krest III et son équipage.

Berrgin

En avril 2404 il est ingénieur à bord du navire duplicateur Susama qui est un appât pour piéger le Krest III et son équipage.

Commandant Joaquin

En avril 2404 il commande une escadre téfrodienne qui repousse des attaques Maahks.

Les Lémuriens

Tamrat Scimor

Il était Tamrat en -49988 et a fondé la colonie sur laquelle Old Man a été construit.

Natrin Koczon

En 2436 les Terriens le sortent d'une stase hyperénergétique. Il aide les Terriens à remonter dans le temps et leur donne les derniers secrets technologique Lémuriens.

Kanat Trato

En 2436 c'est un ancien officier de la garde des Maitres Insulaires qui travaille pour le Spoctara.

Kronz Apertu

En 2436 c'est un ancien officier de la garde des Maitres Insulaires qui travaille pour le Spoctara.

Einaklos

En 2436 on apprend que c'est lui qui a construit la cité souterraine découverte sur Triton un des satellites de Neptune 50 000 ans auparavant.

Ogip

En -50 000 avant JC, il est le second de Tannwander.

Dromm

En -50 000 avant JC il est vendeur de vaisseaux spatiaux sur la nouvelle Lémuria (planète Vario)

Bargo

En -50 000 avant JC il est policier sur la nouvelle Lémuria (planète Vario)

Callors

En -50 000 avant JC il est policier sur la nouvelle Lémuria (planète Vario)

Karpon

En -50 000 avant JC les terriens le rencontrent sur Lemuria.

Porù

En -50 000 avant JC les terriens le rencontrent sur Lemuria.

Aiti

En -50 000 avant JC les terriens le rencontrent sur Lemuria.

Commandant Zobot

En -50 000 avant JC il est responsable de garnison sur la planète Vario (la nouvelle Lémuria).

Vulling

En -50 000 avant JC il est chef d'équipe technique de l'astroport de Vario (nouvelle Lémuria).

Juvénog

En -50 000 avant JC il est négociateur Alarien sur Vario (la nouvelle Lémuria).

Ostrum

En -50 000 avant JC il est No 2 de la sécurité sur Vario (la nouvelle Lémuria).

Greinsch

En -50 000 avant JC il est Tamrat de l'industrie sur Vario (la nouvelle Lémuria).

Tannwander

En -50 000 il est le chef d'une organisation révolutionnaire sur Vario (la nouvelle Lémuria).

Borganon

En -50 000 avant JC il est tamrat de Vario (la nouvelle Lémuria).

Trahailor

En -50 000 avant JC il est tamrat de la presse et de la police sur Vario (la nouvelle Lémuria).

Waynton

En -50 000 avant JC il fait partie de l'organisation révolutionnaire de Tannwander sur Vario (la nouvelle Lémuria).

Saith

En -50 000 avant JC il est un « déviant » de la ville de Sadlor sur Lémuria.

Paraso

En -50 000 avant JC il est le chef d'un groupe de déviant de la ville de Sadlor.

Kro'Artruth

En -50 000 avant JC il fait partie de la caste des scientifiques dans la ville de Sadlor.

Saragos

En -50 000 avant JC il fait partie du groupe des déviants sur la ville de Sadlor.

Sagranna

En -50 000 avant JC il fait partie des mutants rescapés sur Lemuria.

Amiral Hakhat

En 50 000 avant JC, il est commandant suprême des forces Lémuriennes sur Kahalo.

Capitaine Tuthlan

En 50 000 avant JC, il est le commandant du croiseur Hélipos.

Amiral Tughmon

En 50 000 avant JC, il est le commandant du croiseur Tantara.

Tamrat Orghon

En 50 000 avant JC, il est l'un des 49 membres dirigeant du conseil de l'Impérium.

Tamrat Frasbur

Il est un agent temporel des Maîtres Insulaires. Il opère en -50 000 et occupe un des plus haut poste dirigeant au sein de l'Impérium de Lémuria.

Vammat

Il est le secrétaire du Tamrat Frasbur en -50 000 avant JC.

Multat

En -50 000 avant JC il est agent de liaison au service des Maîtres Insulaires.

Tamrat Markam

En -50 000 avant JC il occupe un des plus haut poste de l'Impérium de Lémuria.

Les Maîtres Insulaire

Mirona Thetin (Faktor I)

Elle joue le rôle du Tamrat de Sulvy mais est en fait Faktor I le chef suprême des Maîtres Insulaire. Elle mourra lors d'un ultime duel contre Atlan.

Trinar Molat (Faktor II)

On le rencontre dans le livre PR 131 - le pacte de paix.

Proht Meyet (Faktor III)

On le rencontre dans le livre PR 131 - le pacte de paix.

Miras-Etrin (Faktor IV)

En mars 2405 il commande la base Tefrodienne de la planète Grahat. Cette base sera prise d'assaut par les terriens forçant Miras-Etrins à fuir pour la suite de son plan visant à saboter la grande conférence galactique

convoqué par Perry Rhodan. C'est également lui qui a mené l'opération de falsification de la monnaie terrienne.

Regnal-Orton

Il est capturé par les Jumeaux Woolver et Tako Kakuta. Les Terriens découvrent son activateur cellulaire, sur ordre de Réginald Bull il est retiré pour forcer le Maître Insulaire à parler. Celui ci mourra en quelques secondes sans son activateur.

Toser-Ban

En -50 000 avant JC il est en mission sur Lémuria. Il sera tué par Atlan.

Les Icas

Trolok

En -50 000 avant JC il est un des doyens des Icas sur la planète Tanos VI (système Véga).

Gamola

En -50 000 avant JC il est le chef des Icas sur la planète Tanos VI (système Véga).

Les Ingénieurs Solaire

Schi

En juillet 2405, il fait la connaissance des Terraniens. Ils deviennent amis. Il les aidera à s'échapper des geôles des Tefrodiens.

Mo

En juillet 2405, il fait la connaissance des Terraniens. Ils deviennent amis. Il les aidera à s'échapper des geôles des Tefrodiens.

Rel

En juillet 2405, il fait la connaissance des Terraniens. Ils deviennent amis. Il les aidera à s'échapper des geôles des Tefrodiens.

Chron

En juillet 2405 il est le plus ancien et donc le chef des Ingénieurs Solaire.

Les Forrils

Kan Deprok

En aout 2405 il est le doyen de son clan. C'est un Kranek.

Van Errak

En aout 2405 il fait parte du clan de Kan Deprok. Il est un Mikranek.

Rank Deprok

En aout 2405 il est le fils de Kan Deprok.

Orrak

En aout 2405 c'est un chef de tribu adversaire de Kan Deprok.

Bourk

En aout 2405 Il est prêtre du culte du Grand Waza.

Roukala

En aout 2405 il participe au tournoi du Grand Waza. Il sera battu par Don Redhorse.

Les Walkers

Burnett

En aout 2435 il est le chef des Walkers sur l'une des plates-formes de la station de combat Old Man.

Ropler

En 2436 les terriens le rencontre sur leur planète mère Trobos.

Snogletto

En 2436 les terriens le rencontre sur leur planète mère Trobos.

Regon

En 2436 les terriens le rencontre sur leur planète mère Trobos.

Les Gurrads

Noolahk

En décembre 2435 il participe à l'assaut contre la planète Menchos.

Natrugh

Il était prisonnier sur la planète danger 1 mais insensible aux ordres hypnotiques des hypno-cristaux. il a reprogrammé des robots avant de mourir.

Roumbaki

En novembre 2435 il fait partie du conseil des 3 sur Boulta la planète des Gurrads.

Beandor

En novembre 2435, il est officier sur Boulta la planète des Gurrads.

Oorgad

En novembre 2435, il est officier sur Boulta la planète des Gurrads.

Kartog

En novembre 2435, il est officier sur Boulta la planète des Gurrads.

Roual

En novembre 2435, il est officier sur Boulta la planète des Gurrads.

Proluk

Il fait partie des membres du conseil des anciens sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Werkgranh

Il fait partie des membres du conseil des anciens sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Robbak

Il fait partie des membres du conseil des anciens sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Rownberk

Il fait partie des membres du conseil des anciens sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Ghrangk

Il fait partie des membres du conseil des anciens sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Gabal Al Sharett

Il fait partie des membres du conseil des anciens sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Trenkort

Il fait partie des jeunes combattants sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Clan Perrahat

Il fait partie des jeunes combattants sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Cowl Lounsar

Il fait partie des jeunes combattants sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Franter

Il fait partie des jeunes combattants sur la planète Modula 2 dans le camp de prisonniers où il est retenu.

Trikort

En 2435 il est capitaine de vaisseau Gurrads dans le Grand Nuage de Magellan. C'est lui qui amène Perry Rhodan et son groupe d'intervention sur la planète centrale des Gurrads.

Orrugh

En 2435 on le rencontre sur la planète centrale des Gurrads.

Les Wingas

Wingahelo

En 2435 un petit groupe de Terraniens avec à sa tête Perry Rhodan rencontrent ce peuple sur un monde sur lequel ils arrivent par transmetteurs depuis Modula 2.

Les Perlians

Üi

En novembre 2435 on le rencontre sur la planète mère des hypno-cristaux. Il sera tué lors de l'assaut des Terraniens sur ce monde.

Les Généraux

Iraloth

En novembre 2435 on le rencontre sur la planète mère des hypno-cristaux. il sera tué lors de l'assaut des Terraniens sur ce monde.

Heykh

En novembre 2435 il fait partie du conseil des 3 sur Bouлта la planète des Gurrads.

Les Shangants

Sibala

En novembre 2435 il fait partie du conseil des 3 sur Bouлта la planète des Gurrads.

Bi-conditionné

Reis Kor

En 2436 il est réveillé de son sommeil pour attaquer l'Empire Solaire coupable de transgression temporelle.

Aser Kin

En 2436 il est réveillé de son sommeil pour attaquer l'Empire Solaire coupable de transgression temporelle.

Tro-Khan

En 2436 il est réveillé de son sommeil pour attaquer l'Empire Solaire coupable de transgression temporelle.

Terek Than

En 2436 il participe à l'attaque au sol de Terrania sur Terre. Il sera tué par le Paladin.

Brels

Rogar

En 2436 l'Emir le rencontre sur une planète du Grand Nuage de Magellan.

Rim

En 2436 l'Emir le rencontre sur une planète du Grand Nuage de Magellan.

Mir

En 2436 l'Emir le rencontre sur une planète du Grand Nuage de Magellan.

Wral

En 2436 l'Emir le rencontre sur une planète du Grand Nuage de Magellan.

Schem

En 2436 l'Emir le rencontre sur une planète du Grand Nuage de Magellan.

Li

En 2436 l'Emir le rencontre sur une planète du Grand Nuage de Magellan.

Truuktaniens

Arkh Trol

En février 2436 il est superviseur de plantation sur la planète Truuktan.

Skral Markh

En février 2436 il est intendant en chef sur la planète Truuktan.

Skovars

Brall Vaynt Ullkyah

En février 2436 le Krest 4 le découvrent lui et plus de 300 autres dans un champ d'épave au coeur de la galaxie M87.

Sgran Taylas Bran

En février 2436 le Krest 4 le découvrent lui et plus de 300 autres dans un champ d'épave au coeur de la galaxie M87.

Supra-Ingénieurs

Karyn Eyel

En 2436 ils rencontrent l'équipage de la KC21 en vue de négociation.

Lopar Meeno

En 2436 ils rencontrent l'équipage de la KC21 en vue de négociation.

Ipoth Kahaan

En 2436 ils rencontrent l'équipage de la KC21 en vue de négociation.

Agen Thrumb

En 2436 ils rencontrent l'équipage du Krest 4. Ils portent le titre de Druids.

Kibosh Baïof

En 2436 ils rencontrent l'équipage du Krest 4. Ils portent le titre de Druids.

Jinguisems

Fléel Jinguisem

En 2436 il s'agit de la reine des Jinguisem. Perry Rhodan et un commando d'intervention la rencontre en 2436 dans la galaxie M87.

Tchatt-Tchatt

En 2436 c'est une servante sur une planète de villégiature de la galaxie M87.

Frex-Yk

En 2436 c'est une servante sur une planète de villégiature de la galaxie M87.

Leroyx

En 2436 c'est une servante sur une planète de villégiature de la galaxie M87.

Janyx-Tchintt

En 2436 c'est une servante sur une planète de villégiature de la galaxie M87.

Dumfries

Brumba

En 2436 il est soldat sur la planète de villégiature Geegival.

Lieutenant Hoo Ai

En 2436 il est soldat sur la planète de villégiature Geegival.

Tarfoliens

Ramdor

En 2436 les terriens le rencontre dans la galaxie M87.

Bestians

Chappuy-Kitos

En 2436 les Terraniens le rencontrent, il est le chef des Bestians au sein de la galaxie M87.

Ulgurtz

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Malatz

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Giritz

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Dolgatz

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Amotz

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Argtz

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Olukh

C'est un Bestians du rameau des Mooghs qu'on rencontre dans la galaxie M87.

Okefenokees

Screecher

En 2436 on le rencontre sur sa planète mère proche du centre de la galaxie M87.

Leibel Archolee

En 2436 on le rencontre sur sa planète mère proche du centre de la galaxie M87.

Quam Penzabyne

En 2436 on le rencontre sur sa planète mère proche du centre de la galaxie M87.

Scanlon Ocachee

En 2436 on le rencontre sur sa planète mère proche du centre de la galaxie M87.

Eynch Zigulor

En 2436 il est sauvé du système Dusty Queen par les Terraniens.

Baloon Recizan

En 2436 les Terraniens le rencontre au centre de la galaxie M87 il fait partie de l'un des 9 penseurs (dirigeants) de la galaxie M87.

Les Uurths

Riyollon

En 2436 il est le chef de ses congénères, il porte le titre de Zyopblechenor.

Pseydlor

En 2436 les terriens le rencontre sur la planète Satya.

Loynssnar

En 2436 les terriens le rencontre sur la planète Satya.

Broynlaar

En 2436 les terriens le rencontre sur la planète Satya.

Jynx

En 2436 les terriens le rencontre sur la planète Satya.

Les Hobnobs

Canoga

En 2437 il aide les Libre Marchand à atteindre des installations souterraines sur la planète Sherrano.

Les Yreks

Quatre-Rafales

En 2437 il est chef d'une tribu qui compte 200 Yreks sur la planète Typhon. Il vient en aide aux Libres marchands échoués sur cette planète.

Les Ukiahs

Hanrally

En 2437 il est le chef d'une des tribus peuplant sa planète.

Ragally

En 2437 on le rencontre sur la planète Ukiah.

Bergudy

En 2437 on le rencontre sur la planète Ukiah.

Les Accalauries

Accutron Mspoem

En 3432 il est naufragé dans le système Squirepankin, il est secouru par des unités Terrienne.

Commandant Mitare Shban

En 3432 il est commandant de vaisseau, c'est lui qui viendra récupérer l'Accalaurie secourue par les Terraniens.

Falln Srep

En 3432 il est physicien et en mission dans notre continuum.

Ror Lko

En 3432 il est commandant de vaisseau.

Les Cappins

Aybshot

En 3438 il est l'un des proches du Tashkar.

Aronte

En 3438 il est mercenaire et accompagne Vascalo le Torse dans son offensive contre le Système Solaire.

Vascalo Le Torse

En 3438 il est le nouveau chef de la Marsav (la police secrète Takérane) après la destruction de la planète Takéra.

Jarnshen

En 3438 il est le garde du corps du Tashkar Ginkorash.

Pultor

En 3438 il fait partie des équipages partis avec la flotte de Collecteurs partis attaquer la Voie Lactée.

Sherlok

En 3438 il commande l'ultrastation métasomique de Mohrcymy.

Capitaine Remtashatz

En 3438 il est capitaine de vaisseau Tshar dans la galaxie Gruelfin.

Nashal

En 3438 il est l'un des membres d'équipage du vaisseau Tshar dans la galaxie Gruelfin.

Shalak

En 3438 il est l'un des membres d'équipage du vaisseau Tshar dans la galaxie Gruelfin.

Irvansul

En 3438 ils habitent le système Bythalon et guident le Marco Polo à travers le champ d'astéroïde qui entour leur système solaire.

Nanchota

En 3438 ils habitent le système Bythalon et guident le Marco Polo à travers le champ d'astéroïde qui entour leur système solaire.

Kolashka

En 3438 il fait partie des Wesakenos, il est l'un des dirigeant du système de Bythalon.

Vairosun

En 3438 il fait partie des Wesakenos, il est l'un des dirigeant du système de Bythalon.

Shymartko

En 3438 il est le chef du commando de surveillance du Mont Motah sur la planète Takéra.

Poncrùter

C'est un Farrog. En 3438 il apporte son aide aux Terriens et Ovaron pour renverser les Metaguides.

Lapèndèr

C'est un Farrog. En 3438 il apporte son aide aux Terriens et Ovaron pour renverser les Metaguides.

Galtter

C'est un Farrog. En 3438 il apporte son aide aux Terriens et Ovaron pour renverser les Metaguides.

Arhèghèr

C'est un Farrog. En 3438 il est le chef des Farrogs sur la planète Erygsan et apporte son aide aux Terriens et Ovaron pour renverser les Metaguides.

Craton Okla

C'est un Farrog. En 3438 il apporte son aide aux Terriens et Ovaron pour renverser les Metaguides.

Raekolond

En avril 3438 il fait partie de la police secrète Takérane (la Marsav).

Gowender

En 3438 il fait partie du groupe des Perdashist et apporte son aide aux Terriens et Ovaron pour renverser les Metaguides.

Vlerton

En 3438 il est l'un des Ganjators, membre du gouvernement Ganjasi.

Tarino

En 3438 il dirige les forces spatiales Ganjasi.

Knartveil

En 3438 il fait partie de l'équipage du croiseur Ganjasi qui transporte Rhodan et Ovaron sur la planète Sikohat.

Jamconsh

En 3438 il commande le croiseur Ganjasi qui transporte Rhodan et Ovaron sur la planète Sikohat.

Guvalash

En 3438 il est le chef des Métaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Bertjagg

En 3438 il est le suppléant de Guvalash le chef des Metaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Porser

En 3438 il fait partie des dirigeants Metaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Lapocke

En 3438 il fait partie des dirigeants Metaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Kroshen

En 3438 il fait partie des dirigeants Metaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Krenshiam

En 3438 il fait partie des dirigeants Metaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Fruynsh

En 3438 il fait partie des dirigeants Metaguides, une secte religieuse créée pour manipuler les Ganjasis au nom du Ganjo.

Avimol

En 3438 il est prêtre du culte du Ganjo et intègre l'organisation dissidente des Perdashist qui cherche à contrer le pouvoir usurpé des Métaguides.

Soncopet

En 3438 il est prêtre du culte du Ganjo en pèlerinage sur la planète Aryvanum.

Quinfaldim

En 3438 il est prêtre du culte du Ganjo en pèlerinage sur la planète Aryvanum.

Askosan

En 3438 il est prêtre du culte du Ganjo en pèlerinage sur la planète Aryvanum.

Recimoran

En 3438 il fait partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides. Il commande le vaisseau Odikon.

Remotlas

En 3438 il est le chef des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides. Il est à la tête du quartier

général de l'organisation sur la planète capitale Erysgan.

Javillam

En 3438 il est en pèlerinage du culte du Ganjo.

Fentorsh

En 3438 il fait partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides. Il fait partie de l'équipage du vaisseau Odikon.

Vandrocan

En 3438 il est le bras droit de Recimoran le commandant du vaisseau Odikon. Il fait aussi partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides.

Cotushan

En 3438 il fait partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides. Il fait partie de l'équipage du vaisseau Odikon.

Mayshat

En 3438 il est le Premier Ganjator, le chef du gouvernement Ganjasi.

Gnensh

En 3438 il fait partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides.

Soncrelsh

En 3438 il fait partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides.

Docteur Kratansh

En 3438 il fait partie des Perdashist un groupe religieux dissident des Metaguides.

Mantosh

En 3438 il travaille dans des entrepôts en bordure de l'astroport de la ville de Cappinosha sur la planète capitale Erysgan.

Grandell

En 3437 il est chargé d'ériger la tête de pont des Takérans pour préparer l'invasion de la Voie Lactée.

Rangkor

En 3437 il est l'ordonnance personnelle de Grandell sur la planète Techma où est installée la tête de pont des Takérans pour envahir la Voie Lactée.

Vartashon

En 3438 il fait partie d'un mouvement clandestin hostile au Tashkar, il sera supprimé par la Marsav (la police secrète des Takérans).

Pantrosh

En 3438 il prend le commandement du vaisseau commandé par le cappin Vartashon après qu'il eut été tué.

Lavasha

En 3438 c'est un Raconteur qui dirige un vaisseau, il est l'instigateur d'un mouvement clandestin sur Takera visant à renverser le Tashkar.

Escroplan

En 3438 il est un agent infiltré des Raconteurs sur Takéra.

Miraltans

En 3438 il est un agent infiltré des Wesakenos sur Takéra.

Shekret

En 3438 il dirige la planète secrète nommée Leffa où les Takérans fabriquent du matériel de pointe.

Shekonu

En 3438 il fait partie du groupe des Raconteurs au sein de la galaxie Gruelfin. Il porte le titre honorifique d'Initié. Il possède en outre le pouvoir parapsychique de repérer les terzyoms et d'influencer dans une certaines mesure les autres êtres vivants.

Kershron

En 3438 il fait partie des commandos d'intervention qui investissent la planète First Love.

Geronsh

En 3438 il est le pilote personnel du Tashkar.

Ginkorash

En 3438 il dirige la police secrète Takérane nommée la Marsav.

Haleshkar

En 3438 il fait partie des permanents du palais du tashkar sur la planète Takéra.

Kalabash

En 3437 il fait partie des Raconteurs et emmène le Marco Polo sur le Monde des Archives.

Ybsanov

En 3437 il fait partie des Raconteurs, le gouverneur du Monde des Archives mais aussi le Patriarche des Raconteurs.

Misyen

En 3437 il est le chef du service de contrôle Takéran sur la planète Molakesch également appelé le Monde des Archives. Lui et son équipe modifient les archives des Raconteurs secrètement pour le compte des Takérans.

Sholshowo

En 3437 il fait partie du clan des "raconteurs", à travers la galaxie Gruelfin lui et les siens font perdurer sous forme de récit la splendeur des temps anciens lorsque la guerre entre Takérans et Ganjasis n'avait pas éclaté.

Valtenosh

En 3437 il dirige un mouvement de résistance au coeur de la galaxie Gruelfin.

Vavishon

En 3437 il est enlevé par un commando Terranien pour interrogatoire. Il est le chef du maintien de l'ordre de la galaxie Gruelfin.

Ikthuus

En 3437 il est l'un des fils du Tashkar (chef des Takéran).

Ornhvess

En 3437 elle est une des maitresses du Tashkar, le chef des Takérans.

Moshaken

En -196 584 il est l'un des proches du souverain Ovaron.

Gavator

En -196 584 il est un traître dans le cercle proche du souverain Ovaron.

Mortya

En -196 566 elle est assistante sur terre dans un centre biogénétique.

Takaran

En -196 566 il est le No 2 des services secrets Cappins sur Terre. Il deviendra No 1 lorsqu'Ovaron sera évincé de son poste.

Meltion

En -196 566 il travaille pour Takaran sur Terre.

Keïnor

En -196 566 il est le chauffeur de Lasollo.

Lasallo

En -196 566 il est le responsable du système solaire.

Wason

En -196 566 il est employé par Ovaron comme personnel dans sa demeure.

Trumakor Avak

En -196 516 il est responsable de la construction du satellite tueur sur la planète Zeut dans le Système Solaire.

Varkat

En -196 516 il travaille sur Zeut dans le Système Solaire à la construction du satellite tueur.

Rokkart

En -196 516 il travaille sur Zeut dans le Système Solaire à la construction du satellite tueur.

Perokan

En -196 516 il travaille sur Zeut dans le Système Solaire à la construction du satellite tueur.

Warkamon

En -196 516 il travaille sur Zeut dans le Système Solaire à la construction du satellite tueur. Il dirige le service des transports.

Commandant Wiznacker

En -196 516 il travaille sur Zeut dans le Système Solaire à la construction du satellite tueur.

Ovaron

En -196566 il est le chef de la Golamo sur Terre.

Ilivona

En -196566 elle est la secrétaire de Ovaron.

Tarakan

En -196566 il est le premier sous-responsable de la Golamo sur Terre.

Lasallo

En -196566 il est le haut responsable du Système Solaire.

Merceile

En -196566 elle est bionormalisatrice sur Terre.

Paleïtan

En -196566 il est l'un des auxiliaires de Ovaron.

Kathāinan

En -196566 il appartient à la Golamo sur Terre. Il est l'auxiliaire de Ovaron.

Vathāinan

En -196566 il appartient à la Golamo sur Terre. Il est l'auxiliaire de Ovaron.

Marays

En 3433 il fait partie des rescapés présents à bord du satellite tueur. Il est technicien Dakkar.

Carscin

En 3433 il fait partie des rescapés présents à bord du satellite tueur. Il est meta-technicien.

Rescal

En 3433 il fait partie des rescapés présents à bord du satellite tueur.

Ratschat

En 3433 il fait partie des rescapés présents à bord du satellite tueur.

Elkuff

En 3433 il est le chef des rescapés présents à bord du satellite tueur.

Cnulp

En 3433 il fait partie des rescapés présents à bord du satellite tueur.

Cheborparnien

Cheborparczete Faynybret

En 3441 il est à bord du cargo Gatos Bay et arrive au QG de l'OMU Quinto-Center.

Castellicole

Quarshotz

En 3441 il commande l'artefact de 20km de diamètre que l'Essaim a éjecté.

Tarquatz

En 3441 elle est la mère de Quarshotz qui dirige l'artefact éjecté par l'Essaim.

Gedynger Crocq

Tahonka No

En 3441, c'est un habitant de l'Essaim qui vient en aide à Sandal Tolk sur la planète Vetrahoon au située au coeur de l'Essaim. Il fait partie de la race des Gedynger Crocq.

Recanti Tak

En 3442 c'est un habitant de l'Essaim il fait partie de la race des Gedyner Crocq.